



R

A

M

G

A

K



Bomico Serviceline – Haben Sie Fragen zu Bomico-Spielen? Möchten Sie Tips zum Spielablauf? Unsere Spiel-Experten helfen weiter! Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt: Tel. (0 61 07) 6 20 67. Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto.

#### Ein paar gute Gründe, warum ich den Februar nicht ausstehen kann...

Ehrlich, ich kann diesen Monat nicht leiden. Erstens schonmal wegen des Wetters. Wenn man aufsteht, ist es noch dunkel, wenn man schlafen geht, ist es schon dunkel, und dazwischen hocke ich vor dem Computer - da ist es sowieso dunkel. Nur für den Fall, daß man trotzdem mal die relative Geborgenheit des Büros verlassen wollte, ist es draußen kalt. Oder naß. Oder beides, also naßkalt.

Zweitens wird um diese Zeit ein unmögliches Brauchtum abgefeiert, das man in unseren Breitengraden verharmlosend als Fasching bezeichnet. Am schlimmsten sind die Menschen im nördlichen Teil des Landes dran, dort nennt sich die Angelegenheit Karneval oder Fasnacht. Und was man da so in Köln oder Mainz erleben muß – da braucht man sich ja nur mal die entsprechenden Fernsehsendungen reinzuziehen! Aber auch bei uns in Bayern: Aus heiterem Himmel meinen selbst jene Leute, auf deren Humorlosigkeit man sich den Rest des Jahres felsenfest verlassen kann, plötzlich gesellig oder (in Härtefällen) gar witzig sein zu müssen. In der Regel äußert sich das darin, daß sie sich lächerliche Kostüme anziehen, sich gegenseitig Blechorden verleihen, oder in ein Faß klettern, um eine Rede zu halten, die so umwerfend komisch ist, daß die Kapelle einen Tusch nach dem anderen spielen muß, damit die Zuhörer wissen, wann sie zu lachen haben...

Und als ob das alles nicht unerquicklich genug wäre, haben im Februar auch die Spielehersteller ihr bestes Pulver bereits verschossen. Ja, sogar die unvermeidlichen Weihnachts-Nachzügler (beim besten Willen nicht rechtzeitig fertiggewordene Programme) sind schon besprochen und abgehakt. Da ist es ganz ungewohnt schwierig, Euch trotz all dieser Widrigkeiten ein gewohnt gutes Heft zusammenzustellen! Aber wir haben's ja mal wieder geschafft, da werden wir auch diesen elenden Februar überleben...

Genau wie Ihr mein "vergranteltes" Editorial überlebt habt. Sollte ich Euch jetzt den Tag komplett verdorben haben, macht Euch nix draus - der Rest dieser Ausgabe ist so fröhlich wie immer. Deshalb und weil's



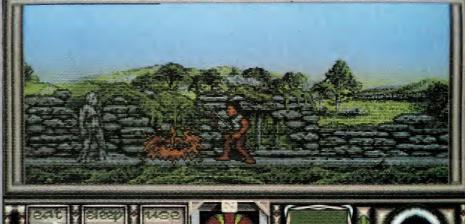


Editorial	3
Betriebsgeheimnis *	6 7
Mixer	7
Preview:	
Rings of Medusa II	8
Magie à la UBI Soft	9
Mailbox	20
PD-Box	34
Brork-Comic	36
Crack!	38
Ruhmeshalle	40
Computer-ABC	46
Up & Down	48
Rockus-Comic	48
Story:	57
Virtual Reality	
Kleinanzeigen	65
Joker-Index	74
Impressum	76
Girl-Seite	77
Joker-Galerie	84
Joker-Comic	86
Know How	87
User-Club:	96
Der große Freezer-Test	
Special:	98
10 ganz neue Compilation	IS
Preisausschreiben:	102
Wanted!	
Klassiker:	103
The Pawn	
Stromausfall:	104
AD & D	
Ascalion	
Coin Op	106
Joker-Shop	108
Vorschau	110
Inserenten	110
Bezugsquellen	110

Seid Ihr Golfer? Nein? Na, dann werden Euch wohl auch unsere Tests zu "Tournament Golf" und "Jack Nicklaus' Unlimited" nicht interessieren. Falls doch, der Abschlag ist auf den Seiten 31 und 54

> Rollenspiele spielen auch diesmal wieder eine Rolle: Entweder Monster & Moneten mit "Obitus" und "Chaos Strikes Back", oder ab ins All mit "Buck Rogers". (T)rollt Euch dazu auf die Seiten 10,49 und 71

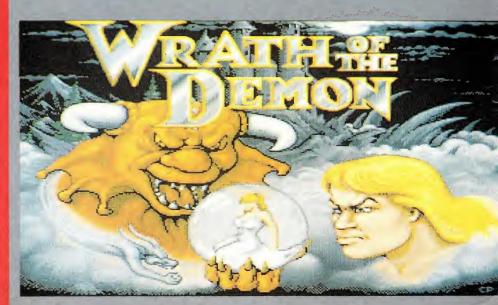
Und was gibt's zu gewinnen? Natürlich wieder etliche Spiele, sowie eine Reise zu den Karl May Festspielen! "Wanted!" heißt der tolle Wettbewerb, mit dem Euch Software 2000 in den Wilden Westen entführen will. Sattelt Euer bestes Pferd und galoppiert auf Seite 102

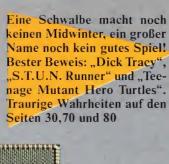




Wie sehen die Spiele der Zukunft aus? Wir wissen es und können Euch sagen: total irre! Mit "Virtual Reality" wird "Neuromancer" schon bald Wirklichkeit – mehr darüber in unserem großen Special ab Seite 57

Endlich ist es soweit: "Der große Freezer-Test" ist da! Welcher Zauberkasten genau der richtige für Euch ist, erfahrt Ihr im User-Club auf den Seiten 96/97

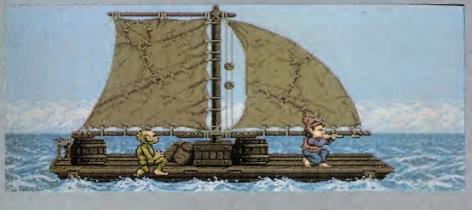






Natürlich darf auch knallharte Action nicht fehlen! Wir wissen nicht, was Euer Arzt empfiehlt, wir empfehlen die Lektüre unserer Tests zu Oceans Ballerorgien "Total Recall" und "NARC". Feuer frei auf den Seiten 12 und 41

Eiserne Regel: Kein Joker ohne exklusive Previews! Diesmal haben wir Euch "Rings of Medusa II" und "Magie à la UBI Soft" zu bieten. Wo? Na, wie immer auf den Seiten 8 und 9



Steht Ihr auf Power-Grafik? Wenn Ihr auf schöne Bilder und wahnwitzige Animationen abfahrt, dann dürft Ihr auf keinen Fall Dragon's Lair II: Time Warp" und "Wrath of the Demon" verpassen! Mega-Optik auf den Seiten 14/15 und 52/53



# Games im Test

Abenteuel	
Buck Rogers	71
Chaos Strikes Back	49
Corporation Mission Disk	
Obitus	10
Omnicron Conspiracy	30
Terran Envoy	56
ction	20
Cougar Force	62
Dick Tracy	30
Oragon's Lair II:	
Time Warp	14
Eagle's Rider	62
lorror Zombies	43
Line of Fire	79
NARC	41
Vinja Remix	18
	83
Robo Cop II	
S.T.U.N. Runner	70
eenage Mutant Hero	24
<b>Turtles</b>	80
he Sword & the Rose	64
otal Recall	12
Vrath of the Demon	52
Geschicklichkeit	
Car-Vup	16
Jona Kona Dhasay	82
long Kong Phooey	
Aystical	70
ang	72
Rolling Ronny	28
Sliders	44
Spellfire the Sorcerer	78
Spellfire the Sorcerer Simulation	
AiG-29 Fulcrum	60
On the Road	50
Sport	20
ack Nicklaus'	
Inlimited Golf	54
M.U.D.S.	42
ournament Golf	31
Iltimate Ride	63
ektor Championship	
Run	83
Strategie	
Carthage	69
aces	64
Loopz	81
Match Pairs	82
Puzznic	81
huffle	79
Star Control	80
/erschiedenes	
Alpha Waves	56
Compilations	98
Crown .	44
Damocles Mission Disk	72
The Earl's Emand	
The Fool's Errand	<b>78</b>

# Betriebsgeheimnis

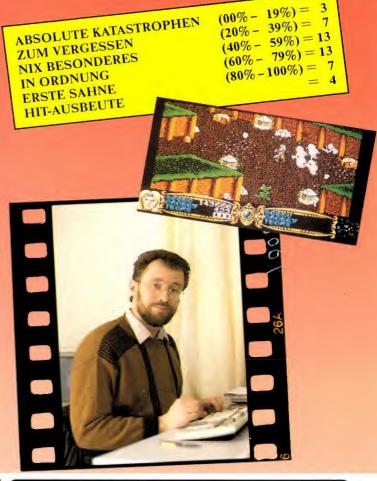
Kaum sind unsere Layouter aus dem Steinbruch zurück, schon muß der Lithograph wegen ähnlicher Vergehen in den Redaktionskerker. Und als ob das nicht schlimm genug wäre, hat uns Uwe kürzlich verlassen. Dafür ist Joachim zu uns gestoßen, den wir Euch hier kurz vorstellen wollen.

Ehe Euch das Vergnügen vergönnt ist, unser neues Redaktionsmitglied nenzulernen, wollen wir mal wieder Abbitte leisten: Die Previews in der Januar-Ausgabe waren zwar topexklusiv, sind aber auch topexklusiv in die Hose gegangen - zumindest optisch. So sehen die Grafiken von "Gauntlet 3D" natürlich in Wahrheit ganz erheblich besser aus! Leider kam es aber bei der Druckvorbereitung zu einem bösen Schnitzer, als kleinen Trost zeigen wir Euch hier nochmal ein "fehlerfreies" Bild.

Mit dem Preview zu "Midwinter 2 – Flames of Freedom" ist es uns ähnlich,

wenn auch nicht ganz so schlimm ergangen. Was sollen wir lange drumherum reden: Die Fotos sind einfach viel zu dunkel geraten (aber mit etwas gutem Willen und sehr, sehr guten Augen...). Die Schuldigen wurden bestraft, Schwamm drüber, kommen wir zu unserem Joachim. Der Junge ist mit seinen 33 Lenzen zwar der Senior in der Mannschaft, hat sich im Herzen aber die Jugend bewahrt. Zumindest sagt er das, und wenn man sich sein verschmitztes Lächeln so anschaut, kann man's auch glauben. Wir heißen ihn jedenfalls herzlich willkommen, so ein bißchen Weisheit des Alters kann ja schließlich nie schaden.

Zum Abschluß der übliche Blick auf unsere Test-Statistik. Tja, da hat man auch schon Erfreulicheres gesehen – Michael liegt mit seinem Editorial leider ziemlich richtig. Aber ein paar Lichtblicke sind ja gottlob auch diesmal wieder dabei . . .



#### VERSANDSERVICE SCHNEIDER & HAMANN

Reichsstr. 50 / 1000 Berlin 19 / Tel. (0 30) 3 0 4 31 56 lefon Ma/Mi 17.00-19.00 Die/Do 19.00-20.00 Fr 15.00-17.00 · Service 24 h · Anrufbeantworter

Reich	nsstr.
Versandtelefon Mo/Mi 17.00	
Amiga Software	DM
All Time Favorites (Sam)	74.90
Awesome (mit T-Shirt)	79.90
DAT dat	74.90
Rin Rucinese dt *	52,90
Buck Boders*	74.90
Cadaver dt.*	62,90
	59,90
Carthage dt	57,90
	64.90
Champions of Krynn dt	67.90
Curse of the Azure Bond .	74,90
Dino Wars dt	52.90
Dragontlight dt. Version	74.90
Drakkhen dt	69.90
Elvira dt.	74.90
F-16 Falcon dt	69,90
F-19 Stealth Fighter dt	69,90
F-29 Retaliator	59,90
Golden Axe dt	<b>59,90</b> 69,90
Great Courts 2 of	59,90
Gunboat	62.90
Heroes (Sammlung)	72,90
Highlights (Sammlung)	69.90
Immortal dt	69.90
Imperium dt.	65,90
Imperium dt	69,90
Indianapolis 500 dt	69.90
Invest dt	57,90
Ishido dt	59.90
James Pond dt	57,90
Kick Off 2	59.90
Killing Game Show dt	59,90
Klax dt	49.90
Legend of Faergnall dt	74,90
Leisure Suit Larry 3	89.90 74.90
Lost Patrol dt	62,90
Lotus Esprit Turbo Chall	62,90
M1 Tank Platoon dt	72.90
Milestones dt. (4 Titel)	64,90
MUDS dt *	69.90
Nightbreed dt.	59.90
Nitro dt	57,90 <b>64,90</b>
Nightbreed dt	64,90
On the Road dt	69,90
Operation Stealth dt	59,90
Paradr <mark>oid 90</mark> dt	59,90
Pipemania dt	59.90
Pirates dt	<b>59,90</b> 49,90
Player Manager	59.90

Plotting dt. ..... Pool of Radiance dt

Rainbow Islands dt.

Populous dt ... Ports of Call dt. Powermonger dt

DM	
Secret of Monkey Isl. dt 69,90	RESTPOSTE
Second World dt 52,90	
Sim City dt	
Simulcra dt.* 57,90	
St. Dragon dt 62,90	
Stadt der Löwen dt 89,90	Way of the L
Supremacy (dt. Kurzanl.) 69,90	OFETDOOTE
TNT (5 Titel) 69,90	RESTPOSTE
Team Yankee dt 69,90	All P Bulletin
	<ul> <li>Datastorm</li> </ul>

## GRATIS GRATIS - Data Drago Flootbit Heavy ster R

Demo Disk (nur Amiga) für jede Bestellung vom 20.01.–20.02.91

#### TOP TEN

- 1. Cadaver 2. Powermonger 3. Kick Off 2
- 4. Imperium 5. Pirates
- 6. Rainbow Islands 7. Klax
- 8. Dragonflight 9. Turrican
- 10. Their Finest Hour

#### VERSANDKOSTENFREI für Selbstabholer nur nach Absprache / kein Laden

Teenage Mutant Ninia Turtles	74.90
Their linest hour dt	74,90
	59,90
Torvak the Warrior dt	62,90
Turrican	
Unreal dt	74.90
Ultima 5	72,90
Wild West World dt	85,90
Wrath of the Demon dt	64,90
Wings at	72.90
V Convince Hardword	50 00

DM.
RESTPOSTEN solange Vorrat je 19,90
A Fruit Machine - Backlash - Cruncher Fakt - Custodian - Grand Slam Mach 3 - Passing Shot - She fox Sidewinder - Steigar - Vectorball Way of the Little Dragon

RESTPOSTEN solange Vorrat je 29,90
All P Bulletin - Gypetball - Dan Dare 3
- Datastorm - Defender of the EarthDragon Spirit - Eskimo Games Football Manager WC Ed - Gridiron Heavy Metal - Hot Rod - Roller Coaster Rumbler - Sonic Boom - Starblaze - Thunderbirds - Time - Wipe out Volanda - Xenophobe

RESTPOSTEN solange Vorrat je 39.90 AMC - Archipelagos - Beverly Hills Cop - Black Tiger - Blue Angels - Cloud Kingd - Continental Circus - Championship Golf - Chariots of Wrath - Dynasty Wars - Evil Garden - Mega Pack 2 [5 Titel] - Mindbender - Moonwalker - Sideshow - Quest for the Timebird - Startrash - Stormlord - Super Quintett [4 Titel] - Theme Park Mystery - Warhead - Zynapse

RESTPOSTEN solange Vorrat je 49,90 Safari Guns - Swords of Twilight -Ultima 3 - Venus Flytrap - Xenon 2

5 Posten der Preisgr. 29.90 dgl. nach unserer Wahl 99.00 5 Posten der Preisgr. 39.90 dgl. nach unserer Wahl 149.00 (unbedingt Ausweich-Titel angeben)

ACHTUNG RESTPOSTENKÄUFER: wer in den letzten 3 Monaten bei uns Restposten gekauft hat, erhält die aktuelle Liste kostenlos zugesandt.

Fujitsu-Drucker DL 1100 incl. Farboption 998,00 (Drucker werden nur per Vorkasse gelielert)

g geleiert)

O Speichererweiterung A500 auf 1 MB

Intern incl. Uhr 139.00

O Atari Lynx Paket 339.00

o incl. Netzteil & Calefornia Games

Wild West World dt. 85,90 Gold Disk Anwenderprogramme
Wings of Death of 62,90 Gold Disk Anwenderprogramme
Wings of Death of 64,90 Amiga Office (0.Write 0 File 0 Graph
Wings of 72,90 - Calc 0 Page Disk Korrekt) 378.00
X-Copy incl Hardware 59,90 Transwrite (Extverarbettung) 98.00
Zack McKracken dt. 69,90 Page Setter 2 (DTP Programm) 188.00

Achtung Versand nur noch im Sicherheitskarton - Vorkasse + 5,50 DM? Ausland nur Vorkasse + 10,00 DM - Nachnahme + 7,50 DM - Preisiliste gegen 1 DM in Briefmarken - wird bei Kauf verrechnet - System angeben dt. = deutsche Anleitung = bei Druck noch nicht lieferbar Irritum & Preisänderung vorbehalten

## THE SOFTWARE MANAGE \*\*HOTLINE\*\* O30/6944862

	PC	Amiga	ST		PC	Amiga	SI
Antares	69,95*	69,95*	69,95	Epic	69,95	69,95*	69.95
Bard's Tale 3	69,95	69,95	-	Eye of the Beholder	69,95	69,95	
B.A.T.	-	71,95*		Federation Quest 1	-	64,95	
Battle Command	-			Flight of the Intruder		70,95*	
Betraval	-	70.95	70,95*	Great Courts 2	69,95	69,95*	69,95
Buck Rogers	69,95	69,95	-	Hard Nova	69,95	-	-
Cadaver	69.95*	64,95	64.95	Imperium	72,95	64,95	64,95
Champions of Krynn	66,95			Indianapolis 500	65,95	65,95	-
Chaos Strikes Back	-			Interceptor-Ren, Legion	80,95	80,95*	**
Covert Action	94,95	-		Ishido	72,95	62,95	-
Curse of Azure Bonds	59,95	68.95	70,95*	It Came from Desert	78,95		68,95
Dino Wars		57,95		Kings Quest 5	89,95	-	-
Dragonflight-Special Ed.	-	68,95	68.95	Knights of the Sky	a.A.	-	-
Dragonstrike	69 95	67.95	69 95*	Last Ninja 3	64.95	64,95	64.95
Dungeonmaster		62.95		Lemmings	a.A.	a.A.	a.A.
Duster				Lightspeed	a.A.	-	-
Elvira	70.95	70.95	70.95	Legend of Fairghail	72.95	64,95	64,95



	PC /	Amiga	ST		PC	Amiga	51
Lord of the Rings I	69,95*	-	-	Sim City Architecture 1	39,95	39,95*	39,95
Masterblazer	64,95*	64,95	74,95	Sim City Architecture 2	39,95*	39,95*	39,95
M1 Tank Platoon	84,95	69,95	69,95	Sim Earth	94,95	a.A.	a.A.
Monkey Island (dt.)	80,95	80,95	80,95	Space Quest 4	99,95		-
M.U.D.S.	74,95	64,95	64,95	Speedball 2	71.95*		65,95
Neuromancer	64,95	62,95	-	S.T.U.NRunner	72,95	68.95	68,95
NAM 1965-75	a.A.	a.A.	a.A.	Sword of the Samurai	67,95	68.95°	68,95
PGA Tour Golf	65,95	65,95	65,95*	Their Finest Hour 1	69,95		69,95
Pirates	59,95	61,95	61,95	Transworld	69,95		66,95
Pool of Radiance	61,95	64,95	64,95	Tower FRA	69.95	69.95	69,95
Powermonger	72,95	68,95	68,95	Tunnels & Trolls	84.95		-
Railroad Tycoon	83,95	83,95*	83,95	TV Sportss Baseball	70.95	70,95	70,95
Savage Empire	80,95	-	-	Ultima 5	71.95	71,95	71,95
Secret of Silver Blades	65,95	65,95	65,95*	Ultima 6	79,95		-
Shadowsorcerer	69,95*	69,95	69,95	Wing Commander	79.95	79.95*	~
Silent Service 2	82,95	82,95	82,95	Wolfnack	87,95	69,95	69.95
Sim City	70,95	70,95	70,95	Wonderland	82,95		

Oer Verzand erfolgt per Nachmährne, Ir stürner und Preisänderungen vorbebaken. Preish annmer des Monats in giblig, solaupe der Vorfar neicht. Bis 200 LDH blestellevort berechnen wir sich 2014 Verzandsonden, bis 400 LDH 413M, dannher ist der ganze von unseen al. Innen Hollmein ist 24 Std. Läglich und 7 Tage ille Wocke für Lusch gesahlabet. Live errockst für uns Muniqui, Domorialag/Treing; 14 bis 21.00 Uhr und neine Domoriag/Mitwood. 17 bis 21/00 Uhr. Qublik Tasch der Wissenschart besonnten, versucht auch aufschah der Zeinen oder am und neine Stadt und der Stadt und der

#### chen all die Monstrositäten Stehauf-Monster zu gar schauerlichem Leben - zumindest tun sie so und Man sollte ja eigentlich viel wackeln ein bißchen mit den öfter ein gutes Buch lesen, langen Zähnen oder komanstatt immer nur in den Monitor zu starren. Wie wäre es

beispielsweise mit diesem hier: "Horror - Das große Pop-Up Gruselbuch".

Ob das Werk nun gerade zur Weltliteratur zählt, darf zwar angezweifelt werden auf jeden Fall ist es tierisch originell! Das Buch hat nur schlappe 10 Seiten, aber die haben's in sich: Von Frankenstein über Dracula bis zum Phantom der Oper geben sich hier die Größen des Horrors ein Stelldichein. Oder sollte man besser sagen, ein "Stelldichauf"? Wenn man die Schwarte nämlich aufklappt, erwa-



men aus ihrer kühlen Gruft gekrabbelt!

Das denkbar ungeeignetste Präsent für den nächsten Kinder-Geburtstag in Eurer Nähe - für 24.80 DM in gut sortierten Buchhandlungen.

#### Fröhliche Weihnachten!

Lange, lange haben wir gegrübelt, welches wohl die schönste Weihnachtskarte ist, die wir 1990 bekommen haben. Es hat zwar ein bißchen gedauert, aber jetzt steht der Sieger fest!

Und er heißt natürlich Domark. Ist ja schließlich auch kein Wunder, denn kaum ein anderes Softwarehaus kann auf derart umfangreiche Erfahrungen in der Postkartenbranche zurückgreifen. Wer regelmäßig den Mixer liest, weiß, daß die Leute praktisch zu jedem ihrer Spiele auch gleich die passende Ansichtskarte herausbringen - soviel Routine zahlt sich eben aus! Und jetzt mal ehrlich: Wie gefällt Euch der verrückte Haufen besser, als brave Schüler, oder als die Wahnsinnigen, die sie wohl tatsächlich sind?

Im Dezember-Heft hatten wir Euch an dieser Stelle gebeten, uns die Titel der Bücher, Filme und Schallplatten zu nennen, die Eurer Meinung nach jeder Computerfreak kennen muß. Voilà hier kommt der Schwung!

Die großen Drei

Was Ihr Euch demnach kinomäßig unbedingt mal antun solltet, ist "2001 - Odyssee im Weltraum". Einfach schon deshalb, weil da ein Computer mitspielt, der nicht nur denken und sprechen kann, sondern auch noch höchst eigensinnig veranlagt ist. Und das kennt man doch von irgendwoher...? Was in keinem Bücherregal fehlen darf, ist "Per Anhalter durch die Galaxis". Einer der witzigsten SF-Romane, die je geschrieben wurden, die Vorlage für den gleichnamigen Adventure-Klassiker von Infocom und so ganz nebenbei ein äußerst nützlicher Reiseführer, falls man sich mal in einer fremden Milchstraße verlaufen sollte. Bei den schwarzen Scheiben hat der Oldie "The Dark Side of the Moon" von Pink Floyd das Rennen gemacht. Immerhin hat diese Gruppe schon Computer für ihre Aufnahmen benutzt, als man die Kästen noch mit dem Sattelschlepper ins Studio schaffen mußte - echte Pioniere

Das waren schon mal drei ziemlich große Drei, sollten Euch noch mehr einfallen, laßt es uns wissen!

Joker Verlag "Die großen Drei" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar bei München

#### Bitte umschalten!

Das Problem ist altbekannt: Will man sich mal Seite an Seite mit einem Freund durch's momentane Lieblingsspiel kämpfen, meist zuerst die Maus dran glauben ...

Für das leidige Umstöpsel-Problem gibt's gottlob 'ne Lösung: Der Maus/Joystick-Adapter wird einfach in den Maus-Port gesteckt, und fortan genügt ein Druck auf den kleinen Kippschalter, um zwischen Maus und (Zweit-) Joystick hin- und herzuschalten. Das simple, aber effektvolle Gerätchen



nimmt wenig Platz weg und paßt zu jedem Computer, auf dem Amiga draufsteht. Für 49,- DM kommt es auch zu Deinem Port, jedenfalls wenn Du Deine Bestellung an diese Adresse schickst:

Schirngasse 3-5 6360 Friedberg 1 Tel.: 06031-61950





# Rings of Aedusa 2

#### Exklusiv-Preview

Mit Rings of Medusa, der gelungenen Mischung aus Strategie und Handelssimulation, katapultierte sich Starbyte geradewegs in die Herzen anspruchsvoller Zocker. Wen wundert's, daß zur Zeit eifrig am Nachfolger gebastelt wird?

Am Ende des ersten Teils wurde die Hexe mit dem Schlangenhaupt zwar vom Prinzen in eine andere Zeitepoche vertrieben, aber das war anscheinend nicht genug. Kaum daß sie sich von ihrem Schrecken erholt hat, sinnt die böse Tante bereits auf Rache! Sie läßt die Freundin des Prinzen entführen und lockt den verliebten Kerl so in eine Zeit-

maschine, die den Erzfeind 300 Jahre weiter in ihre jetzige Epoche katapultiert: Statt ärmlicher Hütten stehen in den Städten nun riesige Wolkenkratzer und gewölbeartige Bunkeranlagen herum, in denen die Mafia haust. Und mittendrin liegt Medusas Schloß, in dem die bemitleidenswerte Prinzenfreundin vor sich hindarbt. Der Eingang zum Schloß ist

man Geld, und das kann man hier auf vielfältige Wei-

in einem der voraussichtlich 15 bis 20 verschiedenen Bunker versteckt, die aus einem Labyrinth von unzähligen Gängen und Geheimtüren bestehen. Die Bunker werden natürlich hervorragend bewacht, weshalb die Anschaffung von Soldaten und Waffen unumgänglich ist. Für beides braucht



ganz alleine, im weiteren Spielverlauf kann man dann bis zu drei Gefolgsleute rekrutieren: Gute Kämpfer sind immer zu gebrauchen, aber geschickte Techniker sollten ebenfalls zur Gruppe gehören. Die Herren Ingenieure sind nämlich recht nützlich, um die in den Dunherumfahrenden Kampfroboter umzuprogrammieren. Apropos Kampf: Gekämpft wird nicht mehr mit Speeren und Schwertern, sondern mit Panzern, Raketen und Maschinengewehren (per Fadenkreuz). Im großen und ganzen wurde aber weitgehend die komfortable Benutzerführung des ersten Teils übernommen, hinzugekommen ist ein ganz besonderer Service: Auf dem längsgeteilten Screen findet links die Action statt, rechts besorgt der Computer das Automapping - mit Zoom-

funktion! Da sich auch die Grafiken nicht zu verstecken brauchen, sieht es ganz danach aus, als könnte es sogar gelingen, den Erfolg des Vorgängers noch zu übertrumpfen. Für diesen Fall denkt der Programmierer Torsten Zimmermann bereits an eine richtige Medusa-Serie, ähnlich der Ultima-Reihe. Bevor wir aber an ROM III denken, interessiert uns erstmal, wie gut der zweite Teil nun tatsächlich ausgefallen ist - so zwischen März und April sollten wir es genauer wissen ... (C. Borgmeier)









Bei der ersten Zauberei handelt es sich um ein komplett mausgesteuertes Strategiespiel, das andere Game bietet geradezu magische Möglichkeiten: Hier darf man es sich selbst aussuchen, ob man das Programm als Arcadespiel, als Adventure oder als Mixtur aus beidem spielen möchte! Aber kommen wir zuerst zum Duell der Magier namens

#### Magic Land

Nicht nur hat der üble Daimur das Land mit allerlei Skeletten und Zombies in Panik versetzt, nein, der Bursche ist sogar so weit gegangen, den Chef der örtlichen Magiergilde herauszufordern! Also treffen sich die Kontrahenten im "Magic Land", das aus über 200 verschiedenen Landschaften besteht. Hier können die beiden Streithanseln nun ihren Zwist mit Hilfe von sage und schreibe 1.600 (!) möglichen Kreaturen mit unterschiedlichen Eigenschaften austragen.

Ein bis zwei Spieler dürfen zum Kampf antreten, wobei man die Wahl zwischen 50 Schwierigkeitsstufen hat – hört sich doch gut an, oder? Zumal auch die Grafik nicht von schlechten Eltern ist, und als Sounduntermalung die verschiedensten Effekte von klirrenden Waffen bis zu gruseligen Tierlauten geboten werden. Wenn das Gameplay hält, was die Bilder versprechen, stehen uns heiße Fights ins Haus!

#### Lightquest

Neben der tollen Möglichkeit, sich das Spielprinzip selbst aussuchen zu dürfen, wird hier ebenfalls eine Zwei-Spieler-Option und eine mystisch angehauchte Story geboten: Aus lauter Jux und Dollerei hat die Magierin Zora den hübschen Landstrich Arke mit todbringender Dunkelheit überzogen. Da laut einer alten Prophezeiung nur ein in der Finsternis geborenes Kind wieder für Ordnung sorgen kann, hat die Hexe zudem sicherheitshalber alle

# Magie à la UBI Foft Preview

Noch ehe der letzte Schnee geschmolzen ist, will Frankreichs noble Softwareschmiede zwei sehr vielversprechende Games aus dem Hut zaubern: Beide haben Zauberer als Helden, beide wollen den Spieler mit Magie verzaubern, und beide sehen wirklich ganz zauberhaft aus...

Neugeborenen in kleine Dämonen verwandelt. Jetzt darf der Spieler das Schlamassel ausbaden, indem er wahlweise die Identität eines Kriegers (Action), eines schlauen Wichtes (Adventure) oder eines zauberkundigen Magiers (Action/Adventure) annimmt und schaut, wie sich wieder Tageslicht ranschaffen läßt. Für Lightquest verspricht UBI Soft eine Menge kleiner Unter-Adventures, in denen man es mit einem Drächen mit Schlafstörungen, einer Seeschlange, einem Einhorn und anderen merkwürdigen Gestalten zu tun bekommt. Aber natürlich ist auch das Angebot an Gegnern reichhaltig, da gibt es Geier, Killer-Bienen, Sumpfmonster

und Zombies, um nur einige zu nennen. Und auch hier gilt: Schaut Euch mal die tollen Bilder an, und dann freut Euch mit uns auf's Frühjahr – wenn die Games plötzlich mit einem magischen PLOP in den Händlerregalen auftauchen...! (ml)



Mit Lightquest die Qual der Wahl: Action, Adventure, oder beides?

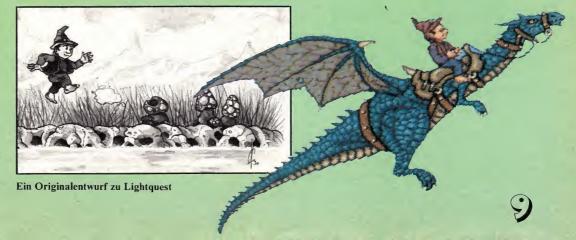
Lightquest hat wahrlich zauberhafte Grafik!



Strategie mit Magie im Magic Land



Magic Land: Showdown zwischen Gut und Böse





Bei Psygnosis hat man die Flops der letzten Monate nun endgültig verdaut, jetzt geht's auf zu neuen Ufern: Im jüngsten Werk der Jungs aus Liverpool sind weder Laser noch Raumschiffe zu finden! Sapperlot, ja was denn sonst?

# OBITUS

Der Amiga Joker meint: Simple Handhabung, viele Rätsel und ein bißchen Action – Obitus ist das richtige Adventure für Einsteiger! Nun, zum Beispiel Burgen, Höhlen, Wälder und Dungeons. Aber, das wird doch nicht? Doch, die Action-Spezialisten haben sich tatsächlich an einem Fantasy-Adventure mit Rollenspieleinschlag versucht! Da wollen wir uns doch gleich mal

die Ausgangssituation vorknöpfen: Als Wil Mason eines schönen Morgens die Augen aufschlägt, wird ihm sofort klar, daß hier irgendetwas ganz furchtbar schiefgelaufen ist. Gestern abend ist er noch mit seinem Auto durch die Straßen Liverpools gedüst - was macht er dann jetzt plötzlich im Rittersaal einer Burg? Tja, genau das sollt Ihr herausfinden. Aber damit ist es nicht getan, viel wichtiger wäre es dem guten Wil, wenn ihm jemand zeigen könnte, wie er wieder heim kommt...

Wer das Geheimnis lüften will, muß sich an die Erforschung der vier umliegenden Ländereien machen. Diese Bezirke sind unterteilt in kleinere Landschaften voller Gegner, Rätsel und Einheimischer, denen man so manche wichtige Information entlocken kann. Um an solche Infos zu kommen, muß man Handel treiben oder kleine Geschenke unters Volk bringen; um sich die Gegner vom Leib zu halten, hat man einen Bogen im Gepäck. Überall wimmelt es von nützlichen Gegenständen, die darauf warten, eingesammelt zu werden: Goldmünzen, Schlüssel und Fackeln in Hülle und Fülle. Die meisten der (relativ simplen) Rätsel bestehen denn auch aus dem Finden und Abliefern von derlei Sächelchen.

Gesteuert wird unser Held über ein komfortables Maus/Icon-System: Zur Fortbewegung gibt's ein Richtungskreuz, wer sich mit Leuten unterhalten, essen, trinken oder schlafen will, kann das ebenfalls per Mausklick machen. Für den Umgang mit Gegenständen genügt es, zuerst das Be-

fehls-Icon und dann den Gegenstand (entweder im Inventory oder direkt am Screen) anzuklicken. Bis hierher also nichts aufregend Neues, auch die recht hübsche 3D-Grafik kennt man bereits aus ähnlichen Games. Aber: Jedesmal, wenn Wil einen neuen Spielabschnitt betritt, folgt eine Actioneinlage! Dann rast der Held durch eine Landschaft à la "Beast", komplett mit schießwütigen Feinden und feinem Parallaxscrolling. Als alleinstehende Action-Spiele wären diese Kampfsequenzen zwar ein bißchen dürftig, als Abwechslung zu den Rätseln sind sie aber ganz OK.

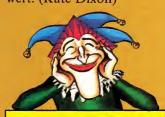
Auch die Grafik geht in Ordnung, das Intro ist gewohnt edel, die Sound-FX sind spärlich, aber stimmungsvoll. Wer allerdings nur über einen 512K-Amiga verfügt, wird sich mit nervtötenden Nachladezeiten abfinden müssen. Alles in allem ist Obitus zwar nicht der Gipfel der Originalität, aber für Nachwuchs-Abenteurer schon wegen der einfachen Handhabung ganz sicher ein Testspielchen wert. (Kate Dixon)











#### **Obitus**

 Grafik:
 75%

 Sound:
 64%

 Handhabung:
 80%

 Spielidee:
 63%

 Dauerspaß:
 76%

 Preis/Leistung:
 60%

 Red. Urteil:
 73%

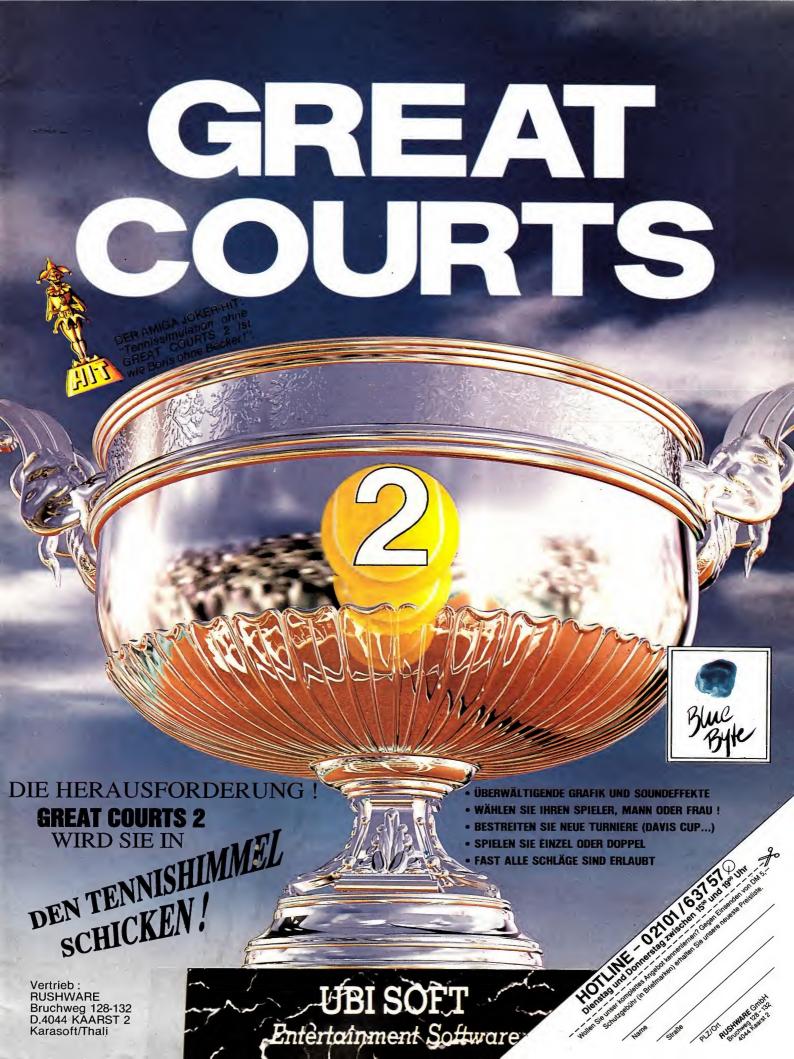
 Für Anfänger

Preis: ca. 109,- DM Hersteller: Psygnosis Bezug: Korona Soft

Spezialität: Drei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt. In der Verkaufsversion gibt's natürlich deutsche Bildschirmtexte sowie eine deutsche Anleitung.







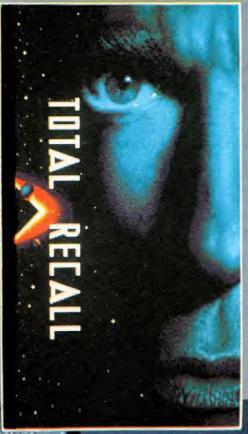
# Zusammen müßten sie eigentlich ein unschlagbares Team ergeben: Ocean als Spezialist für Filmumsetzungen, und Arnold Schwarzenegger, der wohl erfolgreichste Muskelprotz aller Zeiten. Oder vielleicht doch nicht?

Die ersten Filmlizenzen von Ocean ("Knight Rider", "Street Hawk", "Miami Vice") waren zwar nichts Berühmtes, aber in letzter Zeit sind aus Manchester fast nur noch gute Umsetzungen gekommen - man denke nur an "Batman", "The Untouchables" oder "Robocop 2". Auch mit Arnold gibt's mittlerweile haufenweise Computerspiele, das Problem bei ihm ist bloß: in seine Filme kommt man häufig erst ab 18 Jahren rein, und die meisten seiner Games darf man sich (nach Meinung der BPS) überhaupt nicht anschauen. Soweit wird's aber bei der totalen Erinnerung wahrscheinlich nicht kommen, denn Arnie wurde diesmal recht soft versoftet. Total Recall erinnert eher an ein Actionadventure als an ein blutrünstiges Shoot 'em up, obwohl natürlich schon fleißig geballert wird.

Die Hintergrundgeschichte entspricht naheliegenderweise im wesentlichen der Filmhandlung: Wir schreiben das Jahr 2084, die Erde hat gerade den Dritten Weltkrieg überstanden, der Mars wurde kolonisiert, und der Held hat schlecht geträumt. Genauer gesagt, wird er von Erinnerungen verfolgt, die befürchten lassen, daß er gar nicht der Mann ist, für den er sich hält. Um dem Geheimnis seiner Identität auf die Spur zu kommen, fliegt er zum Mars und... Um es kurz zu machen, es geht darum, worum es immer geht: Man muß alle Bösewichte killen, eine verfolgte Unschuld weiblichen Geschlechts retten und den Planeten vor dem Untergang bewahren.

Im Spiel selbst darf sich Arnold dann überwiegend als Sammler und Jäger betätigen: Verschiedene Gegenstände (Aktenkoffer, Ausweise, Masken, usw.) müssen eingesammelt werden, um in den nächsten Level zu gelangen, andere bringen frische Energie, zusätzliche Munition und ähnliche Extras mehr. Zum Jagen gibt's natürlich auch genug: Schon in der allerersten Plattformwelt (fünf Level insgesamt) tauchen mehr Marsmännchen auf, als man auf dem ganzen Planeten vermutet hätte. Die Kerle sind übrigens nicht einmal grün, auch nicht besonders intelligent, aber halt wahnsinnig zahlreich. "Robocop 2" war schon ziemlich schwer, aber im Vergleich wirkt es wie ein gemütlicher Sonntagsspaziergang - da helfen selbst die fünf Continues nicht mehr viel...

Dazu ist das Gamedesign nicht sonderlich geglückt; man fährt halt mit dem Lift von Plattform zu Plattform, klaubt alles auf, und wenn Gegner kommen, läuft man am besten davon das klappt viel besser als kämpfen! Trotzdem ist Total Recall kein totaler Reinfall, denn die Grafik ist sehr detailreich und hübsch (bloß das Helden-Sprite ist schrecklich unproportioniert), das Scrolling funktioniert tadellos, und die Musik ist ein "echter Whittaker"; sie kommt sogar erstaunlich nahe an den Film-Soundtrack heran. Auch die Joysticksteuerung ginge durchaus in Ordnung - wenn nur der Schwierigkeitsgrad nicht so elend hoch wäre ... (mm)



#### Total Recall

Grafik: 75% Sound: 84% Handhabung: 63% 50% Spielidee: 63% Dauerspaß: Preis/Leistung: 53% Red. Urteil: Für Experten Preis: ca. 89,- DM Hersteller: Ocean Bezug: Bomico

Spezialität: Zwei Disks, deutsche Anleitung. Läßt man das Game längere Zeit gepaust, erscheinen lustige Kommentare am Screen.







Tari, tara – Ritter Dirk ist wieder da! Sullivan Bluth und ReadySoft präsentieren ein neues Grafik-Wunder aus der Dragon's Lair Serie. Wir verraten Euch exklusiv, ob auch diesmal wieder Staunen vor Spielen geht, und lüften das Geheimnis, warum der dritte Teil der Saga eigentlich der zweite ist...

Nachbars-Zauberer nicht gefällt. Da-

Geheimnisse haben natürlich Vorrang, wir wollen Euch da nicht lange auf die Folter spannen. Jedermann weiß doch, daß Teil zwei der aufwendigen Ritterspiele "Escape from Singe's Castle" hieß und vor knapp einem Jahr für den Amiga veröffentlicht wurde – weshalb soll also jetzt plötzlich Time Warp die Fortsetzung des klassischen Laser-Disk-Automaten sein? Nun, dafür gibt es sogar zwei Gründe: Erstens war "Escape..." eine Sammlung jener Level, die zwar in der Arcade-Vorlage enthalten waren, in der Amigaversion aber fehlten, während Time Warp komplett neue Abenteuer des wackeren Ritters zu bieten hat. Und zweitens zeichnete für "Escape..." Visionary Design verantwortlich, während Time Warp wieder von den Vätern der Urversion herausgebracht wird, nämlich ReadySoft. Vermutlich liegt's daran, daß der Star-Programmierer Randy Linden sich mit ReadySoft überworfen hat, weshalb diesmal Simon Douglas und David Foster den Ritter ins digitale Leben zurückgerufen haben. Ob die Jungs ihre Sache gut gemacht haben, verraten wir Euch gleich, zuerst wollen wir aber mal einen Blick auf die Story werfen

Es kann der bravste Ritter nicht in Frieden leben, wenn es dem bösen bei hatte es sich Dirk schon so hübsch gemütlich gemacht: Nachdem er in seinen letzten Abenteuern die schöne Prinzessin Daphne aus den Klauen des Drachen Singe errettet hatte, haben sich die beiden etwas näher kennengelernt und dabei haufenweise kleine Dirks fabriziert. Nun hat aber der üble Magier Mordroc ein Auge auf die holde Daphne geworfen und entführt die Jungfer ein zweites Mal, um ihr die Ehe anzutragen. Daß sich Daphne schön langsam zur hauptberuflichen Geisel entwickelt, gefällt weder unserem Helden, noch seiner beleibten Schwiegermutter, die ihm daraufhin mächtig Beine mächt! Also begibt sich Dirk erneut auf Befreiungs-Tournee, in deren Verlauf er wieder etliche Kämpfe zu bestehen hat, die sich auf insgesamt sechs Disketten verteilen. Diesmal bekommt es der Jüngling mit dem langen Schwert unter anderem mit einer original schottischen Seeschlange, tanzenden Totenköpfen, Flugsauriern, Centauren und sogar Engelchen zu tun, ehe er die Angebetete mit einem Kuß aus dem Todesschlaf erwecken darf, in den der häßliche Mordroc sie versetzt hat (immer noch besser, als mit dem Kerl verheiratet zu sein...). Ja, unterwegs findet er sich sogar kurzfristig im Garten Eden wie-

der, wo ihn ein Schlangenpärchen mit dem bewußten Apfel in Versuchung führt! Womit wir eingefleischten Dirk-Fans schonmal eine Sorge nehmen können: In Sachen Präsentation steht Time Warp seinen Vorläufern um nichts nach, wieder meint man, vor einem Zeichentrickfilm zu sitzen anstatt vor einem Computerspiel. Fast jeder Level ist bunter als der vorhergegangene, und auch die umwerfenden Animationen sind immer noch allererste Sahne. Und natürlich stirbt nach wie vor kein Held so unterschiedlich und so schön wie Dirk! Hinzu kommt, daß man im Gegensatz zu "Escape..." diesmal nicht mit Soundeffekten und digitalisierter Sprachausgabe gespart hat – Time Warp fügt sich nahtlos in die Reihe der Bluth-Spiele ein, sei das nun "Dragon's Lair" oder "Space Ace".

Leider gilt diese Feststellung auch für das Gameplay (soweit man bei diesen Spielen überhaupt von Gameplay sprechen kann...). Erneut beschränkt sich die Aufgabe des Spielers auf das Herausfinden der richtigen Kombination von Joystickbewegungen für jeden Abschnitt; mehr als ein paar mal links, rechts oder Feuer wird pro Level aber nicht verlangt. Ganz besonders schade ist, daß man nun wieder auf die hübschen Zusatzoptionen verzichten

muß, die bei "Escape..." die Motivation zumindest über eine gewisse Strecke retten konnten. Im Klartext: Es gibt keinen Übungsmodus mehr und keinen "Helper" (die nützlichen Richtungspfeile), lediglich eine Save-Funktion. Bei Time Warp bekommt man seine drei Bildschirmleben, alle 10 000 Punkte eins dazu und damit 10.000 Punkte eins dazu und damit basta. Positives gibt es hinsichtlich der Spielbarkeit also kaum zu vermelden, außer vielleicht, daß das Game mindestens so lang ist wie seine Vorgänger, daß es eine Pause-Funktion hat, und daß sich die Ladezeiten in erstaunlich gut erträglichen Grenzen halten - zumindest solange man ein Megabyte in seinem Amiga hat.

Kein Wunder also, wenn sich auch das Fazit kaum von dem unterscheidet, was uns auch schon zu den Vorläufern eingefallen ist: Unbedingt zulegen sollte sich das Spiel, wer

a) ohnehin ein Dragon's Lair Fan ist

a) ohnehin ein Dragon's Lair Fan ist b) seinen Freunden zeigen will, was so ein Amiga alles am Kasten hat c) auf Mega-Grafik steht und genü-gend Kohle übrig hat Der Rest der Menschheit wird mit Time Warp wohl nicht allzu viel Freu-de haben, zumal die Sache recht flott durchgespielt ist und dann alsbald in der Diskettenbox vergammelt. Für knapp 120 Märker erhält man hier mal wieder ein spielbares Demo mit viel Präsentations-Power und arg wenig Gameplay – nicht mehr, aber auch kein bißchen weniger! (ml)



#### Dragon's Lair II: Time Warp

98% Grafik: 94% Sound: 55% Handhabung: 38% Spielidee: 27% Dauerspaß: Preis/Leistung: 28% Red. Urteil:

Für Anfänger Preis: ca. 119,- DM Hersteller: ReadySoft Bezug: Software 2000

Spezialität: Ein Zweitlaufwerk und 1MB sind zwar nicht unbedingt erforderlich, aber sehr empfehlenswert! Der Sound kann abgeschaltet werden, die Sprachausgabe ist komplett in englisch. Auch mit Tastatur spielbar.















# CAR. VUP

Beim Stichwort Auto denkt man ja zuerst mal an Simulationen oder flotte Bildschirm-

Rasereien. Im vorliegenden Fall handelt es sich dagegen um ein Plattformspiel reinsten Wassers – nur halt mit einem Töff-Töff in der Hauptrolle!

Der Amiga Joker meint: Car-Vup – das ist Fahrvergnügen auf allen Ebenen!

Arnie heißt der knatternde Held, er ist mit dem Muskelprotz gleichen Namens aber weder verwandt noch verschwägert. Nein, Arnie sieht mehr wie ein Trabi-Cabrio aus, nur sein breites Grinsen (wie aus der Zahnpasta-Reklame) erinnert ein wenig an den Namensvetter. Und noch etwas haben die beiden gemeinsam – wenn man ihre Freunde entführt, werden sie furchtbar sauer! Genau das ist hier auch passiert, und Klein-Arnie ist natürlich

gleich der Kühler übergekocht vor Ärger: Wutentbrannt tuckert er los, um seine Kumpels aus den Klauen des Obermieslings Captain Grim zu befreien. Aber keine Angst, jetzt kommt keine Schrottplatz-Schlacht, ja nicht mal eine wilde Verfolgungsjagd, hier geht's eher zu wie bei "Bubble Bobble" oder "Rainbow Islands" – also relativ friedlich.

Acht Level, die nochmals in 48 Unterlevel unterteilt sind, muß Arnie durchqueren und dabei jeweils alle Plattformen befahren (je nach Level werden sie dadurch umgefärbt, begradigt etc.). Alle Abschnitte haben ihre eigene Thematik, so sieht man im ersten

seldesign gehalten, der siebte spielt im Wilden Westen usw. Dazwischen sind Bonuslevel und animierte Zwischensequenzen mit den befreiten Freunden eingestreut. Selbstverständlich treiben sich auf den Plattformen diverse Gegner herum, folglich gibt es auch Extrawaffen, wie Granaten, Freezer, Smartbombs usw. (normalerweise ist Arnie allerdings unbewaffnet). Außerdem müssen Früchte und Buchstaben aufgesammelt werden, die Bonuspunkte oder ein Extraleben bringen. Schafft man einen Level innerhalb des Zeitlimits, wird man mit dem Hubschrauber abgeholt, schafft man's nicht, kommt der "Turbo Demon" und macht einem die Hölle heiß.

eine Baustelle, der zweite ist im Gru-

Bei der Grafik hat man so ziemlich alles herausgeholt, was bei einem solchen Plattformspiel überhaupt drin ist: Sie ist farbenfroh, exzellent animiert und scrollt perfekt in mehreren Ebenen. Auch soundmäßig kann man sich nicht beklagen; der Titel-Track ist zwar recht dezent, dafür sind die Effekte und die Musik während des Spiels umso besser gelungen. Die Steuerung funktioniert ebenfalls einwandfrei, durch die intelligente Joystickbelegung kommt man sehr schnell mit den (drei) verschiedenen Sprungarten zurecht. Einen klitzekleinen Makel hat der originelle Geschicklichkeitstest aber doch: Am Ende einer Plattform fällt Arnie nicht herunter. sondern dreht automatisch um, wenn man den Absprung nicht rechtzeitig schafft. In hektischen Situationen (Stau, Nebel, viele Gegner...) führt das leicht zu Panikreaktionen des Spielers. Aber ansonsten ist Car-Vup wirklich ausgezeichnet, vielleicht nicht ganz so schön wie "Rainbow Islands" - aber fast! (mm)



Arnie im Gruselland



Der rettende Hubschrauber



Grafik: 76%
Sound: 78%
Handhabung: 75%
Spielidee: 80%
Dauerspaß: 82%
Preis/Leistung: 79%
Red. Urteil: 82%
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 84,- DM
Hersteller: Core Design
Bezug: Korona Soft

Spezialität: Die Highscores wurden bei unserer Vorabversion noch nicht gesaved, kurze Ladezeiten.







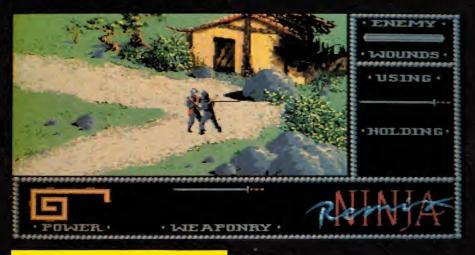


Im Musikgewerbe sind Remixes ja schon längst an der Tagesordnung – aber wer hätte gedacht, daß man so etwas auch mit Ninjas machen kann?

# Remix



Nie kann man sich mal in Ruhe umsehen!



**Der Amiga Joker meint:** Ninja Remix ist Asien-Action wie in alten Zeiten!

1987 war das Geburtsjahr eines absoluten Megaklassikers auf dem C 64, damals brachte System 3 das erste "Last Ninja" Spiel heraus. Es stellte hinsichtlich Grafik, Sound und Gamedesign alles bisher Dagewesene in den Schatten – doch Amiga-Ninjas warteten vergeblich. Stattdessen bekamen die Freunde der "Freundin" eine total verunglückte Konvertierung Nachfolgers "Last Ninja 2" serviert! Um den dadurch stark lädierten Ruf der alten Schattenkämpfer wieder aufzupolieren, hat man sich bei System 3 nun doch noch entschlossen, eine Amigaversion des ersten Teils nachzuschieben. Damit dabei auch ja nichts schiefgeht, wurde für die Umsetzung Eclipse beauftragt, also dieselben Leute, die bereits "Wings of Death" ge-macht haben. Soweit so gut, wenden wir uns mal der Story zu:

Der Shogun Kunitoki hat in einem

beispiellosen Vernichtungsfeldzug alle Ninjas niedermetzeln lassen, um an ihre sorgfältig gehüteten Schriftrollen zu gelangen. Einen hat er allerdings übersehen - den jungen Armakuni. Dieser zieht jetzt los, um den bösen Shogun zu vernichten, wohlwissend, daß das Weiterbestehen der Ninja-Kultur einzig und allein von ihm abhängt. Seine Rachetournee führt ihn durch die Wildnis, ein Gebirge, den Palastgarten und etliche Dungeons bis ins Innerste des Palastes, wo die endgültige Abrechnung wartet. Es wimmelt zwar an allen Ecken und Enden von Gegnern, Hindernissen und unan-Überraschungen, aber genehmen schließlich sagt schon eine alte Überlieferung, daß Ninjas drei Leben haben - und wenn sie einen Apfel aufsammeln, gibt's noch eins dazu.

Grafik und Sound sind, von Kleinigkeiten abgesehen, ganz ausgezeichnet gelungen: Die Musik ist eine fetzige Aufbereitung des Originalthemas, und die Optik wird von Szene zu Szene schöner – in dieser Hinsicht steht der

Remix der ursprünglichen Version nicht nach. Nur daß bei 512K vor jedem Screenwechsel kurz nachgeladen wird, stört etwas, wenn auch nicht allzusehr. Etwas mehr Mühe hätte man sich allerdings mit der Handhabung geben können: Die Steuerung ist nicht mehr ganz so exakt wie seinerzeit am 64er, vor allem das Aufnehmen von Gegenständen ist noch schwieriger geworden. Aber nach einer gewissen Zeit kommt man trotz der leichten Überbelegung des Sticks ganz gut zurecht. Überhaupt spielt sich die Sache sehr fair, man kann mit allen Gegnern ohne Energieverlust fertig werden, einzig das Gelände ist manchmal recht tückisch.

Auch sind einige Verbesserungen gegenüber dem Original festzustellen, beispielsweise lassen sich nun Spielstände abspeichern. Alte Ninja-Veteranen können also getrost die Wurfsterne aus der Mottenkiste holen – der Remix ist zwar nicht das Überspiel von einst, hat aber genügend Ninja-Power, um einen das schauderhafte "Last Ninja 2" vergessen zu lassen! (mm)



#### Ninja Remix

Grafik: Sound: 83% Handhabung: 66% Spielidee: 71% Dauerspaß: 79% Preis/Leistung: 64% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 99,- DM Hersteller: System 3 Bezug: International Software

Spezialität: Drei Disketten, Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt. Deutsche Anleitung mit wertvollen Tips zum Spiel.

# THE RETURN OF MEDUSA

Eine dunkle Macht beherrscht die Welt. Es gibt kaum Hoffnung. Gewalt, Drogen und Verbrechen sind allgegenwärtig. Diese Welt ist ein Chaos. 300 Jahre nach dem Sieg über Medusa kehrt sie zurück, noch mächtiger und noch stärker. Erleben Sie die Fortsetzung des Klassikers aus dem Hause Starbyte. Noch ausgefeilter, noch umfassender, noch spannender als zuvor. Eine neue Zeit beginnt. The Return of

Medusa . . .



# SIE KEHRT ZURÜCK

Vertrieb: **BONACO** Am Südpark 12 6092 Kelsterbach



Bomico Serviceline
Haben Sie Fragen zu BomicoSpielen? Möchten Sie Tips zum
Spielablauf? Unsere SpielExperten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.
Ein Anruf genügt:
Tel. (0 61 07) 6 20 67.
Schriftliche Anfragen
nur gegen Rückporto.

Starbyte Software, Nordring 71, 4630 Bochum 1, Tel. 0234/680460, Fax 0234/680497







Bei uns ist's Fasching, im Norden ist's Karneval, und ganz allgemein ist's höchste Zeit für eine neue Mailbox. Michael und sein Editorial haben nämlich durchaus recht: So flache Witzchen, wie man sie jetzt wieder in den Büttreden zu hören bekommt, können wir auch selber machen! Und wenn wir uns alle ein bißchen Mühe geben, kommen wir sogar ohne Kapelle und Tusch aus...

#### Prosoccer 2190

Grafik: Punkt, Punkt, Komma, Strich

Sound: Pfeif, Tank, Bum, Trap, Trap

Handhabung: Stick ist zu schade

Spielidee: 3000 vor Christus Dauerspaß: Diskette einlegen, Diskette herausnehmen und wegwerfen

Preis/Leistung: ja/nein Der Joker meint: Ich häng mich auf . . .

...was Christian Peters aus Passau noch mit einer passenden Zeichnung unterstreicht (die wir Euch leider vorenthalten müssen - sorry).

Kurz, knackig, treffend -"Prosoccer 2190" ist ja nun wirklich ein sch...lechtes Spiel. Daher ist es auch mit Rekordgeschwindigkeit der Leser-Flop-Parade gelandet, Du steht also mit Deiner Meinung ganz und gar nicht alleine da!

#### Computer-Lexikon

1 Bit: bekanntes Pils aus der Eifel

1 Byte: 8 Bits

1 Kilobyte: ca. 16,4 Hektoliter Bit

Bildschirm: Regenschutz mit Springer-Reklame

Bus: öffentliches Verkehrsmittel

Commodore: Offizier der Luftwaffe

Chip: frittierte Kartoffelscheibe, Zahlungsmittel im Casino

CPM: christliche parlamentarische Minderheit

CPU: christliche parteiische

Datei: Ei mit Legedatum EDV: Ende der Vernunft File: Gegenteil von wenig Hardware: Granit, Diamant, 8-Minuten-Ei Software: Gummibärchen,

Softeis, 3-Minuten-Ei Monitor: politisches Fern-

sehmagazin Schnittstelle: Wurst- oder

Käsetheke, Friseur Mikroprozessor: sehr klei-

ner Staatsanwalt ROM: europäische Haupt-

Lichtstift: Elektrolehrling Interface: Fahndungsfoto

von Interpol Festplatte: gibt's beim Par-

tyservice

Neben diesem kleinen Geschenk wollte ich noch einen Vorschlag machen: Wie wäre es wohl, wenn Ihr im Know How etwas kleiner schreibt. Ihr hättet viel mehr Platz, Fragen zu den einzelnen Games abzudrucken... meint unser treuer Leser Marcus Rudolph

Langsam entwickelt sich der Joker zu einer ernsthaften Konkurrenz für den großen Brockhaus: Dein Computer-Lexikon, unser Computer-Lexikon und Dr. Freak mit seinem Szene-Lexikon - alles in einer Ausgabe! Bei soviel geballtem Wissen darf nicht verheimlicht werden, daß Dein Nachschlagewerk das mit Abstand originellste ist. Deshalb solltest Du auch mal nachschlagen, und zwar im Know How - denn Lösungen mit Überlänge drucken wir doch eigentlich immer in kleinerer Schrift ab. Oder ist Dein Vater vielleicht Augenarzt, weil Du von den Minibuchstaben gar nicht genug bekommen kannst?

#### Der Preis ist Scheiß!

Bis jetzt habt Ihr von mir ja eigentlich kaum was gehört - bis auf die Preisausschreiben ehrlich gesagt, gar nichts. Aber irgendwann muß auch ich meinen Senf dazugeben, und dieser Zeit-

punkt ist jetzt.

Mit dem Joker bin ich rundum zufrieden, lediglich die Werbung nimmt zu - der einzige Störfall. Auch die Listen der einzelnen Händler von Computerspielen sind mehr geworden. Und damit sind wir beim eigentlichen Grund dieses Briefes. Ich habe im Joker einen Test zu "Dino Wars" gelesen, danach wollte ich mir dieses Spiel bestellen. Dafür mußte ich genau 74,95 DM hinlegen, ich habe direkt beim Hersteller (Magic Bytes) bestellt. So weit, so gut! Letzten Freitag habe ich mir den neuen Joker gekauft. So weit, auch noch gut. Dann beginne ich zuhause gemütlich zu lesen, und da kommt auch schon der Hammer: Ich entdecke eine Anzeige der Firma Bachler. Und was steht dort? Dino Wars für 49,95 DM!!! Mit Versandkosten 54,95 DM!!!! Ahhhhhh!!

In diesem Augenblick wußte ich nicht, was ich zuerst machen sollte. Wie kann es sein, daß ein Game beim Hersteller 20 Steine mehr kostet als bei irgendeinem Versandhändler? Wie kann es sein???? Ehrlich gesagt, bin ich ziemlich wütend und verzweifelt zugleich. Bitte antwortet schnell und sagt mir auch, ob Ihr Blood Money in irgendeiner Eurer

Ausgaben getestet habt. Wenn ja, in welcher? will Jörg Feist aus Lage wis-

Wir verstehen Deine Wut und teilen Deine Verzweiflung, nur helfen können wir Dir beim besten Willen nicht. Die Preisgestaltung der einzelnen Hersteller und Anbieter wird auch uns auf ewig ein Buch mit sieben Siegeln bleiben, so unterschiedlich sind die Angebote von Ort zu Ort und Firma zu Firma. Die im Heft abgedruckten Preise beziehen sich daher auch immer nur auf die angegebene Bezugsquelle - anders wäre das gar nicht machbar!

Und noch ein Tiefschlag: "Blood Money" kam einige Zeit vor dem ersten Joker heraus; wir haben das Game also nie getestet. Damit Du jetzt nicht völlig in Verzweiflung versinkst, haben wir extra für Dich in dieser Ausgabe etwas weniger Werbeseiten untergebracht. Na, getröstet?

#### Trickreich

So, jetzt will ich auch mal was sagen - in Eurer neuesten Ausgabe (AJ 1/91) habt Ihr Dave aus Bremen erklärt, daß Dr. Freak (blöder Name) Nachahmern keine Chance gibt. Dies ist aber nicht richtig. In einer älteren Ausgabe gab es mal einen Bericht über "manipulierte" Briefmarken. Diesen Trick habe ich ausprobiert und siehe - er klappte. Solange, bis ich einen besseren fand. Ich bin ein Swapper und finde das Argument, daß Software zu teuer ist und deshalb raubkopiert wird,





schon ziemlich abgelutscht, aber es stimmt nunmal. Früher habe ich Eure Zeitschrift sehr gerne gelesen, bis ich die Spiele schon alle hatte, bevor sie in Eurem Mag besprochen wurden. Außerdem finde ich es interessant, Tauschpartner in mehr als 15 verschiedenen Ländern in drei bis vier Kontinenten zu haben...

findet Darius aus Wiesba-

Lieber Darius, wir wollen es mal so formulieren: Da Du so gut im Aufspüren nachah-Betrügereien menswerter bist, solltest Du unbedingt den Fernseher einschalten, wenn wieder "Vorsicht Falle" mit Ede Zimmermann läuft vielleicht besuchen wir Dich später sogar mal im Knast... Und noch etwas: Wir sind hier alle der felsenfesten Überzeugung, daß Ferraris zu teuer sind. Wäre es jetzt Deiner Meinung nach angebracht, wenn wir uns welche klauen würden?

Internationale Tauschpartner hin, Raubkopien, die man noch vor Erscheinen des Originals besitzt, her - es hilft doch alles nix: Illegal ist nunmal illegal!

#### Handelsbeziehungen

Zuerst ein dickes Lob, Ihr seid echt einste Sahne (nicht erste Sahne!!)! Aber:

1. Das Facelifting der Bewertungsköpfe ist Euch leider nicht gelungen!

2. Bekommen neuerdings Games, die insgesamt mit 85% bewertet wurden, keinen Hit mehr (AJ 11/90, Seite 64, Vaxine)? Oder habt Ihr einfach vergessen, den Hit mit abzudrucken? Eine Schande für Euer Superheft! 3. Anwendungsprogramme fehlen in Eurer PD-Box völlig. 1,5 Seiten wäre das mindeste - nicht immer bloß Spiele . . .

4. Woher wißt Ihr eigentlich das, was im Szene-Bericht steht? Handelt Ihr mit Crackern, oder was? Ich würde mich nicht wundern, wenn es Euer Heft plötzlich nicht mehr gäbe, weil Euch

die Polizei bei einer Razzia beim Handeln mit einem Cracker erwischt hat.

Das war's eigentlich auch schon, Greetings to all Amiga-Users in the world sendet Jan Pastors Hamburg

Man dankt für's Lob, und schon geht's los:

1. Geschmackssache

2. Also, wirklich: Für den vergessenen Hit zu "Vaxine" haben wir uns doch bereits im Betriebsgeheimnis der Dezember-Ausgabe entschuldigt!

3. PD-Utilities? Aber bitte, aber gerne - ein Blick in die aktuelle PD-Box genügt!

4. Rührend, daß Du so um unser Wohlergehen besorgt bist! Es gibt aber gar keinen Anlaß: Wir "handeln" (was immer Du damit meinen magst) natürlich nicht mit Crackern, aber reden tun wir schon mit ihnen. Und das ist ja schließlich nicht verboten...

#### Is was, Doc?

Hallo, na, wie geht's? Ich hab da ein paar Fragen, die Du hoffentlich beantwortest:

Wie lange dauert es durchschnittlich, bis ein Programm gecrackt ist?

2. Wie genau funktioniert so ein Kopierschutz?

3. Steht es in Aussicht, daß das Raubkopieren in Zukunft legalisiert wird (wie bei den Schallplatten), und daß dann nur die Disketten etwas teurer werden?

4. Hast Du selbst schon mal gecrackt?

5. Ich kann gut verstehen, daß Ihr keine Kleinanzeigen, die auf Raubkopien schließen lassen, abdruckt. Aber wieso dürfen andere Zeitschriften sogar Anleitungen zum Umgehen des Kopierschutzes und Kommentare wie "Nichts gegen gute Beziehungen von privat" abdrucken?

erkundigt sich Kuddel bei Dr. Freak

Natürlich sollst Du Deine Antworten bekommen, wenn sie auch kaum so ausführlich

#### Hardware · Software · Zubehör Willi Lennartz

(02162) 12363 - Fax. (02162) 350167

Aprentice   GES   54,90   79,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   19,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69,90   69	Name	Gen	Amiga	MS-DOS	St.
Blue Max   ARC   — 89.90   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   6	10 Tank Killer	SIM	74.90	88.90	_
Blue Max   ARC   — 89.90   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   60.50   6	Aprentice	GES	54.90	70.00	60.00
Biltzkrieg Mai 1945	Blue Max	ARC	69.90	89.90	69.90
ADV   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   65.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90   72.90	Blitzkrieg Mai 1945	SIM	60.50	_	60.50
Addition   Act   62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90   — 62.90	Buck Rogers	ROL	69.90	69.50	65.00
Colonels Bequest	Cadaver	ACT	62.90	72.90	
Dolonels Bequest	Codename Iceman	ADV	88.90	74.90	_
ADD   S.   S.   S.   S.   S.   S.   S.	Colonels Bequest	ADV	89.90	99.90	-
Corvette	Conquest of Camelot	ADV	90.90	99.90	_
Sim   Go.90	Corvette	701	73.90		=
Die Hard   ACT   64.90   65.90   64.90   63.90   53.90   53.90   63.90   53.90   63.90   53.90   63.90   53.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.	Cricket Captain				60.90
Tragon wars	Jas Boot	SIM	64.00	89.90	64.00
Tragon wars		ACT			
Elvira   ADV   79.90   99.00   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91   79.91	Oragon wars	ROL	68.90	70.90	_
Imply Hughes Int. Soccer   SIM   64.90   85.90   68.9					65.90
ADV   65.90   6.90   62.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90	ENVIRA	SIM	79.90	99.00	79.9
ADV   65.90   6.90   62.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90   63.90	19 Stealth Fighter	SIM	68.90	85.90	68.9
Internation of Dreams	-atal Heritage	ADV	65.90	_	_
Internation of Dreams	inal Battle	4.07	62.90		62.9
Simage	light of the Intruder		62.90	89.90	63.9
Simage	ontain of Dreams	ACT	_	65.90	64.9
Salactic Empire   Sim   79,90   89,90   79,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,90   89,9	Football Manager World Cup Edition	SIM	49.90	54.90	55.9
Simple   S	rom Coast to Coast	SIM	70.00	59.90	70.0
Ard Drivin 2	Senghis Khan	SIM	89.90	89.90	79.9
mmortal   ACT	lard Drivin 2	SIM	69.90	79.90	69.9
Inter: Soccer Challenge   SIM   59.90   64.90   58.95     Invest   SiM   58.90   72.90   58.95     SiM   58.90   69.90   59.95     SiM   68.90   72.90   74.90     SiM   68.90   73.90   65.90     SiM   89.90   89.90   89.90     SiM   89.90   89.90   79.90     SiM   66.90   66.90     SiM   67.90   79.90   79.90     SiM   68.90   69.90   64.90     SiM   68.90   69.90   64.90     SiM   69.90   69.90   69.90     SiM   69.90   69.			87.90	_	_
Nest   SIM   58.90		ACT	64.90	64.00	64.9
Shido				64.90	58.9
Sim   Sa,90   69,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90   59,90		GES	62.90	72.90	62.9
Sing Squest 4	(ick off 2 World Cup Edition	SIM	58.90	69.90	59.9
ADV   84.90   84.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90	(ings Bounty	ADV	_	70.90	_
Description	Cings Quest 4	BOO		84.90	74.9
ADV   85.90   99.90   87.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90	Aings Quest 5	SIM	65.00	72.90	65.0
ADV   85.90   99.90   87.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90   70.90	egend of Faerghail		65.90	72.90	65.9
Ost Patrol   STR   59.90   S9.90   S9.90   S9.90   S7.80   S7.80   S9.90   S9.90   S7.80   S7.80   S7.80   S9.90   S	eisure suit Larry 3	ADV	85.90	99.90	85.9
MIG 29 Fulcrum	oot Patrol	ADV	70.90	70.90	70.9
STR   79.90   89.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90   79.90	MIG 29 Fulcrum	SIM	89.90	89.90	89.9
ACT   65.90   69.90   67.90   69.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90	Nam	STR	79.90	89.90	79.9
Pariza Kick Boxing	Operation Stealth	ADV	59.90	76.90	59.9
ROL	rang Panza Kick Boying	SPO	72.00	69.90	
Sim	Pool of Radiance		72.50		65.9
Covernonger   SIM   64.90   69.90   64.90   64.90   64.90   64.90   69.90   64.90   64.90   69.90   64.90   69.90   69.90   64.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90   69.90	Populous	SIM	65.90		65.9
Mailroad Tycoon   SIM   79.90   85.90   41.56	ort of call	SIM	64.00	79.90	64.0
Sim   49.90   59.90   41.5   58.9   59.90   41.5   58.9   59.90   41.5   58.9   59.90   58.9   58.9   58.9   58.9   58.9   59.90   58.9   58.9   58.9   58.9   58.9   58.9   58.9   58.9   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   59.90   5	Railroad Tycoon	SIM	79.90	85.90	64.9
ADV   59,90	reederei	SIM	49.90		41.5
Silent Service 2   Silent Service 3   Silent Serv	Rick Dangerous 2	I ADV	59.90		58.9
Star Control   SIM			89.90	79.90	89.9
Star Control   SIM	Space Quest 4	ADV	87.90	87.90	=
Stratego	Star Control	SIM	_	72.90	_
The Second World	Stormovik SU 25	SIM	_	71.90	
he Second World he Server to f Monkey Island heir Finest Hour SilM Hour Home Park Mystery hunderstrike litano orvak the Warrior fransworld MS 2 SIM Hour House Hous	tratego	SIM	75.00	74.90	75.9
The Secret of Monkey Island   ADV   65.90   69.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90   67.90	The Second World	SIM	53.90	60.90	53.9
New Finest Hour   SIM   69.90   69.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   65.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.90   66.9	he Secret of Monkey Island	ADV	65.90	69.90	65.9
Thunderstrike	heir Finest Hour		69.90	69.90	70.9
itano     50.90     49.90     66.90     66.90     66.90     66.90     66.90     66.90     73.90     64.90     73.90     64.90     73.90     64.90     73.90     64.90     73.90     64.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90     70.90	hunderstrike	ACT	65.90	75.90	65.9
Torvak the Warrior   66.90		701	50.90	49.90	-
Itima 5		0.00	66.90	_	66.9
Iltima 5	ransworid	SIM	64.90	73.90	64.9
Iltima 6		BOL	70.90	70.90	70.9
Nings of Death ACT 67.90 — 67.9	Jitima 6	ROL	_	79.90	_
	Nings	SIM	75.90	79.90	-
Nonderland   ADV   -   79.90   -	Nings	ACT	67.90	_	67.9
	Wings of Death				

Natürlich haben wir noch viel mehr zu bieten als in dieser Anzeige steht. Jeden Tag »Neuerscheinungen« zu absoluten Knüllerpreisen. Rufen Sie uns an!

Hardware (kl. Auszug)
3.5 ext. Markenlaufw. Amiga durchgef. Bus, abschaltbar 179,4.25 ext. Markenlaufw. Amiga durchgef. Bus, abschaltbar 247,512 KB A500, abschaltbar, Megabit, Akku-Uhr 139,Soundblaster (dt. Handbuch, neueste Version) 389,Adlib Soundcard incl. Compose Kit 297,Boland LAPC-1 die uit

Adlib Soundcarol incl. Compose Kit 297,-, Roland LAPC-1, die ultimative Soundcard 11,98

Konsolen: Game boy Komplettpaket m. Spiel 159, Sega Megadrive off. deut. Vers. und Importgeräte akt. Tagespreise, PC-Engine, Game Gear, Super Famicon o.A. Alle Spiele für o.p. Konsolen vorrätig zu Superpreisen.

Versand: Vorkasse + DM 5,-/Nachnahme + DM 8,-/Ausland nur

Vorkasse + DM 15,-Bestellung: Tel. (02162) 12363, 13.00 - 20.00 Uhr, (02156) 3722, 10.00 - 13.00 Uhr - Fax. (02162) 350167

Funsoft W. Lennartz, Hermannstr. 11, 4060 Viersen 1 u. Hagewinkel 73, 4156 Willich 4

Für Druckfehler keine Haftung, Preisänderungen vorbehalten. Preisliste DM 1,60 in Briefmarken.



#### Computersoftware

Steffen Müller 8933 Lagerlechfeld

Richthofenstr. 159 Tel: 082 32 / 64 09

	TITEL	AMIGA	ATARI	7.751		
	Alcatraz dt.	64,50	64.50	TITEL	AMIGA	ATARI
	Anarchy dt.	48.90	48.90	James Pond Unterw Agent dt.	63.90	63.90
	Baba Yaga dt.	47.90	47.90	Khalaan kpl. dt.	65,80	65.80
	Badlands dt.	58.90	58.90	King's Quest 4 dt.	88.50	88,50
	Battle Command dt.	62.50	62.50	Klax dt.	48.90	48.90
	Battle Hawks 1942	58.90	58.90	Last Ninja 2 dt.	59,50	59.50
	Battle Master dt.	68.90	68.90	Lettrix kpl. dt.	58.80	58.80
	Battlechess dt.	63.90	63.90	Light Corridor dt.	64,90	64,90
	Billy the Kid dt.	59.90	59.90	Loopz dt.	57,90	57,90
	Blitzkrieg May 1940	63.90	63.90	Lords of Doom dt.	64.90	64,90
		53.90	53.90	Lost Patrol kpl. dt.	59,90	59,90
	Bundesliga Manager dt. Cabal dt.			M-1 Tank Platoon dt.	69,80	69,80
		58.90	58.90	Maupiti Island dt.	64.90	64.90
	Cadaver dt.	65,50	65,50	Midnight Resistance dt.	58.90	58.90
	Castle Master dt.	59,90	59,90	Murder dt.	62.80	62.80
	Conquest of Camelot dt.	89.80	89.80	Nam "Vietnam" dt.	72.50	72.50
	Corporation dt.	59,80	59.80	Narc dt.	58.90	58.90
	Cougar Force dt.	64.90	64,90	Oil Imperium kpl. dt.	54.80	54.80
	Crime Time dt.	59.90	59.90	Pirates dt.	59.90	59.90
	Crown dt.	61,50	61.50	Plotting dt.	59.90	59.90
	Damocles dt.	59,50	59.50	Populous dt.	64.90	64.90
	Dick Tracy dt.	62,50	62,50	Powermonger dt.	69.90	69.90
	Dinowars dt.	54.80	54,80	RA dt.	54.80	54.80
	Domination dt.	56,50	56,50	Red Storm Rising dt.	63.90	63,90
	Dragonflight dt.	71.50	71.50	Rick Dangerous 2dt.	59.80	59.80
	Dungeon Master (1 MB) dt.	64.80	64.80	Rings of Medusa dt.	59.80	59.80
	Escape fr.t.Pl.of t.R.Monster	48.90	48.90	Second World dt.	58.90	58.90
	Exterminator dt.	62.90	62.90			
	F-16 Falcon dt.	71.50	71.50	Sim City dt.	69.90	69.90
	F-19 Stealth Fighter dt.	69.50	69.50	Simulcra dt.	62,50	62,50
	F-29 Retaliator dt.	58.50	58.50	Spy Who Loved Me dt.	52,90	52.90
	Final Battle dt.	64.80	64.80	Team Yankee kpl. dt.	69.80	69.80
	Finale (5 Spiele) dt.	64.90	64.90	Their Finest Hour dt.	69,90	69,90
	Football Simulation dt.	58.50	58.50	Time Soldier	62,90	62.90
	Geisha dt.	64.90	64.90	Trans World dt.	64,90	64.90
	Gunship dt.	64.90	64,90	UMS 2 dt.	72,50	72,50
	Imperium dt.	65.90	65.90	Welltris dt.	59,90	59,90
	Internat. Soccer Chall. dt.	59.90	59.90	Wheels of Fire (4 Spiele) dt.		69,50
	Invest dt.	64.90	64,90	Wings of Death dt.	64.80	64,80
	mvest ot.	64.90	04,90	Wolfpack dt.	73,50	73,50
_						

AMIGASPIELE FÜR 19,90 AMIGASPIELE FUR 19,90
5 TH Gear, Bad Company
Asterix Oper, Hinkelstein
Backlash, Beach Volley
Buggy Boy, Cosmo Ranger
Danger Freak, Detector
Flight Parth 737
Future Tank, Garrison
Gauntlet 2, Hard Drivin
Hetter Skelter, Ice Hockey
Hollywood Poker Pro
HR-35 Fighter Mission
Light Force (4 Spiele)
My Funny Maze, Paladin
Oliver und Compagnie
Prem Collection 2 (4 Spiele)
Prospector, Safari Guns
Screming Wings, Skorpion Screming Wings, Skorpion

ATARI LYNX SPIELE Blue Lightning dt. California Games dt. Chips Challenge dt. Elektrocop dt. Gates of Zendocon d Gauntlet 2 dt. Klax dt. Slime World dt.

ATARI LYNX-PAKET: + Comlynx Kabel + Netzgerät + California Games

NUR 345.00

**GAME BOY SPIELE FÜR 44,90** GAME BOY SPIELE FUR Alleyway di. Amazing Spiderman dt. Balloon Kid dt. Burai Fighter Deluxe dt. Colf dt. Colf dt. Colf dt. Kwirk. Pinball-Rev. Galor dt. Cux dt. Solar Striker dt. Super Mario Land dt. Tennis dt. Wizards and Warriors dt.

GAME BOY:

+ TETRIS NUR 149,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse - 4,50 DM, Nachnahme - 7,00 DM, Ausland nur Vorkasse: EC-Scheck - 12,00 DM N No - Sa 10 - 19 Uhr personlich, 24 Sid. Anrufbeantworter oder schriftlich lordern (Computerty) angeben.) Fast alle Spiele lieferbar Sie 1 Punkt, für 10 Punkte erhalten Sie erem 10er Pack Disketten Punkte 1 Siel nach Ihred Walff I (284TS 11).

ACHTUNG, ACHTUNG !!! Bei uns gibts den COMPETITION PRO STAR (der blaue) für sage

## und schreib ${ m DM}$

außerdem nimmt jede Joystickbestellung an einer SUPER Verlosung teil. Verlost werden

- 3 Originale aus unserem Sortiement 1. Preis 2. Preis 2 Originale aus unserem Sortiement
- 3. Preis 1 Original aus unserem Sortiement 20 PD-Disketten nach Wahl 4. Preis 5-10 Preis je 10 PD-Disketten nach Wahl

Also sofort zum Kugelschreiber greifen und einen Joystick bestellen. Einsendeschluss: 30.März.91

BLOCK OUT	79
BSS Jane Seynow	74.95
CADAVER	79.95
CODENAME ICEMAN	99.95
CONTINENTAL CIRCUS	59.95
DEBUT	79.95
DRAKKEN	69.95
E-MOTION	74.95
F-19 STEALTH FIGHTER	89.95
FLIMBOS QUEST	74.95
FLOOD	79.95
HEAVYMETAL	74.95
IMPERIUM	79.95
KICK OFF 2	59.95
KLAX	54.95
LOOM	89.95
LEMMINGS	69.95
MIDNIGHT RESISTANCE	74.95
ORIENTAL GAMES	69.95
OOOPS UP	64.95
ROCKSTAR AET MY HAMSTER	19.95
Shadow of the Beast 2	94.95
SIM CITY	79.95
SUPER WONDERBOY	59.95
TWIN WORLD	79.95
X-OUT	64.95
Z-OUT	69.95
2001	30.00

JinTECH Mouse 79.-JinTECH ext.3,5" 175 -JinTECH 512k/A500 98.-**GAME BOY** Game Boy Spiel ab 29.95

Bei uns machen Sie immer ein Gewinn. Denn wir verkaufen Soft- & Hardware zu Traumpreisen. Genauso Public Domain ist bei uns immer Aktuell und Preiswert Testen Sie uns... Info's gegen franklerten Rückumschlag anfordern...

Delta PD Schwalbacherstr. 61 6200 Wiesbaden Tel.0611 379189 FAX 0611 39818

ausfallen werden, wie Du Dir das vielleicht erhoffst:

1. Ein Durchschnittswert ist kaum zu ermitteln, da sich manche Schutzvorrichtungen mit speziellen Programmen entfernen lassen, was dann natürlich ziemlich flott vonstatten geht; für andere muß der Cracker schon selbst Hand anlegen, was (je nach Komplexität des Schutzes) schon dauern kann.

2. Es gibt die verschiedensten Mittel und Wege, wie man ein Programm vor ungewünschter Vervielfältigung schützen kann, weshalb es auch auf diese Frage keine klare Antwort gibt.

3. Also "Raubkopieren" kann nie legal sein, sonst wäre es ja kein Raubkopieren mehr, sondern nur noch Kopieren. Aber das ist Haarspalterei, was Du meinst, ist eine Erhebung von einer Art "GEMA Gebühren" auf Leerdisketten, wie das bei Musikkassetten üblich ist. Tja, damit sieht's zur Zeit noch schlecht aus, weil es für die Softwarebranche bisher halt noch keine Organisation wie die GE-MA gibt.

4. Endlich eine klare Antwort: NEIN

5. Wer sagt Dir denn, daß unsere geschätzten Kollegen das dürfen? Wenn alle Leute nur das machen würden, was sie dürfen, wäre ja die ganze Crackerei kein Thema mehr . . .

#### Peinlich!

Als ich Amiga Joker 12/90 gekauft hatte, bekam ich schon auf Seite 10 einen Lachanfall. Dieses Spiel, was Ihr als Z-Out bezeichnet, ist mir schon seit längerem bekannt. Also schaute ich in meine Diskettenbox. Ich stellte fest, daß Euer "Z-Out" in Wahrheit "X-Out" heißt. So ein Druckfehler ist ja sehr peinlich. Wozu druckt Ihr überhaupt das Know How? Jedes Spiel hat doch sowieso einen Trainer..

glaubt Marcus Niederstein

Entweder Du willst uns veräppeln, oder Du hast verges-

sen, den Test zu lesen, ehe Du Deinen Brief geschrieben hast. Deshalb, speziell für Dich, nochmal in aller Deutlichkeit: "Z-Out" ist der NACHFOLGER von "X-Out! Und was Deinen verfrühten Aprilscherz bezüglich der Trainer betrifft, wollen wir uns den Kommentar lieber verkneifen - sonst würde diese Antwort wohl wirklich sehr peinlich...

#### Zurück in die Zukunft

Ihr seid die Besten gewesen das muß ich nun doch noch loswerden, nachdem ich mich eine halbe Ewigkeit nicht dazu aufrappeln konnte, Euch zu schreiben. Ihr hattet das aufsehenerregend schönste Lavout (abgesehen von schnell behobenen Anfangsschwierigkeiten), hochaktuelle, vergleichsweise objektive Tests (bei denen man überhaupt nie das Gefühl hatte, daß sie "gesponsort" wären), ein gutes Bewertungssystem und überhaupt. Das ganze Drumherum stimmte einfach (Comic, Poster, Preisausschreiben, etc.).

Ich erinnere mich noch gut an die Amiga 90 - Ihr hattet dort auch einen Stand, wo ich Euch besucht habe (Ihr könnt Euch doch sicher noch an mich erinnern?). Zu der Zeit kam gerade das erste Heft (Simulationen) Eurer Sonderheftreihe heraus. das mich real begeisterte. Die folgenden waren aber zum Teil noch besser, besonders das Heft über Rollenspiele. Das war das Heft, bei dem Ihr die geniale Idee hattet, die Spielelösungen in jeweils mehreren in sich abgeschlossenen Blöcken im Heft zu verteilen - dadurch kam man nicht so leicht in Versuchung, eine Lösung komplett zu lesen, bevor man das Spiel überhaupt erworben hatte.

Damals habt Ihr aber auch etwas getan, das mich noch heute erschüttert: Ihr hattet auf der Girl-Seite jedesmal nur noch dasselbe Bild von Brigitta abgedruckt. Ab En-



de 91 blieb dann auch der Text gleich, ich habe bis heute nicht begriffen, was das wohl bedeuten sollte...

Falls Ihr diesen Brief etwas seltsam finden solltet - ich kann nichts dafür. Ich habe ihn schließlich bloß aus einem meiner alten Amiga Joker abgetippt (eins der 92er-Hefte, glaube ich).

So grüßt uns Peter Prade aus der Zukunft

Du warst unser Lieblingsleser! Deine Briefe waren stets eine willkommene Abwechslung in unserem eintönigen Redaktionsalltag. Bis, ja bis sie dann immer verworrener und unverständlicher wurden - so um den 34. September 1996 muß es gewesen sein, da stand der letzte allgemeinverständliche Satz in einem Brief von Dir. Wir hoffen, Du konntest uns zwischenzeitlich verzeihen, daß wir nach dem Schreiben mit den vielen hübschen Kommas in verschiedenen Größen und Farben Deine Einweisung in eine geschlossene Anstalt beantragen mußten. Mit Freude stellen wir fest, daß Du Dich ja nun wieder auf dem Wege der Besserung befindest - Du siehst also, es war zu Deinem eigenen Besten! Schönen Gruß auch an Deinen Stationsarzt, er kann die Elektroschocks nun ruhig wieder einstellen...

#### Fragen über Fragen

Zuallererst ein großes Lob, damit wir schnell zu meinen Fragen und Nörgeleien kommen können:

- 1. Bitte bringt doch in der nächsten Ausgabe wieder ein Spieleposter, das beidseitig farbig und voll bedruckt ist. Wer hängt sich schon sowas auf wie dieses weiße Atomino-Poster?
- 2. Weniger Werbung!!!
- 3. Wieso testen bei Euch fast nur Max Magenauer und Carsten Borgmeier die Games?
- 4. Der Psycho-Test war wirklich gelungen!
- 5. Findet Ihr nicht auch, daß Disk-Sticker schämt teuer sind?
- 6. Wo bleibt Brork? Ohne

ihn ist der Joker nur halb so viel wert!

- 7. Das Simulations-Sonderheft ist wirklich prima! Ihr solltet so schnell wie möglich ein zweites Heft herausbringen. Wie wärs mit einem Adventure-/Rollenspiel-Sonderheft?
- 8. Wieso hat Paradroid 90 bei Euch so schlecht abgeschnitten? 62% ist doch wirklich zuwenig für so ein Superspiel! Ich finde dieses Game absolut super!
- 9. Lohnt sich ein drittes Laufwerk extern für meinen

fragt und fragt Daniel, leider ohne Adresse, weshalb wir Dir auch Deine Bestellung nicht zuschicken kön-

Mein Güte, was für ein Katalog von Fragen! Packen wir's

- 1. Wir fanden das Atomino-Poster gar nicht so übel - war mal was anderes. Und weil nicht jedem alles gefällt, haben unsere Poster auch immer zwei Seiten . . . auf einer davon ist diesmal das neue Atomino-Poster! Besser?
- 2. Noch weniger???
- 3. Max und Carsten sind nunmal emsige Burschen, aber daß NUR die beiden testen würden, ist ja wohl eine maßlose Übertreibung!
- 4. Ganz Deiner Meinung.
- 5. Nö. Aber wir finden, daß die Herstellung dieser wunderschönen, farbigen Kleinode unverschämt teuer war!
- 6. Diesmal ist Brork wieder mit von der Partie, nun ist der Joker wieder das Doppelte wert. Bitte vergiß nicht, uns die zusätzlichen DM 6.50 zu überweisen...!
- 7. Wir arbeiten bereits an einem weiteren Sonderheft, der Erscheinungstermin steht aber leider noch nicht fest.
- 8. Was soll man sagen: Geschmäcker und Ohrfeigen... 9. Wenn Du hauptsächlich spielst, sollten zwei Laufwerke eigentlich genügen. 10. Ach, schon Schluß?

#### Hallo Brigitta!

- 1. Habe Deinen Brief erhalten. Danke!
- 2. Was hat mein letzter Brief

\* Games \* Games \* Games \* Games \* Games \* Endlich ist es soweit \* NEUERÖFFNUNG \* am 1. März 1991 \* The Best of Shopping \* Zum Greifen nahe im WILDEN SÜDEN

#### FUNNYSOFTWARE Heck & Partner TEL: 0711/8568534 Grazerstraße 34 7000 Stuttgart - Feuerbach

	24	Std.	Beste	ellservice		
PROGRAMM 688 Attack Sub	AMIGA 64,95	ATARI		PROGRAMM	AMIGA	ATARI
Action Fighter	64,95	64.95		Omnicron Conspiracy Operation Spruance	64,95 74,95	58,95 —
Airborne Ranger Alcatraz	62,95 64,95	64,95 64,95		Operation Stealth Oriental Games	62.95	62,95
Alpha Waves	59.95	59,95		Pang	59,95 64,95	64,95
Altered Destiny Apprentice	72,95 56,95	 56,95		Paradroid Pirates	64,95 63,95	64,95 68,95
Awesome mit T-Shirt	79.95	_		Platinum	59,95	57,95
B.A.T. Back to the Future II	89.95 64,95	79.95 64,95		Plotting Police Quest II *	62,95 87,95	62,95 69,95
Bad Lands	54,95	54.95		Pool of Radiance *	68,95	68,95
Bar Games Battle Master	a.A. 74,95	a.A. 69,95		Populous Power Boat	68,95 64,95	68,95 64,95
Betrayal	72,95	72,95		Power Monger	74,95	74,95
Big Business Big Bang	72,95 39,95	72,95 39,95		Prince of Persia Projectyle	69,95 68,95	69,95 69,95
Billy the Kid	59,95	59,95		Puffys Saga	69,95	59,95
Blood Money Boersenfieber	59,95 64.95	59,95 69,95		Puzznik RA	64,95 54,95	64,95 54,95
Buck Rogers dtsch	94,95	-		Red Storm Rising	63,95	59.95
Budokan Bundesliga Manager	69,95 54,95	<del>-</del> 54,95		Resolution 101	64,95	64,95
Cabal	59,95	46,95		Rick Dangerous II Riders of Rohan	59,95 62,95	59,95 58,95
Cadaver Captive	69,95 62,95	69,95 62,95		Rings of Medusa Robocop II	61,95	61,95
Carmen Sandiego	74.95	-		RVF Honda	59,95 59,95	59.95 59,95
Castle Master Chambers of Shaolin	59,95 69,95	59,95 54,95		S.I.U.N. Runner S.C.I.	59,95 59,95	59,95
Chase HQ II	59,95	59.95		Saint Dragon	62,95	59,95 62,95
Codename Iceman * Colonels Bequest *	89,95 89,95	89,95 89,95		Sarakon Satan	62,95 54,95	62,95 54,95
Combo Racer	59.95	64,95		Second World	54,95	49,95
Conquest of Camelot * Crime Time	89,95 55.95	89,95 55,95	U	Shadow of the Beast II Sherman M 4	82,95 69,95	89,95 69,95
Crown	57.95	57,95		Sim Earth	a.A.	a.A.
Damocles Das Stundenglas	64.95 72,95	64,95 72,95		Simulcra	59,95 84,95	57,95 79,95
Daily Double Horse Race	54.95	54,95	Εď	Space Quest III * Starflight I	69,95	69,95
Day of the Pharao Days of Thunder	69.95 69.95	69.95 69,95		Storm Across Europe Subbuteo	74,95 69,95	— 69,95
Der Spion der mich liebte	49.95	_		Supremacy	75,95	75,95
Dick Tracy Dino Wars	62,95 54,95	58,95 49,95		T.N.T. Team Yankee	68,95 72,95	68,95 72,95
Dragonflight	73,95	73,95	W	Teenage M.H. Turtles	74,95	_
Dragons of Flame Dungeon Master *	69.95 64.95	69,95 64,95	2	The Killing Game Show Their finest Hour	59,95 74,95	59,95 74,95
East vs West Berlin 48	69.95	69,95		Tom & the Ghost	69,95	69,95
Eco Phantoms Elvira Mistress o.t.Dark	69,95 72.95	69.95 67.95		Total Recall Tournament Golf	62,95 64,95	62,95 54,95
Emlyn Hughes Soccer	59.95	59.95	Ū	Transworld	62,95	62,95
Epic Extase	62,95 54,95	62,95	_	Tusker Turrican	64,95 54,95	59,95 54,95
Exterminator	59,95	59,95	0	TV Sports Basketball	74,95	_
F-16 Falcon Miss. Disk F-19 Stealth Fighter	54.95 74.95	54,95 74,95	(1)	TV Sports Football Ultima V	74,95 74,95	69,95 79,95
F-29 Retaliator	59.95	59,95		UMSII	72,95	68,95
Fatal Heritage Federation Quest B.S.S.	69.95 64.95	64,95	rie	Unreal Vaxine	74,95 59,95	59,95
Final Battle Finale	64,95	64,95	Y	Venus the Flytrap	51,95	51,95
Flimbos Quest	59.95 64.95	59.95 64.95		Viking Child II Vodoo Nightmare	69,95 64,95	69,95 64,95
Flip it and Magnose Flood	49,95	47,95	-	Welltris	64,95	_
Geisha	69.95 64,95	69,95 64,95	N	Wild West World Wings of Death	84,95 68,95	68,95
Gold of the Americas Gold of the Aztecs	69.95	69,95		Wolfpack	72,95	69,95
Great Courts II	64.95 68.95	54,95 68,95		World Boxing Manager Wonderland	54,95 75,95	54,95 75,95
Gunboat Gunship	64,95 59,95	<del>-</del> 59,95	jetzt	Zak McKracken	69,95	69,95
Heroes Quest *	87.95	87,95		Joysticks:		
Hillsfar Hot Rod	64,95 64,95	64,95 64,95	10	Competition Pro, Standard so Competition Pro, Standard tra		DM 27,95 DM 29,95
Immortal	69,95	69,95	V/	Competition Pro, Standard tra	anspblau	DM 39,95
Imperium Indiana Jones Adv.	67.95 69.95	67,95 69,95		Infrarot-Fernbedienung f. Joy	stick	DM 64,95
Indianapolis 500	69,95	_	tens	Speichererweiterung intern f. A 500 m. Uhr + Acci	ı	DM 79,
Invest Iron Lord	59,95 69,95	59.95 69,95	<u></u>	Speichererweiterung auf 1.0	MB	DM 268,
Ishido	64,95	-		Speichererweiterung auf 1.5 Speichererweiterung auf 1.5	B MB	DM 338, DM 398,
It came from the Desert* Jack Nicklaus Golf	72,95 49,95	— 49,95	S	Speichererweiterung auf 2.0	MB	DM 448,
Khalaan	69,95	69,95	Φ)	Floppy Drives 3,5" Bus bis of Floppy Drives 5,25" 40/80	racks	DM 199,
Kick off II Kings Bounty	58,95 72,95	58,95	<b></b>	Festplatten kompl. Systeme	f. A 500 ar	schlußfertig
Kings Quest IV *	88,95	74,95	100	im formschönen Gehäuse -	A.L.F Au	
Knights of Legend Krymin:	74,95 49,95	_	10	33 MB, RLL, 40 ms 42 MB, MFM, 25 ms		DM 1.198, DM 1.548,
Labyrinth	49,95	44,95	$\Omega$	65 MB, RLL, 28 ms		DM 1.748,
Legend of Faerghail Leisure Suit Larry III *	69,95 84,95	69,95 84,95	70	84 MB, MFM, 28 ms		DM 2.698,
Lettrix	59,95	59,95	V)	Festplatten Laufwerke. St 4 33 MB, RLL, 3,5" 40 ms	· E-IVITIVI	DM 598,
Life & Death Light Corridor	69,95 58,95	69,95 58,95		65 MB, RLL, 5,25" 28 ms		DM 898,
Loom	75,95	75,95		Festplatten Laufwerke SCS		
Loopz Lords of Doom	49,95 64,95	49,95 64,95		42 MB, SCSI 3,5" 19 ms 45 MB, SCSI 3,5" 25 ms		DM 948,
Lost Patrol	58,95	58,95		84 MB, SCSI 3,5" 19 ms		DM 1.548,
Lotus Esprit Turbo Chal. M-1 Tank Platoon	64,95 74,95	64,95 74,95		90 MB, SCSI 3,5" 25 ms Drucker: Fujitsu DL-1100 24	Nadel	DM 1.498, DM 898,
Manchester United	58,95	58,95		F-Color DL-1100 2	4 Nadel	DM 998,
Master Blazer Maupiti Island	69,95 64,95	69,95 64,95		1 MB erforderlich		
Metal Masters	58,95	58,95		Sollten Sie ein Spiel wi		
Midnight Resistance Might & Magic II	59,95 72,95	59,95 —		nicht aufgeführt ist, ru Tel: 07 11 / 8 !	ufen Sie i	
Monkey Island Monty Python	89,95	89,95		Wir können fast alle		gen!!!
Murder	59,95 64,95	59,95 64,95				
M.U.D.S Mystical	69,95 62,95	69,95 62,95		Für jedes gekaufte Spiel Bonuspunkt - Für 15 Bo	nuspunk	te erhalten
Narc	56,95	56,95		Sie eine Diskettenbox GRATIS	für 80 D	isketten
Neuromancer Nightbreed 1	69,95 62,95	- 62,95		Lieferbedingungen: Liefe	erung pe	r NN oder
Nitro	59,95	54,95		UPS. Frachtkosten DM 8 IBM/PC/C64 anfragen	3,-	
Oil Imperium	59,95	59.95		O. O. armayen		

## Zillesoft

Titel	Preis	Titel	Preis	Titel	Preis
Alcatraz	68,90	Great Courts 2	68,90	Plotting	68.90
Alpha Waves	53,90	Hard Drivn II	68,90	Pool of Radiance	68,90
Apprentice	58,90	Impact	35,90	Ports of Call	68,90
B.A.T.	94,90	Imperium	68,90	Puzznik	68,90
Baba Yaga	59,90	Int. Soccer Challenge	68,90	RA	58,90
Backlash	35,90	Invest	64,95	Red Storm Rising	68,90
Betrayal	78,90	Ishido	68,90	Rick Dangerous 2	68,90
Big Bang	43,90	James Pond Underw. Agent	68,90	Riders of Rohan	68,90
Big Business	58,90	Kick Off II Expanded	68,90	Robo Cop II	68,90
Billy the Kid	68,90	Klax	48,90	Saint Dragon	68,90
Cabal	68,90	Legend of the Lost	68,90	Sarakon	63,90
Cadaver	68,90	Lettrix	68,90	Second World	58,90
Captive	68,90	Loopz	58,90	Secret of Silver Blades	68,90
Castle Master	63,90	Lords of Doom	68,90	Sim City	78,90
Crime Time	68,90	Lost Patrol	63,90	Sim City Terr. Editor	43,90
Crown	68,90	Lotus Esprit Turbo Chall.	68,90	Simulcra	68,90
Dick Tracy	68,90	Maupiti Island	68,90	Stand and Deliver T.B.C.	68,90
Dinowars	58,90	Metal Masters	68,90	Team Yankee	78,90
Elvira	74,90	Might and Magic II	73,90	Time Race	68,90
Epic	73,90	Movie Compilation	78,90	Total Recall	68,90
Epidemic	58,90	Murder in Space	68,90	Track Suit Manager 2	68,90
Epyx Sporting Gold	68,90	Mystical	68,90	Transworld	68,90
European Superleague	68,90	Narc	68,90	Turrican	63,90
Extase	58,90	Neuromancer	63,90	Ultima V	73,90
F-16 Falcon Miss. Disk II	68,90	Nightbreed I	68,90	Vaxine	68,90
F-19 Stealth Fighter	78,90	Nitro	68,90	Voodoo Nightmare	68,90
F-29 Retaliator	68,90	Operation Stealth	68,90	Wild West World	98,90
Flood	68,90	Pang	68,90	Wings	78,90
Football Simulator	53,90	Paradroid '90	68,90	Wings of Death	68,90
Gheisa	68,90	Pipemania 3,5"	63,90	Wonderland (1 MB od.512K)	76,90
Globulus	58,90	Pirates	63.90	World Champ, Boxing	58,90

Einige Titel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Sie können sich die neuesten Titel jedoch reservieren lassen. Auslieferung erfolgt nach Bestell-Datum, Fordern Sie noch heute unsere kostenlose Preisliste Ami 1 an! Versand per NN + 8,- oder Vorkasse + 5,- auf unser Konto PGAmt Essen, 402835-433. Ab DM 150,- Bestellwert versandkostenfrei. Kein Ladenverkauf, nur Versand! 24-Std.-Bestellannahme (Anrufbeantworter) 0 28 43 / 8 01 87 - FAX 0 28 41 / 2 27 78

#### Norbert Zielinski

Alpener Str. 67a, 4134 Rheinberg 1



**Deluxe Sound** 228,- DM

2. Laufwerk 3.5" durchgef. Bus 198,- DM

Reismaus 89,- DM Hi-Res Maus 280 dpi 99,- DM

Speichererweiterung A500 auf 1 MB abschaltbar incl. Uhr ab 129,- DM

Midi Interface

BAT 89,90 DM **Buck Rogers** 89,90 DM

Chaos strikes back

72.90 DM **Curse of the Azure Bonds** 

89,90 DM **Flyira** 89,90 DM M1 Tank Platoon 89,90 DM 72,90 DM Narc On the Road 79,90 DM Powermonger 89,90 DM **Total Recall** 79,90 DM 79,90 DM Transworld

89,90 DM

89,90 DM

Ultima V 99,- DM Wolfpack

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in... 5900 Siegen, Am Bahnhof 35

24 Std.-Bestellservice Tel.: (0271) 22120 - Fax.: (0271) 56617

mit Euren grausigen (?) Novemberfotos zu tun?

3. Auf Deine Frage, wer sei schon perfekt, gibt es nur eine Antwort: ICH!

4. Was ich von Euch denke, verrate ich lieber nicht!

5. Der Cheat zu X-Out ist Müll!

6. Benutzt lieber Altpapier für Eure Briefe. Kommt billiger und ist umwelt-/inhaltsadäquat.

7. Wo ist der Joker-Index geblieben? Kam er auf den Red.-Index?

8. Das Gameplay von Unreal ist unreal! Handhabung 20% - mehr ist nicht!

9. Zum Leserbrief "Verwirrung": Wenn das so ist, soll man dann keine Fachzeitschrift mehr lesen und nur noch alle Games anspielen, oder wie oder was?

10. Zum Leserbrief "Zu teuer": Man könnte Eure Antwort gerade so verstehen, als würde im AJ viel, viel weniger drinstehen (nix?).

11. Was soll dieser Psycho-Test im AJ 12/90? Ich bezahle für Spieletests und nicht für Blabla. Wie wärs mit einem Sonderheft ohne einen einzigen Test, nur mit Witzen und Wasweißichrubriken für 8 Mark?

12. Eure Werbeanzeige für Abonnenten (innen) ist primitiv und sexistisch, frauenfeindlich... Wollt Ihr so eine Feminisierung der männlichen Computerlobby erreichen??? (siehe AJ 12/90, S.44).

13. Würde mich freuen, wieder von Dir zu hören, Du bist mein Typ! schreibt Thomas Mrozik

1. Bitte!

2. Keine Ahnung.

aus Egelsbach

3. Tatsächlich? Na, wenn Du es sagst ...

4. Danke!

5. Nö, ist er nicht.

Nichts gegen Umweltschutz, aber Altpapier? Wie sollten wir dann noch Deine Briefe von unseren Antworten auseinanderhalten?

7. Der Joker-Index ist exakt da geblieben, wo wir ihn hingesetzt haben - auf Seite 74. 8. Könnte es sein, daß Du vielleicht nicht der Geschickteste bist?

9. Probier es doch mal mit Fachzeitschriften UND Anspielen!

10. Ach, weißt Du: Falsch verstehen kann man eigentlich alles, wenn man sich nur genug Mühe gibt.

11. Wir haben eine Umfrage gemacht und dabei festgestellt, daß es neben Dir noch zwei, drei andere Leser gibt. Und die fanden das "Blabla" ganz lustig. Sieht so aus, als wärst Du überstimmt, aber vielleicht findest Du ja einen Verlag, der ein Heft nur und einzig nach Deinen Wünschen gestaltet . . .?

12. Oh Gott, was sind wir nicht für schreckliche Machos! Dabei ist es unser höchstes Anliegen, eine "Feminisierung der männlichen Computerlobby" zu erreichen. Und Du meinst, so würden wir es gar nicht schaffen??? 13. Brigitta läßt sich entschuldigen, aber sie ist einfach zu sehr mit der "Feminisierung der männlichen Computerlobby" beschäftigt...

#### Was, wo, wann?

Seit ich Eure Zeitschrift zum ersten Mal in den Fingern hielt, habe ich keine Ausgabe mehr ausgelassen. Auch ich habe da ein paar Fragen: 1. Was ist nun mit den Spielen aus den Previews in den Ausgaben 10/90 (Trans Atlantic), 9/90 (Tarot) und 7/ 90 (Gore, Cutiepo, The Walker) geworden?

2. Ich habe neulich auf dem Schneider CPC ein Game gesehen, das mir sehr gut gefallen hat: "Hexenkessel I". Gibt es dieses Spiel auch auf meiner Freundin? Wenn ja, wo kann ich es bekommen?

3. Wann testet Ihr eigentlich das Super-Fight-Game "Kick Boxing", das schon ca. einen Monat auf dem Markt ist?

Im übrigen lese auch ich das Editorial und sende schöne Hochzeitsgrüße an Brork und Elvira!

schreibt uns Benjamin Wiedemann aus Berlin

Aus der Hochzeit ist leider nix geworden, weil sich Elvira zwischenzeitlich unsterblich



in das Phantom der Oper verliebt hat, und Brork mit seiner etwas kehligen Stimme da einfach nicht mithalten konnte. Seither übt er eine Arie nach der anderen, was die Bevölkerungsdichte von Haar binnen weniger Tage deutlich heruntergeschraubt hat - leere Häuser, verlassene Straßen..

Die in den Previews angekündigten Games sind immer noch in der Mache (da kannst Du mal sehen, wie aktuell wir sind!), und einen Hexenkessel gibt es nicht, dafür aber eine "Hexenküche" - nur leider nicht für den Amiga, Immerhin, "Panza Kick Boxing" (das hast Du doch gemeint, oder?) haben wir bereits in der Januar-Ausgabe getestet.

#### Joker-Imbiß

Am 10.11.90 habe ich mein letztes Taschengeld zusammengekratzt und bin mit einem Freund zur Amiga 90 nach Köln gefahren. Ich war freudig überrascht, was so alles vertreten war, doch als ich einen Stand namens Joker sah, wußte ich überhaupt nicht, was das darstellen sollte. Zunächst dachte ich, es wäre eine Imbißgelegenheit oder so was, da ich vorher noch nie etwas vom Joker gehört hatte. Ich lese jetzt Eure beiden Konkurrenzblätter schon seit ca. 3 Jahren, Euer Blatt ist mir aber noch nie unter die Finger gekommen. Man kann es ja nicht mal am Kiosk kaufen!

Als ich gesehen habe, wie lange es den Joker schon gibt, bin ich fast aus den Latschen gekippt. Ich habe also schnell mal ein paar Ausgaben überflogen und mich sehr gewundert, wie gut Eure Zeitschrift ist. Hinzu kam auch noch die freundliche Beratung und die... ähem... egal, von Brigitta, und schon waren die 30 Märker für ein Test-Abo ausgegeben. Besonders gut gefällt mir Euer Schreibstil und halt, daß der Joker nur für den Amiga ist. Aber es ist ja wohl eine Katastrophe, daß man so schlecht an dieses Blatt rankommen kann! Ich habe mich bei einigen Freunden umgehört, und auch sie kannten es nicht. Ihr solltet Euch vielleicht mal ein paar Gedanken zum Thema "Vermarktung" machen... rät uns Thomas W. aus Vre-

Du lieber Himmel, was habt Ihr in Vreden bloß für Kioske? Und was hast Du nur für Freunde??? Nein, im Ernst: Unser "Imbißblättchen" gibt es normalerweise an fast jedem Kiosk, der ein ordentliches Sortiment von Computer-Magazinen führt. Damit Du (und Deine Freunde!) nicht weiterhin ohne Joker durch's Leben taumeln mußt, haben wir drei gute Ratschläge: Entweder Du sagst dem Kioskbesitzer Deines Vertrauens ganz einfach, daß Du den Joker zu kaufen wünschst (er besorgt ihn dann), oder Du begibst Dich zum nächsten Bahnhofskiosk (da bekommst Du das Heft auf jeden Fall), oder Du bleibst bei einem Abo (da bekommst Du das Heft auch auf jeden Fall und sogar noch eher und preisgünstiger als an jedem Kiosk!).

Apropos Abo: Um Mißverständnissen vorzubeugen, sei gesagt, daß es das oben erwähnte Test-Abo (für ein halbes Jahr) als Sonderaktion ausschließlich auf der Amiga 90 gab!

#### Handballer an die Macht!

Gibt es zufällig ein Handballspiel für den Amiga? Und wenn ja, wo kann ich es bekommen? Gibt es sowas nicht, dann sacht ma einem Bescheid, daß er sowas programmieren soll! Mein Vorschlag für das nächste Sonderheft wäre übrigens mal ein Heft nur mit Sportspielen (Kick Off, Great Courts, etc.). Da ich ein absoluter Sportspiele-Fan bin, würde ich mich darüber wahnsinnig freuen.

teilt uns Christian Feigs aus Hameln mit.

Tja, Handballspiel gibt's tatsächlich noch keines - man

#### INTERNATIONAL

Inh Elke Heidmüller



#### **SOFTWARE** KOLN

#### AMIGA Auszug aus unserem Hardwareangebot

	AIVIIGA
A 10 Tank Killer	79.90
Apprentice dt.	51,90
Back to the Future II.	57.90
Badlands dt.	52.90
Battle Command dt	54.90
Captive dt	62.90
Chaos Strike Back *	57.90
Challengers dt	67.90
Chuck Jaegers 2.0 dt	62.90
Codename Iceman	83.90
Conquest of Camelot	83.90
Corporation dt.	62,90
Curse of Ra dt	52.90
Curse of the Azure Bon	d 69,90
	00.00

#### Dragon Flight dt Dragon Wars dt 62.90 Dungeonmaster dt 63.00

F-16 Falcon dt 70.00 F-16 Mission 2 dt. F-19 Stealth Fighter dt 67.90 Flimbo Quest dt 62.00 Flood dt. 62.90 Enture Baskethall dt. 62 90 Great Courts 2 dt. Gremlins 2 dt 47.90 Heros Quest 83 90 Immortal dt 63,90 Imperium dt 62 90 Indianapolis 500 dt 62 90 Inter Soccer Challenge dt 62 90 Ishida dt. 64 90 Kalhaan dt. 63.90 Kings Quest 4 83 90

Loom dt Loopz dt Midnight Resistance dt. M 1 Tank Platoon dt. Midwinter dt. Murder dt. Narc dt. On the Road dt Ooops Up dt Operation Spruance dt

Kings Quest 3er Pack

79 90

67.90

65 90

52.90

69,90

62.90

54 90

57.90

65 90

63.90

72 90

57.90

64 90

58.90

49.90

65 90

63.90

Operation Stealth dt. Pirates dt Pool of Radiance dt. Ports of Call Powermonger dt Prince of Persia dt Puzznik dt

52.90 Rick Dangerous 2 dt. 57.90 Sidmon Midi Profess, dt. 99.90 Soccer Mania dt. 58 90

Super off R Racer dt. Team Yankee dt. 69 90 Tower FRA dt.

69 90 Ultima 5

**UND HARDWARE-**PREISE SIND HART KALKULIERT

**UNSERE SOFT-**

Weitere Neuerscheinungen täglich! Bitte nachfragen! Bei Nachlieferung ühernehmen wir die Portokosten der zweiten Sendung

#### Top aktuell! Endlich lieferbar! Das neue Supra A500 XP Hard Disk RAM System

Dieses neue System ist nicht nur eine neue Hard Disk, sondern erweiterungsfähige Speichererweiterung und Festplatte in einem

- \* \* Micro Power Drive \* \* Autobootender SCSI Kontroller
- \* Autoboot ist abschaltbar \* Abschaltbare Hard Drive
- \*\* Durchgeschliffener Expansionsport \*\* Ram Test-Mode
- \* Speichererweiterung auf bis 8 MB erweiterbar

Supra A1000 30 MB Hard Drive

 $\bigstar$  Alleinige Nutzung der Speichererweiterung bei abgeschalteter Hard Drive usw

Wir bieten Ihnen dieses System mit 40 MB Hard Drive und 512 KB an

#### zum Einführungsbarpreis von nur 1549,90

#### Speichererweiterungen, Harddrives & Controller Interfaces

	1011,00
Supra A1000 40 MB Hard Disk	1449,90
Supra A1000 80 MB Hard Drive SCSI Quantum	2299,90
Supra A2000 40 MB Hard Drive SCSI Quantum	1148.90
Supra A2000 80 MB Hard Drive SCSI Quantum	1748,90
Supra A2000 105 MB Hard Drive SCSI Quantum	1948,90
Supra Ram 8 MB bestückt mit 0 MB	339.90
Supra Ram 8 MB bestückt mit 2 MB	489,90
Supra SCSI Wordsync Controller	285,90
Supra 44 MB Syquest extern ohne Contr. mit Catdr.	1948.90
Speichererweiterung Microbotics 8 UP 2-8 MB	479,90
A500 30 MB Supra SCSI	1249,90
A500 40 MB Quantum 11 ms SCSI	1449,90
A500 80 MB Quantum 11 ms SCSI	1989,90
A500 105 MB Quantum 11 ms SCSI	2148,90
A500 Supra Syquest mit Controller und Cart. extern	2449.90
A500 Supra Syquest mit Cart. und Wordsync Contr. int.	1948,90
A500 Syquest 44 MB intern mit Cart., kein Contr. int.	1899.90
A500 SCSI Controller	379,90
A500 XP SCSI Kit (ohne Hard Drive)	548,90
A500 Speichererweiterung auf 1 MB inkl. Spiel	169,90
A500 2 MB Memory für Supra Hard Drive	549,90
A500 Trump Card	599.90
A500 Starboard II 2 MB bestückt 0 KB	669,90
A500 Meta4Ram (Speichererweiterung)	449.90
A500 Baseboard 512KB bis 4 MB bestückbar	299.90
Laufwerk für Amiga extern	185.90
Laufwerk für Amiga extern mit 4 Spielen	240,90

#### Modems und Zubehör für den AMIGA

US Robotics Dual Standard V 324/14.400	2319,90
US Robotics 14.400	1489.90
00 110001100 11.100	1 100,00

\* Die Inbetriebnahme der aufgeführten Modems am DBP, Telecom-Netz ist unter Strafandrohung verboten!

Mouse Master	75,90	Mouse Pads	9.90
Die Cordless Infrarotmaus	215.90	Jin Mouse	79,90
Jin Mouse optical	99.90	Joysticks für Amiga	ab 19.90
Super Card	198.90	X-Copy mit Hardware	69.90
	-		

\* Alle angegebenen Preise sind Barzahlungspreise zzgl. Porto und Verpackung

\* Ab sofort Ratenzahlung bei Hardware möglich

#### **NEUHEIT - NEUHEIT - NEUHEIT** KINDSWORD 2 KPL. DEUTSCH Unser Verkaufspreis:

Versand per NN UPS 10.- DM, Post 9.- DM Unsere aktuelle Preisliste erhalten Sie gegen einen frankierten Rückumschlag

24 Std. Bestellannahme (Anrufbeantworter) Preisänderungen vorbehalten.

Weitere Neuerscheinungen vorrätig! Bitte nachfragen!

#### Computer Softwarevertrieb

Heidenrichstr. 10, 5000 Köln 80. Mo. - Fr. 10 00 - 18 30 Uhr

Hotline I: 02 21 60 44 93. Hotline II: 02 21 60 44 96. Telefax: 02 21 60 90 03 Besonderer Service: UPS - AIR Innerhalb von 24 Stunden



sollte es kaum glauben. Hiermit ergeht also unser Aufruf im Namen aller Handballer an die Programmierer dieser Welt: Programmiert ein Handball-Game, und ihr habt die Chance, reich und berühmt zu werden!

Ein Sonderheft mit Sportspielen kommt ganz bestimmt - nur, wann steht halt noch nicht fest.

#### Namensverwandtschaft...

Ist die ehemalige Crackergruppe World of Wonders irgendwie mit dem gleichnamigen Softwareanbieter in Verbindung zu bringen? erkundigt sich Marco aus Rommerskirchen

Um Gotteswillen: NEIN!

#### Kopieren leicht gemacht?

Ohne lange Vorrede gleich zwei Fragen:

1. Ich habe mir vor kurzem Turrican gekauft, welches ja die Highscores absaved. Weil ich aber schon mit TV Sports Football Schwierigkeiten hatte (da stand auf einmal: "Game is unplayable" oder so auf der 2. Disk), will ich mir ein gescheites Kopierprogramm zulegen, das auch Spiele mit Kopierschutz kopiert. Jetzt will ich wissen, welches ich kaufen soll (X-Copy Professional, X-Copy mit Hardware, oder was)?

Mein Amiga (1MB) braucht ein Eishockey-Spiel. Nur, welches ist im Moment das Beste? Ich habe mal etwas von Wayne Gretzky Icehockey gehört und gelesen, lohnt es sich, dafür 70 Märker auszugeben?

So, das war's auch schon, zwei Fragen, ich bitte um zwei Antworten...

schreibt Thomas Koch aus Brilon

Sollst Du haben:

Antwort Nr. 1 - "X-Copy" ist ein ausgezeichnetes Kopierprogramm, mit dem man auch Sicherheitskopien von so manchem geschützten Spiel erstellen kann - allerdings nicht von jedem, mit so richtig ausgefuchsten Schutzmaßnahmen wird keines der frei erhältlichen Kopierprogramme fertig. Wäre auch ein bißchen ZU einfach,

Antwort Nr. 2 - Auch wenn es nicht mehr das Allerneueste ist, so ist "Wayne Gretzky" immer noch das beste Eishockeygame für den Amiga. Und da Dein Amiga so ein Teil ja "braucht", wirst Du wohl um die Ausgabe nicht herumkommen...

#### Der Hellseher

Euer Heft ist eigentlich rundum gelungen. Eure Tests sind suuuper, besonders der zu "Monkey Island", aber der Rest des Hefts auch. Der einzige Kritikpunkt ist der Rockus-Comic: wäre er ein bißchen länger (so 'ne halbe Seite bis Seite), wäre Euer Heft perfekt. Nun aber noch ein paar Fragen.

Warum war der Test zu "Elvira" ein Exklusiv-Test? Das Spiel gab es doch schonmal, oder bin ich ein Naturtalent im Hellsehen?

Wann testet Ihr "Mystical", das es schon im Handel gibt? Eure Titelbilder sind Spitze, warum bringt Ihr die nicht mal als Poster?

fragt sich Alexander Bruns aus Hannover



So ein suuuper Lob hört man immer gerne - besten Dank. Die Perfektion werden wir wohl leider nie erreichen, da die Rockus-Comics nunmal als Strips angelegt sind, aber vielleicht gefallen sie Dir ja gerade deshalb so gut? Was nun "Elvira" betrifft, haben wir eine tolle Nachricht für Dich: Ja, Du bist tatsächlich ein Hellseher! Das Game

wurde zwar schon öfters previewt, aber unser Test war (zumindest für den gesamten deutschsprachigen Teil der Welt) absolut exklusiv.

Einen Test zu "Mystical" findest Du in diesem Heft, und das mit den Coverbildern als Poster haben wir früher so gehalten - vielleicht solltest Du Dir ein paar ältere Ausgaben nachbestellen?

#### Ende gut, alles gut

bleibt, stehen wir Euch auch Lob (na gut, auch mit Kri-Salat zur Seite, wenn Ihr leicht findet Ihr Euer litera-Fragen oder Probleme habt risches (Hilfe, mein Computer hat schon nächsten Monat in Pickel! Was soll ich nur tun, der Mailbox wieder? Herr Doktor Winter?). Soll- Unsere Adresse ist übrigens te Euch an einer persönli- immer noch: chen Rückantwort gelegen Joker Verlag sein, so vergeßt bitte nicht, Mailbox Euren Absender anzugeben Untere Parkstr. 67 und dem Schreiben RÜCK- D-8013 Haar

PORTO beizulegen - sonst wird nämlich nix draus! Im übrigen freuen wir uns über Und damit auch alles gut jede Zuschrift mit Lob oder weiterhin mit Rat, Tat und tik), und wer weiß: Viel-Meisterwerk

#### A 500 512 K 159.-

512 KB Erw., abschaltbar, akkugep. Quarzuhr, dtsch. Anl., 1 Jahr Garantie; eig. Herst.

#### JOYMO 49,-

Joystick/Maus Umschalter, Steuerleitungen werden voll electr. & kompatibel zu TTL-8520 umgeschaltet, bes. kleines Gehäuse, kpl. SMD Electr. im Steckergehäuse

#### A 2000 66 MB 999,-

NEC Autobootfilecard, Autopark, 18-20 ms, 440 KB/s, kompl. form., auch FFS, partion. MS-DOS, eig. Herst. Test: 2+

#### A 2000 Int. 3.5" 209,-

NEC 1036A, inkl. Einbaumat., dtsch Anl., eig. Herst., 1 Jahr Gar., auch als Ersatz f. A 500, 1000 lieferbar

#### ASSS 95,-

Amegas Stereo Speaker System, 2 schw. Verstärkerboxen, Lautstärke regelbar, abschaltb., ext. Stromvers., z. B. für alle Multisync, Monomon

Ramerweiterung f. A 590 HDD lieferbar! Rams einzeln Tagespreis! A 2000 8 MB Erweiterung, 0 KB bestückt, autoconfig. DM 398,-NEU! Fujitsu DL 1100 Preissenkung Star LC 200-LC 24-200, NEC P 20/30 . . .

Laden + Versand: UPS-NN o. Postnn. + Versandanteil, Scheck + 7,- DM, Bar + 4,- DM

AHS-GmbH Laden: Schirngasse 3 - 5, Postfach 100248 6360 Friedberg 1, Telefon 0 60 31 - 6 19 50 REIN









Während Heerscharen die Kioske stürmen, um den aktuellen Joker zu ergattern, sitzen Abo-Besitzer gemütlich daheim und lesen schon! Hat ihnen doch längst ein freundlicher Postbote das druckfrische Exemplar überreicht...

Unser Foto beweist: Meist ist der Andrang am Kiosk so beängstigend, daß eine Legion von Ordnern eingesetzt werden muß, um das Schlimmste zu verhindern. Sobald das Heft ausverkauft ist, kommt es regelmäßig zu

Ausschreitungen enttäuschter Leser, die kein Exemplar mehr erhalten haben!
Damit Dir das nicht passiert, solltest Du schnellstens den Coupon ausfüllen.
Für lächerliche 60,- DM

Du Dir den ganzen Ärger und erhältst alle 10 Ausgaben eines Jahres frei Haus! Solltest Du schon ein Abo besitzen und einen neuen Abonnenten werben, wird er Dir ewig dankbar sein.

Wir auch, weshalb Du von uns ein Vollpreis-Game geschenkt bekommst! Der neue Abonnent braucht nur Name und Adresse des Werbers mit auf seine Bestellung zu schreiben...

ist, kommt es regelmäßig zu	(Ausland: 72,- DM) sparst
Bitte einsenden an	
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung Untere Parkstraße o D-8013 Haar b. Münd	67 DEZ/WORRORI

Name & Vorname	Ich bestelle incl. Ausgabe:/ Ich bezahle durch Bankabbuchung: Kontoinhaber:
Straße/Hausnummer	Konto-Nr.:
PLZ/Wohnort	Bankleitzahl:
J	Ich bezahle per Vorauskasse: (Scheck liegt bei)
Datum/Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)	Überweisung auf Postgirokonto: Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt, kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut's natürlich auch!

#### Der Amiga Joker meint: Rolling Ronny – keiner rollt rasanter!

Ronny bessert sein Taschengeld auf, indem er alle möglichen Besorgungsaufträge erledigt – auf Roller Skates, wohlgemerkt. Diese Fahrten sind nicht nur gefährlich, sondern auch ausgesprochen teuer, denn zwischen den einzelnen Stadtteilen muß Ronny den Bus nehmen, und der kostet im Durchschnitt so um die hundert Taler! Glücklicherweise liegt in seiner Stadt das Geld aber wirklich auf der Straße...

Auf dem horizontal scrollenden Screen skatet Ronny über Bürgersteige, Bahnschienen und Baugerüste, hüpft Treppen und Plattformen empor und feuert auf zudringliche Bildschirmgegner. Da gibt es wilde Motorradrocker, rücksichtslose Autofahrer, merkwürdige Typen mit langen Nasen und noch vieles mehr. Jede Berührung mit diesen gemeingefährlichen Gestalten kostet wertvolle Health-Punkte; dafür hinterlassen manche nach ihrem Ableben Geldstücke, die man schleunigst aufsammeln sollte. Hin und wieder fällt das Geld auch vom Himmel, nämlich dann, wenn man beim Hüpfen zufällig gegen ein unsichtbares Feld gesprungen ist.

Die meiste Kohle gibt's natürlich für die Erledigung eines Auftrags. Ronny muß Pakete oder Ähnliches durch die Gegend kutschieren, wofür er dann 20 Taler und mehr kassiert. Tja, aber Geld ist halt nicht alles: Sprünge (die unvermeidbar sind, z. B. bei aufgerissenen Straßen) kosten Energie, ebenso ausgedehnte Kletterpartien. Deshalb sollte man gelegentlich einen Shop aufsuchen und einen Teil der sauer



Fahrt Ihr gerne Roller Skates? Mögt Ihr vielleicht auch noch hübsch präsentierte Geschicklichkeitsspiele?

Dann ist Ronny genau Euer Typ!

verdienten Kröten in Health- und Energy-Punkte investieren. Außerdem sind hier viele schöne Extras vorrätig (z. B. Super-Sprungfedern), die im Spiel dann mit den Funktionstasten aktiviert werden. Wer sich aber zu großzügig mit Extras eindeckt, dem kann es leicht passieren, daß er zum Schluß das Geld für den Bus nicht mehr zusammenbringt - Game Over! Außerdem muß in jedem Level eine bestimmte Anzahl von kleinen Würfeln eingesammelt werden, sonst kann man den Spielabschnitt nicht verlassen. Ganz schön fies! Na, aber dafür läßt sich nach jedem der insgesamt fünf Level der Spielstand abspeichern. Rolling Ronny ist ein technisch ausgereiftes Hüpf- und Sammelspiel; die Animationen haben Trickfilm-Qualitäten: Wenn Ronny gegen ein Hindernis donnert, fliegt er in hohem Bogen auf seinen Allerwertesten und sieht bunte Sternchen. Auch ist das Game an keiner Stelle link - wenn der skatende Bildschirm-Bote mal verunglückt, hebt ihn ein Luftballon auf die nächste Plattform, damit er nicht gleich wieder am selben Hindernis hängenbleibt. Dazu ertönen muntere Melodien, die

wunderbar zu der kunterbunten Comic-Grafik passen. Tja, wenn die Sache vom Spielerischen her noch etwas abwechslungsreicher wäre, hätte Ronny wohl glatt einen Hit eingefahren! (C. Borgmeier)



#### **Rolling Ronny**

Grafik: 83% Sound: 71% Handhabung: 80% 58% Spielidee: Dauerspaß: 76% Preis/Leistung: 75% Red. Urteil: Für Anfänger Preis: ca. 79,- DM Hersteller: Starbyte

Bezug: Bomico

Spezialität: Eine Diskette, die Highscores werden automatisch gespeichert.

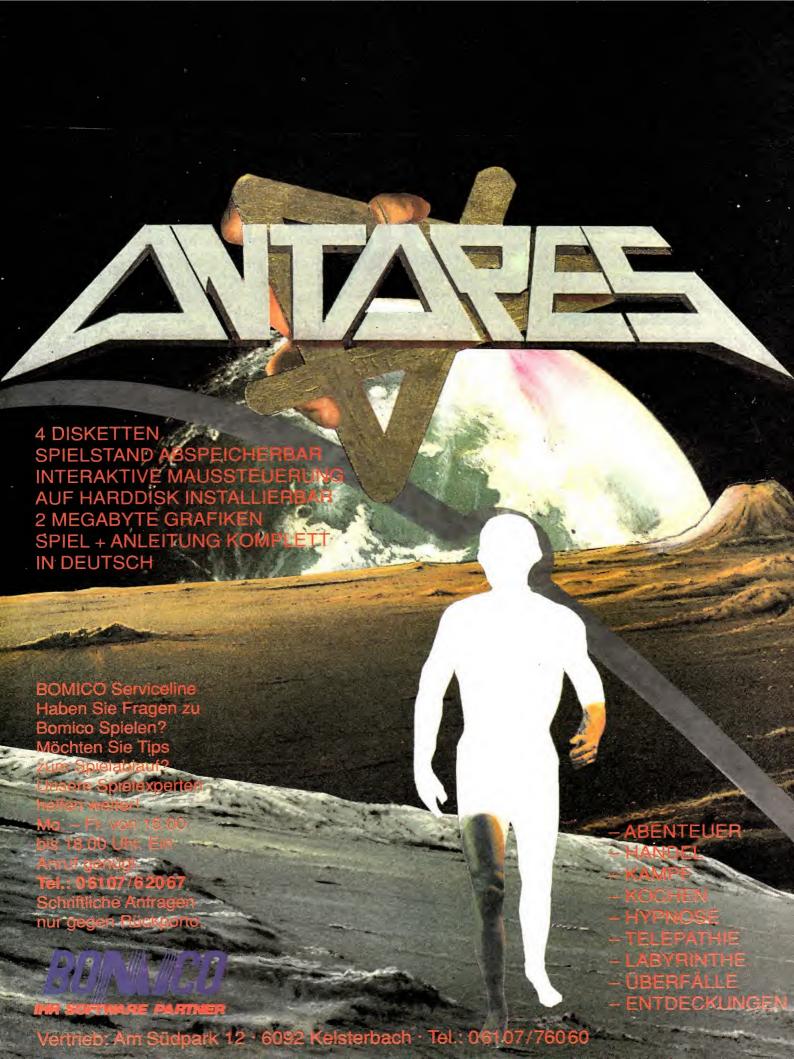






Platz für den rasenden Ronny!





# Dick Tracy

Fällt Euch auf Anhieb irgendein Kinoerfolg der letzten Zeit ein, der noch nicht versoftet wurde? Aha. Und wieviele Filmumsetzungen kennt Ihr, von denen man behaupten kann, daß sich der ganze Aufwand auch wirklich ge-Johnt hat?

Über den Film schrieben die Kritiker "Außen hui, innen pfui". Nun, so gesehen ist die Konvertierung wirklich 1:1 gelungen. Bereits im ersten Bild wird man von stimmungsvoller Barmusik und farbenprächtiger, aber ziemlich grober Grafik in Comic-Manier empfangen. Am linken Screenrand steht ein riesiges Sprite - Dick Tracy. Laut Packungsaufschrift soll man den Jungen durch 60 Level voller Action begleiten, doch sobald er sich in Bewegung setzt, kommen einem daran erste Zweifel. Wie soll ein solcher Zappelphilipp bloß mit all den bösen Gangstern fertigwer-

Anfangs klappt es noch erstaunlich gut, da man beim endlosen Marsch von links nach rechts zunächst nur vereinzelt auf Gegner stößt, die sich auch recht willig umhauen bzw. -ballern lassen. Doch mit der Zahl der Feinde wachsen auch die Probleme: Wenn Mr. Tracv beschossen wird, läßt er sich nicht mehr steuern, kann also auch nicht ausweichen; gerät er gar zwischen zwei Gegner, hat er kaum noch eine Überlebenschance. Dazu ist die Kollisionsabfrage alles andere als optimal, wenn man z.B. zu nahe bei einem Feind oder "zwischen den Screens" steht (gescrollt wird nicht), ignorieren die Verbrecher die Kugeln unseres Helden. Daß die einfallslose Gangsterhatz mit der heißen Nadel gestrickt wurde, merkt man auch daran, daß die Continue-Option nur dann auftaucht, wenn dem Rechner zufälligerweise gerade danach ist . . . (od)



Dick Tracy

Grafik: 59% Sound: 63% Handhabung: 34% 22% Spielidee: Dauerspaß: 31% Preis/Leistung: 33% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene

Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Titus Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Lange Ladezeiten, Highscores werden nicht gesaved, Musik und FX sind getrennt abschaltbar.



# **Omnicron Conspiracy**

Zwei Dinge hat dieses Game mit Infogrames "Murders in Space" gemeinsam: Beides sind im Weltraum angesiedelte Kriminaladventures und beide sind spielerisch eine herbe Enttäuschung!

Ein Space-Cop namens Powers macht Jagd auf das interstellare Drogensyndikat "Omnicron Conspiracy". Sein Kollege war den Gangstern bereits dicht auf den Fersen - jetzt ist er tot. Verständlich, daß unser Held brennend gerne erfahren würde, wer hinter dieser Sache steckt!

Die Ermittlungen beginnen an Bord eines Raumschiffs: Ähnlich wie bei den Sierra-Adventures führt man seine Spielfigur durch verschiedene, perspektivisch gestaltete Räume. Die Handlungsmöglichkeiten sind aber relativ begrenzt, man kann Gegenstände untersuchen,

benutzen, in die Tasche stecken oder wieder weglegen, Türen öffnen und schließlich noch die herumgeisternden Personen und Roboter aushorchen. Alle Aktionen werden ziemlich umständlich über Menüs eingeleitet.

Die meiste Zeit ist man bei Omnicron Conspiracy damit beschäftigt, irgendwelche Gegenstände zu untersuchen; das hat zwar den Vorteil der leichten Erlernbarkeit, aber der Spielwitz

bleibt halt auch sehr schnell auf der Strecke. Noch dazu ist die technische Umsetzung des Games nicht gerade ein Hammer: Die Grafik ist reichlich monoton, sie bietet endlose graue Wandflächen, ein winziges Sichtfenster und lächerliche Sprites, die ziemlich holprig durch die Gegend stolpern. Auch der Sound, der überwiegend aus einem merkwürdigen Brummen besteht. zerrt fürchterlich an den Nerven. Dieses Game ist ei-

ne der mißlungensten PC-Umsetzungen seit langem und so überflüssig wie ein elektrischer Waschlappen! (C. Borgmeier)



#### **Omnicron Conspiracy**

Grafik: Sound: 24% Handhabung: Spielidee: Dauerspaß: 32% Preis/Leistung: 30% Red. Urteil:

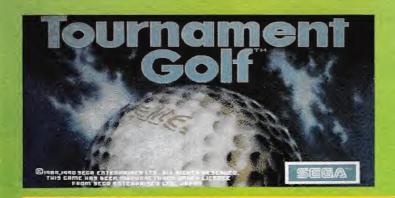
Für Anfänger Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Image Works Bezug: Korona Soft

Spezialität: Spiel komplett in deutsch, Spielstände sind speicherbar.











Computergolf ist ja schön und gut, aber ewig diese zentnerschweren Anleitungen durchackern – nein danke. Bitte, es geht auch anders: Bei Elites Version des Nobelsports ist unkompliziertes Schlägerschwingen angesagt!

Der Amiga Joker meint:
Tournament Golf ist flotte RasenAction ohne Handicap!

Icongesteuert, überschaubar, actionbetont - so ließe sich diese Umsetzung des bekannten Sega-Automaten wohl am besten beschreiben. Im Hauptmenü wird festgelegt, ob man erstmal ein bißchen im Practicemodus üben, oder gleich ins Turnier einsteigen möchte. Außerdem will das Programm noch wissen, ob es alleine oder zu zweit zur Sache gehen soll und auf welchem der drei Kurse. Zur Wahl stehen ein Platz voller Wasserpfützen und Büsche, einer mit Seelage (daher sehr windig) und schließlich ein ziemlich langer Kurs, wiederum mit jeder Menge Grünzeug. Die Siegbedingungen sind natürlich überall gleich und ebenso simpel wie einleuchtend: Im Turniermodus muß man den Ball einfach mit weniger Schlägen ins Loch bringen als die (insgesamt 15) Computergegner. Im Zwei-Spieler-Modus schlagen beide Golfer abwechselnd, und - oh Wunder - auch hier gewinnt, wer den Kurs mit weniger Schlägen gemeistert hat.

Auch das Spielen selbst ist völlig unproblematisch: Vor jedem Schlag erscheint ein miniberocktes Mädchen, das dem Golfer den passenden Schläger reicht, daneben kommt ein Icon-

menü zum Vorschein. Hier kann man die Windrichtung erfahren, die Beinstellung ändern, sich die genaue Lage des Balls ansehen oder den Schläger austauschen. Sobald man auf das Abschlagicon klickt, verschwinden Mädchen und Menü, und der Golfer bleibt alleine auf dem Screen zurück. Rechts neben ihm befindet sich eine Skala, über die Richtung und Stärke des Schlags bestimmt werden. Dreimal kurz geklickt (oder auf den Feuerknopf gedrückt), und schon fliegt der Ball in hohem Bogen durch die Luft. Wenn es ans Putten geht, wechselt die Perspektive in eine Draufsicht, und man verfrachtet den Ball mit Hilfe eines Fadenkreuzes ins Loch - oder auch nicht... Je mehr Turniere man schon bestritten hat, umso weiter (und technisch brillanter) kann man die Bälle schlagen. Außerdem werden die Ratschläge des Caddys, der vor jedem Abschlag eingeblendet wird, mit der Zeit immer nützlicher: anfangs erfährt man von ihm gerade mal die Distanz zum nächsten Loch, den "Profi" weist er dann schon auf Feinheiten wie z.B. den Einfluß des Windes hin.

Die Grafik ist farbenprächtig und flüssig animiert, dazu geht der Screenaufbau angenehm schnell vonstatten. In punkto Sound gibt's im wesentlichen nur undeutliches Gemurmel zu vermelden. Schade ist, daß es halt nur drei Kurse gibt, die zudem recht spartan-

isch ausgestattet sind – ein Editor wäre sicher eine Bereicherung gewesen. Wer beim Golfen also größten Wert auf Realismus und Detailgenauigkeit legt, ist hier wohl an der falschen Adresse. Wer hingegen ganz einfach ein flottes und leicht zu bedienendes Sportspiel sucht, könnte mit Tournament Golf ohne weiteres glücklich werden! (C. Borgmeier)



#### Tournament Golf

Grafik: 75%
Sound: 51%
Handhabung: 82%
Spielidee: 61%
Dauerspaß: 69%
Preis/Leistung: 66%
Red. Urteil: 70%
Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Elite

Bezug: Bomico

Spezialität: Codeabfrage aus der Anleitung, Turnierstände oder Bestleistungen werden leider nicht gesaved.

Der Abschlag



Gut gezielt...



# WAHRSCHEINLICH DAS WELTBE JETZT NOCH

DAS AMIGA ACTION REPLAY EINFACH IM ERWEITERUNGSPORT IHRES AMIGA'S EINSTECKEN, UND ES GIBT IHNEN DIE LEISTUNGSFAEHIGKEIT, UM FAST ALLE PROGRAMME ZU FREEZEN.



#### ANHALTEN UND ABSPEICHERN DES LAUFENDEN PROGRAMMES AUF

Durch ein spezielles Packverfahren ist es moeglich, bis zu drei Programme auf einer Diskette abzuspeichern. Das Amiga Action Replay biefet jetzt die Moeglichkeit, alles sofort im Amiga-Dos-Format auf Uiskette abzuspeichern. Das gefreezte Programm ist auch ohne das Modul wieder einladbar; also auch auf Festplatte abspeicherbar. Funktioniert mit bis zu 2 MB-RAM wie auch mit 1 Meg-Chip-Mem (Fat- und Big Agnus).

#### EINZIGARTIG!! UNENDLICHE LEBEN - TRAINER-MODUS - JETZT NOCH BESSER

Erlaubt es Ihnen, mehrere oder unendliche Leben zu erstellen. Sehr sinnvoll bei schwierigen Spielen oder Spiellevels. Sehr einfach in der Benutzung. Keine Programmierungs-Kenntnisse notwendig.

 VERBESSERTER SPRITE-EDITOR
 Der "Full Sprite Editor" macht es moeglich, ganze Sprites anzusehen und zu veraendern.

#### **VIRUS DETECTOR**

Umfangreicher Virus Detector/Vernichter. Schuetzt Ihre Programm-Investierung. Erkennt und vernichtet alle bis jetzt bekannten Viren.

#### **ABSPEICHERN VON BILDER UND MUSIK AUF DISKETTE**

Bilder und Soundsamples koennen auf Diskette gespeichert werden. Abspeicherbar als IFF-Format fuer die Verwendung mit den Standard-Zeichen- und Musikprogrammen.

#### ZEITLUPEN-MODUS

Jetzt koennen Sie Ihre Programme in Zeitlupe ablaufen lassen. Einfache Geschwindigkeitseinstellung von voller Geschwindigkeit bis zu 20%. Ideal fuer schwierige Programmteile!!

#### FORTSETZUNG ANGEHALTENER PROGRAMME

Ein einfacher Tastendruck genuegt, um Ihr Programm zu starten, wo Sie es verlassen haben.

• COMPUTER-STATUSANZEIGE
Nach Druecken einer Taste erhalten Sie Informationen ueber den
momentanen Zustand hres Computers (Fast-Ram, Chip-Ram, Ramdisk, Laufwerkstatus usw.)

#### **BOOTSELECTOR**

Waehlen Sie selbst aus, von welchem Laufwerk Ihr Computer booten soll. Funktioniert mit fast allen Programmen im Amiga-Dos-Format.

#### SEHR LEISTUNGSFAEHIGER BILD-EDITOR

Nun koennen Sie aus dem Speicher Bilder aussuchen und veraendern. Sie haben úeber 50 Befehle zur Verfuegung, um das Bild auf dem Bildschirm zu veraendern. Ausserdem haben Sie ein "Overlay-Menu" zur Verfuegung, welches Ihnen alle Informationen gibt, die Sie bei Ihrer Arbeit gebrauchen koennen. Kein anderes Produkt gibt Ihnen so viele Moeglichkeiten, ein eingefrorenes Bild zu bearbeiten.

#### MUSIC-SOUND-TRACKER

Mit dem Music-Sound-Tracker koennen Sie komplette Musikstuecke in lhren Programmen, Demos usw. finden, um diese dann auf Diskette abzuspeichern. Abgespeichert wird im meist gebraeuchlichsten Musikdatei-Format. Somit ist die Kompatibilitaet mit den meisten Programmen gewaehrt.

#### DAUERFEUER-MANAGER

Im Action Replay II - Einstellmenu koennen Sie das Dauerfeuer von 0 bis 100% einstellen. Joystick 1 und 2 koennen getrennt eingestellt werden.

# STE FREEZER-UTILITIE-MODUL!! BESSER !!!



Amiga 500/1000-Version DM 189,00 zzgl. Versandkosten

Amiga 2000-Version
DM 219,00
zzgl. Versandkosten

BEI BESTELLUNG COMPUTERTYP ANGEBEN

# DIE VERSION 2 IST DA!!

JETZT MIT 128K BETRIEBSSYSTEM. MIT NOCH MEHR POWER UND UTILITIES ALS JE ZUVOR !!!

#### DISKCODER

Mit dem neuen Diskcoder haben Sie nun die Moeglichkeit, Ihre Disketten mit einem Codewort zu verschluesseln, um Ihre Disketten somit vor unbefugten Zugriff zu sichern. Verschluesselte Disketten koennen nur mit Ihrem Sicherheitscode geladen werden. Eine hervorragende Loesung fuer Ihre Sicherheit.

#### START-MENU

Action Replay II hat ein Einstellmenu fuer die Bildschirmfarben. Hier koennen Sie alles nach ihrem Geschmack einstellen. Sehr einfache Handhabung.

#### DISKETTEN-MONITOR

Umfangreicher Disketten-Monitor. Zeigt die Disketten-Information in einen leicht verstaendlichen Format an. Alle Moeglichkeiten zum Modifizieren und Abspeichern sind vorhanden.

#### O DOS KOMMANDOS

Sie koennen nun jederzeit alle DOS-Kommandos aufrufen - Dir, Format, Copy, Device usw.

#### DISK COPY

Disk-Copy startet bei Betaetigung einer Taste und ist schneller als das Dos-Copy. Kein Laden der Workbench mehr - sofortiger Zugriff.

#### UND DER LEISTUNGSFAEHIGSTE MASCHINENSPRACHEFREEZER/MONITOR

- Nun mit 80-Zeichen Bildschirm und Zwei-Wege-Scrolling
   Mun mit 80-Zeichen Bildschirm und Zwei-Wege-Scrolling
   Kompletter M68000 Assembler/Disassembler
   Kompletter Bildschirm-Editor
   Laden/Speichern Block
   Schreibe "String"in Speicher
   Springe zu bestimmter Adresse
   Zeige RAM als Text
   Zeige eingefrorenes Bild
   Spiele residentes Sample
   Zeige und editiere alle CPU-Register und Flags
   Taschenrechner
   Hilfe-Kommando
   Volle Suchmoeglichkeiten
   Der einzigartige Custom-Chip-Editor erlaubt es Ihnen, alle Chipregister anzusehen und zu veraendern auch Register, die nur beschrieben werden koennen.
- Notizblock → Diskettenzustand zeigt aktuellen Track an Disketten-Syncronisation usw. → Dynamische Breakpoint-Behandlung → Zeige Speicher als HEX, ASCII, Assembler. Dezimal → Copper Assembler/Disassembler

Besitzer von Amiga Action Replay V.1 erhalten nach Einsendung Ihres alten Modules DM60,00 Preisnachlass fuer das Amiga Action Replay II.

Der Status des eingefrorenen Programmes inklusive aller Register steht unveraendert im Speicher Ihres Computers - wichtig fuer den Debugger!

### WIE BESTELLEN SIE IHR ACTION REPLAY...

butor fuer Berlin:

Muekra Datentechnik, Schoenebergerstr. 5, 1000 Berlin 42, Tel, 030/7529150-60

Computing Zechbauer, Schulgasse 63, 1180 Wien, Tel: (0222)-4085256
Rechner-Ring Grazer Str. 90, 8605 Karptenbergr, Tel: 03862-24950
fuer die Schweiz:

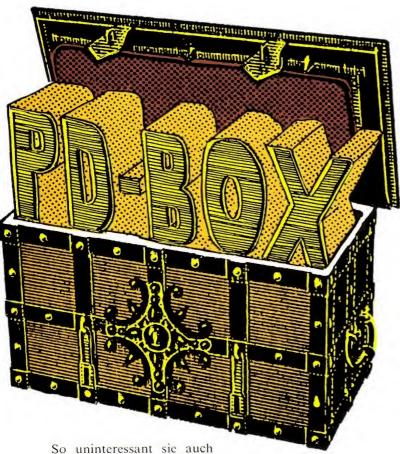
Swisoft AG, Obergasse 23, CH-2502 Biel, Tel;032/231833
tuer Holland:
EUROSYSTEMS, Postbus I79, 6710 BD Ede, tel;085/516565

ALLE BESTELLUNG EN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR

EUROSYSTEMS,

HUEHNERSTRASSE 11, 4240 EMMERICH, DEUTSCHLAND. TELEFAX 00 31/8380/32146

Bestellung bei Vorkasse DM 6,00, Hachnahme DM 10,00. Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse. Versandkosten unabhaengig von der bestellten Stueckzahl. Auch erhaeitlich bei allen ALLKAUF-SB-Warenhaeusern und Foto-Fachgeschaeften und allen CONRAD-ELECTRONIC-Filialen sowie bei unseren Fachhaendlern.



aussehen mögen - nützlich sind die kleinen Helferlein natürlich schon! Wer kennt beispielsweise nicht die leidige Eintipperei der Amiga-DOS-Befehle über das berühmt-berüchtigte CLI (Command Line Interface)? Mit dem neuen SHELL wurden hier zwar einige Verbesserungen eingeführt, aber trotzdem ist die Handhabung immer noch reichlich umständlich. Und dabei hätte unsere "Freundin" so eine schöne Benutzeroberfläche! Es wäre doch viel angenehmer, wenn man dem Amiga alle seine Wünsche und Befehle einfach per Mausklick mitteilen könnte, oder? Das hat sich auch der amerikanische Programmierer Gary Scott Yates gesagt und seine Antwort auf das Problem heißt:

#### ClickDOS II V1.10

Dieses Freeware-Programm läßt sich sowohl über die Workbench als auch über das CLI starten. Der dann erscheinende "Arbeitstisch" enthält in seiner oberen Hälfte mehrere Schalter (Gadgets), mit deren Hilfe sich verschiedene CLI-Be-

fehle ausführen lassen oder ein Laufwerk (Device) angewählt wird. Darunter befinden sich zwei große Fenster (Windows), in denen das Inhaltsverzeichnis (Directory) der jeweiligen Disketten, RAM-Disks, Festplatten, usw. angezeigt wird. Zwischen den beiden Windows sind noch ein paar Schalter, mit denen sich die Anzeigeart verändern läßt. Voreingestellt sind Filename und -größe, alternativ dazu kann man auch Erstellungsdatum, Uhrzeit, Schutzbits oder einen Kommentar anzeigen lassen.

Machen wir also die Probe auf's Exempel und schauen uns so ein Inhaltsverzeichnis an, nachdem wir zuvor das gewünschte Laufwerk angewählt haben: Schon nach kurzer Zeit erscheint es im entsprechenden Fenster, mit den Unterverzeichnissen in leuchtendem Rot und den einzelnen Files in blütenreinem Weiß. In ein Unterverzeichnis hinein kommt man mit einer Links/Rechts-Kombination der Maustasten, zurück geht's mit dem "Parent"-Schalter. Die Files lassen sich entweder einzeln

Habt Ihr's auch schon bemerkt? Die närrische Zeit taumelt unübersehbar ihrem Höhepunkt zu. Aber hier wird nicht geschunkelt! Aus reinem Trotz stellen wir Euch diesmal lauter knochentrockene Utilities und stinklangweilige Tools vor...

oder in Gruppen anwählen, wobei sie dann zur besseren Übersicht farblich hervorgehoben werden. Weiterhin kann man die Inhalte der Windows untereinander austauschen oder sich auch ein Directory in beide Fenster laden.

Natürlich macht es nur eine Zeitlang Spaß, sich immer bloß das Inhaltsverzeichnis seiner Disketten anzusehen - irgendwann will man auch mal ein paar andere DOS-Befehle ausprobieren. Davon sind hier bereits einige fest installiert, als da wären: Anlegen eines neuen Unterverzeichnisses, Umbenennen, Kopieren, Verschieben und Löschen von Files und Directories, Aufrufen eines CLI-Fensters, Zeigen von IFF- und ILBM-Bildern, Anzeigen und Drucken von ASCII-Texten, Starten von Programmen, Verändern der Schutzbits, Anhängen eines Kommentars und last not least Aufrufen des Amiga-Editors. Damit können dann alle Voreinstellungen bis hin zur Erschaffung eines "eigenen" ClickDOS abgeändert werden. Nachdem wir uns jetzt so lange mit Files und Directories beschäftigt haben, ist es langsam an der Zeit, noch ein bißchen tiefer in den Biteinzudringen. Dschungel Dazu benötigen wir einen Disketten-Monitor, z. B. den

#### DisKey 2.0

Wofür braucht man denn sowas? Mit diesem wunderbaren Werkzeug lassen sich die Daten auf einer Diskette verändern, etwas praktischer formuliert handelt es sich dabei um so eine Art "Disketten-Doktor". also so ein Ding besitzt (und umgehen kann) damit braucht in Zukunft keine Angst mehr vor Horrormeldungen à la "Disk not validated" zu haben, wenn er die Disk mal zu früh aus dem Laufwerk gezogen Außerdem kann man damit Checksummen neu berechnen und Einstellungen verändern (patchen), um sie an die eigenen Bedürfnisse anzupassen. Natürlich sind alle diese Maßnahmen nicht ganz ungefährlich, weshalb das Arbeiten mit Sicherheitskopien hier besonders dringend zu empfehlen ist. DisKey 2.0 ist Shareware, wurde von Angela Schmidt in C programmiert und hat in punkto Benutzerfreundlichkeit einiges zu bieten: Im oberen Teil des Screens wird der gerade bearbeitete Block in acht Spalten dargestellt (im HEX-Format). Darunter sind zwei kleine Fenster, in denen nochmals dieselben Daten stehen, hier aber im ASCII-Code. Dazwischen befinden sich 36 Schalter, mit denen die verschiedensten Funktionen aufgerufen werden (Suchen, Lesen, Schreiben...). Es sind viel



Mit ClickDOS II V 1.10 werden CLI-Befehle zum Kinderspiel!



Selbst ist der Mann: DisKey 2.0 macht's möglich.



Und noch'n Reparaturset für digitale Heimwerker: File Master V 1.11

zu viele, um hier genauer darauf eingehen zu können, deshalb sollen bloß noch kurz ein paar weitere Merkmale dieses Programms erwähnt werden: Bedient wird es mit der Maus, entweder durch Anklicken der Gadgets oder über eine Menüleiste; für Geübte ist auch eine Eingabe per Tastatur vorgesehen. Die verschiedenen

Blöcke, Sektoren und Tracks sind über kleine Schalter am untersten Bildschirmrand zugänglich. Einen Viruswarner hat die liebe Angela ebenfalls gleich eingebaut, dazu befindet sich eine ordentlich ausgestattete Viren- und Bootblock-Bibliothek auf der Disk. Nicht zu vergessen die (sehr) ausführliche deutsche Anleitung. In der vorliegenden Form spricht DisKey nur die Laufwerke df0: bis df2: an, bei der Autorin ist aber (für 30,- DM) eine Professional-Ausführung hältlich, mit der auch Festplatten, RAM-Disks etc. bearbeitet werden können. Und weil wir gerade bei den Disketten-Monitoren sind, schauen wir uns doch gleich noch einen an, nämlich den

#### File Master V1.11

Dieses Prachtstück stammt aus der Feder von Roger Fischlin und ist ebenfalls Shareware. Genau wie "Dis-Key" dient dieser File-Editor zum einfachen Verändern der Bits auf einer Diskette. Wo liegt also der Unterschied? Nun, der große Vorteil von File Master besteht im schnelleren Zugriff auf die gesuchte Datei (in der sich z.B. der Fehler befindet). Bei "DisKey" muß man immer blockweise vorgehen, und wer weiß schon, in welchem der 1760 Blöcke auf einer Diskette sich nun der Anfang genau dieser Datei befindet? Ansonsten sind sich die beiden Monitore recht ähnlich: Auch hier werden die Dateien, nachdem sie ins RAM geladen wurden, gleichzeitig im AS-CII- und im HEX-Format angezeigt. Die Bedienung erfolgt wieder durch das Anklicken von Gadgets. Gesucht werden kann nach Sektoren, Text oder Bytes. die Länge der Datei ist veränderbar, und Patches (Befehlsfolgen) lassen sich auch eingeben. Letzteres ist recht nützlich, wenn man beispielsweise eine Laufwerksoder Pfadangabe in einem Programm abändern möchte. Schließlich und endlich hat Roger auch noch eine deutsche Anleitung mitgeliefert.

So, damit soll's genug sein es war diesmal ja ungewohnt schwere Kost! Wer sich aber ernsthaft mit seiner "Freundin" beschäftigen will, wird um die Anschaffung des richtigen Handwerkszeugs auf die Dauer nicht herumkommen. Alle vorgestellten Utilities sind in der PD-Classics-Serie enthalten und kosten (jeweils) 10,- DM, die Bezugsadresse findet Ihr unten. Wem es heute ein bißchen zu trocken und theoretisch war, der darf sich auf das nächste Mal freuen - dann geht's nämlich wieder etwas spielerischer zu! (wh)

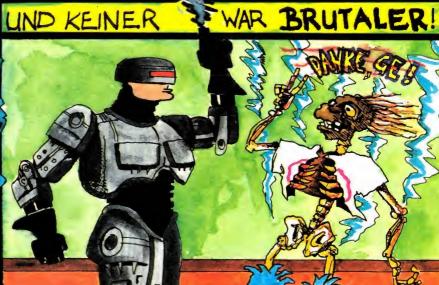
Bezug: CPS Frank Heidak Franzstr. 7 5000 Köln 41 Tel.: 0221/40 74 47

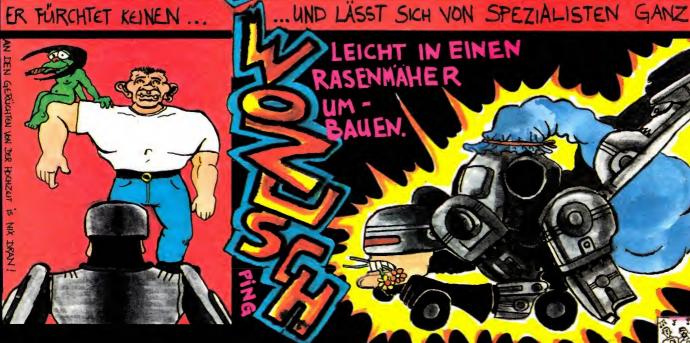














# WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Telefon 08142/8273 08142/53912 und 08142/8274

# e

AMIGA Programi	ne
666 ATTACK SUB DT.	65
A10 TANK KILLER 1MB	79
ALCATRAZ DT. *	65
ALPHA WAVES DT.	65
AMOS GAME CREATOR	109
ATOMIC ROBOKIT DT.	50
AWESOME DT.	75
BADLANDS	50
BARGAMES	65
BAT DT.	75
BATTLECHESS 2 DT. *	65
BATTLECOMMAND DT.	50
BATTLEMASTER DT.	69
BETRAYAL DT. *	69
BIG BUSINESS DT. *	54
BILLARD 30 *	65
BILLY THE KID DT. BUCK ROGERS 1 MB	72
BUDOKAN DT.	65
BUNDESLIGA MANAGER DT.	54
BSS JANE SEYMOUR DT.	50
CABAL	50
CADAVER DT.	65
CAPTIVE	50
CARTHAGE DT.	59
CELICA GT 4 RALLEY DT.	50
CENTURY DT. *	50
CHALLENGERS COMPILATION DT.	72
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69
CHAOS STRIKES BACK	59
CHASE HQ 2 DT.	50
CHESS SIMULATOR	50

CHASE HQ 2 DT.
CHESS SIMULATOR
CODENAME ICEMAN 1 MB
COLONELS BEQUEST 1 MB
CONQUEST OF CAMELOT 1 MB
CORPERATION DT.
CRIME TIME DT.
CRIME TIME DT.
CRIME TIME DT.
CRIME TIME DT.
DAY OF THUNDER DT.
DAY OF THUNDER DT.
DAY OF THUNDER DT.
DOMINATON DT.
DRAGON BREED DT.
DRAGON BRIGHT DT.
DRAGON STRIKE
DRAGON WARS
DUNGEON MASTER DT. 1 MB
DYNAMIC DEBUGGER \*
ELVIRA DT. ELVIRA DT

EMLYN HUGES INT. SOCCER DT
ENCHANTED LAND
EPIC \*
ESWAT DT.
EXTASE DT.
F-16 COMBAT PILOT DT.
F-16 FALCON DT. 1 MB
F-16 MISSION DISK 1 DT.
F-16 MISSION DISK 2 DT.
F-18 STEALTH FIGHTER DT.
F-29 RETALIATOR
FATAL HERITAGE DT.
FINAL BATTLE DT.
FINAL BATTLE DT.
FINAL COMMAND DT.
FIRE AND PORGET 2 DT.
FILIGHT OF THE INTRUDER DT.
FLY IT & MAGNOSE
FLOOD DT.
FUTURE BASKETBALL DT.
GOLDEN AXE DT.
GOLDEN AXE DT.
GOLDEN AXE DT.
GOLDEN AXE DT.
GREMLINS 2 DT. GREMLINS 2 DT. HARD DRIVIN 2 \* HARD DRIVIN 2 "
HARLEY DAVIDSON
HEROES COMPILATION
HORROR ZOMBIES DT."
IMMORTAL DT. 1M8
IMPERIUM DT.
INDIANA JONES 3 ADV. DT.
INDIANA JONES 3 ADV. DT.
INSPECTOR GRIFFU DT.
INTERNATIONAL SOCCER CHALL. DT.
INVEST DT.

EMLYN HUGES INT. SOCCER DT. ENCHANTED LAND \* EPIC \*

INVEST DT.
ISHIDO DT.
IT CAME FROM THE DESERT DT. 1 MB IT CAME FROM THE DESERT JAMES POND KICK OFF 2 DT. KILLING GAME SHOW DT. KINGS QUEST 4 1 MB KLAX LEGEND OF FAIRGAIL DT. LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB LEMMINGS LETTRIX DT. LIGHT CORRIDOR DT. LINE OF FIRE

# AMIGA Programme

1e	AMIGA Programn	1e
65,90	LIN WUHS CHALLENGE DT.	54,90
79,90	LOGO DT.	65,90
65,90 65,90	LOOPZ DT.	59,90
109,90	LOST PATROL DT.	59,90
59.90 75,90	LORDS OF DOOM DT. LOTUS TURBO CHALLENGE DT.	65,90 59,90
59.90	M1 TANK PLATOON DT.	72,90
65,90 75,90	MAGIC FLY DT. MANCHESTER UNITED DT.	65,90 59,90
65,90	MANHUNTER SAN FRANCISCO 1MB	74,90
50,90	MANIAC MANSION DT.	69,90
09,90	MANIX MASTERBLAZER DT.	59,90 65,90
		65,90 65,90
65,90	MEAN STREETS DT. MIDWINTER DT.	65,90
		59,90
65,90	MIG 29 DT. * MIGHT + MAGIC 2	89,90
59,90 59,90	MINU GAMES UI.	59.90
59,90	MONTY PYTHON	54,90
59,90	MOONBLASTER DT. M.U.D.S. DT. MYSTICAL	54,90 65,90
59,90 59,90	MYSTICAL	50,90
		59,90 65,90
59.90 72.90	NEUROMANCER DT. 1 MB NIGHT BREED DT. NIGHTHUNTER DT. NIGHTSHIFT DT.	65,90
59.90	NIGHT BREED DT. NIGHTHUNTER DT.	59,90 65,90
59,90	NIGHTSHIFT DT.	54,90
59,90 89,90	NINJA REMIX DT. NITRO DT.	59,90 59,90
89,90	NORTH + SOUTH DI.	59,90
OU. VU	NY WARRIORS 1 MB	54,90 54,90
59,90	ON THE ROAD KOMPLETT DT.	69,90
50,90	COPS UP DI.	59,90
50,90	OPERATION SPRUANCE DT.	59,90 74,90
		59,90
54,90 59,90	OPERATION STEALTH LÖSUNG DT. OVER THE NET DT.	11,90 59,90
59,90	PANG DT.	59 90
65.90	OPERATION STEALTH LÖSUNG DT. OVER THE NET DT. PANG DT. PARADROID 90 DT. PINBALL MAGIC DT. PIRATES DT.	59,90 49,90
65,90 65,00	PIRATES DT.	65,90
		49,90 59,90
65,90 64,90	POLICE QUEST 2 1 MB POOL OF RADIANCE DT. 1 MB	69.90
54,90	POPULUS DT.	59,90 64,90
59,90 59,90		35,90
		59,90 65,90
	POWERMONGER DT.	65,90 65,90
		65,90
54,90 54,90	PROFESSOR MARIARTI DT.	49.90
64,90	PROJECTILE DT. PUZZNIK DT.	65,90 59,90
69.90	RA DT.	54,90
65,90	RAINBOW ISLAND DT. REEDEREI DT.	59.90 49,90
39,9U	HED STORM HISING DI.	65,90
75,90 59,90	RICK DANGEROUS 2 RINGS OF MEDUSA DT.	59,90 59,90
00,50	HOBOCOF & DI.	59,90
59,90 65,90	ROGUE TROOPER SAINT DRAGON DT.	59,90
59,90	SARACON DT.	65,90
65,90 49,90	SATAN * SECOND WORLD	54,90 54,90
	ACCOUNT OF MANUFACTOR AND DE A	78,90
	SEGA MASTER MIX DT. SHADOW OF THE BEAST 2 Incl. SHIRT DT.	59,90 75,90
69,90 65,90	SHADOW WARRIORS DT.	59,90
65,90 65,90	SHOCKWAVE SIM CITY DT.	59,90
65,90	SIM CITY TERRAIN EDITOR	72,90 39,90
65,90	SIMULCRA - DT. SOCCERMANIA DT.	65,90
49,90 65,90	SOUNDEXPRESS	65,90 89,90
65,90	SPEEDBALL 2 * SPIDERMAN DT.	65,90 59,90
74,90	SPINDIZZY WORLDS DT.	59,90
65,90	SPY WHO LOVED ME	49,90
59,90 54,90	STAR CONTROL * STARFLIGHT DT.	65,90
89,90	STREET HOCKEY	59,90
49,90	STRIDER II DT. STUN RUNNER	59.90 59.90
85,90	SUBBUTEO SUPER OFF ROAD RACER DT.	54,90
59,90 59,90	SUPREMACY	65,90
65,90	SWORD OF THE SAMURAL DT.	65,90

SWORD OF THE SAMURAL DT. TACTICAL FIGHTER 2 DT.

# **AMIGA Programme**

AMIGA Program	me
TEAM YANKEE DT.	65,90
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	65,90
TESTDRIVE 2	63,90
TESTDRIVE 2 SCENERYS JE	35,90
THEIR FINEST HOUR DT. THE THIRD COURIER	69,90
TIE BREAK DT.	65,90
TIME MACHINE	65,90 59,90
TIME RACER DT.	85.90
TOM AND THE GHOST DT.	65,90
TOOKI DT.	65,90
TOTAL RECALL DT.	59.90
TOURNAMENT GOLF	65,90
TOWER FRA DT.	69.90
TRANSWORLD DT.	65,90
TREASURE TRAP	59,90
TV SPORTS BASKETBALL DT.	74.90
TURRICANE DT.	54,90
ULTIMA 5	79,90
ULTIMATE RIDE	59,90
UNLIMITED GOLF (JACK NICLAS)	72,90
UMS 2 DT.	72,90
UN SQUADRON	59,90
UNREAL DT.	79,90
VAXINE DT VENUS FLY TRAP	65,90 54,90
VOODOO NIGHTMARE DT.	65,90
VROOM *	65,90
WARHEAD	59,90
WELLTRIS DT.	69,90
WESTPHASER mit Zubehör	89.90
WILD WEST WORLD DT.	85,90
WHEELS OF FIRE	69.90
WINGS DT.	74.90
WINGS OF DEATH DT.	65,90
WINGS OF FURY	59,90
WOLFPACK DT.	74,90
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	59,90
WING COMMANDER 1 MB .	69,90
XIPHOS	59,90
X-OUT DT.	54,90
ZAK MC KRACKEN DT.	64,90
ZOUT DT.	54,90

# PREISHITS AMIGA

AFTERBURNER	24,90
ADVANCED FRUIT MACHINE SI	M. 24.90
BAAL	17,90
BALLISTIX	17,90
BARTS TALE 2	29,90
BATMAN THE CRUSADER	24,90
BLOOD MONEY	17,90
CONFLICT	17,90
CAPTAIN BLOOD	17,90
CYCLES ACCOLADE	24,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DYNAMITE DUX	24.90
FANTASY WORLD DIZZY	19,90
FAST FOOD	19,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FLY FIGHTER	24,90
GFL BASEBALL	19,90
GFL FOOTBALL	19,90
HOUND OF SHADOW	29,90
IMPACT	17,90
INTERCEPTOR	29,90
KIKSTART 2	17.90
LAST NINJA 2	24,90
ON SAFARI	17.90
PACMANIA DT.	17,90
QUARTZ	24,90
QUATTRO ARCADE COMPILATI	ON 37,90
QUATTRO SPORTS COMPILATE	ON 37,90
ROCK STAR	17,90
SHUFFLEPACK CAFE	24,90
SIDEWINDER 2	17,90
SILKWORM	24,90
SIM CITY DT KURZANL.	49,90
SPIDERTRONIC	17,90
STORMLORD	24,90
SUPER WONDERBOY	24,90
THYPOON THOMPSON	24,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
XENON	24,90
ZANY GOLF	29,90

#### SONSTIGES

CONCINCE	
KIND WORDS 2 TEXTVERARBEITUNG DT.	109.90
INFOFILE DATENBANK DT.	109,90
OKTALYZER DT. MUSIK EDITOR	79.90
DE LUXE VIEW -VIEDO DIGITIZER-	349,00

# AMIGA ZUBEHÖR

/ IIIII	
4 PLAYER ADAPTER	24.90
AMIGA ACTION REPLAY	189,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29.90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MIDI CONNECTOR	79.90
SYNCRO EXPRESS 2	99.00
X-COPY 2 Inid. Hardware	59,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL Inid. Hardware	74,90

## Diskettenlaufwerke

3,5° FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR 860 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG 160,90

5,25° FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG

209 90

409 00

Speichererweiterungen 512 kB RAM ERWEITERUNG ASO ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR 109,90 1,8 MEGABYTE RAM CARD AMIGA 500, INTERN, MIT 512 KB BESTÜCKT, UHR

2,0 MEGABYTE RAM CARD AMIGA 500, INTERN, MIT 512 KB BESTÜCKT, UHR 289.90 8,0 MEGABYTE RAM CARD AMIGA 2000, INTERN, MIT 2 MB BESTÜCKT

# Harddisk

HARDDISK STATIONEN FÜR AMIGA 500	
30 MBYTE .	1098.00
40 MBYTE NEC	1268,00
50 MBYTE	1358.00
60 MBYTE	1498,00
AUTOBOOT-FILECARD FÜR AMIGA 2000	
30 MBYTE	898,00
40 MBYTE	1098,00
40 MBYTE SCSI	1298.00

40 MBYTE SCSI 1249,IX
80 MBYTE SCSI 1398,IX
83 MBYTE SCSI 1449,IX
ALLE HARDDISKS UND FILECARDS WERDEN
KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG UND MIT
AUTOBOOT A.L.F. 2 TREIBER AUSGELIEFERT.

## Scanner

ocallici	
REIS HANDY SCANNER TYP 2, 200 DPI,	
SW, 64 MM	489,00
REIS HANDY SCANNER TYP 10, 400 DPI,	
SW, 105 MM	859,00
REIS HANDY SCANNER TYP 6 COLOR,	
4096 FARBEN, 64 MM	1498,00
REIS PERSONAL A4 SCANNER, 200 DPI,4	
GRAUSTUFEN	1498,00

# LEERDISKETTEN

3,5°	2DD NoName 10er	9.90
3,5°	2HD NoName 10er	19,90
5,25°	200 NoName 10er	5,90
5,25°	2HD NoName 10er	12,90
	MALICE	

#### MAUSE

REIS MOUSE FÜR ALLE AMIGAS	79,00
MOUSE SET HAUS/HALTER/PAD	19,90
MAUSMATTE	6,90

# DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3.5" DISKETTEN	19.90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

#### **NINTENDO GAMEBOY (TM)**

GAMEBOY INCL :	
- KOPFHÖRER	
- DIALOGKABEL	
- UND SPIEL TETRIS	159.90
BATTERIESET MIT NETZTEIL	65,90
SPIELMODULE AB	44.90

<sup>\* =</sup> BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR \* Irrtum vorbehalten \* Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. \* Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 5,50 DM \* Ausland Euroscheck plus 10,00 DM







Wie versprochen gibt's heute das Szene-ABC – gewissermaßen die Enzyklopädie der Leute von der anderen Seite des Copyrights. Ursprünglich sollte es zwar eine 198seitige Extrabeilage werden, aber weil das denn doch zu aufwendig gewesen wäre, hat sich Dr. Freak vorerst mal auf die geläufigsten Begriffe beschränkt...

Board: Eine Art illegaler Mailbox, wird vor allem dazu genutzt, um frisch gecrackte Spiele schnell zu verbreiten. Nebenbei auch noch das Szene-Wort des Jahres 1990 schlechthin – jeder Freak, der etwas auf sich hält, hat plötzlich irgendetwas mit Boards zu tun!

Cracker: Ohne sie würde überhaupt nichts gehen in der Raubkopierer-Branche, denn diese Jungs sind für das Entfernen des Kopierschutzes zuständig; viele verpassen dem gerade gecrackten Game auch gleich einen Trainer. Sie sind die angesehensten Szene-Mitglieder, besonders, wenn sie einen schwierigen Kopierschutz als erster geknackt haben.

Freak: Oberbegriff für alle Szene-Mitglieder, außerdem mein Künstlername.

Grafiker: Sie machen im Prinzip auch nichts anderes als ihre legal arbeitenden Kollegen, wobei sich ihre Tätigkeit aber in aller Regel auf das Zeichnen hübscher Intros beschränkt.

Gruppe: Ist wohl selbsterklärend – erwähnen sollte man vielleicht noch, daß es durchaus auch legale Gruppen gibt, die sich streng an Recht und Gesetz halten. Zumindest in Deutschland sind die illegalen Gruppen aber eindeutig in der Überzahl. Lamer: Mit diesem abwertenden Ausdruck wird jeder bedacht, der entweder gar kein Freak ist oder es in der Szene bis jetzt zu nichts gebracht hat. Dabei hat jeder noch so bekannte Szene-Held irgendwannmal als Lamer angefangen...

Leader: Der "Big Boss" einer Gruppe, bei Crackern ist dies meist ein Swapper/ Spreader, bei Demo-Gruppen eher der beste Programmierer. Weil er den ganzen Laden organisiert (Originale besorgen, Aufgaben verteilen, usw.), wird er auch öfters "Organizer" genannt. Loser: Fast dasselbe wie ein Lamer, man beachte aber den feinen Unterschied: Während der Lamer es bisher zu nichts gebracht hat, weil er es noch gar nicht richtig versucht hat, hat der Loser dies bereits getan und ist kläglich gescheitert. der schlimmsten Eines Schimpfwörter in der Szene! Mitläufer: Sowas gibt es einfach überall, also auch hier. Um eines schönen Tages voll in die Gruppe integriert zu werden, versuchen sie, sich mit so herausfordernden Tätigkeiten wie Autofahren, Kaffeekochen und Schuhputzen zu profilieren...

Musikmacher: Sie produzieren den Sound für die In-

Organizer: Siehe "Leader". Phreaker: Das Wort ist abgeleitet von "Phone-Frea-

king". Phreaker besorgen die Kreditkarten zum kostengünstigen Telefonieren und "plaudern" den lieben langen Tag per Modem mit den Boards, um neue Spiele zu tauschen und zu verbreiten.

Programmierer: Sie sind in einer Crackergruppe für die Programmierung des Intros verantwortlich; dabei sind weniger die technisch anspruchsvollen Lösungen gefragt, hier kommt es mehr auf Kürze und Kompatibilität an (z.B. soll das Intro auf allen Amigas mit 512K laufen, möglichst wenig Platz beanspruchen, etc.).

Release: Das Herausbringen eines gecrackten Spiels, bzw. das Spiel selbst.

Spreader: Bringt die mühsam gecrackte Software unter die Leute, wobei es ihm im Unterschied zum Swapper weniger auf den Ruhm seiner Gruppe ankommt (manche Spreader arbeiten sogar unabhängig), als auf finanziellen Gewinn.

Swapper: Verbreitet die Soft, siehe auch "Spreader". Trainer: Oftmals werden die gecrackten Games vom Cracker gleich mit Optionen für unendlich Leben, Munition, Energie oder freie Levelanwahl ausgestattet – sie werden "getraint".

So, das wären zumindest mal die wichtigsten Begriffe gewesen, die man unbedingt kennen sollte, um bei einschlägigen Fachgesprächen nicht unangenehm aufzufallen. Wenn Ihr noch mehr wissen wollt, schreibt ruhig, Dr. Freak hat für (fast) alle Fragen ein offenes Ohr. Ansonsten werdet Ihr das nächste Mal erfahren, was 1991 "in" sein wird – alle Trends, alle Moden, alle Geheimnisse! Bis dann,

Joker Verlag
"Dr. Freak"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

# World

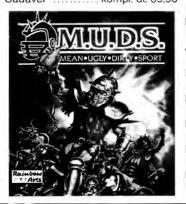


# Wonders

Computer-Shop of the 90's.



1 MB Speichererweiterung mit Uhr, abschaltbar 159,00			
4D-Sports Boxing	dt. 69,90		
Alcatraz	dt. 69,90		
Alpha Waves	dt. 69,90		
Altered Destiny	dt. 69,90		
ATF 2	dt. 62,90		
Atomic Robokid	dt. 62,90		
Awesome			
Back to the Golden	Age a.A.		
Badlands			
Bards Tale 3	a. A.		
Bar Games	dt. 62,90		
B.A.T			
Battle Command	kompl. dt. 69,90		
Battle Isle			
Battlestorm	dt. 62,90		
Betrayal	76,90		
Big Business			
Billy the Kid			
Bomber Bob			
Brainblasters			
Buck Rogers			
Cadaver			



Captive dt. 62,90	Maupiti Island kompl. dt. 69,90
Carthage dt. 69,90	Medusa 2 kompl. dt. 69,90
Champion of Ray dt. 69,90	Mighty Bombjack dt. 69,90
Chase HQ 2 dt. 62,90	Mig 29 Fulcrum dt. 80,90
Corporation dt. 62,90	M.U.D.S kompl. dt. 62,90
Crime Time kompl. dt. 62,90	Murders in Space kompl. dt. 69,90
Crown kompl. dt. 62,90	Mystical dt. 62,90
Cruise for a Corpse dt. a.A.	NAM (Vietnam) dt. 76,90
Curse of t. Azure Bonds dt. 74,90	Narc dt. 62,90
Dick Tracy kompl. dt. 65,90	Navy Seals dt. 62,90
Dino Wars kompl. dt. 59,90	Never Ending Story 2 dt. a.A.
Dragonbreed dt. 62,90	Nightshift dt. 59,90
Dragonflight dt. 74,90	Nitro dt. 62,90
Dragon Wars dt. 69,90	Obitus dt. 80,90
Duck Tales dt. 62,90	Operation Stealth . kompl. dt. 62,90
Elvira kompl. dt. 80,90	Over the Net dt. 69,90
Epic dt. 62,90	Pang dt. 62,90
E-Swat dt. 62,90	Panza Kick Boxing dt. 62,90
Exterminator dt. 69,90	Paradroid 90 dt. 62,90
F-19 Stealth Fighter dt. 76,90	Plotting dt. 62,90
Flip it & Magnose dt. 65,90	Pool of Radiance dt. 69,90
Galactic Empire kompl. dt. 76,90	Powermonger dt. 76,90
Geisha kompl. dt. 69,90	Puzznic dt. 62,90
Golden Axe dt. 62,90	Rick Dangerous 2 dt. 62,90
Great Courts 2 dt. 69,90	Riders of Rohan dt. 69,90
Gremlins 2 dt. 62,90	Robocop 2 dt. 62,90

# **VIDEOPREISLISTE Nr. 6**

- alle Neuheiten auf einer 3-Stunden-Cassette
- jedes Spiel wird ca. 3 Minuten vorgestellt
- inclusive Preisangaben für alle Systeme
- z. B. M.U.D.S., Powermonger, Elvira ... u.v.a.
- Videopreisliste Nr. 6 für nur: 19,90 DM

Copyright, Idee und alle Rechte bei World of Wonders

Hard Drivin 2 dt. 69,90	Saint Dragon dt. 69,90
Indianapolis 500 dt. 69,90	Second World kompl. dt. 59,90
Invest kompl. dt. 62,90	Secret of Monkey Island
Ishido dt. 69,90	kompl. dt. 76,90
James Pond dt. 62,90	Simulcra dt. 62,90
Legend of Billy Boulder dt. 62,90	Sly Spy dt. 62,90
Lemmings dt. 62,90	Speedball 2 dt. 69,90
Lettrix kompl. dt. 62,90	Spindizzy Worlds dt. 62,90
Light Corridor dt. 62,90	Star Control dt. 74,90
Line of Fire dt. 62,90	Strider 2 dt. 62,90
Live and Death69,90	Stun Runner dt. 62,90
Loopz dt. 62,90	Super Off Road Racer dt. 62,90
Lost Patrol kompl. dt. 62,90	Super Skweek a.A.
Lotus Esprit Turbo dt. 62,90	Supremacy dt. 74,90
M1 Tank Platoon dt. 76,90	Team Suzuki a.A.
Masterblazer dt. 69,90	Team Yankee dt. 80,90



中文 144 年 186 日本
The final Whistle a.A.
T. Mutant Hero Turtles dt. 69,90
Гокі dt. 62,90
Total Recall dt. 62,90
Fournament Golf dt. 69,90
Fransworld kompl. dt. 64,90
Turrican 2 59,90
Jltima 5 74,90
Wheels of Fire 74,90
Wild West World kompl. dt. 89,90
Nolfpack dt. 80,90
Wonderland 74,90
Norld Soccer dt. 34,90
Wrath of the Demon 74,90
Z-Out dt. 62,90

Andere Spiele, die Sie in dieser Zeitschrift finden, auf Anfrage!

# Lösungsbücher:

Buck Rogers	29,90
Cadaver	dt. 29,90
Crime Time	dt. 29,90
Dungeonmaster	dt. 29,90
Fatal Heritage	dt. 29,90
Future Wars	dt. 29,90
Indiana Jones Adv	29,90
Legend of Fairghail	dt. 29,90
Loom	dt. 29,90
Operation Stealth	dt. 29,90
Secret of Monkey Island	dt. 29,90
andere Rücher auf An	frage

# BESTELLUNGEN AB 90,00 DM VERSANDKOSTEN FREI! Kostenlos aktuelle Preisliste anfordern! — System angeben

W.o.W. Berlin	*	W.o.W. Solingen	*	W.o.W. Frankfurt	*	W.o.W. Stuttgart
ab 25.1.91 nur Versand!	*	ab 5.2.91 nur Versand!	*	Höhenstr. 31 6231 Schwalbach	*	Teckstr. 20 7730 Schwenningen
Tel: 0 30 / 3 24 63 26	*	Tel: 02 12 / 20 13 98	*	Tel: 0 61 96 / 8 24 67	*	Tel: 0 77 20 / 6 23 91
Mo - Fr: 16 - 21 Uhr	*	Mo - Fr: 17 - 21 Uhr Sa: 12 - 15 Uhr	*	Mo - Fr: 9 - 21 Uhr Sa: 9 - 14 Uhr	*	Mo - Fr: 17 - 21 Uhr Sa: 9 - 14 Uhr

Serviceleistungen: Eilpost-Service: 7,- DM — Sicherheitskarton: 3,- DM Versandkosten: Nachnahme: 8,- DM — Vorkasse: 4,- DM

Preisänderungen vorbehalten — für Druckfehler keine Haftung



# Runnesnalle

Willkommen auf der Seite für Glückspilze! Wie jeden Monat gab's natürlich auch diesmal wieder jede Menge zu gewinnen - wer sich über einen der Preise freuen darf, findet seinen Namen an dieser Stelle.

## Up & Down

Midnight Resistance geht

Thorsten Domeyer, Hameln M1 Tank Platoon gewinnt: Andreas Hartlieb, Wiesloch Über Loom freut sich bestimmt:

Frank, Eberstadt-Markus

Je einen bunten Joker-Ordner bekommen:

Felix Tietje, Osnabrück Sven Huber, Erlenbach Elmar Hochbaum, Rösrath

#### Die Girl-Seite

Je ein scharfes Amiga-Game erhalten:

Oliver Davidovic, Wendlin-

Sonja Bartodziej, Steinhagen Martina Kozina, Wolfsburg Markus Schlaps, Bernhausen Uwe Klein, Frankenthal

#### Stromausfall

Das schwarze Auge (Basis-Set) bekommt:

Michael Dilger, Fürstenfeldbruck

Mit Marvel zum Superhelden avanciert demnächst: Rohner, Basel. Nando Schweiz

#### Das Silvesterfeuerwerk

Für alle, die keinen Kalen-

der besitzen, hier noch schnell die richtige Antwort auf unsere schwierige Frage: Der 31.12.91 fällt natürlich auf einen Dienstag. Kommen wir also gleich zum Hauptgewinn, den Merkur-Spielautomat bekommt: Heinz Habel, Ludwigshafen

Rakete 2 hat abgeschossen: Frank Willinger, Völklingen Raketen  $3 - \overline{5}$ :

Michael Ohrem, Dorsten Christian Henrich, Pforz-

Martin Seifert, Lollar Raketen 6 – 10: Uwe Ida, Wolfsburg Dirk Mützel, Königsberg

Daniel Stiel, Fulda Lars Pawlinski, Hildesheim Andrea Burghoff, Saulheim Raketen 11 - 15: Marco Flindt, Essen Hartmut Riecher, Eislingen Michael Kim, Hamburg Markus Heiler, Dortmund Lars Güllekes, Voerde

So, lassen wir's gut sein für heute. Wir wünschen allen Gewinnern recht viel Spaß mit ihren Preisen drücken den Pechvögeln unter Euch ganz fest die Daumen für's nächste Mal. Bis dahin: ciao, ciao...

ACHTUNG • ACHTUNG • ACHTUNG • ACHTUNG

# WARE-COR

Die Sensation in Mannheim

# WIR VERLEIHEN SOFTWARE ab DM

pro Tag

- FÜR DIE SYSTEME:
- AMIGA ATARI ST
- IBM-KOMPATIBLE
- COMMODORE C 64
- GAME BOY
- PC-ENGINE

Öffnungszeiten: Montag - Freitag

Samstag

9.30 Uhr - 13.00 Uhr, 15.00 Uhr - 22.00 Uhr 10.30 Uhr - 22.30 Uhr

# SOFTWARE-CORNER Inh. D. Neuen

Augartenstr. 6, 6800 Mannheim 1, Tel.: 0621-402387, Fax: 0621-444773

 $\bigstar$ 

Lange mußten die Bildschirmsöldner in ihren Stellungen ausharren und auf schlechtere Zeiten hoffen - aber jetzt ist es mit dem Weihnachtsfrieden wohl endgültig vorbei: Es gibt wieder neue Metzel-Software!

Der Amiga Joker meint: NARC ist spannend bis zum letzten Schuß!

Die Hintergrundstory könnte man sich eigentlich mal wieder sparen, denn bei dieser blutrünstigen Automatenumsetzung geht's im Prinzip nur um eins - alles töten, was sich auf dem Screen bewegt! Aber sei's drum, hier ist die packende Geschichte von Hit Man und Max Force: Die beiden sind zwei Cops im Stil der bekannten Edelbullen aus Miami Vice und stehen in Diensten der D.E.A. (Drug Enforcement Agency - keine Tankstelle!). Dort hat man festgestellt, daß die Drogenbekämpfung viel schneller geht, wenn man die Dealer gleich erschießt anstatt sie umständlich zu verhaften. Deshalb haben sich die Jungs mit netten kleinen Maschinenpistolen ausgerüstet, die praktischerweise auch zum Abschießen von Raketen geeignet sind. Außerdem tragen sie Motorradhelme, um ihren hübschen Kopf zu schützen - man weiß ja schließlich nie, ob man den nicht doch mal brauchen kann

So ausgestattet geht es dann in über zehn Level (incl. Unterlevel) von einer "Festnahme" zur nächsten, bis am Ende der Obermotz Mr. Big zum großen Showdown antritt. Schnappt man einen der Gangster lebend, gibt's Bonuspunkte, erledigt man sie gleich richtig, darf man ihre Hinterlassenschaften aufsammeln: Patronen, Drogen, Geld und vor allem die besonders effektiven Raketen (die Dinger reißen den Gegner wortwörtlich in Stücke sieht noch schlimmer aus als bei "Altered Beast"!). Bei den Feinden hat man sich einiges einfallen lassen, ne-ben Rauschgifthändlern in allen Va-rianten gibt es noch Hubschrauber, Hunde und sogar riesige Käfer – die sind wahrscheinlich durch übermäßigen Drogenkonsum so groß geworden... Auch die einzelnen Level sind sehr abwechslungsreich gestaltet, die Palette reicht von der tristen Vorstadtstraße über die U-Bahn und ein Gewächshaus bis hin zu Mr. Big's chicem Büro.

Grafisch ist die Gangsterjagd sehr hübsch geworden; mit Zwischenbildern, die effektvoll eingeblendet werden, und einem Horizontalscrolling, das kaum bis gar nicht ruckelt. Noch besser sieht es beim Sound aus, hier gibt's anständige Musik und astreine Effekte plus Sprachausgabe. Die Steuerung ist einfach zu bedienen, hat aber ihre Macken: Manche Gegner







Entzückend, diese Gegner!



Blut muß fließen . . .

(z.B. Hunde und Rollstuhlfahrer) lassen sich nur im Knien erledigen, dabei wirkt es oft sehr störend, daß die Helden sich nach jedem Treffer automatisch wieder zu voller Größe aufrichten. Dieses Manko wird aber mehr als ausgeglichen durch den hervorragenden Zwei-Spieler-Simultanmodus und ein nützliches Radar, das die vorhandenen Ausgänge anzeigt, und auf dem man sogar die einzelnen "Gegnersorten" unterscheiden kann. Alles in allem ist NARC ein Ballerspiel der Oberklasse, das für hartgesottene Actionfans ganz leicht selbst zur Droge werden kann! (mm)

Spezialität: Eine knappe deutsche Anleitung, eine schöne Highscoreliste und eine Continue-Option versüßen das Polizistenleben.



	C

Grafik: 79% 82% Sound: Handhabung: 63% Spielidee: 31% Dauerspaß: 74% Preis/Leistung: 70% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 79,- DM Hersteller: Ocean Bezug: Bomico



Die Programmierer von "Grand Monster Slam" haben wieder

zugeschlagen: Das gemeinste, schmutzigste und originellste Sportspiel der letzten 99 Jahre ist endlich auch für den Amiga erhältlich!

# M.U.D.S.









Der Amiga Joker meint: M.U.D.S. – die größte Gaudi seit den Gladiatorenkämpfen!

Der sinnige Titel steht für "Mean Ugly Dirty Sports" und beschreibt den Charakter dieser ruppigen Fantasy-Rugby-Variante recht treffend. Hier stehen keine vorbildlichen Sportler auf dem Platz, sondern zu allem entschlossene Sträflinge, die auf dem Sklavenmarkt eingekauft wurden. Und hier zählt auch nicht Fair Play, sondern nur der Sieg – schließlich geht's um den Pokalgewinn!

Der Spieler bestimmt als Manager über das Schicksal eines fünf Mann starken Teams, er kann aber auch selbst ins wüste Gerangel auf dem Spielfeld eingreifen. Beim Spielereinkauf sollte man sein besonderes Augenmerk auf die (sehr unterschiedlichen) Fähigkeiten der einzelnen Kandidaten richten: Ein "Warklong" beispielsweise hat einen sehr geringen Luftwiderstand und eignet sich deshalb gut als Läufer; andere machen eher bei den unvermeidlichen Prügeleien auf dem Platz eine gute Figur oder sind die geborenen Strategen. Als Faustregel gilt: Bullige "Hau draufs" sind meist schlechte Läufer, windschnittige Stürmer dagegen gehen oft schon beim ersten Bodycheck zu Boden. Als Manager muß man sich aber noch um vieles mehr kümmern, z.B. seinen Spielern Hotelzimmer besorgen, auf der Bank oder bei einem Kredithai (zu horrenden Zinsen) das nötige Kapital auftreiben und (ganz wichtig) die richtigen Leute bestechen. Wer den gegnerischen Cracks abends in der Taverne ein Bierchen spendiert, erhält vielleicht wichtige Infos über das nächste Spiel. Noch besser ist es natürlich, gleich den Schiedsrichter zu schmieren ...

Sobald Mannschaftsaufstellung und gewünschte Taktik feststehen, kann man noch in einem Wettbüro auf sein Team setzen, dann geht's ab

ins Stadion. Auf dem vertikal scrollenden Spielfeld muß man den kleinen Saurier, der als Ball fungiert (und natürlich auch bestechlich ist...) möglichst oft in das gegnerische Faß bugsieren. Erlaubt ist dabei alles, was weh tut: Man kann den Gegner umhauen, Prügeleien anfangen, und wenn alle Stricke reißen, auch mal einen geschickten Spielzug inszenieren. Bezeichnenderweise ist das Match auch dann gewonnen, wenn es einem gelingt, die gegnerische Mannschaft soweit zu dezimieren, bis sie nicht mehr genügend (lebende) Spieler für ein komplettes Team hat!

Während man den Strategieteil von M.U.D.S. als Solist bestreiten muß (man kann ihn aber auch ganz weglassen), gibt es im Actionteil auch einen Zwei-Spieler-Modus. Die herrlich schrägen Grafiken machen M.U.D.S. zu einer Augenweide, schade ist nur, daß die Spieler auf dem Platz ziemlich mickrig aussehen. strategischen grammteil sind alle Aktionen menügesteuert und bequem per Maus zu erledigen. Die Action in der Spielarena wird ebenfalls problemlos mit dem Joystick gesteuert. Dazu gibt's heiße Musiken von Chris Hülsbeck und eine hübsch gemachte Anleitung - Kämpferherz, was willst du mehr? (C. Borgmeier)



M.U.D.S.

Grafik: 76%
Sound: 78%
Handhabung: 70%
Spielidee: 91%
Dauerspaß: 88%
Preis/Leistung: 80%
Red. Urteil: 87%
Für Fortgeschrittene

Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Rainbow Arts
Bezug: Rushware

Spezialität: Zwei Disketten, Handbuchabfrage.



# Horror Zombies from the Crypt

Computerspiele der Marke Blut & Horror sind schwer im Kommen – "Elvira" war anscheinend nur die Spitze des Grabhügels. Auch bei Millennium hat man jetzt ein paar Zombies ausgebuddelt...

Ein Actionadventure der Gänsehaut-Klasse soll es sein, und das sehenswerte Intro ist auch ganz danach: Gräber öffnen sich, Schreie gellen durch die Nacht, die



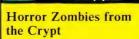
Untoten sind wieder unterwegs. Alsdann darf man sich sechs (umfangreiche!) Level lang gegen Horrorwesen aller Art zur Wehr setzen, angefangen vom gemeinen

Zombie bis hin zur blaublütigen Fledermaus. Da heißt es, kühlen Kopf zu bewahren, solange man ihn noch aufhat, denn so nebenbei wollen auch noch alle möglichen Gegenstände (Waffen, Schätze usw.) gefunden und aufgesammelt werden. Und wie bei einem richtig schön schlechten Horrorfilm gibt's auch hier jede Menge Geheimtüren, morsche Bodendielen oder offene Kamine, die sich plötzlich drehen. Sound und Grafik geben sich angemessen schaurig, auch wenn die meisten der



herumwandelnden Kreaturen eher häßlich als furchteinflößend sind. Dafür ist das Scrolling überzeugend, und die Todes-Animation der Spielfigur hat sich sogar den goldenen BPS-Orden am Band verdient. Nur leider ist die Steuerung genauso altertümlich wie der Frack von Graf Dracula: Mit dem Joystick kann man nur laufen, hüpfen und ballern, zum Ducken braucht man die Space-Taste. Dazu ist das Game ziemlich schwer und häufig unfair, gelegentlich muß schon ein

Leben geopsert werden, um bestimmte Stellen zu erkunden. Das macht das Grusical zwar nicht zum totalen Flop, aber mehr als erträgliches Mittelmaß sollte man sich nicht erwarten. (mm)



Grafik: 72% Sound: 62% Handhabung: 41% Spielidee: 34% Dauerspaß: 48% Preis/Leistung: 45% Red. Urteil: Für Experten Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Millennium Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Die Splatter-Oper bietet eine deutsche Anleitung und relativ kurze Ladezeiten.



# UNI COMP

HANDELS GESELLS CHAFT MBH

Druckertyp Transfer-Farbband Normal-Farbband Citizen Swift 24 28,70 DM 8.70 DM Star LC 10 24,90 DM 7,50 DM Präsident 63xx 19,90 DM 6,20 DM Mannesmann Tally 19,90 DM 6,20 DM NEC P6/7/60/70/2/2200 29,80 DM 9,90 DM 28,50 DM Epson LQ 500/800 8,85 DM

Super !Endlich problemloses Übertragen vom Normalpapier-Ausdruck auf Textil, Keramik, Metall, Glas und auf Kunststoff. Verschicken Sie doch ganz einfachGeburtstagsgrüße und Glückwünsche auf einem T-Shirt; originelles Eigen-Design in Top-Oualität, wasch- und kratzfest, lichtecht und lebensmitteltauglich !



FINAZIERUNGSKONZEPTE FÜR EXISTENZGRÜNDER

UNI COMP Handels GmbH Postfach1110 D-8225 Traunreut Tel.: 08669/3 66 93 Fax: 1 26 00



KOMPLETTSYSTEME RECYCLING-SERVICE





Wer mag immer noch nicht glauben, daß ein Spiel trotz schön gemalter Bilder und fetziger Begleitmusik ein absoluter Flop sein kann? Hier

ist der Beweis...

Der kleine Bruder unseres Cover-Künstlers Celàl hat bei Starbytes neuem Prügelspiel den Pinsel geschwungen, vertont wurde es von einem talentierten Newcomer namens Tunc Satiroglu (ein Name, den man sich merken sollte, auch wenn's schwer fällt). Aber was helfen die schönsten Sprites, wenn sie sich - wegen fehlender Animationsstufen schrecklich abgehackt bewegen? Ja, was soll man überhaupt mit einem Spiel anfangen, bei dem man andauernd mit Diskettenwechseln beschäftigt ist und sich die restliche Zeit mit einer viel zu trägen Joysticksteuerung herumärgern darf?

Trotzdem sei kurz das Spielgeschehen erzählt: Im Reich der Tiere ist gerade der Posten des Königs freigeworden; jeder Bewerber muß die sechs vorhandenen Kontinente besuchen und dort alle Gegner niedermachen. Die Schwierigkeiten beginnen aber bereits bei der Anreise, denn hier muß man immer ein anderes Zwischenspiel (also ebenfalls sechs) über sich ergehen lassen. Bei einem reitet man z.B. auf einem Pferd und sammelt Schilder ein, im nächsten hüpfi man mit einem putzigen Drachen von Insel zu Insel, in einem weiteren tanzt man mit einem hübschen Piratenmädchen, usw. Wiedermal hört sich das alles wesentlich spannender an, als es dann tatsächlich ist. Dabei ist es noch das geringste Übel, daß der Joystick in jeder Zwischensequenz mit anderen Funktionen belegt ist; im Endeffekt ist Crown nämlich nur eine Ansammlung von hübschen Bildern und guten Musikstücken, bei der man vergessen hat, ein Spiel einzubauen. (C. Borgmeier)



72%

Crown	
Grafik:	

Sound: 81%
Handhabung: 21%
Spielidee: 19%
Dauerspaß: 22%
Preis/Leistung: 25%
Red. Urteil: 24%
Für Experten
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Starbyte
Bezug: Bomico

Spezialität: Wer kein Zweitlaufwerk hat, wird die beiden Disks öfters in der Hand haben... Was macht ein Hersteller, der anderswo ahkupfern will, dies aber möglichst unauffällig? Ganz einfach: Er kombiniert die Grundgedanken von zwei anderen Spielen, und schon ist das brandneue Game fertig!

Wie so etwas in der Praxis aussieht, zeigt uns das französische Softwarehaus Microids mit dieser Mixtur "Masterblazer" und "Marble Madness": Eine gelbe und eine blaue Kugel gleiten über ein dreidimensional dargestelltes Spielfeld und versuchen, in den Besitz eines kleinen Bällchens zu kommen. Sobald das gelungen ist, muß man es noch schaffen, den Ball in das gegnerische Tor zu schießen, einem viereckigen Ausschnitt auf der Spielfläche. Wenn man nahe genug an dem Bällchen dran ist, kann man es per Knopfdruck zu sich heranziehen, es klebt dann an der eigenen Kugel wie an einem Magneten fest. Ist einem der Gegner zuvorgekommen, braucht man ihn bloß zu rammen, und schon gleitet der Spielball wieder frei im Raum herum. Um die Angelegenheit etwas schwieriger zu machen, hat man schließlich noch zahlreiche Hügel und tückische Felder auf den insgesamt zwölf Spielflächen verteilt. Erfreulicherweise wird das Ballgeschiebe in vollem

PAL-Overscan gezeigt, bei Bedarf kommt auch ein Split-Screen zum Einsatz. Dank der eintönigen Farbwahl ist Sliders zwar optisch wenig reizvoll, dafür wird rasend schnell und butterweich gescrollt. Positiv fallen neben den brauchbaren Sound-FX vor allem die endlos vielen Einstellparameter auf (Spielzeit, Schwerkraft, Anziehungskraft, Gleitgeschwindigkeit etc.). Leider wird spielerisch insgesamt etwas zu wenig Abwechslung geboten, so daß die Motivation nicht allzulange vorhält. (Manuel Semino)



 Grafik:
 62%

 Sound:
 54%

 Handhabung:
 65%

 Spielidee:
 45%

 Dauerspaß:
 51%

 Preis/Leistung:
 55%

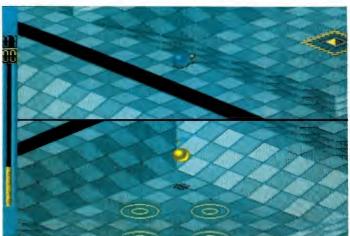
 Red. Urteil:
 54%

 Variabel

Preis: ca. 69,- DM Hersteller: Microids Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Zwei-Spieler-Modus (Mensch/Computer), Steuerung per Joystick, Maus oder Tastatur.











# COMPUTERALISC

Biochip: Schaltelement, das aus organischen Substanzen (Eiweiß) besteht – praktisch der erste Schritt zur Annäherung von Mensch und Maschine (schließlich ist das menschliche Hirn im Prinzip auch nichts anderes als ein einziger, riesiger "Biochip").

BIOS: So heißt das Ein-/ Ausgabesystem bei MS-DOS- (und CP/M-) Rechnern

Bit: Abkürzung für "Binary Digit", Binärstelle. Kleinste Speichereinheit einer EDV-Anlage, die nur die Werte 1 oder 0 enthalten kann. 8 Datenbits (+ 1 Prüfbit) bilden zusammen ein Byte ("Bitte acht Bits!")

Bitmap-Grafik: Grafikdarstellung auf der Basis eines Raster-, bzw. Matrix-Codes ("Mosaik-Code"). Wer's genauer wissen will, der frage die berühmten "Bitmap-Brothers"

Brothers"... Boolesche Algebra: Der liebe Herr Boole (1815 – 1864) hat mit seiner auf der Zahl 2 fußenden, logischen Algebra die Grundlage für die sogenannte Schaltalgebra geschaffen. Deren wichtigste Funktionen sind die berühmten UND-, ODERund NICHT-Verknüpfungen, auf denen sämtliche Schaltungen in einem Elektronenhirn aufgebaut sind. booten: Der Neustart des ganzen Computersystems; war dieses vorher bereits in

gedacht?
Bootblock: Der Teil eines
Programms, der für dessen
Start zuständig ist. Außerdem: Beliebter Nistplatz für
die unbeliebten (weil oft zerstörerischen) "BootblockViren".

Betrieb, spricht man von

"Rebooten". Wer hätte das

Buffer: Der englische Ausdruck für "Puffer". Eine

Speichereinheit, die gewissermaßen als Datenzwischenlager dient, wenn zwei Geräte unterschiedlicher Verarbeitungsgeschwindigkeit miteinander Daten austauschen (z.B. Computer und Drucker).

Bug: Programmfehler. Bedeutet eigentlich "Wanze" – einer der ersten bekanntgewordenen Programmfehler wurde nämlich von einer toten Wanze verursacht, die sich ausgerechnet einen Computer als letzte Ruhestatt ausgesucht hatte...

Bulletin Board: "Schwarzes Brett", etwa für Mitteilungen in einer Mailbox.

Bus: Erstens ist das natürlich die Abkürzung für "Omnibus"; darüberhinaus bezeichnet man auch die Verbindungsleitung innerhalb eines Computersystems so. Und zwar je nach deren Aufgabe als Datenbus, Steuerbus oder Adreßbus.

C: Sehr maschinennahe und vielseitige Programmiersprache.

C 64: Nicht nur eine Legende, sondern immer noch der Welt meistverbreitetster Heimcomputer – knapp 4 Millionen Stück hat Commodore von dem "Brotkasten" unter die Leute gebracht!

CAD: Abkürzung für "Computer Aided Design", also computerunterstütztes Entwerfen in Architektur, Maschinenbau usw.

Carriage Return Key: Die "Wagenrücklauftaste" wird heutzutage meist schlicht als Enter-Taste bezeichnet. Aber wer's gerne umständlich mag...

CBM: Abkürzung für "Commodore Business Machines" – kommt einem irgendwie recht bekannt vor, nicht?

CD-ROM: Und noch 'ne Abkürzung... Diese steht für "Compact Disc Read-Only Memory", auf deutsch heißt das Teil einfach Bildplatte. Könnte sich übrigens zum Nachfolger der Diskette und damit zum Speichermedium der Zukunft entwickeln.

Central Processing Unit: Wird meist kurz CPU genannt und bezeichnet die zentrale Recheneinheit eines Computers, also sein "Hirn".

Centronics-Schnittstelle: Vom Druckerhersteller Centronics entwickelte, parallele Schnittstelle, die fast schon so etwas wie eine Norm für Druckerschnittstellen geworden ist.

Chaos Computer Club: Seit 1983 in Hamburg bestehende, lockere Vereinigung von Hackern, die durch verschiedene aufsehenerregende Aktionen bekanntgeworden ist (die Jungs haben sich beispielsweise in den NASA-Rechner gehackt, die Nordsee in die Elbe geleitet und fressen öfters kleine Kinder).

Checkbit: "Prüfbit", das selbst keine Dateninformation trägt, sondern nur zur Sicherheit bei jedem Byte dabei ist, falls eins von dessen acht "richtigen" Bits mal umfällt.

chiffrieren: verschlüsseln.

Chip: "Scheibchen", auf dem die einzelnen Schaltelemente untergebracht sind (heutzutage sind das schon ein paar Millionen pro Chip!)

Clip Board: Bereich im Arbeitsspeicher, der für die vorübergehende Zwischenlagerung von Daten, Texten und Bildern verwendet wird. Cluster: Speichertechnik bei der Ablage von Dateien auf Festplatten unter MS-DOS.

Dabei werden Blöcke von jeweils 4 kByte (Cluster) gebildet, um die Dateien platzsparend unterzubringen.

COBOL: Verbreitetste Programmiersprache für kaufmännische Anwendungen, "Common Business Oriented Language".

Code: Schlüssel, auch Verschlüsselungssystem, z.B. der ASCII-Code für alle üblicherweise bei einem Computer verwendeten Zeichen.

Commodore: Ein nicht ganz unbekannter Computerhersteller.

Compiler: Übersetzungsprogramm für andere Programme

Computerangst: Für unsereins unerklärliche Abneigung meist älterer Mitbürger, sich mit unseren elektronischen Lieblingen persönlich auseinanderzusetzen. Hat aber auch seine Vorteile: So läßt Omi wenigstens den Amiga in Ruhe... Computercamp: Schlicht und ergreifend ein Ferienlager für Computer-Freaks.

Computer-Freak: Du zum Beispiel bist entweder so einer, oder Du hast Dich in der Zeitschrift geirrt...

Computerkriminalität: Das ist nun wirklich die Domäne von Dr. Freak, deshalb nur ganz kurz: So ziemlich alles was mit Computern zu tun hat, aber vom Gesetzgeber verboten ist, läuft unter diesem Begriff. Zum Bleistift Hacken, Raubkopieren, Betrug am Scheckkartenautomaten und so weiter und so fort.

Computerkunst: Wenn nicht gerade von Musikkompositionen die Rede ist, dann guckt doch einfach mal in die Joker-Galerie!

Computermagazin: Keine Ahnung, was das nun wieder sein könnte – man kann ja nicht alles wissen!





#### Nur solange der Vorrat reicht!!! Speichererweiterung A500 (512KB) Speichererweiterung Altrer Spiel Ritter 8,50 DM Titel MS-DOS Amiga 7,50 DM Disketten: Disketten: 3.5" Doppelseitig, 40 Tracks, 48 Tip 3.5" Doppelseitig, 40 Tracks, 48 Tip 3.5"/5.25" Air Supply 39,00 Carthage 69,00 Champion of thr Rai 70,00 70,00 Elvira · Mistress of the Dark 99,00 89,00 Knights of the Sky 99,00 Disketten: Lightspeed 99,00 Murder In Space 80,00 18,50 DM Art. Nr. 901105 22,50 DN Art. Nr. 901205 22,50 DN Sim City 82,00 82,00 Joysticks Competition PRO 90109 Joysticks Competition Art. Nr. 901209 Art. Nr. 65939 Schwarzes Gehäuse Art. Nr. 65939 Klares Joystick Blistar Joystick Sim City Terrien Editor 40,00 40,00 9,00 DM Joysticks Competition PRO Im Pack: Sim City und Terrien Editor 110,00 110,00 Art. Nr. 65939 The Second World 65,00 55,00 Transworld 75,00 World. Champ. Boxing 55,00 55,00 Bitstar Joystick Titel C 64 Krieg um die Krone I 45,00 Krieg um die Krone II 50,00 Im Pack: Krieg um die Krone I+II 88,00 Sim City 55,00 Sterne wie Staub 55.00 Teenage Mutant -Hero Turtles 45,00 The Second World 25.00 Transworld 55,00 Warlord 39,00

# Bestellschein Bitte liefern Sie mir per Nachnahme ...

Name:	Disk.	Cass
Straße:		
PLZ/Ort:		
Telefon:		
Alter:		
Computersystem:		

Datum\_\_\_\_Unterschrift\_\_\_\_

An
CSS
Computershop
Stengel

Brakhofstraße 21 b 4800 Bielefeld 16 Eine alte Bauernregel sagt: "Alles neu macht der Februar". Das reimt sich aber nicht, und deshalb stimmt's auch nicht. Weil, soviel hat er gar nicht neu gemacht, der Februar...

# UP

# Redaktionscharts

- 1. M.U.D.S.
- 2. CHAOS STRIKES BACK
- 3. PUZZNIC
- 4. MIG-29 FULCRUM
- 5. BUCK ROGERS
- 6. LOOPZ
- 7. JACK NICKLAUS GOLF
- 8. PANG
- 9. WRATH OF THE DEMON
- 10. SHUFFLE



# Verkaufscharts

- 1.(1) ULTIMA V 2.(7) TRANSWORLD
- 3.(4) POWERMONGER
- 4.(-) M1 TANK PLATOON
- 5.(9) F-19 STEALTH FIGHTER
- 6.(3) CADAVER
- **7.(5) INVEST**
- 8.(8) WILD WEST WORLD
- 9.(-) MONKEY ISLAND 10.(6) KICK OFF 2

# Lesercharts

- 1. (1) PIRATES!
- 2. (2) KICK OFF 2
- 3. (3) SIM CITY
- 4. (6) INDIANA JONES (ADV.)
- 5. (4) POPÚLOUS
- 6. (-) POWERMONGER
- 7. (7) NORTH & SOUTH
- 8.(10) LEGEND OF FAERGHAIL
- 9. (-) CADAVER
- 10. (8) LOOM

Bevor wir uns die Charts etwas genauer ansehen, wollen wir heute noch ein paar allgemeinere Plattheiten loswerden. Es kommen nämlich in letzter Zeit eine ganze Menge Anfragen zu dieser Seite herein, höchste Schwebebahn also, auch mit ein paar Antworten rauszurücken!

Einmal möchten viele Leser wissen, ob wir die Charts nicht ein wenig bunter machen können. Ja nun, möglich ist natürlich fast alles, aber nix ist umsonst. In diesem Fall heißt das, eine andere Seite müßte schwarz/ weiß/grau werden. Mit einem Wort: Wir sind uns noch nicht ganz sicher und bitten daher höflichst um ein paar weitere Zuschriften zu diesem Thema. Kommen wir ganz zwanglos zum zweiten Punkt: Einige von Euch haben angefragt, warum die Redaktions-Hits immer nur aus dem betreffenden Heft stammen. Es wurde gar geargwöhnt, wir würden die guten alten Knaller gering achten! Keine Spur es ist nur einfach so, daß diese Liste unsere Jawollo-Auswahl der neu hereingekommenen Games darstellt. Und damit ist auch gleich das dritte Problem gelöst. Ihr habt uns nämlich aufgefordert, einen Hit und einen Flop des Monats zu vergeben. Tja, das ist nun wirklich ganz einfach: Der Hit des Monats ist das erstplazierte Game in den Redaktionscharts, das neueste Brechmittel findet Ihr unter Punkt Eins in den Flops. Alles bounty?



Prima, dann schauen wir uns, wie versprochen, ein wenig die Charts an. Eure stehen wie stets fest und sicher. Nur die beiden Reißer "Powermonger" und "Cadaver" haben sich dazwischenmogeln können, und das wird sicher niemanden überraschen. Überrascht hat uns allerdings, daß sich auch in den Verkaufs-Hitlisten diesen Monat verhältnismäßig wenig getan hat. Gut, sie wurden ein bißchen durcheinandergewürfelt, bringen aber ebenfalls nur zwei Newcomer auf die Waage. Ihr werdet doch nicht ganz solide werden ...!?

Wie auch immer, wir warten wieder sehnsüchtigst auf Eure Hits und Flops (einfach Postkarte schicken) und verlosen unter den Einsendern:

- 1 x Dino Wars
- 1 x Wheels of Fire
- 1 x Puzznic

sowie drei Joker-Sammelordner. Gebt bitte an, was Ihr gerne gewinnen würdet und vergeßt Eure Adresse nicht! Unsere lautet:

Joker Verlag Up & Down Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

# 8JUWN

# Leser-Flops

- 1. DAS HAUS
- 2. DAS MAGAZIN
- 3. NUCLEAR WAR
- 4. PROSOCCER 2190
- 5. ASTATE

# Redaktions-Flops

- 1. MATCH PAIRS
- 2. TERRAN ENVOY
- 3. EAGLE'S RIDER
- 4. LINE OF FIRE
- 5. COUGAR FORCE





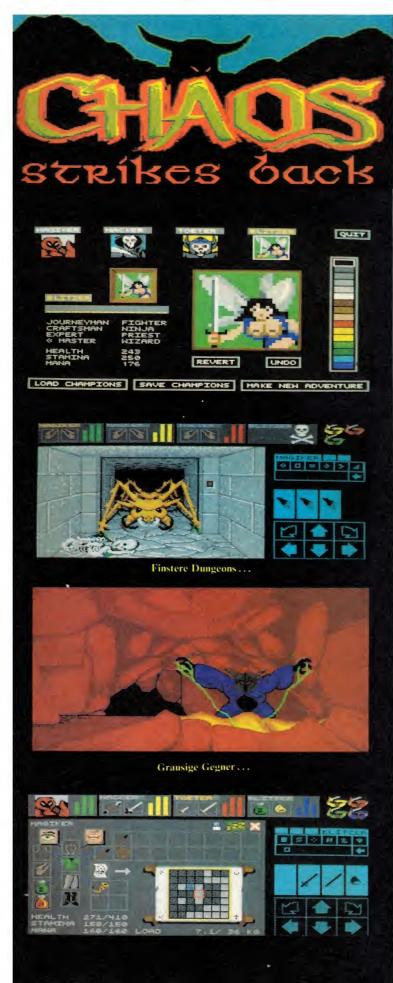






Rollenspieler sind ja von Haus aus Spezialisten für verzweifelte Situationen – aber daß wir sooo lange auf die Erweiterungsdisk für "Dungeon Master" warten mußten, war schon eine

besonders schwierige Prüfung!



Der Amiga Joker meint: Chaos Strikes Back – das Beste, was einem Dungeon Master Fan passieren kann!

Wer da glaubt, der teuflische Lord Chaos sei bereits endgültig besiegt, der irrt gewaltig: Während alle Welt ihn längst für tot und begraben hielt, hat der alte Ordnungshasser einen Super-Dungeon zusammengezimmert, in dem er jetzt geduldig auf die nächste Abenteurergruppe wartet. Außerdem sind in diesem labyrinthischen Verliessystem vier Kristalle versteckt, die magische Energie speichern können und dem chaotischen Lord zur Weltherrschaft verhelfen sollen. Womit die zu lösende Aufgabe auch schon klar sein dürfte: Die Kristalle müssen gefunden und zerstört werden, anschließend geht's dann unsefinsteren Adligen (nochmals) an den Kragen. Soweit so vielversprechend, was hat sich nun "spieltechnisch" alles verändert?

Zunächst einmal findet man in der Box jetzt doppelt soviele Disketten wie ehedems, nämlich stolze zwei. Auf Disk Nr. 1 ist das eigentliche Game, auf Disk Nr. 2 befinden sich außer einer Trickfilmsequenz mit dem "geschichtlichen Hintergrund" des Spiels noch zwei interessante Hilfsprogramme: Eines davon ermöglicht die Konterfeis Recken nach Belieben abzuändern, außerdem können über dieses Menü auch die altgedienten Haudegen aus "Dungeon Master" übernommen werden (wobei sie allerdings sämtliche Besitztümer verlieren). Desweiteren gibt's hier ein Orakel, das die momentane Spielsituation analysiert und Tips zu den Rätseln und Monstern gibt, mit denen man sich gerade herumärgert.

Wer nicht mit seinen alten Charakteren weitermachen will, kann sich im örtlichen Gefängnis mit frischen Helden eindecken. Davon gibt es 22 Stück, vom Untoten bis zum Minotaurus ist alles vertreten, was viel Punkte

und Erfahrung hat. Und beides wird auch dringend benötigt, denn die (teilweise völlig neuen) Monster sind stärker und gemeiner denn je. Ebenso die Rätsel - für einige dieser Kopfnüsse braucht man schon einen riesigen Nußknacker! Damit man seine Aufmerksamkeit voll und ganz den Problemen rund um die Schergen des Bösen widmen kann, findet man bereits nach den ersten paar Schritten eine Dungeon-Karte, auf der auch alle Spezialfelder eingetragen sind (Geheimtüren allerdings nicht). Ansonsten ist sowohl grafisch/soundmäßig, als auch hinsichtlich der (Maus-) Steuerung alles beim Alten geblieben. Was im Prinzip nicht weiter verwunderlich ist, schließlich handelt es sich bei Chaos Strikes Back nur um eine Erweiterungsdisk, zudem war ja schon "Dungeon Master" ziemlich perfekt - was hätte man also noch groß verbessern sol-

Auf alle Fälle ist jetzt wieder genügend Stoff für mitternächtliche Exkursionen vorhanden, alte Chaos-Veteranen werden ganz sicher begeistert sein! Neueinsteigern sei zunächst allerdings eingehendes Training mit dem Urprogramm dringend empfohlen...(wh)

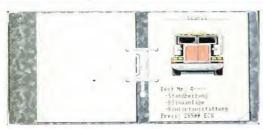




# In the Road

Nach dem recht erfolgreichen "Wall Street Wizard" hat sich das junge deutsche Softwarehaus Lifetimes nun erneut an einer Wirtschaftssimulation versucht. Wie bei Starbytes "Transworld" geht es dabei um die geheimnisvolle Welt des Speditionsgeschäfts.











Der Amiga Joker meint: On The Road macht Trucker-Träume wahr.

Statt sich im hektischen Börsenrummel zurechtzufinden, soll man diesmal also die Kapitäne der Landstraße dirigieren. Bis zu sechs Spieler (fehlende ersetzt der Amiga) können sich an dem Versuch beteiligen, den Transportmarkt in Europa zu beherrschen. Im Anfangsmenü lassen sich verschiedene Optionen, wie Schwierigkeitsgrad, Niederlassungsort, Wettereinfluß, Anfangskapital etc. einstellen. Ist soweit alles klar, darf man auf dem Chefsessel Platz nehmen, der sich in einem relativ schmucklosen Büro befindet. Als erstes muß natürlich mal ein fahrbarer Untersatz her; am besten nimmt man da nicht irgendeinen Billig-Truck, sondern stellt sich sein Wunschmobil aus Führerhaus, Motor, Fahrwerk und Auflieger selbst zusammen. Das kostet zwar eine Stange, aber dafür braucht man sich z.B. mit einem besonders leisen Lkw auch nicht um das Nachtfahrverbot in Österreich zu kiimmern.

Dann befinden sich im Büro noch ein Aktenschrank, eine Ablage für die Aufträge, der Firmencomputer und ein Funkgerät. Mit letzterem erteilt man seinen Fahrern Anordnungen: wohin sie fahren sollen, wo sie tanken sollen, wann sie schlafen sollen usw.. Daraus läßt sich schon erkennen, daß hier viel Wert auf Realismus gelegt wurde - sowohl die Fahrer als auch der Boß (also man selbst) müssen bestimmte Ruhezeiten einhalten, um nicht binnen kürzester Zeit im Krankenhaus zu landen. Neben dem eigenen Arbeitsplatz kann man noch weitere Örtlichkeiten aufsuchen: die Bank, das Gericht, ein Detektivbüro (übernimmt Aufträge aller Art, von der Bestechung eines Richters bis zur Verprügelung eines Konkurrenten) und schließlich den Flughafen.

Gesteuert wird mit Maus und Tastatur, wobei die ganze Handhabung einfach und unkompliziert ist. Nicht gerade überwältigend sind dagegen die (wenigen) Grafiken und der kaum vorhandene Sound. Bei mindestens 1MB Speicher werden längere Nachladezeiten vermieden, und man kann auf weitere Optionen, wie eine Europakarte samt Lkw-Standorten zurückgreifen. Wer nur 512K Speicher besitzt, sollte auf alle Fälle die gesamte Peripherie abhängen. Natürlich können Spielstände abgesaved werden, und eine Wahl zum "Trucker des Monats" (Highscoretabelle) ist ebenfalls möglich. Das Spiel und die 72seitige Anleitung sind in leichtverständlichem Deutsch. Simulationsfans, die was für richtig große Autos übrighaben, können also unbesorgt mal bei On the Road reinschauen! (wh)



#### On the Road Grafik: 57% Sound: 19% Handhabung: 74% Spielidee: 65% Dauerspaß: 74% Preis/Leistung: 63% Red. Urteil: Variabel Preis: ca. 89.- DM Hersteller: Lifetimes Bezug: International Software

Spezialität: Zwei Disketten ohne Kopierschutz, Handbuchabfrage, HD-Installation möglich.

# Des Jahr Sangt gut an! 4x Action und Spanning (incl. 1 Thation-T-Shirt) aus dem Jahre 1 der Thation.

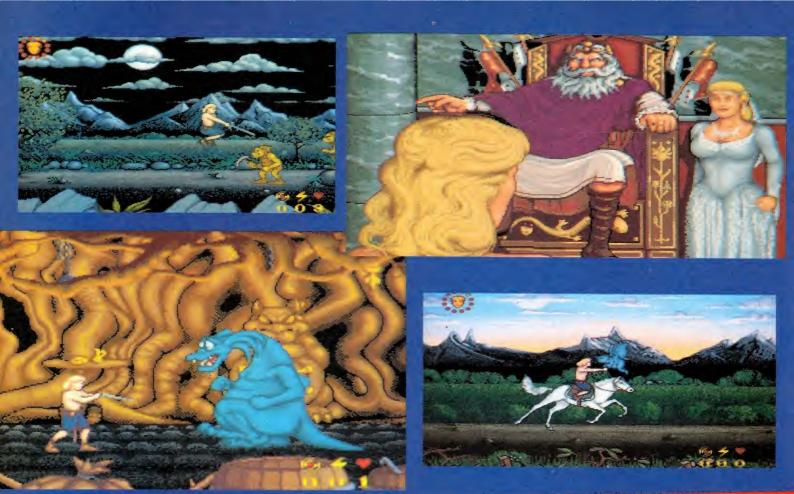


From the Chambers of Shaolin to Teramis

- THE FIRST YEAR -

Tur m 94.95

(unverbindliche Preisempfehlung)



Grafisch übermäßig aufgemotzte Games wie "Dragon's Lair" oder "Beast 2" sind, was ihre Spielbarkeit angeht, allzu oft eine herbe Enttäuschung. Nicht so das neueste Werk von Readysoft: Dabei handelt es sich zwar auch um ein kleines Grafikwunder – aber eines, das man tatsächlich spielen kann!

# Der Amiga Joker meint:

Wrath of the Demon ist ein grafisches Meisterwerk, bei dem auch der Spielspaß nicht zu kurz kommt!

Bemerkenswerterweise stammte die Amigaversion des Grafikspektaktels "Dragon's Lair" ja ebenfalls von Readysoft; diesmal hatten sie aber ein paar Programmierer unter Vertrag, die über schöner Optik die Spielbarkeit nicht aus den Augen verloren haben. Erstaunlich, ist Wrath of the Demon doch das Erstlingswerk des kanadischen Newcomer-Teams Abstrax! Die vier Disketten sind prallgefüllt mit 15 Leveln voller butterweichem Scrolling, witzigen Animationen, passenden Musiken und einem trickfilmartigen Vorspann à la "Beast 2". Und eine Hintergrundgeschichte gibt's hier natürlich auch:

Vor vielen, vielen Jahren hatte der Hofzauberer eines fernen Königreichs einen uralten und sehr mächtigen Dämon beschworen, auf daß er ihm helfe, den König zu vernichten – der gute Mann wollte selbst gerne auf den Thron klettern. Der Dämon dachte jedoch gar nicht daran, sich um die Wünsche des Magiers zu kümmern, stattdessen zerstörte er das ganze Land samt König und Zauberer und legte sich wieder schlafen. Die Zeit verstrich, Generationen kamen und gingen, ein neues Königreich entstand, und die Menschen vergaßen die schrecklichen Ereignisse. Da trug es sich zu, daß einer guten Fee im Traum Horden von Monstern erschienen, die sich daranmachten, das jetzt so blühende Land erneut zu zerstören. Ei-lends warnte sie den gerade aktuellen König vor der Gefahr, und der sandte auch sogleich einen Boten mit einem Bittbrief zu seinem besten Ritter, Doch der Dämon war mal wieder schneller und ließ den Boten durch seine Schergen niedermeucheln. Aber es begab sich, daß just in diesem Moment ein fremder Reisender um die Ecke gebogen kam und den feige dahingemordeten Boten in seinem Blute liegend fand. Genauer gesagt, Boten, Blut und

Brief. Den Brief brachte er schnurstracks zum König; der versprach ihm dafür auch gleich sein liebreizendes Töchterlein, wenn er – ja WENN er doch bitte eben auch noch schnell das Königreich retten könnte, nachdem er den Brief schon so schön transportiert hat. So, und damit bist Du an der Reihe.

Im Vorspann des Games darf man die Boten-Abmurksszene bewundern, schön schauerlich unterlegt mit Käuzchenschreien und Hundegebell. Sobald man sich von diesem Schrecken erholt hat und wieder unter seinem Amiga hervorgekrochen ist, kann man langsam darangehen, sich die Hand der Prinzessin zu verdienen. Die Holde sieht zwar ganz erträglich aus, aber leicht zu kriegen ist sie nicht: 15 lebensgefährliche Landschaften wollen durchquert sein, bis man ernsthaft über eine mögliche Thronfolge nachdenken kann. Im ersten Level reitet man mit einem (wunderschön animierten) Pferd von links nach rechts auf einem Schotterweg dahin. Auftau-





chende Hindernisse müssen übersprungen werden, heranstürmende Flugdrachen kann man mit gezielten Faustschlägen ins Jenseits befördern. Und die von Zeit zu Zeit herumstehenden Zaubertränke sollten auch noch aufgesammelt werden, davon gibt es drei verschiedene Sorten: eine beschert dem Helden drei Sekunden Unsterblichkeit, eine weitere zerstört fast alle Monster, die gerade in der Nähe sind, und die dritte bringt verbrauchte Lebensenergie sofort zurück. Nichtsdestotrotz schafft man diesen Abschnitt erst nach etlichen Anläufen, denn die Hindernisse am Boden und die Monster in der Luft kommen mit so einem atemberaubenden Tempo daher, daß man nur mit äußerster Konzentration und Reaktionsschnelligkeit das Ende des Levels erreicht. Und hier geht's schließlich erst richtig los! Als nächstes stehen nämlich die ersten Schwertduelle auf dem Programm: Anfangs sind die Gegner zwar noch klein und putzig, aber in jedem Spielabschnitt werden die Biester größer und greulicher bis hin zu Monstern, die beinahe den halben Bildschirm füllen! Außerdem müssen an einigen Stellen Schlüssel und Extrawaffen eingesammelt werden um weiterzukommen.

Die Grafik ist zwar nicht sooo atembe-

raubend wie etwa bei ""Dragon's Lair", aber sie schlägt eine ganze Menge von dem, was sich zur Zeit so am Markt tummelt. Abwechslungsreiche Hintergründe, feinstes Parallax-Scrolling und hinreißende Animationen (es ist einfach traumhaft, wie der wackere Held von seinem Reittier fliegt!) lassen einen nur zu oft vergessen, daß man sich ja eigentlich um dieses böse Monster kümmern sollte . . . Die verschiedenen Musikstücke sind ebenfalls sehr stimmungsvoll, die Effekte dagegen ein wenig kümmerlich geraten. Bei der Handhabung sind Licht und Schatten ziemlich gleichmäßig verteilt: Die Joysticksteuerung geht grundsätzlich in Ordnung, sie ist nur manchmal ein wenig zäh. Die vier Disketten wollen natürlich auch gewechselt werden, wer ein Zweitlaufwerk besitzt, tut sich da mal wieder erheblich leichter.

Der relativ hohe Schwierigkeitsgrad verliert durch zwei ausgesprochen anwenderfreundliche Features viel von seinem Schrecken: Zum einen gibt es unendlich viele Continues (!), zum anderen kann nach dem Bestehen eines Levels der Spielstand abgespeichert werden. Alles zusammen ein wirklich brauchbares Game, das zudem nicht einmal übermäßig teuer ist. Knapp 90 Eier für so viel geballte

Grafikpower *plus* Spielspaß – da darf man einfach nicht meckern! (C. Borgmeier)



#### Wrath of the Demon

89% Grafik: 74% Sound: Handhabung: 70% 51% Spielidee: 74% Dauerspaß: Preis/Leistung: 71% Red. Urteil: 76% Für Experten Preis: ca. 89,- DM Hersteller: Readysoft Bezug: International Software

Spezialität: Deutsche Anleitung, bis zu zehn Spielstände können auf einer Extradisk abgespeichert werden.



# Jack Nicklaus' Unlimited Golf & Course Design

Was für ein ewig langer Name! Dabei handelt es sich hier doch lediglich um den Nachfolger zum guten alten "Jack Nicklaus' Golf". Und was PC-Golfer längst wissen, müssen jetzt auch wir Amigianer glauben: Das Teil ist wirklich gut!

Der Amiga Joker meint: Schöne Grafik, viele Extras – Jack Nicklaus bietet Golf für Feinschmecker!

Schon der Vorgänger war ein ganz passables Golfspielchen und hat zumindest in den USA viele Freunde gefunden. Beweis: Mittlerweile sind bereits drei Course Disks erhältlich. Für Jacks zweiten Streich hat man sich bei Accolade nicht lumpen lassen und dem Programm einen Golfplatz-Designer spendiert, der eine Klasse für sich ist: trotz der Vielfalt von Optionen gut zu bedienen, und selbstverständlich können die selbstgestrickten Kurse auch abgespeichert werden. Dabei käme hier ohnehin so schnell keine Langeweile auf, denn man darf sich an Meister Jacks persönlichen Lieblingslöchern versuchen, und auch sämtliche Kursdisketten arbeiten einwandfrei mit der neuen Version zusammen.

Die Handhabung war schon im ersten Teil recht gut und ist es noch, hinsichtlich der Optionen hat sich nicht viel geändert. In zwei unterschiedlichen Spielmodi dürfen bis zu vier menschliche Kontrahenten ihr Können aneinander messen, bei Bedarf stehen neun Computergegner bereit (vier Damen und fünf Herren, darunter natürlich auch Mr. Nicklaus persönlich - und der spielt so gut, wie man es von ihm erwartet...). Es gibt verschiedene Schlägersätze, sogar eigene Lady-Schläger für die weiblichen Fans des Nobelsports sind vorhanden! Der Schwierigkeitsgrad ist variabel, zusätzlich können einzelne Löcher oder Grüns und sogar die Schlagweite geübt werden. Abgerundet wird das reichhaltige Angebot von einer Replay-Funktion, Infos zu jedem Loch, sowie zahlreichen Statistiken und Bestenlisten.

Das Game spielt sich wie

eine Mischung aus dem Klassiker "Leader Board" und dem großartigen (aber leider nur für den PC erhältlichen) "PGA Tour Golf".



Wir bauen uns einen Golfplatz...



Brigitta beim Abschlag





Früh übt sich, was ein Profi werden will...

Die Steuerung ist also recht gut, wenngleich in dieser Beziehung "Leaderboard" immer noch unangefochten an der Spitze steht. Was das Programm dann tatsächlich von allen anderen Golfspielen am Amiga unterscheidet, ist die phantastische Grafik: Sowohl was die Gestaltung, als auch was die Detailtreue angeht, ist Jack Nicklaus' Unlimited einfach unübertroffen! Schönheit hat aber bekanntlich ihren Preis, in diesem Fall leider einen ziemlich hohen - die Bilder bauen sich sozusagen im Schneckentempo auf. Soundtechnisch wird nur Magerkost geboten, also öde Musik und wenige Effekte.

Somit ist Jack Nicklaus' Unlimited zwar nicht das beste Computergolf, aber auf alle Fälle eines der besten. Wer von Natur aus nicht allzu ungeduldig ist, darf hier bedenkenlos "einlochen" – und welcher echte Golfer ist schon besonders ungeduldig? (mm)



# Jack Nicklaus' Unlimited Golf & Course Design

 Grafik:
 81%

 Sound:
 36%

 Handhabung:
 72%

 Spielidee:
 77%

 Dauerspaß:
 75%

 Preis/Leistung:
 76%

 Red. Urteil:
 75%

 Variabel

Preis: ca. 74,- DM Hersteller: Accolade Bezug: Joysoft

Spezialität: 150 Seiten starke deutsche Anleitung plus Schlägerliste. Coderad-Abfrage, HD-Installation möglich. 1 MB erforderlich!







# Alpha Waves

Schlecht geträumt? Verkrampft? Unkonzentriert? Alles nur eine Frage der Gehirnströme - und die biegen wir mit dem neuen Wundermittel, äh, Spiel von Infogrames ganz schnell wieder zurecht!

Bei diesem "New Age Spiel" sollen die Hirnströme des Betrachters durch wechseln-Farbtöne, Wellenfrequenzen und geometrische

Figuren so manipuliert werden, daß er bestimmte Gemütszustände erreicht: Entspannung, Traum, Meditation und Konzentration. Klingt zwar sehr geheimnisvoll, aber das Spielprinzip ist eher simpel - man muß einfach ein Dreieck durch verschiedene Räume steuern, die in 3D-Vektorgrafik dargestellt werden. Die einzelnen Level sind in Stimmungsphasen unterteilt.



wobei z.B. im Meditationsbereich Violett vorherrscht, in der Traumphase bekommt man hingegen nur Pastelltöne zu sehen. Während man im "Lehrermodus" die Traumwelt ganz unbeschwert kennenlernen kann, müssen im Arcademodus unter Zeitdruck Lichtkristalle eingesammelt werden. Gestört wird man dabei von Kreisfiguren, aus Quadern zusammengesetzten Drachen oder Plattformen, die den Ausgang zum nächsten Level blockieren. Gesteuert wird entweder sehr kompliziert per Tastatur oder etwas einfacher mit dem Joystick. Wer mag. darf im Zwei-Spieler-Modus auf dem gesplitteten Screen um die Wette träumen. Soundtechnisch werden eine ordentliche Titelmelodie. anschließend aber noch ein paar piepsige Effekte geboten. Die Grafik ist schnell, sie wirkt durch die vielen kahlen Wände aber ziemlich trist. Auf Dauer er-

reicht man mit Alpha Waves daher eigentlich nur den Gemütszustand der Langeweile... (C. Borgmeier)



## Alpha Waves

Grafik: 64% Sound: 49% Handhabung: 60% Spielidee: 74% 55% Dauerspaß: Preis/Leistung: 50% Red. Urteil: 57% Für Fortgeschrittene Preis: ca. 89,- DM Hersteller: Infogrames Bezug: Bomico

Spezialität: Codeabfrage, Highscoreliste. Das Geschehen kann aus unterschiedlichen Perspektiven betrachtet werden.

Es hat schon absoluten Seltenheitswert, daß mal ein Spiel aus dem fernen Australien bei uns auftaucht. Sollten alle dort produzierten Games so abgrundtief mies sein, kann man nur hoffen, daß dieser segensreiche Zustand von Dauer ist!

Gesucht wird wieder mal ein Held: In einer fernen Zukunft sollst du als Abgesandter der Erde den geheimnisvollen Usurper ausfindig machen und zerstö-

ren. Ob Ihr's glaubt oder nicht - der miese Kerl bedroht nämlich das ganze Universum! Nun sind solche Hintergrundgeschichten in den seltensten Fällen besonders originell, man kann daher in der Regel davon ausgehen, daß das Game selbst schon etwas interressanter sein wird. Nur hat halt leider jede Regel ihre Ausnahmen ...

Die Angelegenheit spielt sich nämlich noch langweiliger, als sie sich anhört: Man hat

nichts weiter zu tun, als ein Sternensystem anzufliegen und dort alle Planeten nach Kristallen und Aliens abzusuchen. Durch "logisches Denken" (oder was man in Australien darunter so versteht) findet man irgendwann den doofen Usurper und macht ihm mit dem "Ray of Justice" den Garaus. Gesteuert wird mit Maus Tastatur; entweder durch Anklicken der verschiedenen Symbole auf dem Bildschirm oder über Menüleisten bzw. Tastenkombinationen. Die Grafiken sind von erschütternder Schlichtheit, zudem ruckeln die Animationen ganz fürchterlich. Untermalt wird die einschläfernde Weltraumodyssee von einer spärlichst ausgestatteten Geräuschkulisse. Außerdem gibt es endlose Lade- und Speicherzeiten nur leider keinerlei Spiel-

witz! Schade, daß Weih-

nachten schon vorbei ist, Terran Envoy wäre das optimale Geschenk für jeden Intimfeind ... (wh)



## Terran Envoy

Grafik: Sound: 8% Handhabung: 33% Spielidee: 6% Dauerspaß: 9% 5% Preis/Leistung: Red. Urteil: 8% Für Anfänger Preis: ca. 79,- DM Hersteller: Stratagem

Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Spiel und Anleitung in englisch, Paßwortabfrage, bis zu sechs Speicherstände.

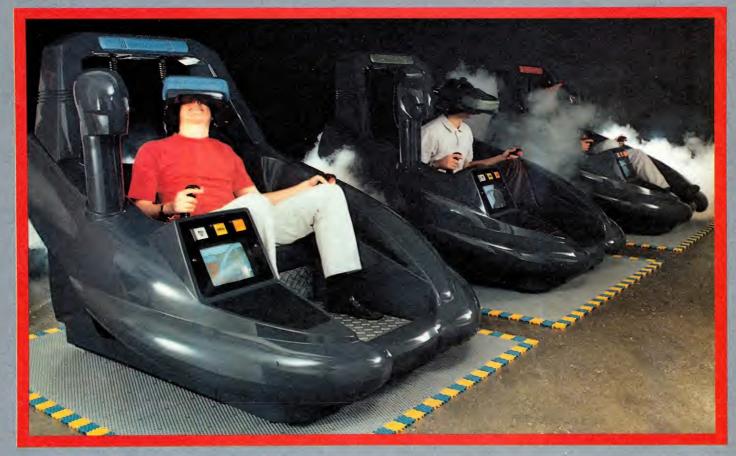


Terran Envoy



# Die Zukunft hat schon begonnen:





Wie sieht eigentlich das ultimative Computergame aus? Vielleicht so, daß man sich tatsächlich im Spiel wiederfindet – etwa bei einem Flugsimulator direkt im Cockpit, wo beim Blick über die Schulter nicht mehr das heimische Wohnzimmer, sondern der Copilot zu sehen ist? Schön wär's ja, aber das ist doch bestenfalls eine Vision aus "Neuromancer"? Keineswegs…!



Der Traum ist längst Realität, zumindest für die Mitarbeiter jener Firmen, die sich mit der Entwicklung sogenannter "Virtual Reality Systeme" beschäftigen. Grundsätzlich ist Virtual Realitiy nichts anderes als eine neue Methode, hochentwickelte 3D-Bilder zu präsentieren. Aber: Wer mit einem solchen System hantiert, hat das Gefühl, vollkommen in die Welt des jeweiligen Programms versetzt zu sein! In einer solcherart simulierten Umgebung werden alle Informationen mittels Sensoren vom "User-Interface" (ein Helm für die Sicht und den Ton und eine Art Handschuh, um die fiktive Welt auch "begreifen" zu können) an den Rechner weitergegeben. So ändert sich beispielsweise der Blickwinkel automatisch synchron zu den Bewegungen des Körpers. Egal, ob man sich nach links, rechts oder hinten dreht, selbst wenn man durch die Beine schaut - stets wird die Ansicht perspektivisch richtig dargestellt! Was, das könnt Ihr Euch nicht so recht vorstellen? Konnten wir zunächst auch nicht, deshalb haben wir uns mal zwei solcher Wunderwerke von verschiedenen (englischen) Herstellern vorführen lassen. Denn: Theorie ist ja bekanntlich immer grau...

Nun, in Wahrheit sind die neuen 3D-Welten natürlich die gleiche Schummelei, wie es einschlägige Programme am Amiga auch sind, z.B. "Castle Master". Bloß - nicht jede Hardware schummelt gleich gut! Nehmen wir mal die typischen Tricks unserer "Freundin", um uns fremde Welten vorzugaukeln: Da gibt es u.a. Vektorgrafik, Ray Tracing und sogar richtige 3D-Grafik mit dazugehöriger Brille. Bei Virtual Reality ist die Software aus dem gleichen Stoff gemacht, naja, vielleicht im Endeffekt etwas aufwendiger. Aber der eigentliche Trick bei der Sache ist die Präsentation: Zunächst einmal erzeugt die im Helm eingebaute Brille leicht unterschiedliche Bilder für jedes Auge des Benutzers. So entsteht der räumliche Effekt - wer sieht, glaubt! Erhöht wird die Illusion dann durch feinsten quattrophonischen Sound und hydraulische Rampen oder Sitze, wie man sie ja bereits aus der Spielhalle kennt ("Out Run", "Space Harrier", etc.). Das Ergebnis ist jedenfalls mehr als verblüffend, die Täuschung nahezu perfekt: Das Programm wird zur erlebten Realität! Ein paar Macken hat die Sache natürlich schon noch, schauen wir uns aber erstmal die einzelnen Bestandteile solcher Apparaturen etwas genauer an. Das erste der von uns gecheckten Systeme nennt sich Virtuality, kommt ohne "Dataglove" (der eingangs erwähnte Handschuh) aus und besteht im wesentlichen aus drei Teilen: Der



Die perfekte Illusion: Wanderschaft durch's Fantasy-Land

Helm mit Visier ("Visette"), in dem der Stereo LCD Screen eingebaut ist, ein Multi Media Hardwaresystem ("Expality") und natürlich die entsprechende Software ("Animette"). Die Hardware alleine wiegt schon 20 Kilo, gearbeitet wird mit CD ROM und Harddisk. Was die Software betrifft, so sind im Moment ca. 65.000 Farben plus Nebeleffekte mit Sichtweiten zwischen 30 Metern und 20 Kilometern, sowie "normale" Sicht mit einer "Brennweite" von 50 Millimetern bis 200.000 Kilometern das Limit. Beachtlich, was? Soweit sind die Jungs nach knapp fünf Jahren Entwicklungszeit, das Ende der Fahnenstange ist aber noch längst nicht in Sicht!

Sobald man sich den fast drei Kilo schweren Helm übergestülpt hat, kann man in einer der Sitzkonsolen Platz nehmen, oder einfach damit durch die Gegend rennen (natürlich nur, soweit die "Nabelschnur" zur Hardware reicht). Die Sitzkonsolen eignen sich vorwiegend für Simulationen, während die Bewegungsfreiheit natürlich bei Games in der Art von "Dungeon Master" eine besonders wirkungsvolle Sache ist. Bis jetzt existiert allerdings erst ein fertiges Virtuality-Game, ein Flugsimulator mit dem Arbeitstitel "Harrier". Laut Hersteller soll aber die Entwicklung weiterer Unterhaltungssoftware gar kein Problem sein; ein Spiel pro Monat läge angeblich durchaus im Bereich des Machbaren. Zur

Zeit wird bereits fleißig an folgenden Programmen gearbeitet:

Future Forest: Eine wilde Verfolgungsjagd im Stil der Jetbike-Szenen aus "Die Rückkehr der Jedi-Ritter".

Craterace: Ein Buggy-Rennen über eine Mondlandschaft.

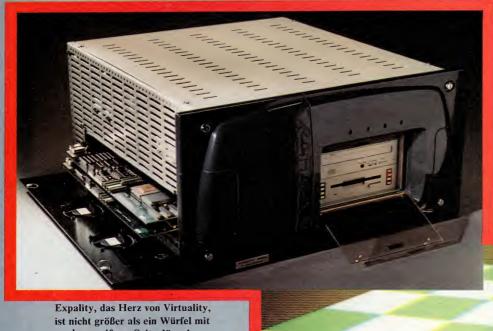
Cresta Run: Die Spieler rasen in Zweiergruppen eine Bobbahn hinab, während Gegner versuchen, das Gefährt aus der Bahn, gegen Hindernisse oder in Fallen zu schubsen.

Besonders Cresta Run hört sich sehr vielversprechend an, macht doch schon die Spielbeschreibung deutlich, was der große Vorzug von Virtuality ist: Bis zu 16 Rechner können hier miteinander vernetzt werden, was den Spielspaß in schwindelerregende Höhen treiben dürfte. Stellt Euch das doch nur mal bildlich vor: Zusammen mit ein paar Freunden in Dungeons herumschleichen, oder heiße Formel Eins Rennen absolvieren! Das macht schon fast den Nachteil wieder wett, daß bei diesem System recht konventionell über zwei Joysticks gesteuert wird - mit Anfassen ist's hier also Essig.

So richtig zum Greifen echt wird das Erlebnis dann mit dem zweiten System, namens Vision. Vom Aufbau her ist es Virtuality sehr ähnlich, es soll aber eher für geschäftliche Anwendungen zum Einsatz kommen. Das hat auch seine Vorzüge, so arbeiten die Entwickler daran, daß das Teil später

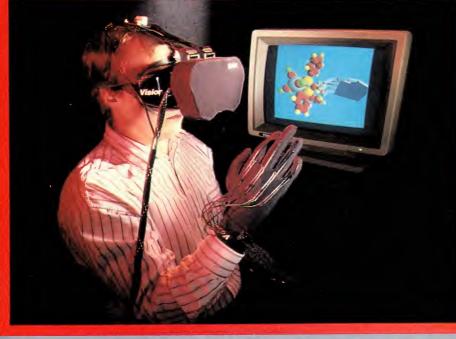






knapp 40 cm Seitenlänge!

auch mit normalen Heimcomputern funktioniert! Vorerst denkt man dabei zwar nur an PCs, aber vielleicht kommt ja eines Tages auch unsere "Freundin" in den Genuß - wer weiß? Bei Vision kommt neben dem Helm endlich auch der Dataglove ins Spiel: Die Hand am Monitor vollzieht dann alle Bewegungen nach, die der User mit dem Handschuh macht! Das Gerät reagiert auf ziemlich feine Handsignale, wer Zeigefinger und Daumen zusammendrückt, kann fiktive Gegenstände aufheben. Und genau hier sind wir an dem Punkt angelangt, wo Vir-



tual Reality der Wirklichkeit noch deutlich hinterherhinkt. Man kann die Gegenstände der Fantasie-Welten zwar anfassen, aber man spürt sie nicht, da ja kein Gewicht vorhanden ist. Ein Problem, an dem zur Zeit eifrig getüftelt wird: Die Erfinder basteln gerade an mechanischen Vorrichtungen wie Seilzügen im Handschuh, um auch dieses Manko noch auszumerzen. Zudem wird mit Hochdruck an einem Ganzkörper-Anzug gearbeitet, der die Simulation noch wirklichkeitsgetreuer machen soll!

Zum Schluß wollen wir uns noch kurz ein paar praktische Möglichkeiten für den Einsatz von Virtual Reality ausmalen. Als erstes fallen einem da wohl hyperrealistische Flugsimulatoren für Berufspiloten ein. Tatsächlich arbeitet beispielsweise die NASA bereits an einem System, das theoretische Planeten-Szenarien simuliert! Aber auch bei der Ärzteschulung oder zur Steuerung von Robotern in extremen Umgebungen (beispielsweise in Kernkraftwerken oder Raumstationen) wäre die neue Technologie sicher hilfreich. Ja, in diesen Tagen kommt sogar schon

In der simulierten Welt von Vision kann man fast alles erleben...

ein etwas primitiveres Virtual Reality System in der Architektur zur Anwendung, um damit Baupläne direkt in simulierte Landschaften zu verwandeln. Sehr viel naheliegener und für unsereins auch sehr viel interessanter sind aber die Bestrebungen, Virtual Reality noch in diesem Jahrzehnt in die Spielhalle zu bringen! An solchen Arcade-Ausführungen wird denn auch bereits gebastelt, ein Komplettsystem samt Visier, Sitz- und Stehkonsole, eingebauten Sticks und Spielen soll dann so etwa 60.000,- DM kosten. Sicher, das ist ein ganz hübscher Batzen, aber wenn man bedenkt, daß der Preis für so ein System heute noch zwischen 300.000 und 600.000 Märkern liegt?

Im Moment heißt die Devise jedenfalls noch "abwarten und hoffen". Sicher ist eigentlich nur eins: Für die 90er Jahre steht uns so einiges bevor, die Möglichkeiten scheinen nur eine Grenze zu kennen - die Fantasie! (Kate Dixon)



Nun hat Gorbi also auch revolutioniert: Bisher Gegner, jetzt dürfen wir sie

die Computerwelt kannte man MiGs nur als endlich mal selber fliegen!

Der Amiga Joker meint: MiG-29 Fulcrum ist eine gelungene Mischung aus Realismus und einfacher Handhabung!

Unzählige Male habe ich die Dinger schon vom Himmel geholt! Von der guten alten MiG-21 über die MiG-27 bis zur aktuellen MiG-29 mußte in diversen Flugsimulationen alles dran glauben, was mir vor den Monitor gekommen ist. Doch nun hat das alte Feindbild wohl endgültig ausgedient - sogar in den Hangars der Bundeswehr stehen schon ein paar "wiedervereinigte" MiGs aus den Restbeständen der NVA herum. Was die damit machen, weiß ich nicht, bei Domark jedenfalls hat man den Glasnost-Vogel kurzerhand versoftet ...

Die MiG-29 ist quasi das sowjetische Gegenstück zur F-16 und hat daher auch etwa dieselben Aufgaben zu erledigen - das Repertoire reicht vom dramatischen Luftkampf bis zur Bombardierung von allerlei Bodenzielen. Folglich sind hier ganz ähnliche Missionen zu absolvieren wie bei "Falcon" oder "F-16 Combat Pilot": Trainieren mit Übungszielen und Gegnern, die nicht zurückschießen, Identifizieren feindlicher U-Boote, Bombardieren von Ölraffinerien und Atomreaktoren, Zurückschlagen chinesischer (!) Angreifer usw.. An die anspruchsvolleren Aufgaben kommt man allerdings nur heran, wenn man mindestens 500 Punkte auf dem Konto hat - und die erstmal erflogen wollen sein!

Wie kann sich nun die modernste Errungenschaft sowjetischer Militärtechnik gegenüber der westlichen Konkurrenz behaupten? Gar nicht mal schlecht! Der Vogel ist leicht zu handhaben und fliegt sich trotzdem sehr realistisch. Man kann zwar mit ausgefahrenem Fahrwerk durch die Gegend düsen (wahrscheinlich sind

russische Flugzeuge einfach stabiler gebaut...), aber allzu übermütige Piloten werden auch hier mit einem Black Out bestraft. Dirigieren läßt sich die MiG wahlweise mit Maus, Joystick

oder Tastatur, wobei die

Joysticksteuerung am empfehlenswertesten ist.

Die (Vektor-) Grafik kann sich zweifellos sehen lassen: Wer sich mit 16 Farben begnügt, erreicht fast "Retaliator"-Tempo, wählt man den Modus mit vollen 32 Farben (nur mit 1MB), so bleibt die Animation immer noch ausreichend schnell. Vor allem wird hier endlich einmal der volle PAL-Screen ausge-

nutzt, was eine deutlich bessere Sicht zur Folge hat. Es gibt prachtvolle Zwischenbilder, Nachtflüge und alle wichtigen Außenansichten (leider ohne Anzeigen). Der Sound ist dafür eine herbe Enttäuschung - fetzige Musik à la "Interceptor", aber Effekte, für die sich selbst PC-Piepser schämen würde. Der gravierendste Nachteil des Games ist jedoch die geringe Anzahl von Missionen, ein erfahrener Pilot hat das Programm in ein, zwei Sitzungen durchgespielt. Bei Domark überlegt man zwar, eine Missiondisk herauszubringen, aber das ist letztlich doch nur ein schwacher Trost.

Dennoch sollte sich jetzt niemand von einem Probeflug mit der MiG abhalten lassen – besonders Anfängern wird durch das realistische Flugverhalten bei gleichzeitig sehr einfacher Bedienung ein ausgezeichneter Einstieg geboten! (mm)









Grafik: 82% Sound: Handhabung: 85% Spielidee: 80% Dauerspaß: 73% Preis/Leistung: 70% Red. Urteil: Für Anfänger Preis: ca. 119,- DM Hersteller: Domark Bezug: Bomico

Spezialität: Eine deutsche Anleitung, ein Poster und ein ganz toller Bildband liegen mit in der Box.







# Cougar Force

# Lagle's Rider





Ist das jetzt ein "weicher Nobuli", oder was?

Wirft man einen Blick ins Lexikon, erfährt man, daß "Cougar" zu deutsch "Puma" heißt. Schaut man sich daraufhin das Spiel an, will man das gar nicht mehr so recht glauben...

Mit geballter Raubtierkraft hat dieses Game nämlich so viel zu tun wie... also hier fehlen uns einfach die Vergleiche! Es wird einem schon ganz schlecht, wenn das Heldensprite auf den Screen gehumpelt kommt und von da an geht's nur noch bergab: Die erste Aufgabe des angeblichen Geheimagenten Cougar besteht darin, aus einem Gefängnis zu entfliehen. Zu diesem Zweck muß man sich meist mit ein paar Wärtern herumschlagen, so auch hier. Nur: Cougarchen kann ja nicht einmal vernünftig laufen, geschweige denn kämpfen! Statt ihm zumindest die Grundbegriffe des unbewaffneten Kampfs beizubringen, haben ihm seine Schöpfer anscheinend bloß das Herz seines (ebenso fürchterlichen) Sprite-Kollegen aus "No Exit" eingepflanzt - der ist nämlich genauso geschmeidig über den Bildschirm getorkelt... Hat man den traurigen Fight endlich hinter sich gebracht und will ins nächste Bild laufen, erlebt man schon wieder eine böse -Überraschung: Gescrollt wird nicht (warum auch?!), dafür dauert das Umschalten von einem Screen zum anderen eine halbe Ewig-keit! Wer also viel Zeit hat und auch sonst ein richtiger Masochist ist, sollte sich unbedingt auch die übrigen Level antun – da wird noch mehr gekämpft (sogar mit diversen Waffen), des weiteren bekommt man den unrealistischsten Flugsimulator der Neuzeit zu sehen. Kurz und schlecht: Grafisch und soundmäßig wäre Cougar Force ja ganz brauchbar, bloß spielen kann man's halt nicht! (mm)



# Cougar Force

Grafik: 68% 59% Sound: Handhabung: 22% Spielidee: 25% Dauerspaß: 23% Preis/Leistung: 30% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 64,- DM Hersteller: Tomahawk Bezug: Bomico

Spezialität: Kein Kopierschutz, Farbcodeabfrage, Anleitung in passablem Deutsch. So ungewiß die Zukunft auch sein mag, eins steht schon mal mit Sicherheit fest: Solange es den Amiga gibt, wird es auch immer jemand geben, der unsere "Freundin" mit fürchterlichen Spielen wie diesem belästigt!

Am Anfang merkt man es noch gar nicht so richtig. denn das Titelbild kann sich durchaus sehen lassen, und auch das Intro ist recht beeindruckend. Das kann man vom Spiel selbst leider nicht behaupten: Geboten wird ein lahmer "Galaxy Force" Verschnitt, der sogar noch eintöniger ist als das Vorbild. Man muß von Planet zu Planet fliegen, dort jeweils alle wichtigen Informationen ergattern und zum Schluß das Hauptquartier der feindlichen Cyborgs zer-

Der Flug ist sowas wie 'ne verunglückte Sparausführung der entsprechenden Passagen bei "Awesome": Das Raumschiff hat zwar eine ganz lustige Ausstatung (Radar, Bordcomputer, Schutzschild), aber dank des langweiligen und streckenweise unfairen Gameplays verliert man nach spätestens zwei Sekunden den Spaß daran. Während der Flugsequenzen ist eigentlich nichts anderes zu tun, als Asteroiden, Kristalle und "weiche Nobuli" (was immer das sein mag) um ihre Energie zu erleichtern, um

diese anschließend beim Zusammentreffen mit feindlichen Raumschiffen wieder zu verlieren. Tja, und über die Informationsbesuche auf den Planetenstationen breitet man sowieso besser den mildtätigen Mantel des Schweigens aus...

Grafik und Sound sind (unterer) Durchschnitt; die Handhabung ist wegen der "gerechten" Verteilung der Steuerkommandos auf Joystick und Tastatur fast schon katastrophal. Was soll man sagen: Ein schlechtes Spiel. (mm)



#### Eagle's Rider

Grafik: 48% Sound: 48% Handhabung: 29% Spielidee: 12% Dauerspaß: 19% Preis/Leistung: 22% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Microids Bezug: Bomico

Spezialität: Deutsche Kurzanleitung. Ach ja: Absturzgefährdet ist das Programm auch noch...

# Mit dem total verunglückten "Days of Thunder" hatte sich Mindscape ja nicht gerade als

In die Softwaregeschichte wird sicher auch dieses Programm nicht eingehen, aber für ein paar flotte Runden zwischendurch ist es allemal gut. Wie üblich darf man sich zuerst einmal durch verschiedene Menüs kämpfen: Ein oder zwei Spieler, ge-wünschtes Motorrad, Strecke, Reifen, manuelle/ automatische Gangschal-tung usw.. Die sechs vorrätigen "Superbikes" werden in hübschen Grafiken mit ihren unterschiedlichen Fahreigenschaften vorgestellt. Bei den Strecken hat man die Auswahl zwischen jeweils sechs Straßen- und Rennkursen; dabei kann man auf der Straße sofort loslegen, während für die Teilnahme an den Rennen zwei Qualifikationsrunden zu absolvieren sind. Desweiteren ist eine Entscheidung darüber fällig, ob man die gewählte Strecke mit den normalen Voreinstellungen (Schwierigkeitsgrad, Wetter, Kurvenzahl, Länge etc.) angehen will, oder ob man sie sich nach Wunsch zurechtschneidert. Der Nachteil in letzterem Fall: Auf einer selbstgestrickten Route fährt man quasi nur zum Privatvergnügen, einen Eintrag als Streckenrekordhalter erreicht man bloß im Normalmodus (Highscores im engeren Sinn gibt es leider nicht).

Nach so viel grauer Theorie wird's langsam Zeit, daß wir uns in den Sattel schwingen! Tut man das zu zweit, bekommt man einen vertikal geteilten Screen serviert, ansonsten hat man ihn für sich alleine. Am unteren Bildschirmrand ist das Cockpit des ausgewählten Motorrads zu erkennen, darüber das graue Asphaltband, das sich durch eine 3D-Vektorgrafik-Landschaft windet. Je nach Strecke tauchen gelegentlich Schafe, Kühe, Elche, Bauarbeiter, Polizeiautos und andere freiwillige oder unfreiwillige Verkehrsteilnehmer auf. Dies gilt für die Straßenkurse, auf den Rennpisten sieht man bloß seine (fünf) Konkurrenten vorbeirasen.

Spezialist für Rennsimulationen hervorgetan. Jetzt haben sie's

mal mit schnellen Motorrädern probiert, und siehe da – auf zwei Rädern klappt's schon etwas besser...

# IATE RIDE











Wer also eine "ernsthafte" Rennsimulation sucht, ist mit "RVF Honda" oder "The Cycles" wohl immer noch besser bedient; wer dagegen nur ein wenig spazierenfahren möchte und großen Wert auf Vektorgrafik legt, darf ruhig mal hier reinschauen.

(C. Borgmeier/od)



#### The Ultimate Ride

Grafik:	67%			
Sound:	69%			
Handhabung:	42%			
Spielidee:	55%			
Dauerspaß:	59%			
Preis/Leistung:	57%			
Red. Urteil:	58%			
Für Fortgeschrittene				
Preis: ca. 79,- DM				
Hersteller: Mindscape				
Bezug: Rushware				

Spezialität: Zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt, Codeabfrage aus der deutschen Anleitung. Eingebauter Streckeneditor.

# The Sword & the Rose

Codemasters Low Budget Spielchen bieten zwar oft, aber leider nicht immer viel Spaß für wenig Geld: Während sich "Spellfire the Sorcerer" weiter hinten im Heft recht gut aus der Affaire zieht, bewiesen die Jungs bei ihrem Versuch, "Ghosts'n Goblins" zu kopieren, kein so glückliches Händchen...

Natürlich gibt's auch hier wieder das übliche Personal: Ein edler Ritter in der Hauptrolle, dazu eine holde Prinzessin und ein Oberbösewicht mit seinen Helfershelfern. Der Held muß sich seinen Weg durch eine Welt voller monströser Gestalten bahnen, um am Ende seine Angebetete wieder in die Arme schließen zu dürfen. Für diese originelle Aufgabe haben ihn die Programmierer mit geradezu revolutionären Fähigkeiten ausgestattet: er kann laufen, springen und sogar diverse Waffen aufsammeln und benutzen. Diese enorme Kampfkraft hat er auch bitter nötig,

Herumgehacke gilt es noch etliche Schlüssel zu finden,

denn auf dem Screen tummeln sich mehr Vampire, Sensenmänner, Spinnen und Skelette als in jeder Geisterbahn! Neben dem ganzen



die meist in unterirdischen

Die Grafik bietet soliden

Durchschnitt, auf Scrolling

hat man allerdings verzich-

tet - die Screens werden

(flott) umgeschaltet. Aku-

stisch ist die Sache schon

weniger gelungen; die Titel-

melodie ist öde, und die Ef-

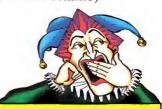
fekte sind auch nicht gerade

Gängen versteckt sind.



ein Ohrenschmaus. All das wäre zu verschmerzen, wenn nur das Gameplay stimmen würde. Tut es aber nicht: Die Steuerung ist ziemlich schwammig, zudem wimmelt es von unfairen Stellen. Tja, das Spiel kostet zwar nicht viel, aber es ist leider auch nicht viel wert!

(Manuel Semino)



## The Sword & the Rose

Grafik: 58% 49% Sound: Handhabung: 36% Spielidee: 19% Dauerspaß: 38% Preis/Leistung: 52% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 29.- DM Hersteller: Codemasters

Bezug: Leisuresoft Spezialität: Auch mit Tastatur spielbar, Pause-Funk-

tion, Highscores werden nicht gesaved.

# Faces

Der gute Alexey Pajitnov scheint selbst der größte Fan seiner Spiele zu sein - oder soll man sagen seines Spieles? Denn ganz egal, ob die Dinger nun "Welltris", "Hatris" oder jetzt eben "Faces" heißen, letztlich liegt immer ein Ableger von "Tetris" in der Schachtel.

Diesmal müssen zur Abwechslung Gesichter zusammengesetzt werden: Alexey hat eine stattliche Anzahl von Charakterköpfen mit seiner Digi-Laubsäge in je fünf Scheiben zerschnitten und läßt diese nun immer paarweise vom Softwareschweben. himmel kommt dann etwa "Kinn Nr. 2" neben "Nase Nr. 4" dahergesegelt, und der Spieler soll diese Einzelteile dann mit dem Joystick oder der

Tastatur so verschieben, daß sich am Ende komplette Gesichter ergeben. Durch einen Druck auf den Feuerknopf werden die Scheibchen untereinander vertauscht - halt genau wie bei "Hatris". Eine Bewegung nach oben bringt ein Alternativpärchen zum Vorschein, was in brenzligen Situationen manchmal die letzte Rettung ist, da sich die Scheibchenpaare nur selten ganz optimal auf die fünf Ablagetürme verteilen lassen. Hat man es endlich geschafft, ein vollständiges

Gesicht zusammenzusetzen, verschwindet es von der Bildfläche und macht Platz für die nächsten Schönheitsoperationen. Es gibt zehn verschiedene (Schwierigkeits-) Level, einen Zwei-Spieler- und einen Turnier-Modus. Die Grafiken der Köpfe und Hintergründe sind beileibe keine

ke sondern eher biederer Durchschnitt. Die schaltbare) Musik ist ganz nett, die Steuerung geht auch in Ordnung. Nur Spielspaß will trotzdem nicht so

künstlerischen Meisterwer-

KIID

recht aufkommen, dazu fehlt dem Game einfach das gewisse Etwas, das "Tetris" seinerzeit zum Klassiker gemacht hat. (wh)



#### Faces

Grafik: 52% Sound: 60% Handhabung: 62% Spielidee: 50% Dauerspaß: 51% Preis/Leistung: 48% Red. Urteil: 50%

Variabel

Preis: ca. 84,- DM

Hersteller: Spectrum Holo-

Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Handbuchabfrage, Highscoreliste, lange Ladezeiten.





# Suche Hardware

Amiga 500 (mit TV-Modul) bis zu 800 DM. Tel. 02389/531780. Wenn es geht, nur am Wochenende anrufen!

Suche Speichererweiterung oder Festplatte (100prozentig ok und funktionstüchtig) für Amiga 500. Suche auch Originale wie z.B. Zak McKracken und Maniac Mansion (beide in deutsch). Auch andere Originale (möglichst mit Anleitung und originalverpackt). Alles möglichst preiswert oder sogar umsonst. Ich übernehme Porto und Verpackungskosten. Ruft an: 06664/7663. Danke!

Finde keinen Händler, der mir eine 512-KB-Erweiterung für meinen A 1000 verkaufen kann. Deshalb suche ich eine neue oder gebrauchte Speichererweiterung. Tel. 089/3191142 (Martin).

BITTE! Ruf mich sofort an, wenn du eine 1581-64er-Floppy hast! Ich will sie unbedingt haben! Tel. 0-524-780-502 (Germany).

Wer schenkt armem Schüler einen funktionierenden Amiga 500, 1000, 2000 oder 3000? Porto zahle ich. Ab 14 Uhr Tel. 09441/5440. Florian verlangen! Danke im voraus!!

Der Traum vom eigenen Spielhallengerät wird wahr. Tausche original TV-Gerät gegen Amiga 500 mit Zubehör. Call fast: 06772/1240

Kaufe Modul zum Schnellladen und Cheatsuchen. Mit Tools (auf Modul). Habe ca. 69 DM parat. 0511/ 775428 (Gunther).

Wer will seinen Amiga 500 (evtl. mit Software) loswerden? Ich zahle einen guten Preis dafür. Keine sonstige Hardware. Angebote an: Thorsten Quast, Eisenstr. 72, 2400 Lübeck 14. Porto wird ersetzt.

WANTED - Amiga 500! Nehme günstigstes Angebot. Jörg Hoffmann, Jonny-Schehr-Str. 11, O-7022 Leipzig.

Suche Amiga 500 mit Software. An Steffen Beer, Mohnstr. 19, O-8023 Dresden.

Suche billig oder kostenlos Speichererweiterung und 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerke für Amiga 500. Reik Winkelmann, Dorfstr. 4, O-2041 Faulenrost.

Suche Amiga 500 mit Farbmonitor 1084 und Speichererweiterung 1 MB. Angebote an: Norman Kraft, Bassumer Str. 2, 2870 Delmenhorst. Tel. 04221/72922.

Suche intakten A 500 mit viel Zubehör vor allem zur Videonachbearbeitung (z.B. Genlock, Digitizer, Anim.softw. u.a.m.). St. Schuttauf, Lommatzscher Str. 117, O-8030 Dresden.

Suche Monitor und Farbdrucker für Amiga 500. Möglichst günstig und 100% ok. Verkaufe auch 7 Originale für nur 75 DM. Tel. 0511/733537 (Thorsten).

Suche TV-Tuner für Farbmonitor (1084). Möglichst Philips AV-7300. Angebote an: Thomas Keßelring, Bismarckstr. 23, 8710 Kitzingen. Tel. 09321/5643.

# Biete Hardware

Verkaufe zwei Amiga 500, beide Kick 1.3, beide 100% ok! Der eine, Bj. 6/89, mit Abdeckhaube und Zubehör 600 DM! Der andere im MW 500-Gehäuse, abgesetzte Tastatur, Zweitfloppy, Bj. 11/90 für 1150 DM. Außerdem 512 K-Ram-Erweiterung 100 DM. Tel. 09127/8853 (ab 18 Uhr, Andreas).

Biete Soft- und Hardware. 1) Amiga 500 mit Speichererweiterung auf I MB und einem Highscreen-Farbmonitor für 2500 DM. 2) Biete Invest für 50 DM. Original mit Beschreibung. Oder ich tausche gegen Their Finest Hour oder Trans World. Tel. 06345/8285.

Verkaufe A 2000, Rick 1.3, 1 MB Chip-Ram, 67 MB Harddrive, ALF II, 5 1/4" Zusatzlauf werk, Philips-Farbmonitor 8833, 1000 Disketten aus verschiedenen PD-Serien (Fish, Antares usw.). J. Plewa, 0441/ 58089

Verkaufe 512 K-Speichererweiterung wegen Vergrößerung. Von Commodore mit stützendem Gehäuse u. Uhr, 6 Monate alt. Dazu 3 Games, die etwas mit dem Speicher anzufangen wissen: Supercars, Nuclear War, F-29 Retaliator. Alles in Originalverpackung. Spiele mit Gebrauchsanweisung. Alles 100%ig ok. 350 DM. Chicago 90 (60), Full Metal Planete (40). Alles unter Sven Jacobsen, Bahnhofsweg 24 in 2398 Harrislee. Tel. 0461/74882.

Verkaufe A 500, TV-Modulator, Zubehör, Spiele, Literatur (3 Monate alt) für ca. 900 DM. Zuschr. an: Falko Krippendorf, Markt 1, O-6520 Eisenberg.

Verkaufe meinen 1/2 Jahr alten Amiga 500 mit 1 MB, TV-Mod. und 10 Originalspielen. VB 950 DM. Auch einzeln. J. Chmilewski, E.-v.-Brockdorff-Str. 12, O-7022 Leipzig. Verkaufe Amiga 500 (1 MB), Monitor 1084S, Stereoanlage Schneider-Studio 803 CD de Luxe und Bildschirmfilter. Florian Hensel, Waldstr. 20, 3548 Arolsen. Tel. 05691/4404.

Verkaufe C 128 D & Diskettenbox & 70 Disketten für 490 DM. M. Liberski, Aurorahügel 9, O-1200 Frankfurt/Oder.

**Verkaufe** Star LC-10C-Drucker. Näheres unter Tel. 09281/65540. Bitte erst ab 18 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 3/4 Jahr alt, 1 Philips-Farbmonitor, Maus, 1 Joystick, viele Hefte & Bücher, 1 Diskbox, ca. 100 Disks mit Spielen und Programmen. Wegen Systemwechsel nur 10.000 Schilling. Tel. 03338/ 2673 Mo-Fr 18-19 Uhr (Österreich).

Versteigere meinen Modulator (Commodore A 520 MOD) an den Meistbietenden. Mindestgebot 30 DM! Tel. 02838/497 zwischen 18.30 und 21 Uhr.

Verkaufe externes Amiga-Laufwerk 3,5", orig. Verp. mit Garantie 169 DM. 512 KB Speichererweiterung orig. Verp. mit Garantie für 129 DM. Joachim Schertl, Bo-

schetsrieder Str. 97e, 8000 München 70.

Verkaufe Amiga 500 incl. Speichererweiterung, Farbmonitor, Echtzeituhr und ca. 40 Disketten, Abdeckhaube, Computertisch, Maus, Joystick und Bücher. VB 1600 DM. Rainer Müller, Staffelsweg 19, 5442 Mendig I. Tel. 02652/1730.

Verkaufe Amiga 2000 u. 2. externes Laufwerk Profex DL 1015, abschaltbar, Joystick, Mousepad und ausreichend Originalsoftware. Alles ein halbes Jahr alt und kaum gebraucht! VB 2800 DM. Tel. 0551/57164.

Wir bieten die billigste Hardware weit und breit! Auch Leerdisks! Für 10 Leerdisks zahlst du nur 95 fr.!!! Schreib an: Creatorsoft, P.O.-Box 158, CH-7013 Domat/Ems./

Verkaufe 2 MB-Speichererweiterung für Amiga 500. Topzustand, 100% ok, abschaltbar, akkugepuffert mit Zeit und Datum. Preis n.V. Tel. 0211/306144 anrufen und Christoph verlangen.

Verkaufe original Nordic Power Cartridge V2 für schlappe 100 DM (gut erhalten, 1-A-Zustand). Verkaufe außerdem original Last Ninja 2 (30 DM), Tiger Road (20 DM) und I ludicrus (20 DM). Jan Hillbrecht, Bollmannstr. 8, 3070 Nienburg/Weser. Ab 15 Uhr 05021/14521.

Verkaufe selbstgebaute Null-Modems und 4-Player-Adapter (A 500/2000) auf Anfrage. Tel. 08342/5308 oder 08342/5782. Christian Buchberger.

Tausche mein komplettes C-64-II-System mit Floppy 1541 II, Präsident-Printer 6320, 2 Joysticks, Datasette, 120 Disketten mit Diskettenbox, Neupreis insges. 1200 DM gegen Amiga 500 mit Zubehör. Keine defekte Ware!!! Verkaufe auch an Meistbietenden ab 650 DM. Schreibt bitte schnell an Michael Conrad, Paradiesstr. 2, O-6900 Jena.

Verkaufe Philips-Monitor BM 7542, 1/2 Jahr alt, schwarz/weiße Bildröhre für Amiga 500 oder C 64. 22 MHz Bandbreite mit 920 Punkten, 300 Zeilen. Eingebauter Lautsprecher, entspiegelte Bildröhre. Eingänge: CVBS (Cinch), Audio (Cinch). Ausklappbarer Fuß zum Schrägstellen. NP 229 DM; VB 140 DM. Bitte erst nach 14 Uhr anrufen. Tel. 02043/34589, nach Stephan verlangen.

Verkaufe PC-Emulator-Kit 2088 XT für Amiga 2000 und 5 1/4 Floppy (ohne Gehäuse zum Einbauen) mit Intallationssoftware und Utilities. Skyline 5 1/4 Hard Disk für A 2000 (ohne Auto Boot), 1 HD Boot Disk, HD schon installiert, mit Inst.Software und vielen Utilities. Beides 800 DM. Auch einzeln erhältlich. Daniel Urben, Gustav-Wenk-Str. 51, CH-4056 Basel. Tel. ab 19.30 Uhr 0041/061/448134 (CH).

Verkaufe Amiga 2000A mit 2 internen Laufwerken und PC-XT-Karte mit internem 5,25"-Laufwerk sowie Zubehör. Tel. 06105/6542 ab 19 Uhr.

Verkaufe meinen Star LC 24-10 für 450 DM und meinen CPA-H80-Drucker für 150 DM (noch vollkommen in Ordnung!). Alexander Lau, Tel. 06173/62733.

Verkaufe A 2000C mit 2 Laufwerken, Monitor 1084S, 12 Originalgames, WB und Extrad., 1\* Happy-Computer-Disk, 5 Bücher (Floppy u. Assembler u. 3 Handbücher), 4\* Public Domain!!! 4 Monate alt (Abgabe wegen fam. Problemen). NP 4000 DM!!! VB 2700 DM, Tel. 07309/3947 (Markus). Hoffe auf schnellen Anruf!

Verk. Amiga 500 m. Zweitlaufwerk (880 KB), Software (Orig.), Büchern, Abdeckhaube und viel mehr an den Meistbietenden (paar Monate alt, sehr gut erhalten). Tel. 09161/60353 (Matthias Sax).

Verk. für A 500 Speichererweiterung für 175 DM incl. Porto u. Nachnahmegebühr (wegen Doppelschenkung). Dirk Kaudewitz, Max-Planck-Str. 28, 4800 Bielefeld 12. Außerdem verkaufe ich Indy (Adv.) für 40 DM.

Verkaufe C 128 D, Drucker, Monitor, Datasette, 2 Diskettenboxen, 2 Joysticks, 1 Joyboard für VB 1700 DM. Tel. 02821/49314 ab 18 Uhr! Verkaufe Drucker Star LC 10 C mit viel Zubehör, 500 DM; 3,5 Zoll-Laufwerk, 110 DM; Nordic Power Cartridge, 100 DM; Game Boy, 110 DM. Tel. 07554/8737 (Daniel).

Verkaufe C 64 II u. Datasette u. Final Cartridge III u. Joy u. Diskbox u. Maus 1350 u. Disklocher u. GEOS 2.0 u. 40 Originale (Rainbow Isl., Manchester United usw.) u. 25 besp. Disks u. 40 leere Disks u. 15 Demo-Disk. u. 2 C 64-Hefte u. Input 64 (3 Ausgaben). Nicht älter als 2 1/2 Jahre. NP über 2000 DM. Sven Grabenschweiger, Kelterstr. 15, 7053 Kernen i.R. Tel. 07151/42421.

Verkaufe Commodore C 128 (C 64) u. Floppy 1570 u. Commodore Drucker 1000 u. Monitor u. Datasette u. Joystick u. 400 Disketten u. 4 Diskboxen. VB. Tel. 02461/ 56983.

# Suche Software

Tausche Wings of Death gegen Turrican oder Sh. Warriors/The Plague. Call CH-061/492938. Fragt nach Christoph.

Tausche, verkaufe und kaufe Amiga-Software (nur Originale!). Kaufe und verkaufe außerdem Anleitungen zu diversen Spielen. Tel. 0208/ 870227 (Thorsten).

Tausche Originale: The Plague, Cloud Kingdoms, Astro Marine Corps, Unreal, Supercars, Treasure Island Dizzy, Italia 1990 gegen Sim City 512 KB, Beast II, Dino Wars, Flood, Fire & Brimstone, Black Tiger, Space Harrier I & II, Wild Streets, Terry's Big Adv.! Tausche meine Orig. auch mit Nordic Power Cartridge gegen eine 512-KB-Speichererweiterung für A 500! Write to Thimo Müller, Sandweg 14, 6254 Elz.

Wer möchte folgende Spiele verkaufen: Invest (50 DM), Monkey Is-





land (50 DM), Loom (40 DM), Emerald Mine (15 DM)!!! Verkaufe od. tausche Techno Cop (40 DM), Powerplay (20 DM), Chariots of Wrath (30 DM). Nur Originale. Tel. 07465/1085 oder Ingo Traber, Weiherstr. 14, 7206 Emmingen 1.

Suche für Amiga Slide/Diashows und Animationen von Krieg der Sterne, The Empire Strikes Back und Return of the Jedi. Nur PD, nix Gecracktes. Meldet euch bei K. Preßler, Möserstr. 34, 4300 Essen 1.

Suche Games: Loom, Elite dt., Rock'n' Roll, Knights of Crystallion, Rainbow Island. Faire Preise! Thomas Rücker, Mürwiker Str. 203/3, 2390 Flensburg.

Suche Originalgames: 688 Attack, Pirates!, Loom, Battle of Britain, Cadaver, Maniac Mansion, Starflight, Their Finest Hour, F-19, Indy Jones. Tel. 08231/6115.

Suche ständig neue Demos (Megademos). Kann leider nur bis 5 DM pro Demo bieten. Tausche auch, habe aber nur ältere wie The Link, Fashionating u. Phenomenas Megademo. Write to Stefan Braun, Mozartstr. 109, 4020 Mettmann. No lamers! Stay legal or die!!!

Suche für den Amiga 500: Larry II & III, Chambers of Shaolin und Emlyn Hughes Int. Soccer. Ich bin noch Anfänger, kann aber trotzdem ein paar Disketten anbieten. Ruft an: 0202/4936538 (Mano).

Suche Tauschpartner für Amiga!!! Habe immer die neuesten Spiele. 100%ig Antwort. Schickt Disks und Liste an A. Hoffmann, Ulmenstr. 1, 6257 Hünfelden 1.

Lamer sucht Stuff: Beast II. Kaufe auch. Be fast. Tel. 0711/567076 (Sebastian).

Hilfe! Wer hat Erbarmen mit mir??? Suche King's Quest I und Loom. Tel. 06172/458030.

Kaufe, tausche und verkaufe Module für Mega Drive und Neo Geo. Suche Master System-Adapter im Tausch gegen ein Mega Drive-Modul. Alexander Tinschert, Waller Heerstr. 50, 2800 Bremen 1, Tel. 0421/391352.

Suche Spiele und Anwendersoftware für meinen Amiga. Bin Amiga-Neuling und habe entsprechend großen Bedarf! Verkaufe Falcon & Mission Disk 1, original und komplett, für zus. 65 DM (incl. Porto). Bernhard Michel, Untere Dorfstr. 130, F 712, 5900 Siegen.

I am searching for soundtracker samples, modules, and disco instruments, music programs and all rippers! Swapping is possible, too! Not for game trading! I am legal! Call 02102/69578 (Thomas). Greets to all in the RSI/3-STAR Coop.! Friendship rules!

The Kristal! Durch einen Virus ist mein Original zerstört worden. Wer kopiert mir seins? Zahle gut und übernehme Porto! Only Originals! Call 06340/1327 (Rüdiger).

Suche Originale: Maniac Mansion, Personal Nightmare sowie die Anleitung von Beast II. Schreibt an Andre Wohlstette, Am Kollenbach 99, 4720 Beckum! Nehme billigstes Angebot.

Suche Loom oder Conquest of Ca-

melot. Biete The Plague. Michael Witte, Im Winkel 7, 4512 Wallenhorst, Tel. 05407/7662.

Suche Amiga-Originale Midwinter und Captive, komplett u. verpackt. Zahle jeweils 40 DM oder tausche gegen Full Metal Planete und Fairy Tale. Marcello Ferriani, Julienstr. 5A, 4300 Essen 1, Tel. 0201/771225.

Hallo! Suche Westphaser, The Plague, Cadaver, Shadow Warriors, Fatal Heritage, Monkey Island, Wings of Death, Venus, Powermonger und ein Disk-Codier-Programm. Kaufe oder tausche. Jan Geiger, Bergstr. 24, 6601 Riegelsberg, Tel. 06806/46330.

Adventure-Fan sucht dringend und günstig The Wrath of Nikodemus!!! Natürlich mit kompletter Anleitung. Ich würde mich auch über Listen mit Preisen freuen. Bitte nur funktionsfähige Originale mit kompl. Anleitung. Christian Steiner, Birkenstr. 6/5/5, A-4600 Wels

Achtung! Suche folgende Originale (bis 40 DM/Stück mit Anleitung & Verpackung): Vette!, Ferrari Formula One, Grand Prix Circuit, Super Cars, Sherman M 4, Saint Dragon, Plotting, Street Rod, Der Spion, der mich liebte, Battle Command, Dino Wars, Vaxine, Wings of Death. Verkaufe folgende Originale: Take it (Diskettenverwaltung) (10 DM), Take it (Textprogramm) (10 DM), Football Manager (20 DM) und jede Menge PD-Soft & Demos (Liste anfordern). Dave Henkensiefken, Ostendorpstr. 14, 2800 Bremen 1, Tel. 0421/72530.

Ich suche Manchester United. Ich biete bis zu 50 DM. Bitte nur Originale und 100%ig fehlerfreie Spiele!!. Ulli Hartmann, Heinrichstr. 25, 6601 Klarenthal.

# Biete Software

Verkaufe CrossDos! (Original). Ermöglicht füssigen Datentransfer zwischen Amiga und PC bzw. zwischen Amiga und Atri ST. Preis 60 DM zzgl. Versand. Tel. 02151/398579 (Achim).

Verkaufe Originalspiele originalverpackt: Turrican, Pinball Magic, Ghostbusters II, North & South, Wild Streets, It Came from the Desert, Escape from the Planet of R. M., Grand Monster Slam. Alle Spiele haben nur einmal das Laufwerk gesehen, daher absolut neuwertig. Je Spiel ab 35 DM. Tel. 04106/67372.

Erotik-PD-Serie zu verkaufen. Andere Serien wie Pish, Kickst., Taifun usw. (absolut billig!). Info & Liste gegen Rückumschlag & Porto bei Stefan Müller, Lagerfach 090309A, 3360 Osterode.

Kopiere Amiga-PD für 0,50 DM oder verkaufe für 1,60 DM incl. Disk. Liste gegen Rückporto. B. Schmidt, Halmerweg 31, 2800 Bremen 21, Tel. 0421/6160712.

Verk. orig. Amiga-Games: Dynamite Düx, Batman, Speedball, Toobin', 3-D-Pool, Chase H.Q., Stormlord, Microprose Soccer für je 30 DM. Beach Volley, Ninja Warriors, Silkworm für je 35 DM. Battle

Squadron, Buffalo Bill's Rodeo Games je 40 DM. Tel. 06473/1430. Verkaufe Amiga-Originale: Space Ace (70 DM), F-16 Combat Pilot (60 DM). Wie neu, 100%ig errorfrei! Beide zusammen 125 DM! Tel.

06253/6527.

Verkaufe Larry II und Space Quest III (Originale), je ca. 60 DM. Evtl. Tausch gegen Larry III oder Manhunter. Tel. 08593/1818 (Stephan). Biete Black Tiger 40 DM, Tie Break 40 DM, Sim City 40 DM, North Sea Inferno 25 DM, USS John Young 30 DM, Kick Off 20 DM, Kick Off E.T. 10DM, North & South 40 DM, Antheads 15 DM. Alles Originale mit deutscher Anleitung. Suche Jagd auf R.O. dt., Silent Service, Seka-Assembler. Tel. 0221/745234.

Verkaufe: Fantavision dt., Champions of Krynn je 50 DM. Rings of Medusa dt. 45 DM, S.E.U.C.K., Waterloo, Infestation je 40 DM. Kult 35 DM, Bloodwych, King's Quest I & II, Deathbringer je 25 DM. Nur Originale! Tel. 09158/397 (Gunther) von 15-19 Uhr.

Demodisks zu verkaufen: Red Sektor Megademo, Budbrain MD, North Star MD, R.A.F. MD, Powerslaves MD, Kefrens MD und Vision Demo. Sound und Grafik vom Feinsten! Schickt 13 Disks und 30 DM an Thorsten Hülsmann, Winkelhauser Esch 29a, 4292 Rheda.

Biete Ritter MB, unbenutzt. Suche Flugsimulator oder Strategiespiel. Nur 512 KB. Michael Bergmann, Fritz-Siemon-Str. 9, O-7024 Leipzig.

Verkaufe Original-Austerlitz in bestem Zustand für 30 DM. S. Rein, Sonnenhalde 60, 7418 Engstingen

Schweiz: Wir verkaufen den allerneuesten Topstuff für deinen Amiga! Schreib an Creator-Soft, Hauptstr. 99, CH-7013 Domat/ Ems. Auch Hardware und Leerdisks.

Verk. Orig. Amiga-Games; Hero's Quest 60 DM, Space Quest HI, Sim City, TV Sports Basketball je 50 DM. Tie Break 45 DM, Battle Squadron, Summer Edition je 40 DM. Chase H.Q., Beach Volley, North & South, Speedball, Stormlord je 35 DM, Tel. 06473/1430.

#### Verschiedenes

Verkaufe oder tausche Amiga-Originale, z.B. Austerlitz, Hard Drivin', Xenophobe, Hillsfar, World Tour Golf und viele andere. Jedes Original-Programm kostet 40 DM per Nachnahme. Interessenten melden sich bitte ab 19 Uhr unter 02822/52415.

Verkaufe ASM- und Powerplay-Hefte aus dem Jahre 1990. Je Heft 5 DM. Natürlich auch Einzelhefte, wenn es sein muß, dann aber nur per Vorkasse. Ab 19 Uhr Tel. 02822/52415.

Verkaufe Anleitungen (Kopien): Custodian, Indy III Adv., Pac-Land, Tetris, G.Nius, Purple Saturn Day, Warlock's Quest, S.E.U.C.K., Victory Road, Targhan, Populous, The Jetsons, Sword of Twilight, BSS Jane Seymour, Alien Syndrome, Tiger Road, Wizard's Castle, Spidertronic, Anti-Chaos, Operation Neptune, Dungeon Master, Space Station I, Thexder, Hostages. Preise: 10 DM für Kopierkosten incl. Porto & Verpackung. Suche Seka-Sources (möglichst umsonst)!!! Markus Schnepel, In der Feldmark 16, 4970 Bad Oeynhausen 1.

Suche Lösung zum Sierra-Spiel Black Cauldron. Habe alle anderen Sierra-Lösungen. Riki Pinter, Robotnicka 5, CSFR-83103 Bratislava.

Verkaufe billig Zubehör zu günstigen Preisen. Disketten, Boxen, Etiketten etc. Außerdem Originalund PD-Software. Infos bei Marc Hilterscheid, Honigsheimstr. 6, 5000 Köln 71, Tel. 0221/7088544.

Verkaufe meinen Game Boy. 1 Monat alt! Mit 3 Spielen: Super Mario Bros., Popeye, Tetris. Dialogkabel, Kopfhörer, Batterien. Alles in Originalverpackung! Statt 289 DM nur noch 189 DM! Bei Duong Kim Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düdingen, Tel. 037/431001. 100% Antwort (verlange Due).

Super-Neuigkeit: Habt ihr Software, die ihr tauschen wollt? Kein Problem. Jörgs Softwaretauschelub ist für Euch da. Ruft an, es lohnt sich bestimmt. Info: 0208/876361.

Suche die Komplettlösung zu It Came from the Desert. Anschrift: Bianca Jahn, Bornhagenweg 55, 1000 Berlin 49

Suche jegliche Art von Konsolen (Mega-Drive, Lynx, Game Gear, Game Boy, PC-Engine) billig zu kaufen! Ruft an: 02564/31046 (Thomas).

Biete Lösungen zu folgenden Programmen: Larry 1-3, SQ 3, PQ 1 u. 2, Hero's Quest, Gold Rush, Manhunter 1 und zu allen Programmen von Lucasfilm Games (und andere). Pro Stück 5 DM u. Porto. Nicolai Barbat, Weberstr. 5, 5608 Radevormwald.

Suche Mitspieler für Middleage 2.0! Komplexes, strategisches Postspiel im Mittelalter! Billig! Mit Preis für Sieger und Trostpreis! Kämpfen Sie mit 13 Mitspielern um die Königskrone! Neue, verbesserte Version! Gratisinfo (Rückporto!): Christoph Stahl, Fichtenweg 6, 8301 Rudelshausen, Tel. 08752/7661.

ASM! Verkaufe kompletten ASM-Jahrgang 1989 und 11-12/88 um 200 ÖS (40 DM)! Rainer Swoboda, Waldmüllerstr. 11, A-4910 Ried. Auch alte Happy Computer u. 64er. Hilfe! Wer kopiert mir Schussel sein Shinobi auf meine defekte Originaldisk? Erstatte bis zu 5 Kröten für Portokosten. Sende deine SH-Kopie. Du bekommst sie garantiert zurück!!! Schreibt an T. Hettenhausen, Enzianweg 8, 4800 Bielefeld 15, Tel. 0521/871119.

Verkaufe Computerzeitschriften: Powerplay 6-12/90, Stück 4 DM. ASM 9/89-11/90, Stück 4 DM. Amiga Joker 1/90-11/90, Stück 4 DM. Sehr gut erhalten. Thorsten Hülsmann, Winkelhauser Esch 29a, 4292 Rhede. Tel. 02872/3669.





Verkaufe World of Wonders Video Preisliste Nr. 4 für 20 DM incl. Porto. Du hast 10 DM gespart. Auf der Kassette werden 180 min lang aktuelle Amiga-Games getestet. Thorsten Hülsmann, Winkelhauser Esch 29a, 4292 Rhede. Tel. 02872/3669

Game Boy! Wer von euch möchte für dieses Teil seine Spielmodule loswerden? Nur günstige/billige Angebote an O. Plink, Im Kirchenöschle 6, 7904 Dellmensingen (wenn möglich, amerikanische Ver-

Verkaufe 3 M MF 2DD 100% errorfrei. Disketten mit 20 Etiketten (Zehnerverpackung) und 6 Jahre Garantie für nur Rp. 85. Telefoniert oder schreibt noch heute an Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düdingen. Tel. 037/431001. Nur solange Vorrat reicht.

Wer schenkt mir gegen neueste Software Video-Magazin-Ausgaben vor 12/90 (außer 3, 4 u. 9), A-Magazin-Ausgaben 5 od. 9/89 oder Video-PlayAusgaben. Habe Player Manager, Pirates!, Their Finest Hour, Kick Off 2, F-19 Stealth Fighter usw. Schreibt an Hanno Stuppner, Brennerstr. 28/E, I-39100 Bozen.

Kaufe, verkaufe und tausche Anleitungen (nur Originale!!!) sowie Zubehör von Spielen (Aufkleber, Poster, Karten usw.). Tel. 0208/ 870227 (Thorsten).

Kaufe Komplettlösungen, Anleitungen und Karten aller Art. Write to Simon Piontek, Sandhasenweg 6200 Wiesbaden-Heßloch. Zahle gut!!! Suche LernprogramVerkaufe ASM 3/86-12/90 (38 Hefte) für 120 DM. Alle ASM-SoftwareBibliothek-Karten und fast alle Poster noch enthalten. ASM-SH 3 u. 6, 2 Smash-Hefte und 5 Joystick-Hefte gibt es gratis dazu. Außerdem Happy Computer 8/88-12/89 (17 Hefte) incl. der dazugehörigen Powerplay-Hefte für 40 DM. Tel. 04846/417. Ralf verlan-

Nun ist PD endlich PD! Seit einiger Zeit gibt es die kostenlose PD-Serie Bernds PD-Ware mit Spitzenprodukten! Kostenlose Info gegen 1 DM Rückporto bei Bernd Hoffmann, Biedenkopfer Str. 34, 5900

0,5 MB für A 500 mit Uhr für 110 DM incl. Porto und folgende Originale zu verkaufen: Midwinter (50 DM), Dragonflight (50 DM), Pool of Radiance (50 DM) und Operation Stealth dt. (50 DM). Tel. 06421/41164 ab 18 Uhr.

Yo Freaks! A legal democoding-group is still searching for cool coders, sounders, graphicians and reliable contacts!! You must'nt be a superfreak! Fun and friendship is it! Write soon to Stefan Schalich, Wacholderweg 2, 3300 Braunschweig! Till now we are 5 guys.

Suche dringend Lösung zu Zak McKracken. Zahle Porto und 10 DM, Tel. 02594/80299 ab 20 Uhr.

Game Boy ganz NEU, direkt vom Versand, incl. Tetris, Kopfhörer, 2-Pl. Kabel, Batterien, dtsch. Version, nur 149 DM incl. Porto & Verpackung, Tel. 02261/61189 (KarIch suche für meinen Game Boy das Spiel Castlevania. Biete dafür Super Mario Land (ohne Anleitung). Zahle noch 7 DM dazu!!! Schreibt an Axel Kahl, Am Spangen 2, 4000 Düsseldorf 1

MUSIK!!! Suche CDs von folgenden Bands: Sieges Even, Queensryche, Fates Warning, Mekong Del-ta, RUSH, Faith No More, Scatterbrain, Death Angel, Primus, Dream Theater u.ä.; auch Hardcore, Angebote an Paul Guillaumon, Medersbach 3, 8413 Regenstauf. Tel. 09402/3344. Suche außerdem Amiga-Games:

Verkaufe mein Nintendo mit 10 Spielen und Zapper (Lichtpistole). Tel. 09491/855.

Postspiel! Wir bieten ein WWF-Catch-Postspiel. 1 DM Rückporto. Infos unter Jan Tamm, Waldstr. 46, 2206 Sparrieshoop.

Biete Future-Wars-CD gegen Dragon's Lair 1 od. 2. Wilfried Mohring, Am Wiesle 8, 8901 Stadtbergen. Tel. 0821/435395.

Suche zuverlässige Tauschpartner für SEKA-Sources (auch andere legale Software). Send some disks to O. Plink, im Kirchenöschle 6, 7904 Erbach 2. Achtung! Keine Raubkopien! Antwort erfolgt 100%ig.

SHIRTS! Verkaufe bedruckte T-, Boxer-, Muscle-Shirts in 10 verschiedenen Farben. Ca. 200 Motive (Gag, Pop, Heavy etc.). Nur 22-24 DM/Stück! Super-Rabatte! Gratisliste anfordern bei Sven Hezel, Schulweg 4, 7733 Mönchweiler.

Österreichischer User sucht defekte oder kaputte Joysticks!! Preis nach Vereinbarung. Tel. ab 18 Uhr 07223/2161284. Gustav Herbert, Oberhauserstr. 5, A-4470 Enns.

Für alle Postspieler, die günstig und optionsreich ihrem Hobby nachgehen wollen, kann diese Anzeige Gold wert sein! Treiben Sie die anderen Vereine in den Ruin, werden Sie Europapokalsieger, Deutscher Meister u.v.m.! Bei LIGA-MANAGER! Info gegen 2 DM in Briefmarken bei Guido Grasruck, Badstr. 25a, 8430 Neumarkt.

Wer schenkt computerbegeistertem Mecklenburger mit bescheidenen Mitteln 3,5-Zoll-DD-Disketten? Reik Winkelmann, Dorfstr. 4, O-2041 Faulenrost.

Massenhaft Demos, Tools, Sources und Previews vorhanden. Wenn du Lust zum Tauschen hast, ruf doch mal an: 0911/500831.

MEGA CHARTS! Macht mit! Wie? Sendet uns eure Game-Top-Five (System u. Absender nicht vergessen!) auf einer Postcard! Unter allen Einsendern werden einige nette Preise verlost! Anschrift: PHOE-NIX, Burgweg 3, 7186 Billingsbach. Wer uns einen frankierten Rückumschlag sendet, bekommt unser Club-Info.

Verkaufe deutsche Anleitungen zu Amiga-Games (Rings of Medusa, Lords of the Rising Sun und Day of the Pharaoh). Für nähere Infos call 02872/3669 (Thorsten) ab 15 Uhr.

Zeitschriften, 2 DM pro Stück: Amiga-Magazin 10/89 u. 6/90. Amiga Joker 9/90. ASM 7,9,10/89. Top-Zustand, Maxi-CDs von KO-TO: Time und Japanese War Games je 10 DM. Singles für 2 DM/

# **FTT** Der Name für Computersoftware! SoftPower Filiale

# 8x in Berlin!

Schauen Sie sich die Software an, bevor Sie sich entscheiden!

## SoftPower Filialen

Wedding – Schwedenstraße 18c Spandau – Schönwalder Str. 65

Moabit - Stromstraße 55

# SoftPower Stationen

Neukölln – Hermannstraße 12

Neukölln - Lahnstraße 94

Weißensee – Streustraße 69

Mariendorf - Mariendorfer Damm 51 Charlottenburg – Wundtstraße 58/60

**NEUHEITEN - SERVICE** 030/492 20 56 - 10.00-18.30

**VERSAND - SERVICE** 030/375 60 13 - 10.00-18.30

# Versand-Service

- 1 Jahr Garantie auf jedes Spiel!
- Versand erfolgt in Sicherheitsverpackung!
- Sämtliche Preise sind "Inklusiv-Preise"!

Keine Mehrkosten durch Porto und Verpackung!

> Täglich Neuheiten!

Ständig Sonderposten!

SoftPower Schönwalder Str. 65 D-1000 Berlin 20

# HANNOVER

Wir führen Software, Public Domain und Zubehör, für Amiga ● Atari ● C-64 ● PC ●

Hildesheimer Str. 118 3000 Hannover 1 Tel.:0511/809 44 84

NEU NEU NEU NEU SoftPower Station

# **HANNOVER**

Burgdorfer Str. 48 3160 Lehrte Tel.:05132/41 12

Stück: Kajagoogoo (Too Shy), Hammond & West (Give A Little Love), Wang Chung (Dance Hall Days), S. Pozzoli (Step By Step). Neuwertig! Tausche PD-Soft (nur Serien). Gleichzeitiger Briefkontakt erwünscht! Keine Raubkopien und PLKs! Michael Geuting, Am Hang 19, 4290 Bocholt.

Verkaufe Anleitungen (keine Raubkopien!) für diverse Spiele. Info gegen Rückporto bei Thorsten Zimmermann, Mühlenstr. 2, 4200 Oberhausen 1 oder unter 0208/870227.

Menümaker; Virenkiller a 15 DM; Intromaker für 10 DM, 20DM, 40 DM. Super PRGs, NN möglich, sofort bestellen - garantierte Lieferung. Christoph Meister, Binzger Str. 53, 7887 Laufenburg. Tel. 07763/4417.

DRINGEND! Suche Komplettlösungen zu The Pawn, Lurking Horror, Dungeon Quest. 10 DM Belohnung pro Lösung für den ersten Einsender. Biete King's Quest-Lsg. I-IV f. 10 DM, King's Quest I für 20 DM, Captain Blood f. 20 DM.

Hilfe! Gibt es in der Schweiz denn gar keine SF-Postspiele? Infos bitte an Ingo Gerhard, Untere Weidstr. 16, CH-6343 Rotkreuz.

Verkaufe wg. Systemwechsel meine Amiga-Software-Sammlung! Keine Raubkopien! Auch einzeln. Schreibt an Detlef Wetzeler, Stendrich 12A, B-4700 Eupen.

Amiga Business! Kostenloses Anzeigenmagazin auf Disk. Info gegen ausreichend frankierten Rückumschlag bei Robert Binsack, Walther-Rathenau-Str. 19, 6080 Groß-Gerau. AB bietet Kleinanzeigen zu günstigen Preisen, Preisausschreiben, Das Schaufenster, Scrolltextwerbung, das Magazin, Cheats u.v.m.

Nebenverdienst: 100 DM täglich und mehr. Von zu Hause aus, sofort, für jedermann, leicht. Info gegen Freiumschlag von Rainer Safferthal, Fronackerstr. 55, 7050 Waiblingen.

Anleitung zum Trainen von DOSsowie trackloading Games! Incl. Menu (100% SEKA, mit Scroller, mausgesteuert!) sowie Utilities (PD-Monitor, Packer)! Alles deutsch!!! Keine Hardwareanforderung! Zum Trainen von Geld, Leben, Weaponry. Einfach alles trainbar!!! Tausche außerdem sehr neue Sources (SEKA) - no old shit! Verkaufe coole Vektor-Bob-Sprite-Routinen und auch unveröffentlichte Demos! Habe ca. 50 Disks bestehend aus Demos, Intros, Megademos, Menus (SEKA). Info: Mark Göschel, Otzbergring 48, 6112 Großzimmern (no illegal stuff!).

Kaufe/tausche/verkaufe Amiga-Soft. Z.B. Conquest of Camelot (VB 60 DM). Verschiedene Anleitungen vorhanden. Nur Topsoft!! Schickt eure Liste an M. Wannenmacher, Galleyenstr. 7, 7990 FN 5 oder ruft an: 07546/5824.

Verkaufe mein Nintendo mit zehn Spielen und Lichtpistole. Tel. 09491/855.

Welcher Programmierer sucht einen

Graphiker (nur Amiga!)? Martin Sauter, Raiffeisenstr. 7, 8018 Grafing.

Suche Amiga Joker 11/89 und 3/90. Zahle gut. Oliver Erlbeck, Schönbergstr. 66, 8729 Ebelsbach.

Sucht ihr Cheats oder Lösungen? Dann schickt mir eure Liste mit den Games, zu denen ihr was braucht und einen ausreichend frankierten Rückumschlag. Frederik Sauer, Zabelsteinstr. 12, 8720 Schweinfurt.

#### Kontakte

Hey, Freaks!! Suche Tauschpartner für Amiga. Habe neueste Soft. Viele Super-Games, aber auch Utilities und Textverarbeitungen. Schreibt mit Rückporto an Ulrich Reinwald, Petersauracher Str. 5B, 8500 Nürnberg 60. Ihr bekommt 100%ig meine umfangreiche Liste!

Absolut wichtig! Wer von euch war am 4.12.90 in Düsseldorf beim Mekong-Delta-Konzert? Call 09402/3344.

Suche Amiga-User, der genug Taschengeld hat und bereit ist, für seine Maschine auch etwas zu investieren. Wie auch immer, bei mir gibt es alles von Software (Chase H.Q. 2) bis zu einer Festplatte. Ich bitte um euer Verständnis, daß der Versand nur in der Schweiz möglich ist. Tel. 061 49 29 38.

Coooool swapping partners needed. Only 0-7 days. Call 06408/1345. Jan Schmirmund, Am Plättchen 5, 6305 Buseck 2.

Wir gründen einen Amiga-Special-Club mit Clubzeitschrift. Wer noch einsteigen will (als Mitarbeiter etc.) oder nur Interesse hat, in einen guten Club einzutreten, sollte schnell an folgende Adresse schreiben (Infos u. Probezeitung gegen Einsendung eines frankierten Rückumschlags): Carsten Schafflhuber, Weildorfer Hardt 25, 7777 Salem 1. Tel. 07553/8883 ab 18 Uhr.

Dringend: Wer will noch mitmachen bei neuem Amiga-Club? Für Einsteiger und Profis. Keine PLK. Schreibt schnell an Dirk Einnolf, Hünenschlootweg 5, 2960 Aurich

New ideas great innovation. Toxic track is a sensation!! Greetz go to all our contactz and all other winners reading this mag.! See ya.

Wir suchen zuverl. Tauschpartner für Amiga. Auch Anfänger. Andreas Wamser, Hinter Burg 18, 7475 Tieringen.

Anfänger sucht Kontakt zu Introoder Demoprogrammierern (Gruppen). Bitte schreiben an Christian Kühn, Ganghoferstr. 2, 8398 Pocking.

Suche und tausche Soft! Auch Game-Boy-Module! Suche sehr gute Tools (Chamäleon, Turbo Print Professional, THI-Tools, Bars & Pipes) für Amiga (evtl. auch als Demo!). Schreibt schnell an Adrian Rodi, Karlsruher Str. 12, 6906 Leimen 3! Mit Liste, Adresse und Telefonnummer! 100%ig bei Interesse!

Searching for contacts! Have good

stuff! Write to Postfach 21, A-5120 St. Pantaleon.

Suche Tauschpartner für Amiga. Tel. 07436/1213 (Michael) oder Michael Sauter, Amselweg 5, 7475 Meßstetten/Hossingen.

Hi Fans! Wir suchen dringend neue Mitglieder für unseren Amiga-Club. Ihr könnt bei Alex anrufen: 06172/458030.

Werdet Mitglied in dem Club mit den prima Leistungen. Info: The Expedient Club (T.E.C.), Thorsten Zimmermann, Mühlenstr. 2, 4200 Oberhausen I.

Amiga-Einsteiger sucht zuverlässigen Tauschpartner. Gesucht werden alle Arten von Games, auch Lernprogramme. Wer Interesse hat, schreibt an Simon Piontek, Sandhasenweg 1B, 6200 Wiesbaden-Heßloch. 100% ig Antwort.

Torsten Schneider sucht Kontakte. Birkenweg 28, O-3104 Biederitz.

KID THROW is searching for cool contacts all around the world. German H.Q.: Tel. 0711/525462 (Thomas). Password Seba.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für neue Games. Call 06381/40041 (Martin).

Hey Leute! Hat denn niemand Lust, mit mir legale Amiga-Soft zu tauschen? Wenn doch, dann schickt ein paar Disks mit euren News oder eine Liste an Oliver Plink, Im Kirchenöschle 6, 7904 Erbach 2. (Demos-Sounds-Sources). Achtung! Keine Raubkopien! Antwort 100%ig.

YO HO!!! Wir suchen noch gute Leute, die bei uns einsteigen wollen! Wenn ihr nicht wißt, was ihr machen sollt, dann ruft doch einfach mal an: 0524780502 - MEXX or what.

Jan Lehmbeck aus der Nähe von Hamburg! Ich suche noch immer deine Adresse. Wir hatten uns im Compu-Camp in St. Peter getroffen. Melde dich bitte bei Markus Lunk, Luckeweg 33, 1000 Berlin

Programmierer für Demogroup gesucht! Kein illegales Zeug! Mgl. mit Disks an Andre Gerke, Auf der Woort 3, 5768 Sundern 9.

Interesse an einem Club, mit dem ihr Geld spart? Dieser neugegründete Club ist zu Großem berufen. Informieren kostet doch nix! The Expedient Club, Thorsten Zimmermann, Mühlenstr. 2, 4200 Oberhausen 1 oder 0208/870227.

Achtung! Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Ich habe sehr viel Soft zum Tauschen. Schickt unbedingt eine Liste an Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düdingen. Tel. 031/431001 (Due verlangen). 100%ig Antwort. Es lohnt sich!

Suche Tauschpartner für Amiga-Games! Keine Tauschpartner für nur einmal! Habe Top-Games (Lost Patrol, It Came from the Desert 1 u. 2, Space Quest III). Suche Indy 500, Police Quest 1 u. 2. Hermann Tomczak, In der Aue 12, 6274 Wallrabenstein.

Attention! Gründung einer legalen Demogruppe! Wir suchen vor allem fähige Programmierer!!! Einige Grafiker und Musiker bereits vorhanden!!! Also an alle legalen Coders/Sounders/Graphic-Artists/Spreaders/Hardware-Freaks: Schreibt bei Interesse, möglichst mit Disk, an Andre Gerke, Auf der Woort 3, 5768 Sundern 9. And never forget: Stay legal or die!!! Bve.

Suche Tauschpartner. Schreibt an Marcel Baumgart, Am Wasserturm 16, 2803 Weyhe 1.

Hi Alex! Merry X-mas for you and your ST. Greetings to TMS, Aki, Angerer and 1st special.

SEMAK/SCHNEYER Grafik-Team sucht coole Pictures (D-PAINT III). Tauschpartner für PD gesucht. Suchen noch Grafiker für große Demogruppe. Nicolas Semak, Eysseneckstr. 49, 6000 Frankfurt 1. Tel. 069/591578.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Soft. Schreibt mit Liste an Alexander Leitner, Baumbachstr. 16, A-4020 Linz. 103%ig Antwort!

Welche gute Group sucht noch einen Coder?! Schreibt an Roman Mischel, Bauerngärtenweg 10, 4933 Blomberg-Höntrup! 100%ig Antwort bei Rückporto!

Suche Tauschpartner für Amiga. Anfänger sind willkommen. Tel. 07431/62832.

Suche Kontakte zu Amiga-Freaks. Write to Matthias Herrfurt, Ehrenberg 24a, O-4306 Harzgerode.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games (auch Anfänger). Schreibt mit Liste an Michael Jakob, Lummerschieder Str. 90, 6601 Kutzhof. 100% ig Antwort bei frankiertem Rückumschlag.

Suche Tauschpartner! Er muß Demos und PD haben. Warning, only legal stuff!!! Biete PD, insbesondere Demos und Megademos. Pro Disk nur 2 DM (incl. Disk). Liste anfordern. Schreibt an Sascha Schimkat, Bentelerstr. 160, 4831 Langenberg 2.

Amiga-PD superbillig! Verkaufe PD auf 3 1/2 Zoll und kopiere auf eigene Disketten (20 Pfg. pro Stück). Schreibt schnell mit 1 DM Rückporto an Torsten Roeder, Bahnhofstr. 5, 2057 Reinbek.

Hi Freaks, ich verkaufe und tausche Demos, Intros, Lettermaker (19 Disks). Demos (über 50 MDs vorhanden) ab 2,50 DM. Liste gegen 1 DM: Peter Rauschert, Friedrichstr. 44, 5630 Remscheid 11.

#### Kostenlos

ist Deine PRIVATE Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Postkarte zur Hand nehmen, RUBRIK, ANZEIGENTEXT und ADRESSE draufmalen, und ab damit zur Post. Wie immer gilt: Anzeigen mit PLK NUMMERN oder solche, die auf RAUBKOPIEN schließen lassen, werden NICHT VERÖFFENT-LICHT! Und bitte fasse Dich so knapp wie möglich, sonst müssen wir Deine Anzeige kürzen. Als Richtlinie gilt ab sofort: MAXIMAL 5 ZEILEN! Alles klar?! Danke!







Schon mal von den Punischen Kriegen gehört? Oder von Hannibal, der mit einer Elefantenkarawane über die Alpen gezogen ist und den Römern fürchterlich eins auf's



Haupt gegeben hat? Nein? Na, dann wißt Ihr ja gar nicht, warum und mit wem Ihr Euch hier rumprügeln dürft...

Macht aber nichts, denn so wahnsinnig genau hat es Psygnosis mit den historischen Fakten ohnehin nicht genommen. Anders ausgedrückt: Hier darf man (als karthagischer Feldherr) die Geschichte neu schreiben! Beschreiben läßt sich Carthage am besten als Strategiegame mit Actioneinlagen. Gespielt wird überwiegend auf einer dreidimensionalen Darstellung des "Krisengebietes" in Fraktalgrafik. Ähnlich wie bei "Powermonger" kann man einzelne Ausschnitte vergrößern, die Landschaft in verschiedene Richtungen scrollen, den Betrachtungswinkel wechseln, oder sich die Gegend auf einer 2D-Übersichtskarte anschauen. Locker verteilt in der Fraktallandschaft findet man Symbole für die verschiedenen Truppenteile, Garnisonsstädte und Bataillone. Alle Kommandos werden mit Hilfe kleiner Iconfelder eingeleitet: Per Mausklick treibt man Geld für seine Truppen auf, verteilt die Leute auf dem Schlachtfeld oder entläßt sie wieder, sobald keine Kohle mehr für sie da ist. Treffen zwei feindliche Armeen aufeinander, muß man seine Einheiten (samt Bogenschützen, Katapulten, etc.) möglichst cle-

stellt, umso weniger Stärkeund Loyalitätspunkte verlieren die Truppen dann im Kampf. Damit sich die Jungs für die nächste Auseinandersetzung ausruhen können, sollte man sie nach geschlagener Schlacht in eine Garnisonsstadt führen. Zwischendurch kann man mit dem Streitwagen zu den diversen Städten fahren, um dort den sehnlichst erwarteten Sold abzuliefern. Ist ja klar: Geld macht müde Krieger munter! Aber es ist einiges Geschick beim Umgang mit dem Joystick vonnöten: Mit seinem Wägelchen muß man herumliegenden Felsbrocken und Ästen ausweichen - wer dabei zuviele Unfälle baut, verliert einen Geldsack nach dem anderen! Wird man unterwegs von einem Römer angegriffen, wechselt die Perspektive, und man sieht den jetzt entbrennenden Kampf von oben. Nun gilt es, den Gegner zu rammen oder ihn mit der Peitsche zu verdreschen.

Carthage hat ein durchaus interessantes Konzept, dazu ist das Game auch grafisch ganz ordentlich gelungen, selbst der Sound ist überdurchschnittlich. Hier könnte sich der Strategiespezialist SSI für seine Fließbandproduktionen ruhig mal eine dicke Scheibe abschneiden! Spielerisch ist





die digitale Geschichtsstunde allerdings ein wenig dünn: Die Streitwagensequenz kann zwar mit ganz beachtlichen Animationen aufwarten, ist aber deshalb noch längst kein vollwertiges Actiongame. Und gestandene Strategen werden mit den Armeeverschiebeaktionen auch nicht übermäßig viel Freude haben. Außerdem stört der häufige Wechsel zwischen Maus (Strategie) und Joystick (Action). Schade, denn mit einem etwas komplexeren Spielablauf hätte Carthage ein echter Renner werden können - so aber ist es im vielversprechenden Ansatz steckengeblieben. (C. Borgmeier)



## Carthage

Grafik: 74% Sound: 63% 56% Handhabung: 70% Spielidee: Dauerspaß: 55% Preis/Leistung: 56% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 79,- DM Hersteller: Psygnosis Bezug: Joysoft

Spezialität: Zwei Disks, deutsche Anleitung. Intro, Schlußbild und Highscoreliste sind sehenswert!



ver im Gelände plazieren. Je

schlauer man sich dabei an-



Gott, was für komische Gegner!

Der Held dieses mystisch angehauchten Sammelspielchens ist ein kleiner Zauberlehrling mit großen Problemen: Er hat nämlich alle Zauberutensilien seines Lehrherrn verschmissen – und wenn er die jetzt nicht schleunigst wieder auftreibt, läßt ihn sein Chef durch die Abschlußprüfung rasseln...

Vier vertikal scrollende Landschaften, die jeweils in drei Etappen unterteilt sind, muß man sammelnderweise durchwandern, bis der ganze Zauberkram wieder bei seinem rechtmäßigen Besitzer gelandet ist. Daß die Aktion nicht ohne Störenfriede abgeht, versteht sich von selbst: Gespenster, kleine Mädchen, kugelrunde Bauern und allerlei andere Gegner warten sehnsüchtig darauf, in Frösche, Skelette oder gar Schneemänner verwandelt zu werden! Das Sammelgut (Tränke, Pergamentrollen und tausenderlei Extras) kann man sich entweder für Notzeiten in die Tasche stecken oder gleich verwenden. Entschließt man sich zum sofortigen Gebrauch, beispielsweise eines Fläschchens, verschießt der Azubi anschließend magische Blitze, hat mehr Lebensenergie oder Ähnliches. Sobald ein Abschnitt leergeräumt ist, geht's per Kristallkugel in den nächsten; nach deren drei darf man sich auf ein Duell mit einem

Obermotz gefaßt machen. Mystical ist zwar vom Spielprinzip her ein alter Hut, aber originell gemacht und enthält eine ganze Reihe netter Ideen und Gags. Die Grafik ist recht ansprechend, vor allem die Animationen der Sprites sind den Programmierern gut gelungen. Dazu gibt es eine mittelalterliche Titelmusik, niedliche Effekte und - ja, sogar so etwas wie Spielspaß! Warum allerdings die Highscores nicht abgesaved werden, bleibt wohl ewig das Geheimnis des großen Zaubermeisters... (C. Borgmeier)



# Mystical

Grafik: 74% Sound: 71% Handhabung: 70% Spielidee: 46% 66% Dauerspaß: Preis/Leistung: 63% Red. Urteil: 66% Für Fortgeschrittene Preis: ca. 89,-DM Hersteller: Infogrames Bezug: Bomico

Spezialität: Zwei-Spieler-Modus, deutsche Anleitung, Codeabfrage.

# SILUN RUNNER



Der S.T.U.N. Schleicher . .

Als wir Anfang letzten Jahres die Arcade-Vorlage für's Coin Op getestet haben, war ich von der rasanten Jagd durch Vektor-Tunnel hellauf begeistert. Ehrlich, ich konnte Domarks Amigaumsetzung kaum noch erwarten...

Jetzt, nach den ersten Proberunden, bin ich wieder recht unsanft auf dem Boden der Tatsachen gelandet. Dabei kommt das Game bis auf eine "Kleinigkeit" erstaunlich nahe ans Original heran: Auch hier hat man vor dem Start die Wahl zwischen drei unterschiedlich schweren Strecken durch ein verschlungenes Tunnelsystem in ausgefüllter Vektorgrafik. Mit einem futuristischen Gleiter düst man in Bobfahrermanier die Wände entlang und bemüht sich Bonussymbole zu erhaschen, die für eine Art Smartbomb sorgen. Diese "Shockwaves" sind wichtig, weil sich manche der ebenfalls in den Röhren umherschwirrenden Gegner von der regulären Bordkanone nicht beeindrucken lassen. Ab und an tauchen Turbo-Rampen auf, die das Gefährt nochmals beschleunigen - dann wird der Gleiter nur noch als Gitterrahmen dargestellt und ist für den Moment unzerstörbar.

So weit, so gut. Nun sind Musik und Effekte zwar schauderhaft (das Klingeln beim Aufsammeln der Bonussterne erinnert fatal an die Registrierkasse im Kinder-Kaufmannsladen), aber die Grafik sieht nicht mal so übel aus. Bloß: Sie ruckelt gar fürchterlich und ist viel. viel zu langsam! Und damit wäre auch schon das ganze Game abgehakt, denn der Automat lebt ja einzig und allein von seiner atemberaubenden Geschwindigkeit. Schade um die ordentliche Joysticksteuerung, schade um die vergebene Chance auf eine spektakuläre Arcadeumsetzung! (ml)



# S.T.U.N. Runner

 Grafik:
 57%

 Sound:
 33%

 Handhabung:
 69%

 Spielidee:
 41%

 Dauerspaß:
 35%

 Preis/Leistung:
 31%

 Red. Urteil:
 38%

 Variabel

Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Domark Bezug: Bomico

Spezialität: Die Highscores werden nicht gesaved, die deutsche Anleitung ist ein Witz: "...durch die 24 Ebonen sur Äußesten Gerausforderung"



Bisher konnte man sich bei den Rollenspielen von SSI fast immer auf ein paar zünftige Schlachten mit Gnomen, Orks und Drachen freuen – vorbei und vergessen, im 25. Jahrhundert warten ganz andere Monster auf Euch!

Der Amiga Joker meint: Buck Rogers wird SFbegeisterte Rollenspieler nicht enttäuschen!

Wir schreiben das Jahr 2456: Buck Rogers ist gerade aus seinem 500 Jährchen langen Tiefkühlschlaf aufgewacht. Aber kein opulentes Frühstück wartet auf den armen Mann, sondern bloß ein Haufen Arbeit - unsere geliebte Erde retten und so. Das Böse hört diesmal auf den Namen "RAM", die Guten sind die "NEOs". Ehe man sich aber daran machen kann, dem wahrhaft ausgeschlafenen Helden unter die Arme zu greifen, muß man in einem langwierigen Verfahren mit Hilfe der zwei gelieferten Disks drei Spieldisketten erstellen und zusätzlich noch eine Savedisk formatieren. Dann erst geht's an die Schaffung der sechs Charaktere...

Das funktioniert im Prinzip genau wie bei "Pool of Radiance" oder "Champions of Krynn", nur daß man statt Elfenmagiern halt venusianische Piloten oder merkurische Ingenieure ins digitale Leben ruft. Insgesamt stehen sechs Rassen (Erdlinge, Venusianer, Marsianer...) und fünf Berufe (Krieger, Arzt, Ingenieur...) zur Verfügung. Neu dabei ist, daß man bestimmte Fähigkeiten seiner Leute noch besonders trainieren kann; beispielsweise wäre es kein Fehler, einem Ingenieur das Reparieren einer Raumschiffhülle beizubringen. Zauberkundige gibt's hier natürlich nicht, aber ein guter Arzt in der Mannschaft erfüllt fast denselben Zweck.







Mit den richtigen Leuten an Bord kann man sich dann frohen Mutes an die erste Mission wagen: Die Gruppe kommt gerade zur rechten Zeit, um einen Angriff der RAMs auf die NEO-Basis mitzuerleben. Sind die Eindringlinge erfolgreich zurückgeschlagen, darf man mit seinen Recken eine Trainingsrunde einlegen, bei der sich ihre speziellen Fähigkeiten weiter verbessern lassen. Anschließend geht's mit dem Raumgleiter wieder ab auf Patrouille, wobei man

schon bald auf ein Geheimlabor voller ekliger Kreaturen stößt. Dann kommt wieder eine Trainingsrunde irgendwann schließlich alle Abenteuer bestanden, alle Witwen und Waisen getröstet, und die Welt ist wieder in Ordnung. Geübte AD & D-Gambler werden mit Buck Rogers keine großen Probleme haben, denn das Spielprinzip ist praktisch dasselbe wie bei den Fantasy-Rollenspielen von SSI. Lediglich einige Neuerungen im Detail sind

zu verzeichnen: z.B. neue Waffen und Monsterklassen, ein anders gestalteter Screen für Kämpfe mit den Bordwaffen des Raumgleiters, und der Schwierigkeitsgrad ist jetzt einstellbar. Bemerkenswerterweise ist nun auch ab und zu mal ein bißchen Gehirnakrobatik gefragt! Die Steuerung erfolgt wie gewohnt per Maus oder Tastatur, Sound und Grafik haben sich nur unwesentlich verbessert (die Animationen einiger Monster sind allerdings wirklich sehenswert). Wer sich also schon in den AD & D-Dungeons wohlfühlte, wird sicher auch an dieser futuristischen Variante Freude haben. (wh)



## Buck Rogers – Countdown to Doomsday

Grafik: 69%
Sound: 40%
Handhabung: 62%
Spielidee: 75%
Dauerspaß: 78%
Preis/Leistung: 68%
Red. Urteil: 76%
Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: SSI

Bezug: Frank Heidak

Spezialität: Wird komplett in deutsch erscheinen, mindestens 1MB erforderlich! HD-Installation möglich, Paßwortabfrage. Als Beilage gibt's ein Buck Rogers-Taschenbuch. Der Amiga Joker meint: Pang - perfekter kann man einen Automaten nicht umsetzen!

Oceans Umsetzungen werden wirklich von Mal zu Mal besser: Zumindest optisch ist dieses Game von der Arcademaschine nur noch mit einer Lupe zu unterscheiden!

Schon richtig, in der Spielhalle hat der Automat gegenüber der Konkurrenz einen etwas kümmerlichen Eindruck gemacht. Aber vermutlich ist es ja genau der ergreifenden Schlichtheit des Spielprinzips zu verdanken, daß Pang auf den Amiga praktisch 1:1 umgesetzt werden konnte. Ein bis · zwei Spieler dürfen (je) ein zuckersüß gezeichnetes Sprite über Screens mit Plattformen, Leitern und wechselnden Hintergrundgrafiken dirigieren. Sinn der Ubung ist es, unter Zeitdruck alle umherhüpfenden Ballons zu zerballern; jede Berührung mit den Dingern kostet nämlich ein Leben. Die Schwierigkeit dabei ist, daß die Ballons sich nach



jedem Treffer in mehrere kleine Bällchen teilen, erst wenn alle weggeputzt sind, geht's in den nächsten Level. Unterstützung erhält man in Form von diversen Extras wie Zusatzzeit. Raketen. Doppelschüssen, Dynamit oder Ähnlichem.

Die Grafik ist gut, sie gleicht dem Automaten wie ein Ei dem anderen; auch Musik und Effekte gehen voll in Ordnung. Hinzu kommt eine ausgezeichnete Steuerung, sowie etliche motivationsfördernde Features. So

haben trainierte Spieler die Möglichkeit, in einem höheren Level einzusteigen, und auch das Bonuspunktesystem und der Zwei-Spie-

Nur ein zerplatzer Ballon ist ein guter Ballon!

ler-Modus machen Freude. Also ein Hit wie er im Buche steht? Leider nein: Im Unterschied zum Automaten stürzt das Game nämlich oft und gerne ab, was einem den Spaß auf Dauer schon verleiden kann. Schade, schade, schade! (mm)



Grafik: Sound: Handhabung: Spielidee: 63% Dauerspaß: 80% Preis/Leistung: 75% Red. Urteil:

Variabel

Preis: ca. 89,- DM Hersteller: Ocean Bezug: Bomico

Spezialität: Deutsche Anleitung plus sehr gutem Demo-Modus. Die hübsche Highscoretabelle wird leider nicht gesaved.

# Corporation & Damocles Mission-Disks

Angefangen hat es mit den Flugsimulationen: War so ein Game besonders erfolgreich, so wurde über kurz oder lang eine Mission-Disk dazu nachgereicht. Jetzt breitet sich das Erweiterungsfieber auch auf die übrigen Genres aus!

Mission-Disk ist nicht gleich Mission-Disk - manche haben echte Neuerungen zu bieten, andere enthalten einfach nur zusätzliche Level. Zum letzteren Typ gehört ohne Zweifel die Corporation-Erweiterung: Am Ablauf des Solo-Rollenspiels wird einfach anstelle der erhat sich nichts geändert, le- sten Diskette eingelegt. diglich 16 neue (und wesent- Etwas anders liegt der Fall lich schwerere) Level warten bei Damocles: Hier werden hier auf den Spieler. Man überhaupt keine frischen darf sich also im Auftrag der Zodiac-Agentur wieder auf den Weg ins Genlabor ma- rianten, die von relativ leicht chen, nur mit dem Unterschied, daß man es diesmal chen. Ins Spiel geladen wermit einer nordamerikanischen Firmengruppe zu tun bekommt. Die Einbindung ins Hauptprogramm geht weise, wie man seinen Weg völlig problemlos vonstat-

Level geliefert, stattdessen gibt es fünf neue Lösungsvabis ganz schön verzwickt reiden sie als Speicherstände, die deutsche Kurzanleitung enthält einige nützliche Hinans Ziel findet.

ten, die Erweiterungsdisk Kann man nun Corporation- bzw. Damocles-Besit-

zern den Kauf der Zusatzmissionen empfehlen, die ja immerhin mit jeweils ca. 49,- DM zu Buche schlagen? Im Prinzip schon, denn obwohl sich hier nichts grundlegend Neues auf dem Screen tut (weshalb wir auch auf eine Bewertung verzichtet haben), sind doch beide hervorragend dazu geeignet, das alte Fieber nochmals auflodern zu lassen, falls man die ausgezeichneten Games schon durchgespielt haben sollte! (mm)

Corporation Mission-Disk



Damocles Mission-Disk



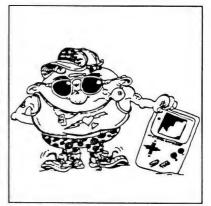
Laut ASM-Umfrage seit mehr als 5 Jahren Deutschlands beliebtester Softwareversand

## DAS GAME BOY -

Irgendwo: F. Reak hat ein Mittel gefunden, mit dem man endlich den Game Boy ohne Wehmut nutzen kann.

"Lange Zeit hatte ich das Problem vieler Game-Boy-Besitzer\*, verrät er. \*Ich dachte immer wehmütig an die bescheidene Auswahl vorhandener Module für meinen 'Tragbaren'. Doch dann stieß ich auf JOYSOFT.

Wir wollten wissen, warum gerade JOYSOFT für ihn die (Er-)Lösung war. Er antwortete: "Die haben über 60 Spiele für ihn im Programm, die sie aus der ganzen Welt zusammengetragen haben. Außerdem hat JOYSOFT einen Super-Service und achtet darauf, daß ich die Anleitung verstehe. Sie legen den Spielen eine starke deutsche Kurzanleitung bei. Damit hat der Spielspaß keine Grenzen mehr! Ich kann JOYSOFT jedem nur empfehlen, der wie ich ständig auf Modulsuche ist."



ANZEIGE

### ROLLENSPIEL NACH 9 MONATEN

Irgendwo: Rollenspiel-Fan Sonja verlor nach 9 Monaten Wette.

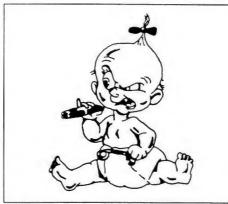
\*Vor knapp 9 Monaten, als das Rollenspiel 'Ultima Quest XXIII' angekündigt wurde, hatte ich es sofort bestellt. Natürlich nicht bei JOYSOFT, denn die hatten in ihrer Anzeige geschrieben, daß sie das Spiel noch nicht vorrätig hatten, sondern bei einem Softwareversender, der es in seiner Anzeige schon als lieferbar präsentierte.", klagt die engagierte Dame. "Mein



Nachbar hingegen blieb JOYSOFT treu und erhielt das Spiel zwei Wochen früher als ich. Damit gewann er seine Wette: JOYSOFT bestellt tatsächlich auch aus dem Ausland, hat gute connections und gehört zu den Ersten, die ein Spiel liefern können. Sie flunkern mit ihren Anzeigen nur nicht, wie es der Konkurrent tat, auf den ich hereingefallen war."

BABY STAPELT HOCH
Irgendwo: Der jüngste Softwarehändler ist wahrscheinlich Baby H., das gerade einen Versandhandel gestartet hat.

Der Altersrekord sorgte jedoch auch für Kritik. Als so junger Neuling würde man doch sicher einige Fehler machen, die letztlich die Kunden bezahlen müßten. "Ach Quatsch", wehrt sich der Newcomer. "Ich bin zwar nicht - wie etwa JOYSOFT - schon seit mehr als 7 Jahren dabei, aber was die an Erfahrung voraushaben, das hole ich bestimmt auf." Auf die Frage, ob er denn mit dem Vertrauensbonus von Neukunden rechne, fügt er mit einem Augenzwinkern hinzu: "Aber sicher. In meinen Anzeigen kann ich sehr günstige Angebote machen, Sie wissen ja: Nur ganz geringe Lagerhaltung, kein Personal usw. Außerdem: Wenn ich bei Kunden Fehler mache, dann haben sie ja schon bei mir gekauft - was soll's also?\*



## TOP-ANGEBOTE

Obitus \* 89.90

Puzznic

69.90

PANG

69.90

Mystical

69.90

512KB incl. CLOCK 119.0 AMIGA MOUSE 39.9 AMIGA ZWEITLAUFWERK 3.5 219.0 A 10 TANK KILLER 80.0 ANTARIS* 69.9 BUCK ROGERS 74.9 CARTHAGE 64.9 CARTHAGE 64.9 CAR VUP 62.0 ELVIRA (1MB) 74.9 GEISHA** 69.9 GREAT COURTS 2 '/* 69.9 LIGHT CORRIDOR* 64.9 LOOPZ** 59.9 LIGHT CORRIDOR* 64.9 LOOPZ** 59.9 MONKEY ISLAND** 89.0 MONKEY ISLAND** 89.0 M.U.D.S. 69.9 N.A.R.C.** 64.9 N.A.R	95 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90
	_

## KÖLN 41 Gottesweg 157 Tel. 02 21 / 44 30 56

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten Mit Sternchen (\*) gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht liefer-bar, werden jedoch in Kürze erwartet (\*\* = deutsche Anleitung)

KÖLN 1 Mathiasstr. 24-26 Tel. 02 21 / 23 95 26

BONN Münsterstr. 18 Tel. 02 28 / 65 97 26

Unseren BLITZVERSAND erreichen Sie unter

02 21/44 30 56

#### DÜSSELDORF 1 Pempelforter Str. 47 Tel. 02 11 / 36 44 45

Bestellannahme rund um die Uhr. Wir liefern per Nachnahme. Eilpost-Service und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.



## Der Joker-Index – Alle Tests auf einen Blick!

	L	ול	e tett	gedruckten	Pro	)gi	ramme	wurden mi	t ei	ne	em Hit	gekurt.			
Titel	Ausgabe S	Seite	Rubrik	Titel	Ausgabe	Seite	Rubrik	Titel	Ausgabe	Seite	Rubrik	Titel	Ausgabe	Seite	Rubrik
1st Person Pinball	2:90 2		Geschicklichkeit	Emerald Mine III	10.90		Geschicklichkeit	Loom	10/90	79	Abenteuer	Sliding		86	Strategie
3001 O Connors Fight 5th Gear			Stratege Sport	Emlyn Hughes Int. Soccer Escape from Colditz	9 90	52 27	Sport Verschiedenes	Lords of Doom Lords of War		58	Abenteuer	Sly Spy	1 91	82	Action
688 Attack Sub			Simulation	Eswat	1 91	51	Action	Lost Patrol	4 90		Geschicklichkeit Verschiedenes	Snoopy the cool Computergame	3 90	51	Abenteuer
A-10 Tank Killer			Simulation	Escape from the Planet	7 90	62	Action	Lotto Amiga	3.90		Anwendung	Snowstrike		78	Action
Adidas Championship Football Adventures		3	Sport Compilation	European Space Simulator	3 90	57 36	Smulation	Lotus Turbo Challenge	11/90		Sports	Soldier 2000		51	Action
After the War	4 90 3		Action	European Superleague Extase	11/90	74	Strategie	M1 Tank Plateon Magic 4	12/90	62 96	Simulation Compilation	Sonic Boom Sophelie		81	Action
Air Supply	12/90 6	0	Action	F-19 Stealth Fighler	10/98	10	Simulation	Magic Fly	12/90	70	Action	Space Ace		14	Verschiedenes
Aladin's Magic Lamp			Action	F-29 Retaliator	5/90		Simulation	Magic Seven	4 90	80	Compilation	Space Harrier I		42	Action
All Dogs go to Heaven All time favourits	9 90 4		Geschicklichkeit Compilation	Falcon Mission Disk 2 Fatal Heritage	11/90		Simulation Abenteuer	Magnum 4 Manchester United	12 90	97	Compilation Sport	Space Harrier II Space Rogue		42 28	Action Verschiedenes
imos	10 90 6		Anwendung	Federation Quest I	4 90		Abenteuer	Manhunter 2 - San Francisco	9/90	55	Sport	Speedboat Assasins		28	Action
Anarchy	10 90 2		Action	Fighter Bomber	3 90		Simulation	Maniac Mansion		51	Abenteuer	Speedrunner	3 90	60	Geschicklichke
Antago Antheads	7 90 3 7 90 1		Strategie Abenteuer	Final Battle Final Command	7 90		Abenteuer Abenteuer	Manic Miner Manix	5 90 t2 90	83 58	Gschicklichkeit	Spell Bound		31	Geschicklichke
Apprentice	9 90 6		Geschicklichkeit	Final Conflict	1 91		Strategie	Masterblazer		34	Geschicklichkeit Verschiedenes	Spider Man Spindizzy Worlds		18	Geschicklichke
Aquanaut	4:90 8		Action	Final Countdown	4 90	45	Geschicklichkeit	Master Sound	7 90	67	Anwendung	Spy vs. Spy I-III		52	Strategie
Armada			Strategie	Fire	4 90	50	Action	Matrix Marauders		28	Sport	Spy who loved me		10	Action
Astale Astro Marine Corps			Verschiedenes Action	Fire & Brimstone Fire & Forget II	10/90	86 36	Geschicklichkeit Action	Maupiti Island Mean Streets		27 54	Abenteuer	Starblade Star-blaze		72	Action
ATF II			Action	First Contact	5 90	34	Action	Microbattle & Fullspeed	11.90	82	Verschiedenes	Star Breaker		19	Action
tomic Robo-Kid	12 90 5		Action	Flimbo's Quest	10 90	56	Geschicklichkeit	Midnight Resistance	10/90	34	Action	Star Flight	2 90	25	Rollenspiel
tomis	4 90 4		Strategie Strategie	Flip It & Magnose Flood	1/91	60 56	Strategie Geschicklichkeit	Midwinter Might & Magic II	5/90	46	Verschiedenes	Startrash		70	Geschicklichke
usterlitz	3 90 5		Strategie	Fly Fighter	11:90	74	Action	Mindroll	5 90 9 90	56 86	Rollenspiel Geschicklichkeit	Storm across Europe Street Rod		86 41	Strategie Verschiedenes
wesome	1 91 4	1	Action	Football Man World Cup Ed	9 90	52	Sport	Money Player Deluxe	3 90	62	Simulation	Strider II		52	Action
lack to the Future II			Geschicklichkeit	Footballer II	3 90		Sport	Monkey Island		30	Abenteuer	Stryx		28	Action
lad Company lar Games	3 90 5		Action Verschiedenes	Fred Full Metal Planete	4 90 3 90	53	Geschicklichkeit Strategie	Monty Python s Mot	12 90	34 82	Action Geschicklichkeit	St Thomas Stundenglas		44	Strategie
Barney Bear goes to school	5 90 8	32	Verschiedenes	Future Basketball	11.90	52	Sport	Moonblaster	10/90	42	Action	Subbuteo		79	Abenteuer Verschiedenes
BAT	11 90 3		Abenteuer	Future Bike	11/90	83	Action	Moonwalker	2/90	18	Geschicklichkeit	Sunny Shine ot funny Side	9/90	49	Abenteuer
Battie Command Battlemaster			Simulation Abenteuer	Future Classics Future Dreams	11/90	75 80	Compilation Compilation	Mr Do Run Run Murder	11/90	86 27	Geschicklichkeit	Super Cars		14	Sport
Berlin East vs. West	2 90 6		Abenteuer	Future Sport	2 90	68	Action	Murders in Space	10/90	69	Verschiedenes Abenteuer	Super Off Road Super Putty		70	Sport Geschicklichke
letrayal	1 91 1	6	Strategie	Gates of Jambala	2 90	36	Geschicklichkeit	Narco Police	1/91	53	Action	Super Skweek		72	Geschicklichke
leverly Hills Cop			Verschiedenes	Geisha	1/91	64	Abenteuer	Necronom	5 90	33	Action	Super Wonderboy in			
Big Business Black Tiger	12 90 1 5 90 6		Simulation Action	Ghosts in Goblins Ghouls in Ghosts	9 90	44	Action Geschicklichkeit	New York Warriors	7.90	46	Action	Supremacy		80	Strategie
Bloodwych Data Vol 1	3 90 6		Rollenspiel	Grants of Grosts	4/90	79	Compilation	New York Warriors Nightbreed	7/90	16	Action Abenteuer	Switchblade Sword of Aragon		28 54	Geschicklichke Strategie
liue Angels	7 90 2	7	Simulation	Gin & Cribbage King	5 90	84	Verschiedenes	Nightbreed	11/90	32	Action	Table Tennis		23	Sport
lodo lligner's Soccer	2 90 5	9	Sport	Globulus	12/90	60	Geschicklichkeit	Nighthunler	12 90	82	Geschicklichkeit	Take 'em Out	2 90	67	Action
Bornber Bob Borodino	11 90 2		Action	Golden Axe Gold of the Americas	1 91 3 90	52 44	Action	Night Shift Nina Spirit		34	Geschicklichkeit	Team Yankee		30	Simulation
Borsentieber	3 90 6		Strategie Verschiedenes	Gold of the Aztecs	11.90	49	Strategie	Ninja Spirit Ninja Warriors	7 90	46 52	Action	Teenage Mutant Ninja Turties Tennis Cup		64	Action Sport
kide of the Robot	2.90 6		Abenteuer	Gold of the Realm	5/90	62	Abenteuer	Nitro		58	Sport	TFM X		67	Anwendung
Bubble Plus			Geschicklichkeit	Grand National	4 90	44	Sport	Nitro Boost Challenge	4/90	86	Geschicklichkeit	The Immortal		79	Abenteuer
ludoxan	5 90 8		Sport	Gravity	7/90	54	Verschiedenes	No Exit		72	Action	The Jetsons		49	Abenteuer
abal adaver	3 90 1 12 90 4		Action Abenteuer	Great Courts 2 Gremins 2	12 90	18	Sport Action	North Sea Interno Nuclear War	3 90	15	Action Strategie	The Plague The Punisher		34	Action
Captive	12 90 2		Rollenspiel	Guardian Angel	11/90	52	Action	Oliver & Compagnie	3 90	68	Geschicklichkeit	The third Courier		48	Rollenspie!
Carmen San Diego	9 90 6		Verschiedenes	Hammerlist	9/90	45	Abenteuer	Omega	4/90	61	Verschiedenes	The Toyottes		84	Geschicklichke
Castle Master	7/90 3		Abenteuer	Hardball II	10/90	84	Sport	Onslaught	2/90	50	Action	Their finest Hour		55	Simulation
Century Champions of Krynn	11 90 <b>6</b> 9 90 3		Geschicklichkeit Rollenspiel	Harley Davidson H.A.T.E.	10 90	85 26	Sport Action	Operation Stealth	10/90	36 13	Geschicklichkeit Abenteuer	Theme Park Mystery Thrill Time Platinium		9	Verschiedenes
Chase H Q II			Action	Heavy Metal	9/90	87	Action	Operation Thunderbolt	2/90	13	Action	Thunderstrike		83	Compilation Sport
Chessplayer 2150	2 90 2	4	Strategie	Hellraider	4/90	50	Action	Oriental Games	11 90	82	Sport	Tre Break		35	Sport
Chicago 90	3 90 1 9 90 8		Action	Hero's Ouest	9/90	42	Abenteuer	Othello Killer	3 90	23	Strategie	Time		58	Abenteuer
Chinése Chess Chig's Challenge	9 90 8		Stratègie Verschiedenes	Heroes Highlights	12/90	95	Compliation Compilation	Outlands Overlander	3/90	74 16	Action	Time Machine Time Race		18	Geschicklichke Strategie
Chrono Quest II			Abenteuer	Highway Patrol II	4 90	43	Geschicklichkeit	Overrun	11/90	88	Strategie	Time Soldier		54	Action
Cloud Kingdoms			Geschicklichkeit	Hollywood Collection	12/90	96	Compilation	P 47		87	Action	TNT	12 90	97	Compilation
Cluedo Master Detective	3 90 6		Verschiedenes	Horse Racing	2/90	34	Veschiedenes	Panza Kick Boxing	1 91	28	Sport	Tom and the Ghost		62	Geschicklichke
Codename Iceman Codesystem	10 90 5		Abenteuer Anwendung	Hot Rod Hound of Shadow	7/90	56 64	Sport Abenteuer	Paradroid 90 Paris Dakar 90	11/90	54	Geschicklichkeit Sport	Torvak the Warrior Tower FRA		14	Action Simulation
Colonel's Bequest	10 90 5		Abenteuer	Hoyle Book of Games	4/90	48	Verschiedenes	Pick'n Pile	12.90	52	Strategie	Tower of Babel		79	Strategie
Colony	5 90 8	11	Abenteuer	Imperium	10/90	64	Verschiedenes	Pinball Magic	3 90	27	Geschicklichkeit	Toyota Celica GT Rally	1/91	42	Sport
Colorado	5 90 3		Abenteuer	Impossamole	7/90	82	Geschicklichkeit	Pipe Manla	3 90	26	Strategie	Transworld		62	Simulation
Coloris Combo Racer	7 90 8		Strategie Sport	Indianapolis 500	12 90	77	Sport Verschiedenes	Pirates! Player Manager	7 90 5 90	<b>45</b> 79	Abenteuer Sport	Treasure Island Dizzy Treasure Trap		81	Geschicklichke Abenteuer
Count Duckula	12.90 4		Geschicklichkeit	Inspector Grittu	10/90	80	Abenteuer	Plotting	11 90	65	Strategie	Triad I 4		79	Compilation
Conqueror	3/90 6		Verschiedenes	Intact	7 90	42	Action	Police Quest II		50	Abenleuer	Triad II		79	Compilation
Conquests of Cameint	10/90 5		Abenteuer	International 3D-Tennis	9 90	18	Sport	Pool of Radiance Powerboat USA	11/90		Abenteuer	Triplepack	4 90		Compilation
Corporation Crack Down	11/90 1 7/90 5		Action	International Arcade Action International Soccer Challenge	12:90	96 42	Compilation Sport	Powerboat USA Powermonger		85 12	Simulation Strategie	True Trick Turboprint Prof		47 66	Strategie
Cricket Captain			Sport	International Wrestling	7 90	56	Sport	Power up	12/90	97	Compilation	Turrican		16	Action
Crime Time	1 91 5	6	Abenteuer	Invest	10/90	12	Simulation	Premier Collection II	4/90	79	Compilation	Tusker	10 90	84	Geschicklichke
Crossbow	5 90 8		Abenteuer	Ishido	7 90	52	Strategie	Premier Collection III Prince	4 90	81	Compilation	TV Sports Basketball		12	Sport
Curse of the Azure Bonds Cyberball	1 91 7		Rollenspiel Sport	Island of lost Hope Italia 1990	7 90	50 62	Abenteuer Sport	Professor Moriarti	2/90	60 86	Strategie Geschicklichkeit	Typhoon Thompson Ultima V		74 35	Geschicklichke Rollenspiel
lamocles	9 90 1	2	Verschiedenes	Italia 90	7 90	10	Sport	Projectyle	9 90	83	Sport	U N Squadron	12 90	36	Action
an Dare III	7 90 6	1	Action	Italy 90	9 90	52	Sport	Prosoccer 2190	12 90	56	Sport	Unreat	9 90	14	Action
Janus Plus	1 90 5		Action Action	James Pond	9 90	63 82	Action Geschicklichkeit	Pursuit to Earth Ra	4 90	82	Action Strategie	U S S John Young Vaxine		46 64	Simulation Geschicklichk
Dark Century Dark Fusion	2:90 2		Action	James Pond Jocky Wilson's Darts	11/90	64	Sport	Rainbow Warrior		72	Strategie Geschicklichkeit	Vaxine		11	Geschicklichk Action
as Haus	9/90 8	13	Simulation	Jumping Jack Son	7/90	34	Geschicklichkeit	Ranx	11/90	28	Action	Viking Child	11.90	87	Action
las Magazin	7/90 8	14	Simulation	Jupiter's Masterdrive	1/91	58	Sport	Red Storm Rising	10/90	44	Simulation	Viruscope	10 90	67	Anwendung
ay of the Viper			Veschiedenes	Kaiser Kally V	2:90	57 70	Strategie Action	Regnum Resolution 101		60	Strategie	Voodoo Nightmare		65	Geschicklichke
Days of Thunder Death Trap			Sport Geschicklichkeit	Kelly X Kenny Daiglish Soccer	2 90	59	Action Sport	Rick Dangerous 2	9 90	50	Action Geschicklichkeit	Vortex Warhead		54	Geschicklichke Verschiedenes
elenders of the Earth			Action	Khalaan	7:90	18	Strategie	Rings of Medusa	3 90	72	Strategie	Warp		70	Action
leluxe Strip Poker	3 90 3		Verschiedenes	Kick OII 2	9/90	52	Sport	Risk	5 90	84	Strategie	Web of Terror	10/90	83	Action
eluxe Video Iil			Anwendung	Kid Gloves	5 90	48	Geschicklichkeit	Ritter	7:90	80	Strategie	West Phaser		42	Action
lemon's Tomb lino Wars			Abenteuer Verschiedenes	Killing Game Show Kind of Magic 2	11 90	61 96	Action Compilation	Rock Star ate my Hamster Rody & Mastico	9 90	84	Strategie Verschiedenes	Wheels of Fire White Death		97	Compitation Strategie
omination			Strategie	King's Quest IV	10/90		Abenteuer	Rogue Trooper	1/91	80	Verschiedenes	Wild Life	7/90	46	Action
ouble Dragon II	2/90 3	35	Action	King's Quest Triplepack	4/90	79	Compilation	Rorke's Drift	10/90	82	Strategie	Wild Streets	3 90	9	Action
rachen von Laas			Abenteuer	Klax	5/90		Geschicklichkeit	Rotor	4:90	54	Geschicklichkeit	Wild West World Window Wizard		50 16	Simulation Geschicklichke
ragon Breed ragontlight			Action Rollenspiel	Knights of the Crystallion Krymini	5/90		Verschiedenes Strategie	Rotox Saint Dragon	9/90	50	Action	Windwalker	3/90	34	Rollenspiel
ragontiight ragon Force			Strategie	Krypton Egg	4/90		Geschicklichkeit	Sarakon	10:90	18	Strategie	Wings	9 90	10	Simulation
ragons Breath	3/90 4	12	Abenteuer	Last Ninja II	10/90	80	Action	SAS Combat	5 90	80	Action	Wings of Death		73	Action
ragons Law II	5 90 1	4	Action	Leavin' Teramis	7 90	86	Action	Satan	11.90	76	Action	Winners! Wipe Out		64	Compilation
ragons of Flame	2 90 7		Rollensp el	Legend of Faerghalt	2/90	10	Rollenspiel	Scramble Spirits	4 90	17	Action	Wolfpack	1 91	54	Simulation
ragonstrike Irakkhen		12	Simulation Rollenspiel	Legend of the Lost Leisure Suit Larry III	12/90 7/90	58 49	Action Abenteuer	Second Front Second World	11/90	88 18	Strategie Strategie	World Boxing Manager	5/90	51	Sport
rakkhen r Doom's Revenge		33	Action	Leisure Suit Larry III Lemmings	1/91	18	Verschiedenes	Shadow of the Beast II	10/90	14	Action	World Cup Year 90		53	Compliation
rivin' Force			Sport	Lettrix	11/90	60	Strategie	Shadow Warriors	10:90	61	Action	World Soccer X-Out		53	Sport Action
r Plummets House of Flux	4 90 6		Geschicklichkeit	Light Corridor	12/90	70	Geschicklichkeit	Sherman M4	9 90	80	Simulation	Xenomorph		42	Rollenspiel
I LIMITHETZ HOUSE OF LINX		33	Abenteuer	Light Force	4 90		Compilation	Shockwave	10/90	36	Action	Xiphos	11 90	54	Verschiedenes
Dungeon Quest					3 90	62	Geschicklichkeit	Sim City Terrain Editor	7.190	42	Verschiedenes				
Dungeon Quest Dynasty Wars	9 90 3	16	Action	Limes & Napoleon								Yogi's Great Escape		83	Geschicklichke
Jungeon Quest	9 90 3 2 90 1	16	Action Action Abenteuer	Lin Wu's Challenge Livingstone II	9 90 7 90	56 50	Strategie Geschicklichkeit	Simulora Skidz	1/91 7/90	70 52	Action Sport	Yogis Great Escape Yolanda Z-Out	12 90	83 82 10	Geschicklichke Geschicklichke Action



#### Hangstein 16a · D-4920 Lemgo Fax 05261/68229

#### Fachversand für AMIGA Hard- und Software — Public Domain — Shareware

#### Über 5.500 PD-Disks aus ca.150 Serien zur Zeit lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, Faug, RHS, Auge, Tornado, Pornoschow, Cactus, TBAG, Panorama, Safe....

2.10 DM je 3,5" PD-DISK bei Abnahme von 100 Stück 2.20 DM bei Abnahme von 1 - 99 Stück

Preise inkl. 3.5 "-Disk / - inkl. Etiketten / - mit doppeltem »Verify« auf 1a NoName-Disks kopiert.

BITTE KOSTENLOSES INFO ANFORDERN!

#### ABO-MÖGLICHKEIT

auf Neuerscheinungen aller oder nur bestimmter Serien!

3 DEUTSCHE KATALOGDISKS 10.- DM (Scheck, Briefmarken oder bar) zuzgl. 2.50 DM Porto.

SPIELE-PAKET I + II je 40. – DM 30 bzw.11 PD-Spiele auf 10 Disks

EINSTEIGER-PAKET 46 für Amiga-Anfänger mit CLI-Hilfen, Infos, Demos usvauf 10 Disks 40.- DM SUPER-PAKET 15 Disks 55. — DM bestehend aus Textverarbeitung, CAD, Haushaltsprogramm, Anti-Virus-Disk mit 15 Viruskillern, Spiele und nützlichen Utilities.

DELUXE-BENCH

29.90 DM Eine Superdisk!!! Endlich komfortables Arbeiten mit dem Amiga CLI!

1.3 MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen in komprimiertem Format. Beerits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste
Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. Weitere Utilities: 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boothrtro-Maker, Mausbeschleuniger, Textverarbeitung, Bildschimrschoner,
ein-+ ausschalten des Audio-Filters, Packer/Entpacker mit Maussteurunn I mit Master z Austihren aller CI. Befehle ner Mausreick usw. intro-Maker, Mausoeschleuniger, Textverarbeitung, Bildschirmscho ein- + ausschalten des Audio-Filters, Packer/Entpacker mit Mausste rung, Utili-Master z. Ausführen aller CLI-Befehle per Mausclick usw.

> DM 5.-DM 5.-DM 5.te mit Musik
> DM 5.-Text und Anima-DM DM DM

5.-5.-

eutsch

mit Feuerkraft DM DM editor, sehr gut

### UNSERE ABC-SOFT-SERIE ENTHÄLT NUR AUSGEWÄHLTE SPITZENPROGRAMME!

	Videodatei und Etikettendruck, deutsch Return to Earth, die Weltraum-Handels-	DM	5		Resetfeste Ramdisk für Kickstart V1.2 + 1.3 Anti-Virus-Disk mit 15! Viruskillern		5 5	45	Perfect English Vokabeltrainer komplett in deutsch
-	Simulation	DM	5		NoFastMem, resetfest, schaltet ihre Speich			46	Lucky Loser Geldspielautomat
3	D-Sort III, Diskettenverwaltungsprogramm	- DIVI	·	20	rung, resetfest ab! Wichtig bei vielen Spielen!			70	komplett in deutsch
J	in deutsch	DM	5	27	Star-Trek Version von T. Richter 2 Disks			47	GiroMan V3.20, Girokontoverwaltung
4	Virus-Control V 1.3 erkennt auch Linkviren,				Quickmenu zum Erstellen von Workbenchme		10		komplett in deutsch
	deutsch	DM	5		deutsch		5	48	Pamehta ein Super-Adventure-Spiel
5	Tetrix, der Spielhallenhit	DM	5	29	Pacman Umsetzung des Spielhallenhits		5		komplett in deutsch
6	New-Tek-Sound Grafik- und Animationsdern zeigt der Amiga, was in ihm steckt! 2 Disks				Soundtracker-Supersounds und Intros. Fer phantastische Musikstücke auf 5 Disketten	tige		49	Schicksal? religiöse Bilder und Texte
7	Aktien eine Aktienverwaltung in deutsch		5	21	Diskey Diskettenmonitor mit deutsch. Anlta			50	Der Lehrsatz des Pythagoras in Bild,
	Haushaltsbuchführung komplett in deutsch				Skat sehr gute deutsche Skatspielsimulation		٥.		tion anschaulich erläutert, benötigt 1 l
	Blizzard ein Super-Ballerspiel	DM			Animations 8 Disketten mit Super-Animation		5	51	Kart, Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, de
	Star-Trek erleben Sie die Abenteuer des Rau			J	1 MB erforderlich				Car, Autorennspiel
10		DM		34	Labelprint V3.0. Etikettendruckprogramm für				SlotCars, noch einmal, aber diesmal r
11	Power-Packer V2.3b Spitzendatencruncher		5	٠,	und 5,25"-Disketten, deutscher Anleitung		5		
	DME-Editor in deutsch konfiguriert!	DM		35	Monopoly, deutsch		5		Super-Gridder, Geschicklichkeitsspie
	The Ultimate Game Editor V2.5 zum Verände				PCQ-Pascal-Compiler-Paket			55	M.E.D., soundtrackerähnlicher Musike
	z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale,				mit deutscher Anleitung	DM	5		mit deutscher Anleitung
	in deutsch	DM	5	37	Tunnel-Vision -			56	MiamMan und Roller Ball, zwei hübs
14	Xytronic intergalaktisches Handelssimultation				Finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth	DM	5		keitsspiele mit deutscher Anleitung
	deutsch	DM	5	38	China-Challenge, Shanghai-ähnliches Spiel				H-Ball, sehr gute Breakout-Spielvaria
15	Zatur ein Denkspiel mit deutscher		_		deutsche Anleitung	DM	5	58	Biorhythmus-Berechnung mit grafise
	Sprachausg.	DM	5	39	Deluxe-Hamburger, ein Ballerspiel mit				deutsch
16	Diashow mit hübschen Girls auf 2 Disks.	DM	10		Ketchupflasche			99	Muraglia (Breakout-Spiel mit sehr gut Biscione (s. gute Variante des »Wurm-
17	Nur mit Altersnachweis ab 18 Jahren Sonix-Sound-Paket 8 Disketten mit fertigen				Copy-Disk 4 sehr gute Amiga-Kopierprogr.	DM	5	60	Datamade, eine komfortable Adresse
17	inclusive Sonix-Player		40	41	DFÜ-Terminal-Disk enthält Acces V1.4,	-		συ	und DaBa, die modular aufgebaute
18	MS-Text, gute deutsche Textverarbeitung		5	40	AZComm, Comm		5		Datenbank für Daten aller Art, beide
	Paranoid, sehr gutes Breakout-Spiel		5	4/2	Super-Liga eine Fußball-Bundesliga-Verwal komplett in deutsch		5		Programme komplett in deutsch
	Risk, Umsetzg. Brettspiel Risiko, deutsch	DM		12	RollOn und Pyramide, zwei Strategie-Spiele		5	61	Erotik-Bilder in HAM-Qualit., ab 18 J.
	DBW-Render V2.0, Ray-Tracing-Programm			40	mit deutscher Anleitung				Erotik-Animations, Film-ähnlich, nur
	mit deutscher Anleitung	DM	10	44	Festplatten-Backup-Programme	-2101	٠.		nachweis ab 18 J. Benötigt 1 MB S
22	Billard sehr schöne Billardsimulation		5		zur Sicherung Ihrer Daten (MRBackup V2.4, K	wikBa	ckup	63	SYS, Virusjagd durch über 50 Spiele-L
23	Werner-Game das Flaschbier-Spiel	DM	5		und SD-Backup)				Drip-Game, s. gutes Geschicklichkeit

DM	5		keitsspiele mit deutscher Anleitung	DM	5
		5/	H-Ball, sehr gute Breakout-Spielvariante	DM	5
DM	5	58	Biorhythmus-Berechnung mit grafischer Dar		
		50			
		59			
DM	5				5
		60		lung	
DM	5				
ina	-				
	5-		Programme komplett in deutsch	DM	5
D.111	٥.	61	Erotik-Bilder in HAM-Qualit., ab 18 J. 8 Disks	DM	40
DM	5	62			
			nachweis ab 18 J. Benötigt 1 MB Speicher	DM	40
ikBa	ckup	63	SYS, Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels	DM	5
		64	Drip-Game, s. gutes Geschicklichkeitsspiel	DM	5
	DM DM Ing DM DM	ong	DM 5 DM 5 ang DM 5 DM 5 61 DM 5 62 rikBackup 63	DM 5  SM 2000 A Biscione (s. gute Variante des »Wurm-Spiels)  Event of the conductor of the control	<ul> <li>DM 10</li> <li>DM 5</li> <li>DM 62 Erotik-Bilder in HAM-Qualit., ab 18 J. 8 Disks DM</li> <li>Erotik-Animations, Film-ähnlich, nur gegen Alterer nachweis ab 18 J. Benötigt 1 MB SpeicherDM</li> <li>SYS, Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels DM</li> </ul>

#### ● AMIGA-SPIELE-PREISKNÜLLER ●

son Attack Cubmacina D	62 00	Kick Off 2	50 90	Tactical Fighter II D 64,90
tassets	64 00	Legand of Eserabail D	64 00	Tennis Cup
Anaria For	20 00	Life & Death	64 90	Their finest Hour D 74,90
APPROPRIATE TOX	54.00	Line a Death	74 00	The Viking Child D 64,90
Apprentice	94,90	Hanis Cl.	64 00	Tia Break
				Titan
Boulderdash Constr.Kit.D	29,90	Masterblazer	64,90	Treasure Trap D 64,90
Buck Rogers- C. to Do	74,90	M.U.D.S	64,90	Turrican D 54,90
BudokanD	64,90	Milesstone Compilation.D	54,90	Typhoon Thompson D 64,90
				Ultima V 74,90
				Unreal D 74,90
Chuck Yeager's AFT 2.0 D	64,90	Night HunterD	64,90	Viking Child 2 64,90
Days of Thunder	64,90	Operation Spruance	74,90	West Phaser D 74,90
Dragon FlightD	74,90	Panza Kick Boxing	74,90	Wonderland 74,90
				Xiphos 64,90
Dragon WarsD	64,90	Pinball Hagic	54,90	Zak McKracken D 64,90
Dragons LairD	89,90	Player HanagerD	54,90	Zombi
Drakkhen	69,90	Populous	64,90	
East vs West	64.90	Powermonger	74,90	ANWENDERSOFTWARE
Extase	54.90	Prince of PersiaD	64.90	
				AMOS 129,00
Final CountdownD	64.90	Puffy's Saga	64.90	C-Light 49,90
				Deluxe Video Pal Vers., 89,00
				Fantavision D 64.90
				Instant Music D 29.90
				Lotto AMIGA D 49.00
				Pagesetter 2 D 199.00
				Professional Draw D 299.00
				Professional Page D 439.00
				Publisher Choise D 199,00
				Sidmon D 74.90
				T.F.H.X
Indianapolis 500	04,90	Star Filgit	74 00	Turboprint IID- 85,00
It came f, the Desert .D	75,90	Storm Across Europe	54.90	Turboprint 11 0 85,00
Jetsons	64,90	Super Skweek	54,90	Turboprint Profession.D 174,00
Khalaan	64.90	Sword of Aragon	/4,90	X-Copy III & Hardware D 89.90

#### PC Handler

konvertiert MS-DOS- und Atari-Dateien ins Amiga-Format und umgekehrt. Dies betrifft sämtliche DOS-Kommandos. Geeignet für 5.25 " und 3,5" Disketten. PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! Konvertiert auch Zeichensätze + IFF-Grafiken! DM 69.—

UbersetzE ein Programm, das Ihnen englische Wörter und Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche übersetzt. Inklusive erweiterbarem Wörterbuch DM 29.-

**Der Einstieg** 380 Seiten geballte Informationen, Tips und Tricks rund um den Amiga, inclusive 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! DM 49.-Der Hit für Amiga-Einsteiger!

Oktalyzer Dieses Programm setzt im Bereich Musik neue Maßstäbe. Es ist MIDI-fähig und besitzt eine Option zum Sampeln, wobei die Samples in allen möglichen Variationen manipuliert werden können. Sensationell ist die Fähigkeit, echte 8 Stimmen gleichzeitig wiedergeben zu können.

#### IFF-Sample-Paket

Über 1.000 Samples (Instrumente) in phantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängi-gen Soundprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, Med). Gratis dazu ein PD-Sound-DM 79.programm! Insgesamt 10 Disketten.

#### MultiTerm Deluxe V 2.1

macht ihren Amiga BTX-fähig. Postzugelassener Software- Decoder mit deutscher Anlei-DM 109.-Interface zum direkten Anschluß an BTX-Anschlußbox der Post (D-BT 03)

LEERDISKETTEN neutral - 3,5" NN MF 2DD 135 TPI inkl. Aufkleber 10 St. DM 9.90 50 St. DM 47,50 100 St. DM 89,- 500 St. DM 435,-Größere Mengen a.A.

#### LAUFWERKE

3,5" Laufwerk intern mit Einbausatz für A2000 DM 139.-3,5" Laufwerk extern, durchgeführter Bus, abschaltbar, amigafarbenes Gehäuse DM 169. wie vor - jedoch NEC 1037a 512 KB-Erweiterung mit Uhr, abschaltbar DM 98.-

deutsch oder deutsche Anleitung. Andere Spiele und Systeme auf Anfrage Einige Spiele bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

5,25" Laufwerk extern, abschaltbar - durchgeführter Bus, 40/80 Track umschaltbar DM 229 -8 MB-Karte für A 2000, 2 MB bestückt DM 549.-

#### FARBBÄNDER

Star LC 10 DM 9.90

NEC P6/P7 plus Epson LQ 550/800/850 DM 14.95 DM 11.95

KICKSTART-UMSCHALTPLATINEN für 3 Betriebssysteme DM 55.- / U.-Platine inkl. Kick-Star LC 24/10 DM 14.50 | start V 1.3 DM 98.- / Kickstart-ROM V 1.3 DM 59.-

#### Fußball-Bundesliga v 2.4

Das Superprogramm für die Fans des deutschen Nationalsports. Alle Spielergebnisse mit Datum und Spieltag seit 1963 auf einer Diskette; alle Tabellen, Heim- Auswärts- Ewige Tabellen (Punktgewinn und -Verhältnis!); graphische Darstellungen von Tabellenpützen, Saisonprofil aller Teams zum optischen Vergleichen!

Dazu der Knüller:

Der Meletertip! Das Programm stellt nach jedem Spieltag eine Prognose auf, indem es alle noch verbleibenden Spiele tippt, indem es alle noch verbleibenden Vorjahren erzielten Ergebnisse ebenso, wie die aktuelle Stuation!!! DM 49.90

#### Lotto Amiga v 2.0

Der Clou: Alle bisher gezogenen Gewinnzahlen auf einer Diskette. Dazu Programme zur statistischen Zahlengenerierung und Analyse. Testet, ob Ihre Reihen schon einmal gezogen wurden, berücksichtigt Systemtigs und vieles mehr! Neu in der Version 2.0 ist Mittwochslotto A&B (alle bisher gezogenen Zahlen); Zahlen speichern und vergleichen; Ausgabe auf Bildschirm oder Drucker; neue Algorithmen zur Tipzahlengenerierung Bestellnr.: B 09 DM 49.90

#### Lotto-Manager 3.Ø

Die Erweiterung von Lotto 2.0 mit weiteren Möglichkeiten der statistschen Auswertung bereits gezogener Zahlen! Dazu die neue Möglichkeit Tipzahlen zu speichern und mit einer beliebigen gezogenen Zahlenreihe zu vergleichen. Viele weitere Optionen: u.a.: Suchen nach Zahlengruppen, Verteilung und mehr! Nur für Amigae ab 1 MB RAMIII Bestellnr.: D 22

#### Sexy-Public-Domain

Aus dem riesigen Angebot von Sexy-Disks im PD-Bereich haben wir die besten für Sie zusammengestellt. Es handelt sich im angemeinen um digitalisierte

Szenen. Nebst einigen Animationen. Nur für Erwachsenel (Altersnachweisl z.B. Fotokopie vom Reisepaß / Personalausweis)

49 DM
49 DM
49 DM
49,- DM

#### NUDIES MEMORY

Zwei Programme in einem: Neu!!!
DiaShow mit supersexy french
Girls plus MemoryGame für
Erwachsene; von EROTIC DREAMS France. Alteranachweist siehe untent 49.00 DM



#### GIRLS IN ACTION

CFIlies en Action) von EROTIC
DREAMS aus Frankreich. Das heißeste, uns bekannte, AmigaProgramm. Nur für Erwachsenel Superanimation als "Filmprojektor" oder als erotisches ActionGame. In 2 Versionen lieferbar Achtung! B 72 benötigt 1 MB RAMIII AmigaProgramm. Nur für Erwachsenst Superanimation als "Filmprojektor" oder als erotisches ActionGame. In 2 Versionen lieferbar Achtungl 8 72 benötigt i MB RAMIII Form von einer Kopie des Personalausweises Bestellnr.: 8 72 2 Disks (1 MB) 89.00 DM Bestellnr.: 8 72 2 Disks (1 MB) 89.00 DM

#### Supergirls

Eine neue Superserie von flotten Girls. Mit neuester Hardware digitalisiert. Das müssen Sie gesehen haben. 2.72 sind 3 Disketten lie-ferbar. Nur für Erwachsene! Altersnachweis: Siehe unten! Bestellnr.: D 11 D 12 D 13 je 19,90 DM

#### Strip the Superdoll

Ein neues Partygame. Wer verliert, der verliert sein letztes Hemd. Nur für Erwachsene! Altersnachweis: siehe unten! Bestellnr.: D 04 nur 19.90 DM

#### Who's That Girl?

Ein sexy Puzzle mit vielen hübschen Bildern. Sehr schöne Aufmachung! Nur für Erwach-senel Altersnachweis: siehe unten! Bestellnr: B 19 2 Disketten DM 49.99

#### Pam from California

Diashow of a Supergirl. HAM-Pictures-Demo! Nur für Erwachsene! (Altersnachweis: Kopie von Ausweis/Führerschein) Bestellnr.: B 14 (2 Disketten) DM 39.9Ø

#### Lovin' Pam

Die Steigerung! Eine Super-Diashow. Nur für Erwachsene! (Altersnachweis: Kopie von Ausweis/Führerschein) weis/Führerschein)

Bestellnr.: B 15 (2 Disketten)

DM 39.90

#### Jack the Nipper

Animation. Ein hyperheißes SexyGame! Nur für Erwachsene (Altersangabe: Kopie von Ausweis/Führerschein)
Bestellinn:: 8 44

nur DM 49.99

#### Dia-Shows

Dia-Show I: Topless Topgirls HAM-Pictures of beautiful girls. Nur für Erwachsene. Altersnachweis: siehe unten! Bestellnr.: B 31 DM 12.59

Dia-Show III: CoverGirls HAM-Bilder von den schönsten Titelseiten-Girls. Nur für Erwachse-ne. Altersnachweis: siehe unten! Bestellnr: B 33 DM 12.50

Dia-Show V: Big Boobs, HAM-Dia-Show von Girls mit Supermaßen! Nur für Erwachsene! Altersnachweis: siehe unten! Bestellnr.: B 35

Dia-Show VI: Big Boobs 2. HAM-Dia-Show wie oben. Altersnachweis: Siehe unten! DM 15.00

#### Sexy Hexies

Die ObenOhneShow der Supergirls. Ab 16 J. (Altersnachweis: Kopie von Ausweis/Führerschein) Bestellnr.: B 03 (2 Disketten) DM 39.90

#### **SummerNightGames**

4096-Color-Animation. Ein Partyspiel für 1-4 Freaks + Joystick. Nur für Erwachsene (Al-tersnachweis: Ausweis/Führerschein) Bestellnr.: B 16 DM 49.90

#### StripSlotter 2000

Ein Spielautomat der bei Gewinn Strip-Szenen abspielt. Nur für Erwachsene (Altersnachweis: Kopie von Ausweis/Führerschein) Excellente Animation! Mit Zeitlupe!
Bestellinz: B 07 (2 Disketten)

DM 49.99

#### Miss All Bare America

Ein Game für den Herrenabend. Wählen Sie die schönste "Naked Miss"! Nur für Erwachsene! (Altersnachweis: Kopie von Ausweis/Führer-DM 39.90

#### Katalog-Diskette

Enthält unser aktuelles Gesamtangebot incl. Farb-Grafiken aus versch. Programmen. Nur für Erwachsenel Altersnachweis!!! Bestelln:: B 900 1 Diskette 5,-DM

Bitte Coupon In Blockschrift ausfüllen, ausschneiden und im frankierten Umschlag absenden an: High Smart Saltinger . W. Blanks . 2262 Bod Grund . 8 15227-1447 100 100 144

rugh Speed Software	* 10.0 canke * 3302 Dae yrune * 1	a 0732/-141/ (10-1	1 Whz)
Ich bestelle:		Gesamt:	, DM
Name:	Straße:		

PLZ/Wohnort: Unterschrift: Ich bezahle — per Nachnahme zzgl. 6,-DM — Scheck zzgl. 3,- DM (Scheck liegt bei) Lieferung ins **Ausland** nur gegen Bargeld o. Euroscheck (Rückseite unterschreiben!) zzgl. 6,-DM

#### **Impressum**

Herausgeber Michael Labiner (verantw.) Chefredakteur Michael Labiner (ml)

Stelly. Chefredakteur Oskar Dzierzynski (od)

#### Redaktion

Werner Hiersekorn (wh) Max Magenauer (mm) Brigitta Labiner (bl) Joachim Nettelbeck (in)

Freie Mitarheiter Carsten Borgmeier Felix Bübl Kate Dixon Sönke Klettner Hans-Werner Raabe Stephan Rock Thomas Rossacher Manuel Semino

#### Redaktionsassistenz Uschi Freckmann

Brigitta Labiner Werner Ponikwar

Art Director Oliver Wunderlich

Lavout Oliver Wunderlich

Fotografie Oskar Dzierzynski

Werner Regnet Ingo Stein Oliver Wunderlich

Titel Celâl Kandemiroğlu

Anzeigenbetreuung Carsten Borgmeier (Einzelhandel)

Fa. Der Satz GmbH, 8000 München 70

Reproduktion KWM-Werbung Rieß, 8000 München 70

Druck u. Gesamtherstellung Leykam Universitätsbuchdruckerei Ges.m.b.H A-8054 Graz

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-buchhandel), Österreich, Schweiz

#### Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9

#### Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 60,-Ausland: DM 72,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.

#### Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt einge-sandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

#### Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich ge-schützt. Alle Rechte, auch Überset-zungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

#### Verlag und Redaktion

Joker Verlag Inh. Michael Labiner. Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar. Tel. Verlag: 089/463700, Tel. Redaktion: 089/463823, Telefax: 089/4604977



## HALLO MINIST



Heute lautet das Motto: zurück zu den Wurzeln, zurück zum Reizthema "Frauen & Computer". Und diesmal hole ich zum großen Rundumschlag aus – Frauen hinter dem Computer, Frauen vor dem Computer und Frauen am Computer!

Beginnen möchte ich mit den Frauen hinter dem Computer, also jenen "Prachtweibern", die dazu beitragen, unser Hobby überhaupt erst zu ermöglichen. In den letzten Ausgaben habe ich ja bereits einige Repräsentantinnen großer Softwarehäuser vorgestellt, die als Pressesprecherinnen und Produktoder Marketingmanagerinnen "ihren Mann stehen" Dabei ist mir aufgefallen, daß Frauen zwar für die Organisation unentbehrlich sind, jedoch nur selten mit der Erstellung von Software zu tun haben. Aber Ausnahmen bestätigen die Regel. Zwei ganz besonderen Ausnahmen möchte ich heute mal meine ehrliche Hochachtung aussprechen: Zum einen Roberta Williams, der wir viele wunderbare Sierra-Adventures zu verdanken haben, beispielsweise die gesamte "King's Quest" Reihe oder das famose "Colonel's Bequest". Vollkommen zu Recht genießt Roberta internationalen Ruhm als eine der besten Spieledesignerinnen überhaupt! Die andere Computer-Lady mit Weltruf ist Anita Sinclair, ihres Zeichens Chefin von Magnetic Scrolls. Ihrem Werk ist ja diesmal auch die Klassiker-Seite gewidmet, hoffentlich hören und sehen wir in Zukunft noch recht viel aus ihrer ausgezeichneten Adventure-Schmiede!

Es ist ja wohl kein Zufall, daß sowohl Roberta als auch Anita ihren Ruhm sehr anspruchsvoller Computer-Unterhaltung zu verdanken haben – umso krasser ist der Gegensatz, wenn man sich

einmal das Bild betrachtet, das ihre männlichen Kollegen von uns Frauen am Computer zeichnen. Es ist doch wahr: Am Bildschirm sind Frauen entweder Lustobjekte oder Dummchen oder beides. Ob wir unseren Auftritt nun in Pseudo-Adventures wie "Emanuelle" und "Geisha" haben, oder ob man uns die Rolle einer lendenbeschürzten Barbarin zugedacht hat - stets geht es letztlich nur darum, ein knackiges Weibchen mit viel Busen und wenig Hirn zu präsentieren (schaut Euch doch bloß mal die Loadingscreens solcher Spiele an!). Im besten Fall haben uns die Herren Programmierer den Part einer entführten Prinzessin zugedacht, die schmachtend in den Klauen eines Unholds ausharrt, bis ein starker, kluger Mann kommt, um sie zu retten das zeugt doch von einer geradezu mittelalterlichen Gesinnung! Selbst das technisch brillante "Elvira" ist in dieser Hinsicht nur ein weiterer Beweis für typisch männlichen Chauvinismus von richtiger Sex-Soft will ich gar nicht erst anfan-

Das bringt mich geradewegs zu den Frauen vor dem Computer. Wie das? Nun, die meisten Frauen betrachten den Computer als reines Arbeitsgerät (z.B. Sekretärinnen, etc.) und wollen privat mit den Kisten nix zu tun haben. Dadurch sind wir für Softwarehersteller als Zielgruppe schlichtweg uninteressant, weshalb Spiele halt überwiegend von Männern für Männer geschrieben wer-

den. Gäbe es ebenso viele Amigianerinnen wie Amigianer, so würde die Softwarelandschaft ziemlich an-Deshalb aussehen! möchte ich die Gelegenheit nützen, um eine kleine Liste meiner persönlichen (aktuellen) Lieblingsspiele vorzustellen. Also, all Ihr Schwestern, Freundinnen, Ehefrauen und Mütter, probiert doch einfach mal ein paar dieser Games aus - vielleicht packt Euch dann auch das Amiga-Fieber?!

CHIP'S CHALLENGE
DAS STUNDENGLAS
FLIP IT & MAGNOSE
LEMMINGS
LOOPZ
MAUPITI ISLAND
MONKEY ISLAND
PUZZNIC
SHUFFLE
ULTIMA V

Zum Schluß noch schnell zu meiner monatlichen Verlosung von fünf brandheißen Games: Schreibt mir einfach auf ein Kärtchen den Titel eines Spiels mit einer weiblichen Hauptfigur – aber keines, der hier bereits genannten Programme! Das Ganze geht an

Joker Verlag Girl-Seite Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Gruß & Kuß, bis nächsten Monat

Eure Brigitta





ten ist Spellfire zwar keine

Wie wär's mit einem niedlichen kleinen Plattformspielchen, mit einem niedlichen kleinen Helden und jeder Menge niedlicher kleiner Gegner? Kein Bedarf? Auch nicht, wenn das Teil nur knapp 30 Märker kostet?

Ihr ahnt es schon: Code Masters, Englands Spezialist für Low Budget Games hat wieder zugeschlagen. Ehe man sich mit Fifi, dem putzigen Mini-Magier, auf den Weg macht, hat man die Wahl zwischen Stick- oder Tastatursteuerung und guter Musik oder nicht so guten Effekten. Sodann läuft, hüpft und klettert man mit Fifi durch allerlei Plattform-Landschaften, und versucht dabei tunlichst nicht auf Minen zu latschen, oder in die zahlreichen Fallen zu tappen - Monster hält man sich per Feuerknopf vom Hals. Unterwegs werden Zaubersprüche, Feuerbälle und Zusatzleben aufgegabelt, zudem hinterlassen getötete Feinde Goldstücke, die man in herumstehenden Hexenkesseln gegen weitere Extras wie Bomben oder frische Energie eintauschen kann. Außerdem liegen überall Augen herum, nur wer alle zehn eines Levels sammelt, darf in die nächste Spielstufe. Hat man welche verpaßt, heißt's umkehren und wei-

Kurz und gut: Von der Idee

her ist Spellfire nicht gerade das Ei des Kolumbus. Aber die Grafik ist hübsch bunt, das Scrolling erträglich, und auch mit der nicht ganz exakten Steuerung läßt sich's leben. Ja, sogar die verunglückte Kollisionsabfrage (oft genug bleibt die Spielfigur einfach in der Luft stehen) kann man verzeihen, bietet das Game doch angemessenen Spaß für's Geld. Wie nicht anders zu erwar-

Offenbarung, die paar Mark aber durchaus wert. (ml)



#### Spellfire the Sorcerer

Grafik:	62%
Sound:	68%
Handhabung:	59%
Spielidee:	36%
Dauerspaß:	58%
Preis/Leistung:	75%
Red Urteil	500%

Für Anfänger Preis: ca. 29,- DM Hersteller: Code Masters

Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Man kann sich vor Spielbeginn alle Extras zeigen lassen, die Highscores werden nicht gesaved, Pause-Funktion.



Zeig's ihnen, Fifi!

## The Fool's Errand

Auf der leicht überdimensionierten Box sind neben einigen Tarot-Karten zwei beschwörend ausgebreitete Hände über einer Kristallkugel zu sehen. Geht es hier am Ende um Wahrsagerei? Nö, eher nicht.

Ein fröhlich durch die Lande ziehender Narr ist die Hauptfigur bei diesem ungewöhnlichen Spiel. Er versucht, die vierzehn Schätze der Welt zu finden und (als ob das noch nicht schwierig genug wäre!) gleichzeitig die Karte der Sonne wieder richtig zusammenzusetzen. Beides gelingt nur dann, wenn er die über 80 Rätsel löst, die ihm auf seiner Wanderschaft begegnen. Und weil er halt bloß ein einfacher Narr ist, soll ihn der Spieler dabei unterstützen. Die ganze Angelegenheit erinnert ein wenig an die bekannten Rätselhefte: Es gilt, Bilderrätsel zu lösen, versteckte Wörter zu finden, Labyrinthe zu durchqueren und dergleichen mehr. Unter anderem gehört zu diesem Sammelsurium auch ein kleines Tarot-Kartenspiel, das hier allerdings nichts mit Wahrsagerei zu tun hat. Die einzelnen Rätsel sind (meist) recht einfach, Probieren geht dabei oftmals vor Studieren. Hat man eines geknackt, gibt's eine neue Geschichte von der abenteuerlichen Reise unseres Hausund Hofnarren, sowie weitere Rätsel. Die Grafik ist gerade mal Durchschnitt und kann ihre

Herkunft vom Atari ST nicht verleugnen, Soundeffekte sind gar absolute Mangelware. Die Maussteuerung reagiert ein bißchen ruckelig, aber man kann damit leben. Leider ist das Spiel komplett in englisch, wer sich also mit dieser schönen Sprache schwertut, wird kein großes Vergnügen mit dem rätselhaften Wandernarren haben. Naja, allzuviel verpaßt man hier so oder so nicht ... (wh)

Ein Narr auf Reisen



#### The Fool's Errand

Grafik:	52%
Sound:	13%
Handhabung:	58%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	48%
Preis/Leistung:	42%
Red. Urteil:	49%

Für Anfänger Preis: ca. 79,- DM

Hersteller: Miles Computing Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unter-

Und was sagen uns die Karten?



stützt, Codewheel-Abfrage.

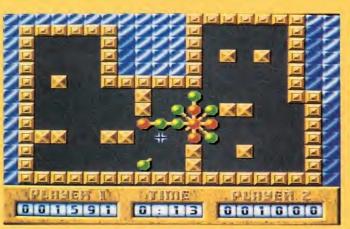
Der Amiga Joker meint: Mit Shuffle geht die atomare Knobelei erst richtig los!

Höchstwahrscheinlich wird das Bildschirmfoto hier vielen merkwürdig vertraut vorkommen. Das ist kein Wunder und auch keine Sinnestäuschung, das ist einfach der Nachfolger von "Atomix"!

Vom Spielprinzip her ist alles wie gehabt: In jedem Level muß unter Zeitdruck ein "Kristall" aus seinen atomaren Bestandteilen zusammengebaut werden. Dazu fährt man mit dem (Jovstick-) Cursor auf die einzelnen Bausteine und verschiebt sie in der gewünschten Richtung. Die Schwierigkeit dabei ist, daß die Atome, sobald sie einmal in Bewegung sind, erst wieder anhalten, wenn sie auf ein Hindernis stoßen (Begrenzungsstein oder anderes Atom). Da sich die kleinen Biester somit nur auf Umwegen an die richtige Stelle bugsieren lassen, muß man mit viel List und Tücke vorgehen, um rechtzeitig fertig zu werden. Hin und wieder erscheinen Bonussymbole. die Extrapunkte, mehr Zeit oder Ähnliches bringen – so man sie erwischt.

Soweit kennt man das auch schon vom Vorläufer, wo bleiben die Unterschiede? Nun, zum einen gibt's jetzt satte 70 Level statt kümmerlicher 30. Davon gehören 35

zum "Normalmodus", der ungefähr den selben Schwierigkeitsgrad aufweist wie "Atomix"; die restlichen 35 bilden den "Advanced Modus", der mit seinen verschiebbaren, verschwindenden und überhaupt etwas seltsamen Begrenzungssteinen deutlich höhere Anforderungen stellt. Außerdem haben Grafik und Sound des Spiels einen ansehnlichen Sprung nach vorn ge-



Ein bißchen Zeit ist ja noch...

macht, und man kann nun (leider bloß) einen Spielstand abspeichern. Unverändert gilt aber, daß der atomare Rangierbahnhof zu zweit am meisten Spaß macht! (wh)



Grafik: 59% 64% Sound: Handhabung: 82% 79% Spielidee: 85% Dauerspaß: 78% Preis/Leistung: Red. Urteil: 81%

Variabel

Preis: ca. 69,- DM Hersteller: Tale Bezug: Rushware

Spezialität: Nach je fünf Leveln gibt's eine (abschaltbare) Bonusrunde. Zwei-Spieler-Modus, deutsche Anlei-

## Line of Fire

Sega hat ja zu Recht einen klangvollen Namen, was Arcade-Automaten betrifft, und U.S. Gold bringt von den Dingern auch oft recht brauchbare Umsetzungen heraus. Nur leider nicht immer...

Segas Original-Automat gehört mit zum brutalsten, was man so in einer Spielhalle finden kann: Zwei Spieler können simultan mit MPs auf urplötzlich auftauchende Soldaten und allerlei Kriegsgerät feuern, Handgranaten werfen und Extras aufsammeln. Das Gemetzel wird dabei in farbenprächtiger, irre schneller Grafik gezeigt und mit so realistischen Soundeffekten untermalt, daß man meint, tatsächlich auf einem Schlachtfeld zu sein. Was nun aber U.S. Gold daraus gemacht hat, ist mehr als kläglich! Besonders die Grafik ist voll in die Hose gegangen: Sämtliche Gegner sind so grob gezeichnet, daß sie kaum noch zu identifizieren sind, die Hintergründe sind zwar nach wie vor recht farbenfroh, aber unglaublich primitiv gestaltet, und alles miteinander ruckelt nach Leibeskräften. Der Sound geht einigermaßen (die Effekte klingen allerdings schon ein bißchen traurig), die Steuerung ist gut, wenigstens solange man mit der



## Zum Abschuß freigegeben

Maus spielt (linker Knopf MP, rechter Handgranaten). Dann erreicht man schon bald problemlos den fünften der insgesamt acht Level, im Joystickbetrieb kommt man hingegen kaum über den ersten hinaus (hier müssen die Handgranaten per Shift-Taste aktiviert werden).

Line of Fire ist eine der schlampigsten Produktionen, die ich je das Mißvergnügen hatte zu testen. Da

bleibt wirklich nur die Hoffnung, die BPS möge das stümperhafte Ballerspektakel baldmöglichst aus dem Verkehr ziehen – sonst kauft es womöglich noch jemand! (C. Borgmeier)

#### Line of Fire

Grafik: 26% Sound: 53% Handhabung: 59% Spielidee: 17% Dauerspaß: 21% Preis/Leistung: 23% Red. Urteil: 21% Für Anfänger

Preis: ca. 79,- DM Hersteller: U.S. Gold Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Eine Diskette, Zwei-Spieler-Modus, keine Highscoreliste.



## Star Control

Auch wenn es sich dabei nicht mehr um den neuesten Schrei handelt - die Idee eines stra-Sternenkampfes tegischen mit kleinen Actioneinlagen ist so übel nicht. Was Accolade daraus gemacht hat, leider schon...

Eine Bande machthungriger Aliens nähert sich mit Lichtgeschwindigkeit unserem Sonnensystem; alle Bemühungen, die Eindringlinge zur Umkehr zu bewegen, scheitern. Unvermeidliche Folge: Der Sternenkrieg bricht aus! Als Kommandeur einer mächtigen Weltraumflotte darf man nun Festungen, Kolonien und errichten. Minen Raumschiffe mit unterschiedlichen Vorzügen bauen oder kaufen, Minen ausbeuten und Flotten bewegen. Sobald eins der eigenen Schiffe auf feindliche Einheiten trifft (was übrigens ziemlich häufig der Fall ist), wird eine Actionsequenz eingeschoben.

So gut sich das auch alles anhören mag, so schlecht wurde es in der Praxis umgesetzt: Was sich nämlich hier auf dem Screen tut, ist mehr als traurig, das ist einfach unterstes PD-Niveau! Die Menüs sind unsagbar trist, und die Raumschiffe werden als winzige Pünktchen dargestellt, die sich nur mit Mü-

he erkennen lassen (nur wenn sie sich einander annähern, kommen sie kurzfristig größer ins Bild). Dazu ist die Steuerung per Joystick ziemlich träge, mit der Tastatur geradezu katastrophal. Dabei wäre das Spiel



Ein Ausnahme-Screen . . .



...und so sieht's normalerweise aus!

ansonsten eigentlich ganz gut ausgestattet, z.B. übernimmt der Computer auf Wunsch den Action- oder den Strategieteil, und man kann die Raumschiffduelle beliebig lange üben. Aber was hilft's - bei derart erbärmlicher Grafik und nur ansatzweise vorhandener Spielbarkeit in den Actionszenen?! (C. Borgmeier)



#### Star Control

Grafik: 19% Sound: 32% Handhabung: 39% Spielidee: 70% Dauerspaß: 36% Preis/Leistung: 30% Red. Urteil: 35% Für Fortgeschrittene Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Accolade Bezug: Korona Soft

Spezialität: Mindestens 1MB erforderlich, Codewheel-Abfrage. Deutsche Anleitung, Spiel selbst in englisch.

## Kröte bleibt Kröte...

## Teenage Mutant Hero Turtles

Weltweit grassiert das Turtles-Fieber, nur in Deutschland will sich keiner so recht davon anstecken lassen. Naja, trotzdem wollen wir Euch die zweite Version der kämpferischen Schildkröten nicht vorenthalten.

Hier handelt es sich wohlgemerkt nur um die "europäische Version" des ursprünglichen Konami-Spiels (Test in AJ 4/90), nicht etwa um eine Umsetzung der legendären Arcademaschine. Bis auf den Titel ("Hero Turtles" statt "Ninja Turtles") sind die Unterschiede denn auch denkbar gering. So hat das Game jetzt nur noch eine Disk statt deren zwei nun wird halt genauso lange "entpackt", wie früher geladen wurde...

Nach wie vor müssen die

vier Turtles ihre Freundin bösen Shredder befreien und sich deshalb durch New prügeln, gelegentlich geht's sogar unter Wasser. Jede steuern. Hin und wieder fin-

April aus den Klauen des Yorks Straßen und Kanäle Schildkröte hat ihre eigene Waffe und ist daher anders einsetzbar, man kann aber immer nur eine von ihnen



Guckt mal in den April-Joker, vielleicht seht ja Ihr einen Unterschied ...

det man eine energiespendende Pizza oder Extrawaffen, wie Shurikens und Raketen.

Bei der Grafik muß man schon mit der Lupe hinschauen, um einen Unterschied feststellen zu können. auch das Scrolling ruckelt wie eh und je. Soundmäßig ist ebenfalls nicht gerade ein Symphonieorchester Werk, dafür kann man immer noch Spielstände abspeichern, was für ein Actiongame ja nicht selbstverständlich ist. Also alles

wie gehabt: ein 08/15-Plattformspielchen, dessen Steuerung zu wünschen übrig läßt. (mm)



## **Turtles**

Grafik: 62% Sound: 64% Handhabung: 44% Spielidee: 31% Dauerspaß: 43% Preis/Leistung: 42% Red. Urteil: Für Anfänger Preis: ca. 84,- DM Hersteller: Image Works/ Mirrorsoft

Bezug: Korona Soft Spezialität: Code-Abfrage aus der deutschen Anleitung, viel Begleitmaterial in der

Box.







Zweimal Nervenkrieg frei Haus: Ein Doppeltest über zwei Knobelgames, die grafisch nichts hermachen, deren Spielprinzip absolut simpel ist und die sich mit diesen bescheidenen Mitteln trotzdem ganz locker einen Hit verdient haben!

Ganz gegen unsere sonstige Gewohnheit waren wir diesmal nicht unbedingt die Schnellsten, denn beide Games sind schon eine Weile auf dem Markt. Aber das soll kein Grund sein, sie deswegen völlig unter den Tisch fallen zu lassen – schließlich haben wir es hier mit den gefährlichsten Nachtruhestörern seit der Entdeckung des Kaffeestrauchs zu tun!

Störenfried Nr. 1 heißt Puzznic und funktioniert folgendermaßen: In jedem der 144 Level liegt eine unterschiedliche Anzahl von bunten Klötzchen gelangweilt auf dem Screen herum und wartet voller Sehnsucht auf den Spieler. Der hat nun nichts weiter zu tun, als die Klötzchen mit seinem Joystick solange durch die Gegend zu schieben, bis alle verschwunden sind. Ja Donnerkeil - wie das?! Nun, das ist einfach im Programm so eingebaut immer wenn gleich aussehende Klötzchen auf- oder nebeneinander zu liegen kommen, verschwinden sie. Bis hierhin ist es kinderleicht, die übrigen Features von Puzznic dienen mehr oder weniger dazu, es wieder schwierig zu machen. Da wäre einmal das Zeitlimit; da wäre die Schwerkraft (was mal unten liegt, das bleibt auch da); da wären Gemeinheiten wie Lifte und Treppen; und da wäre schließlich noch das Phänomen, daß sich manchmal eine ungerade Anzahl einer bestimmten Klötzchensorte auf dem Bildschirm befindet. Das hört sich zwar recht harmlos an, aber versucht doch mal, mit einem Joystick drei Klötzchen

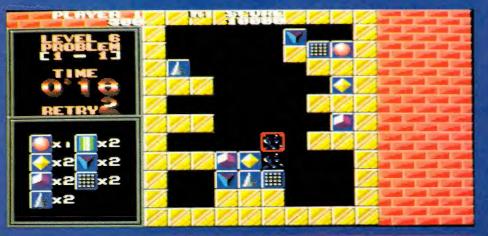


Das ist ein "Loopz"!

gleichzeitig zusammenzubringen... Kommen wir zu Störenfried Nr. 2: Seit es "Tetris" gibt, wird praktisch jedes Knobelspiel damit verglichen, ob's nun gerade paßt oder nicht. Bei Loopz ist der Vergleich aber ausnahmsweise mal gerechtfertigt. Der hauptsächliche Unterschied zwischen den beiden Games besteht darin, daß man bei Loopz die Steine unter Zeitdruck zu geschlossenen Figuren zusammenstellen muß und nicht zu Ebenen. Und daß man es mit der Maus spielt (wer unbedingt wahnsinnig werden will, kann es auch mit Joystick oder Tastatur probieren). Und daß es von Loopz drei Varianten gibt - eine "normale", eine "hektische" mit Bonusrunden und eine "ganz andere", bei der vorgegebene Figuren nachgebaut werden müssen. Der wesentliche Unterschied zu Puzznic ist

übrigens, daß der Zwei-Spieler-Modus hier eine echte Bereicherung ist, während sich die bunten Klötzehen doch eher für Solo-Masochisten eignen.

Ansonsten sind die Ähnlichkeiten geradezu verblüffend: Hier wie dort ist die Grafik von ergreifender Schlichtheit, der Sound dagegen allererste Sahne (bei Loopz nervenberuhigend meditativ, bei Puzznic eher treibend hektisch). Hier wie dort ist die Handhabung einwandfrei, und hier wie dort hat die Nachtruhe keine Chance mehr! (od)



Puzznic: Lauter harmlose Steinchen.



Bezug: Bomico

Spezialität: Jeweils eine (kopiergeschützte) Diskette und deutsche Anleitung. Bei Puzznic kann man in die ersten 6 Level direkt einsteigen, bei Loopz gibt's 3 Musikstücke zur Auswahl.

Lizenzen, Lizenzen . . . schön langsam kommt kein Spiel mehr heraus, das nicht die Lizenz von irgendetwas oder irgendjemand hat. Und wenn einem Hersteller sonst gar nichts mehr einfällt, dann erwirbt er halt die Lizenz von einem Uralt-Comic!

Hong Kong Phooey hat wahrscheinlich schon mein Großvater gekannt, aber der hat schließlich auch noch in den Ardennen gekämpft - heutzutage kann der Kung Fu Meister mit der feuchten (Hunde-) Schnauze kaum noch gegen die übermächtige Bat-Turtle-Konkurrenz anstinken. Zumindest am Amiga darf er aber jetzt nochmal ins Abenteuer ziehen, und zwar um den ausgebrochenen Schwerverbrecher Baron von Bankjob einzufangen. Natürlich wird der Super-Köter dabei auf's unfairste behindert: von Fallen, Hindernissen und vor allem von den zahlreichen

Handlangern des Barons. Das Game entpuppt sich sehr schnell als einfach gestaltetes, aber grundsolides Hüpf- und Prügelspiel. Die Grafik ist nett gezeichnet, gut animiert und wird flüssig gescrollt, einziges Manko ist der ziemlich kleine (NTSC-Bildausschnitt Streifen plus riesiger Scorebalken). Die Hintergründe der diversen Plattformlandschaften haben übrigens

zum Teil eine verblüffende Ähnlichkeit mit denen von "Teenage Mutant Hero Turtles"; vielleicht eine kleine Leihgabe unter Comic-Brüdern? Die düdelige Begleitmusik soll wohl chinesisch klingen, aber auf Dauer klingen einem davon höchstens die Ohren - dann schon lieber die spärlichen Effekte. Die Steuerung ist so, wie das ganze Game ist: sehr, sehr schlicht. Aber für den ebenfalls schlichten Preis von knapp 30 Märkern geht die Sache schon irgendwie in Ordnung. (mm)



#### Hong Kong Phooey

62% Grafik: Sound: 50% 51% Handhabung: Spielidee: 27% 46% Dauerspaß: Preis/Leistung: 65% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 29,- DM

Hersteller: Hi-Tec Software Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Deutsche Kurzanleitung auf der Innenseite des Covers, Pause-Funktion, wahlweise Musik oder FX.



Alles Böse kommt von hinten ...

## Match Pairs

Wenn eine amerikanische Wissenschaftlerin ein Computerprogramm für ihre lieben Kleinen schreibt - was könnte dabei wohl herauskommen? Ein Bestseller? Nee, eher das krasse Gegenteil ...

Match Pairs ist nichts anderes als eine stark vereinfachte Memory-Variante für besonders kleine Kleinkinder. Das Spielprinzip dürfte ja wohl hinlänglich bekannt sein: Es gilt, gleiche Bildpaare zu finden, die anschlie-Bend vom Screen entfernt werden. Aus. Wäre vielleicht noch anzumerken, daß sich im Eröffnungsmenü verschiedene Parameter, wie Kartengröße, Bildmotive, Sprache und Schwierigkeitsgrad einstellen lassen. Man kann entweder gegen einen Freund (aus dem Kindergarten...) antreten oder sich mit seinem Amiga messen (in drei Schwierigkeitsstufen: leicht, ganz leicht und ganz, ganz leicht). Sind all die schwerwiegenden Entscheidungen getroffen, folgt erstmal eine längere Wartezeit, in der der Compi wahrscheinlich verzweifelt nach den Karten sucht. Sobald er sie endlich auf den Tisch gelegt hat, klickt man sie mit der linken Maustaste an und erfreut sich an den optischen Leckerbissen ... Im Ernst: Was hier an Grafiken geboten wird, ist noch weit unter der Würde eines

C 64 – so grob ist die Auflösung! Auch die Geschwindigkeit des Spielablaufs erinnert an die Gründerzeiten der Computertechnik. Untermalt wird die grandiose Spielshow von einigen Musikstückchen, wie man sie von Märchenkassetten her kennt (oder auch nicht), eine Sprachausgabe mit amerikanischem Akzent gehört ebenfalls dazu. Fazit: Was sich Electronic Arts bei der Veröffentlichung dieser digitalen Kindesmißhand-



Gut gemacht!

#### Kinderkram...

lung gedacht haben mag, wissen nur die Götter - und die spielen wahrscheinlich "Populous" oder gerade "Powermonger" . . . (wh)



#### **Match Pairs**

Grafik: 12% 37% Sound: Handhabung: 42% 7% Spielidee: Dauerspaß: 4% Preis/Leistung: 8% Red. Urteil:

Variabel

Preis: ca. 69,- DM

Hersteller: Electronic Arts Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Viersprachige Kurzanleitung, keine PAL-Auflösung.



Der Amiga Joker meint: Robocop 2 ist die Härte schlechthin!

Er sieht aus wie der Wirklichkeit gewordene Wunschtraum eines leidgeprüften
Streifenpolizisten; er schlägt
härter zu, als die BPS erlaubt; und er läßt sich durch
nichts und niemand unterkriegen: Der stählerne Bulle
ist wieder da!

Robocops neuer Feldzug gegen das Böse auf der Welt läßt an Härte wirklich nichts zu wünschen übrig. Das bezieht sich nicht einmal so sehr auf irgendwelche Brutalitäten in der Handlung (da ist man mittlerweile Schlimmeres gewohnt), das betrifft eher den grimmigen Schwierigkeitsgrad - selten kämpfte es sich so schwer wie heute! Damit wäre auch schon die entscheidende "Neuerung" angesprochen, im übrigen darf wieder geballert, gehüpft und sogar gepuzzelt werden. Bereits im

ersten (Plattform-) Level wird man von einer übermächtigen Gegnerschar erwartet. Eigentlich soll man hier ja Drogen und Extrawaffen einsammeln, Geiseln befreien und Gangster umnieten - in der Praxis ist man schon froh, wenn man seine Blechhaut in den zweiten Level hinüberretten kann. Dort muß man zur Abwechslung Chips auf einer Platine richtig menschieben, bevor es dann im dritten auf einen Schießstand und anschließend wieder in eine vor Feinden nur so strotzende Plattformwelt geht. Grafisch ist das Gemetzel

Grafisch ist das Gemetzel bunt, abwechslungsreich, gut animiert und ruckelt kein bißchen. Die Soundeffekte während des Spiels sind fast realistischer als die Wirklichkeit. Steuern läßt sich der schießwütige Kerlebenfalls hervorragend, wenigstens sobald man sich an die leichte Überbelegung des Joysticks gewöhnt hat.



Technisch also ein sehr ge-

lungenes Game - aber schwer,

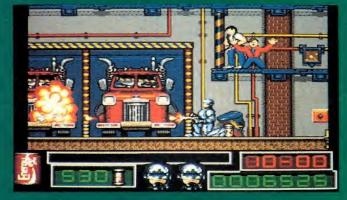
verdammt schwer...(od)

Robocop 2

Grafik: 77%
Sound: 85%
Handhabung: 76%
Spielidee: 46%
Dauerspaß: 76%
Preis/Leistung: 78%
Red. Urteil: 76%
Für Experten

Für Experten Preis: ca. 69,- DM Hersteller: Ocean Bezug: Bomico

Spezialität: Zwei Disketten, deutsche Anleitung, High-Scores werden nicht gesaved. Läuft nicht am A1000!



Jetzt sind es nur noch 396.999 Gegner...

## Vector Championship Run

Ein Vektor macht noch keinen Sommer ...

Neuen Firmen, die sich gerade anschicken, den heiß umkämpften Softwaremarkt zu erobern, soll man ja nur das Beste wünschen. In diesem Fall wohl, daß ihre Programmierer noch ein bißchen was dazulernen ...

Zum Einstand hat sich der englische Hersteller Impulze ausgerechnet ein besonders undankbares Genre ausgesucht: Autorennspiele gibt es für den Amiga ja nun wirklich in reicher Auswahl, wer hier hervorstechen will, muß sich schon etwas Besonderes einfallen lassen. Vektorgrafik ist da an sich gar keine schlechte Idee, nur das alleine reicht halt nicht ganz. Und ansonsten wird hier leider nicht allzuviel geboten: Man kann auf sechs Strecken entweder allein (zum Üben) oder gegen den Computer antreten; dabei muß man unter die ersten Vier kommen, um sich für das "Meisterschaftsrennen" zu qualifizieren. Der (eine) vorhandene Formel 1-Renner läßt sich entweder manuell oder automatisch schalten, was der Angelegenheit wenigstens einen Hauch von Realismus verleiht. Man hat sogar eine Streckenanzeige, Zwischenzeiten und Rückspiegel eingebaut, womit die Ausstatungsliste allerdings schon komplett wäre.

Die Grafik ist zwar schnell,

aber sehr monoton – das Schönste am Ganzen ist wie so oft das Intro. Die Musik düdelt so vor sich hin, die Effekte sind auch nichts Weltbewegendes. Endgültig verleidet wird einem die Freude am Fahren aber durch die mißglückte Steuerung: Per Maus ist sie übersensibel, mit dem Joystick immer noch einigermaßen schwammig. Insgesamt ein unterdurchschnittliches Game, das im Vergleich mit



Naja, Vektorgrafik isses ...

dem ausgezeichneten "Indianapolis 500" doch sehr blaß aussieht. (mm)



#### Vector Championship Run

Grafik: 64% 57% Sound: Handhabung: 41% 32% Spielidee: Dauerspaß: 41% Preis/Leistung: 40% Red. Urteil: Für Fortgeschrittene Preis: ca. 79,- DM Hersteller: Impulze

Bezug: Leisuresoft

Spezialität: Es gibt weder Highscores noch einen Zwei-Spieler-Modus. Tolle Spezialität, was?



Bermuda Bill – ein Sommertraum, den ein gewisser "Trax of the Magic Palace" in einer kalten Winternacht hatte ...

André Gerke aus Sundern hat den Alptraum jedes Werner-Fans zum Leben erweckt: Flaschbier, das weglaufen kann!

Benjamin Casper aus Köln ist ein begnadeter Schönheitschirurg -

wenigstens am Amiga.



Da wird sich unser Joker aber freuen, daß ihn Udo Drüke aus Norden endlich zum "Scheffredaktör" befördert hat!



Der Welt ihren Joker – der Kunst mehr Raum! Na, ist das ein Motto, oder was? Und damit's keine hohle Phrase bleibt, haben wir der Galerie ausnahmsweise volle zwei Seiten spendiert! Weil: Erstens schreien diese Bilder danach gezeigt zu werden, und zweitens herrscht im Moment ja eh ein bißchen Spiele-Flaute. Und wenn man schonmal Platz hat...



Der Spezialist für Einschaltquoten ist hier ausnahmsweise nicht TED, sondern Dan Andruschow aus Berlin.



Diese üppige Badenixe verdankt ihr Bildschirmdasein einer belgischen Künstlergruppe, der GMDD-Group.



Auch für schnelle Flitzer führt sich GMDD zuständig, wie man an ihrem schnittigen Formel 1 Boliden unschwer erkennen kann.

#### Kunst

ohne Ende...

...gibt's auch weiterhin in unserer Joker Galerie. Allerdings nur, wenn Ihr uns auch in Zukunft so fleißig mit (selbstgemachten!) Bildern, Comics, Gedichten und ähnlichen Werken versorgt! Deshalb: Kramt gleich mal alle Schubladen durch, vielleicht versteckt sich da noch irgendwo ein

unentdecktes Meisterwerk? Und falls nicht, dann fangt schonmal an, den Pinsel, den Stift oder die Maus zu schwingen – schneller als bei uns kann man nirgendwo berühmt werden! Grundvoraussetzung ist allerdings, daß Ihr Eure Kunstwerke so schnell es geht, an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag "Joker Galerie" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar bei München







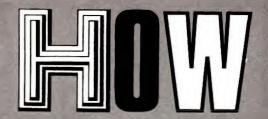












S'ist mal wieder Zeit für eine Danksagung - also: Danke für Eure Hilfe und Eure eifrige Unterstützung, special Thanks an alle, die auf unsere Hilferufe reagieren, sowie ebenfalls

Gelöst:

Elvira Cadaver Treasure Island Dizzy

Karten zu:

Legend of Faerghail

Tips und Cheats zu:

Chase HQ 2 Dragonflight

Dragon's Lair 2: Time Warp

Elvira

Ghostbusters 2

Globulus

Hybris

Katakis

Lemmings Loopz

Manix

Narco Police

Night Shift

Nitro

Operation Stealth

Out Run

Panza Kick Boxing

Sarakon

Super Hang On

Super Off Road Racer

Third Courier

Wild West World

Wrath of the Demon

Z-Out

heißen Dank an Oskar und Joachim, die mir diesen Monat sehr bei der Erstellung der folgenden Seiten geholfen haben. So, nu' isses aber wieder genug...

Wer kennt noch nicht unser großzügiges Angebot? Wer weiß noch nicht, daß sämtliche abgedruckten Tips und Lösungen mit 20 bis 100 Märkern honoriert werden? Wer hat noch irgendwelche heißen Tricks zuhause in der Schublade liegen und rückt nicht raus damit? Fragen über Fragen, auf die es nur eine Antwort gibt: Schickt all Eure Erkenntnisse am besten noch heute an

Joker Verlag **Know How** Untere Parkstr. 67 D - 8013 Haar

#### Hilfe! Fragen?!

Der Mond ist aufgegangen, die Straßenlaternen prangen, und der Hund ist auch gefüttert. Also haben wir nun Zeit, Eure neuesten Fragen durchzukauen:

Wie schafft man den 12. Level bei Prince of Persia? Kann man die Level auswählen?

Awesome: Nach der ersten Station sitzt man im Hotel. Ab da findet Tom nicht wei-

Cheats gesucht zu Cybernoid 2, Wild Streets, Typhoon und Rick Dangerous 2! (Cvbernoid 2: AJ 3/90, Rick Dangerous 2: AJ 1/91)

Gibt es bei Fatal Heritage einen Trick oder Cheat, mit dem man den Verfolgern eine lange Nase machen kann?

Ein anderer Verzweifelter sucht Cheats zu Fire and Brimstone, Barbarian 2, Robocop 1 & 2, Dynamite Düx und vor allem Torvak the Warrior!!(Robocop: AJ 12/ 89)

Einige Unklarheiten bestehen bei Wings. Gibt es Cheats? Gibt es noch mehr als die aufgeführten Orden? Gibt es einen höheren Rang als Lt. Colonel? Ab wann

sind Dreidecker unterwegs?

Weitere Cheats und Tips werden gesucht Hard'n'Heavy, Twinworld, Turbo Out Run, Continental Circus, Lotus Esprit, Golden Axe, Killing Game Show, Wonderboy in Monsterland, Cabal, Ninja Mission, Wer-James Pond, Ghosts'n'Goblins, Overlander, Indy 500, Sly Spy, Night Breed (Adv.), Super Cars, Bloodwych, Player Manager, Mission Elevator und Chambers of Shaolin! (Twinworld: AJ 4/90, Hard'n'Heavy: AJ 2/90, Cabal: AJ 9/90, Wonderboy: AJ 3/90 und AJ 7/ 90, James Pond: AJ 1/91, Super Cars: AJ 5/90, Bloodwych: AJ 11/89 ff., Chambers of Shaolin: AJ 3/90, Player Manager: AJ 7/90)

Cadaver: Wie kann der Drache besiegt werden? Wer kennt alle Zaubertränke aus dem ersten Level? Wieso verschwinden manchmal Dinge aus dem Rucksack? (Die Drachengeschichte müßte sich mit unserer Lösung erledigt haben, oder . . . ?!)

Wenn man bei Last Ninja 2 den ersten Mann erledigt hat - was dann?

Ganz locker schreiten wir nun zu Dragonflight: Die Sache mit dem Einhorn scheint immer noch nicht ganz klar zu sein. Wie kommt man an den Trank, der die Wirkung der Phiole aufhebt (wenn es einen gibt)? Was braucht der Typ in dem Dorf mit dem Wassergarten außer Charakterpunkten? Die Fundorte aller Landkartenteile? Die Paßwörter der Rätselmünder? Wo sind leichte Dungeons? (Im Südosten, glaube ich.) Ausrüstung und Nahrung ohne Kohle? Wie kann man durch die Wüste gehen? Wie kann man Kristallwächter zerbröseln? Wo ist die letzte Enklave weißer Magie? Wie funktioniert der Steinstab aus dem 2. Hort? Wie kommt man nach Dorithannon? (Und wieder eine Frage an die Allgemeinheit: Wollt Ihr 'ne Lösung??)

Ab heute wird gePowermongert. Wie kann man die eigene Truppe veranlassen, sich aufzulösen und so in einem eroberten. unbesiedelten Dorf die Häuser zu bezie-

Markus hat ein ganzes Sonderangebot an Fragen: Wie kommt man bei Cross Bow an den Wölfen vorbei? Kann

man ohne Festnahme zur Burg gelangen? Wo liegt bei Day Of The Viper der Schlüssel für grüne Türen? Gibt es bei Indy 3 ein Flugbuch (wenn ja, wo)? Pläne gesucht zu Elf. Wie legt man die Schalter bei Fortress Underground um?

Tobias hängt bei Torvak im Sumpf fest (nach der Lava). Wer bewahrt ihn vor dem Versumpfen?

Alles mögliche gesucht zu Flood, Wings of Death und Technocop.(Flood: AJ 10/

Wie kommt man bei Crime Time in die Falltür?

Marcus würde bei Prince Of Persia gern aus dem 2. Level herauskommen und bei Wings Of Fury den Flugzeugträger zerstören.

Na also, damit haben wir's doch mal wieder geschafft! Wer noch andere Probleme hat, möge uns einfach benachrichtigen (Stichwort Fragen), und schon wird er/ sie sich im nächsten Heft wiederfinden, wenn es wieder heißt: Ich hätt's gern gewußt...

## Tips & Tricks

Die Lösung zu dem Grafikwunder **Dragon's Lair 2: Time Warp** schickte uns Sandro Zuberbühler aus der Schweiz. Hier also in aller Kürze:

Disk 1: Szene 1: Links S 2: Unten, Rechts S 3: Feuer, Rechts S 4: Unten, Links S 5: Links, Oben S 6: Oben, Oben S 7: Unten, Unten Disk 2: S 8: F, O S 9: F S 10: O, R S 11: L, F, L, O S 12: U, F S 13: F, L, L, F S 14: F, R, F Disk 3: S 15: O, F, F S 16: O S 17: F, O S 18: R S 19: U, F S 20: U, F S 21: L, R, S 41: U S 42: U, F Disk 6: S 43: U, L, O S 44: U, F, F S 45: F S 46: F

Für die ganz Faulen unter Euch hat Gregor Mechtersheimer aber auch noch einen Cheat parat, mit dem man Dragon's Lair 2: Time Warp wie schon seine Vorgänger als Film ablaufen lassen kann: Man gehe mit P in den Pausenmodus und gebe dann GET MORDROC DIRK ein. Nun noch ein Druck auf Return, die Pause wieder verlassen, und schon kann man sich zurücklehnen und den "Trickfilm" genießen.

Gregor hat auch einen Cheat zu Z-Out ausbaldowert, der auf unserem Testexemplar wunderbar funktionierte. Wir hoffen, daß er das auch in der endgültigen Verkaufsversion tut: Drückt man nämlich während des Spiels J und K gemeinsam, so ist man unzerstörbar, mit J und 1 (bzw. 2,3,4,5,6) in der oberen Reihe lassen sich die Levels anwählen, mit J und 1 (bzw. 2,3) am numerischen Block die einzelnen Levelabschnitte.

Von Ulrich Hein aus Augsburg stammt der Mega-Cheat zu Chase HQ 2. Um ihn zu aktivieren, gebt während des Spiels INAGARDENIN ein und drückt Return. Mit T bekommt man nun jeweils zehn Sekunden Zeit dazu.

Ein nützlicher Tip zu Elvira kommt von Dan Andruschow aus Berlin. Wenn man abkratzt, und die Frage, ob man nochmal spielen möchte, erscheint, nehmt doch mal die Disk aus dem Laufwerk (df0) und klickt "yes" an. Daraufhin kann man nämlich ohne lange Laderei von genau dort weitermachen, wo man zerstückelt wurde. Dies funktioniert auch nach einem verlorenen Kampf, allerdings muß man nach der Auferstehung ein Mittel einnehmen, welches STR und LIF wieder in die Höhe treibt, andernfalls ist man wohl zu erschöpft, um Elvira beizustehen. Hat man die passenden Tränkchen nicht parat, sollte man lieber von dieser Möglichkeit Abstand nehmen.

Weiter geht's mit einem Cheat zu Narco Police von Judith Renner aus Marburg. Will man mal das Endbild sehen, so sollte man CON-NOA-GRA eingeben, METZ1 schaltet die Guns in Sektor 1 ab, NOAMETZ2 in Sektor 2, usw.. NOCAMZ1 legt die Kameras in Sektor 1 lahm, NOCAMZ2 in Sektor 2, usw.. Nach der Eingabe muß übrigens Return gedrückt werden.

Tim Riedel aus Hamburg

schickt uns einen Tip zu Super Off Road, mit dem man jede Menge Geld ergattern kann. Einfach beim Laden den Feuerknopf gedrückt halten, bis das Vorbild kommt. Verzweifelt aber nicht, wenn die Sache nicht gleich beim ersten Mal klappt, sondern probiert es öfters aus – der Cheat ist nämlich etwas eigenwillig...

Andi Wenk aus Regensburg tut Nitro-Fahrern etwas Gutes: Gibt man als Pilotenname MAJ ein, erhält man 5000 Fuel und 50 Money.

Es folgen Codes, Codes und nochmals Codes – diese hier gehören zu Night Shift und stammen von Michael Seebauer aus Overath. Zur Erklärung: B = Banane, K = Kirschen, A = Ananas, P = Pflaume und Z = Zitrone.

PZAZ, KBBZ, AZAA, AAZK, KPPA, KAZB, ABAK, AZZK, ZBPP, BAKP, KPBP, PKBA, AKPB. PPAA, BBAB, BPKP, PZZP, ZAKP, KAAK, ZKAA, PKZB, PKKZ, PAZZ, BAAZ, PKKB, BKZB, PBBA, KPKA, **KKBP** 

Markus Koschi aus Theresienfeld hilft uns mit ein paar Paßwörtern zu Lemmings weiter:

OHPVMXDIIR LPVMXDGJIO PVMXDOLKIX VMXDGHTLIQ

Kommen wir zu Manix und seinen Codes. Eingesandt hat sie Mario Hemkemeyer aus Lohmar.

MANIX, ZONE, SPACE, MOON, TIME, MOTIVA-TE, TOM, MAJOR, MIKE, SARAH, DOUG, NEIL, IXION, KINETIC, TRAP-CLIMAX, CLIMAX

Und weil's so schön ist, noch zwei Paßwörter zu Sarakon. Sie gelten für Spiel A und B – herausgefunden hat sie Klaudia Rechkemmer aus Mannheim: Level 15: LUNKWILL Level 30: VRANX

Loopz ist einer meiner Favoriten, und Holger Renner geht es offensichtlich nicht viel anders. Die Codes gelten für Game Type C:

Screen 1: EASY Screen 6: GRVY

Screen 11:TRBY Screen 16:STNL

Screen 21:GZPN Screen 26:PLGR

Screen 31:KRNC

Screen 36:BGDK

Screen 36:BGDK

Screen 41:FRNK Screen 46:ZSZS

Last not least die Codes zu Globulus, die uns Darius Kolodziej aus Berlin zu-

kommen ließ: 9s5omUW!

D5x&S8WU zuWq2tOn Dw4AcF4p

zSC2eODS 9ceeSKP! je9USSWe rawBWkni

lw6jGQA4 Xq3J4EVy nQdD4IdM

rJm52PQP jejiKW!e XqRCCwMy

58?ree!8 nTqvUVsN rJqBYdUP mnqvUR3N udqBY3hP

Wichtig: Groß- und Kleinschreibung beachten!

Einen kleinen Schummeltrick zu Panza Kick Boxing erhielten wir vom Meisterboxer Andreas Huhn aus Berlin. Falls die Computergegner zu stark sein sollten, könnt Ihr ihre Schlagarten nur auf Verteidigung (Schlagart 00) begrenzen. Jetzt wehrt der Gegner nur noch ab und ist Euren Schlägen ausgeliefert. Aber Vorsicht: Mit diesem Trick geht auch der Spielspaß baden, also setzt ihn sparsam ein . . .

Für alle, die bei Wild West World Geldprobleme haben, hier ein Tip von Harald Sielaff.





Schicke einen Treck mit mindestens zwei Angestellten aus einer Stadt (oder von der Farm) und gib ihnen 3000 Dollar mit. Den Treck braucht bzw. sollte man nur ein Feld weit schicken. Ist der Treck angekommen, so trenne ihn und klicke bei der Geldmitnahme die 3000 Dollar für jeden einzelnen Angestellten an und schicke sie wieder in die Stadt oder auf die Farm zurück. Nun hat sich das Geld verdoppelt (bei drei Angestellten verdreifacht, usw.), da jeder Angestellte 3000 Dollar zurückbringt. Dies kann man beliebig oft und mit beliebig vielen Angestellten machen, man sollte aber nie mehr als 3000 Dollar mitnehmen, da die Gefahr des Diebstahls und des daraus entstehenden Ausscheidens des Angestellten zu groß ist.

Auch Stefan Sulzer hat einen Trick auf Lager, mit dem sich Geld scheffeln läßt: Zu Beginn kauft man sich beim Händler einen Wagen, wartet dann ein paar Tage, bis man ihn wieder verkaufen kann. Sobald der Händler zu handeln bereit ist, klickt man auf die Farbrolle. Danach klickt man den Haken links an, der Händler nickt, und man ist um einiges reicher. Das kann man beliebig oft und auch mit anderen Gegenständen (Gold, Waffen, usw.) machen - man muß nur so geduldig sein und abwarten, bis der Händler sagt, daß man den Preis nun aushandeln könne.

Erste Tips zu Wrath of the Demon trudelten bereits von Jörn Fries & Co ein:

Goblins: in die rechte Ecke drängen, knien und immer draufschlagen.

Dragon: zum Drachen springen, zweimal auf den Kopf schlagen und wegspringen.

Cave: zuerst nach links und den Schlüssel holen, dann nach rechts laufen und den Schlüssel an der Säule anwenden. Bei dem schießenden Gegner hilft ein Zerstörungsspruch.

Guardian: auf den Kopf schlagen und vom Gegner wegspringen. Alles eine Sache der Übung.

Swamp Creature: in die Ecke drängen und immer draufschlagen.

Straße: Man braucht hier viel Energie und Schutzschilder. Zuerst nach rechts laufen, beim Feuer ein Shield anwenden, dann weiter zum Tower.

Dark Tower: der Drache braucht 8 Treffer, man sollte ihn aber nicht sofort töten, sondern erst die zwei kleinen Goblins. Von ihnen erhält man nämlich einen Lebenstrank.

Straße: ganz nach links, von den zwei grünen Kugeln darf man nur die erste berühren, sonst kommt man nicht mehr durch die Sperre. Die beste Taktik für die Blitze und die Feuerbälle ist: rollen.

Tempel: zum Skorpion springen, zweimal schlagen und wieder wegspringen.

Schloß: Zuerst holt man die beiden Zerstörungs- und die Lebenstränke, dann legt man Schalter 1 und 2 um und holt das Shield. Mit dem goldenen Schlüssel öffnet man Tür 1 und holt den grauen Schlüssel. Damit öffnen wir Tür 2, holen den roten Schlüssel, ab zu Tür 3, den Castle Goblin besiegen (linke Ecke und schlagen), mit dem blauen Schlüssel zu Tür 4. Tür 5 ist offen, den Drachen besiegen, den roten Schlüssel nehmen, die Flamme holen und den Endgegner erledigen. Schutzschilder und Zerstörungstränke wirken auf ihn aber leider nicht . . .

Zuletzt, wie immer, noch ein paar Antworten. Erstmal ein Cheat zu Katakis, allerdings ohne Gewähr (der große Guru hat wieder zugeschlagen): Angeblich erhält man, wenn man nach dem Einlegen der zweiten Disk die Taste Y drückt (oder Zbei anderer Tastaturbele-

gung), die Maus in Port 2 steckt und den rechten Button hält, bis der erste Level geladen ist, unendlich Leben. So schreibt Patric Klees aus Oetwil – also probiert es doch mal aus.

Sollten noch Fragen bei Third Courier offen sein? Michael Baar aus Hähnlein erklärt, wie man mit einer Waffe in die DDR kommt. Dazu braucht man nämlich den Aktenkoffer aus der Zentrale (bekommt man an einem späteren Tag), in dem man die Waffe verstaut. So hat man nun keine Waffe mehr im Inventory und darf passieren. Der geheime Übergang befindet sich übrigens in einer der Ecken der Mauer - man muß durch die Wand gehen.

Die Action-Einlage bei Operation Stealth hat Christian Niebur aus Reutlingen gemeistert. In der Mitte des Bildschirmes, vor dem mittleren Felsen (im dunkelgrünen Feld), besteht die Möglichkeit noch einmal aufzutauchen. Dort holt man Luft und kann dann ohne Schwierigkeiten weitertauchen.

Wer hat Probleme mit dem dritten Level von Ghostbusters 2? Alexander Kowalik aus Gelsenkirchen kann helfen: Erstmal vorsichtig abseilen - dazu braucht man alle Ghostbusters. Hat man dies geschafft, schnappt man mit einem Geisterjäger das Baby und legt es auf die Kartons, Zwei Ghostbusters ballern derweil mit Protonenstrahlen auf das Gemälde. Hat Vigo keine Energie mehr, knöpft man sich den herumlaufenden Typ vor und verpaßt ihm eine La-Schleim. Darauf dung schwebt das Baby zurück. Man nimmt es erneut und legt es diesmal hinter die Kartons. Sobald Ray aus Gemälde dem kommt. schiebt man ihn mit Protonenstrahlen quer durch den Raum und drückt ihn aufs

Gemälde. Immer munter weiterballern, bis seine Energie sinkt.

Und weil's ja wirklich ein sehr schönes, aber schweres Spiel ist, noch ein paar Hinweise zu Dragonflight: Der Schatten befindet sich an des Halses Krümmung und bewacht die Sphäre, die man Königin Nimraviel bringen soll. Schau genau, heißt die Devise, also untersuche die Umgebung, und ein versteckter Dungeon wird sich zeigen. Reines Gewissen bedeutet einen hohen Charakterwert, an den Wachen in Brindil-Bun und Nimraviel kommt man vorbei, indem man ihnen Alkohol anbietet (einen der Tränke), und der Dungeon am Südpol heißt Kolbralon. Dies alles weiß Marc Didillon aus Baden-Baden, und wir würden gerne wissen, ob wir 'ne Lösung drucken sollen ...

### Klassiker-Tips

Gibt man bei Out Run während dem Rennen RED BARCHETTA ein, bekommt man mit einem Druck auf die Taste I zehn Sekunden mehr Zeit. Mit S gelangt man in die nächste Runde.

Wer es schafft, sich mit Super Hang On auf den ersten Platz zu spielen, der gebe dort doch mal 750J in der Highscoreliste ein. Mit solch einer Errungenschaft bekommt das Game ja ganz andere Dimensionen...

Hybris: Wartet, bis die Highscoreliste erscheint, und tippt dann COMMAN-DER ein. Jetzt ein Druck auf den Feuerknopf und zurück ins Spiel, wo man nun mit F9 einen Level überspringen kann und mit F10 einen Schutzschild kommt. Drückt man übrigens im "Commander-Auswahl-Menu" die Space-Taste, so erscheint ein weiteres Menu.





Leute: Ran an den Zwerg. Hier kommt die Fortsetzung der Cadaver-Lösung. Leider haben uns intermagische Zaubersprüche am Empfang des fünften Levels gehindert, doch wir hoffen zuversichtlich auf die März-Ausgabe...

Kiste öffnen und Geldsack nehmen. Im Raum sind vier Bodenplatten quadratisch angeordnet, die bei Berührung kurz eingedrückt werden. Man beginnt bei der Platte, die der Tür am nächsten liegt und geht nun die anderen im Uhrzeigersinn ab. Dadurch erhält man einen Stab, der Türen öffnet (W). Tür aufschließen, Kiste öffnen, Kugel nehmen. Um an die Kerze zu kommen, bauen wir einen Turm (S). Kiste öffnen, Schlüssel nehmen (N,W). Aufschließen (N). Nun schaut man sich das Kissen an und nimmt die Kiste. Hebel ziehen (W). Jetzt müssen wir den rechten Strauch untersuchen und den Schlüssel nehmen. Daraufhin den rechten Vorhang untersuchen Knopf drücken. Kiste öff-Inhalt nehmen (O,S,O,S,W). Die Truhe öffnen und die Bomben nehmen; desgleichen den Widderschädel, und die Bombe (W). Vorsicht, Loch! (S) Den Wein stellen wir auf den Altar, und die Kerzen nehmen wir auch. In der roten Truhe ist ein Schlüssel. Die Stahltruhe öffnet man mit dem Öffnedie-Truhe-Spruch. Trank und den Entzauberung-Spruch nehmen. (N,O, O,N,W,W,aufschließen,W). Die Kerze nehmen, das Kopfkissen anschauen und die Wurfsterne nehmen. Um die Wand abzusuchen, springt man auf's Bett. Schlüssel nehmen (N). Schlüssel nehmen. Kiste öffnen, Inhalt nehmen, Zurück in den Raum, in dem wir den Wein auf den Altar gestellt haben. Den Segne-den-Trank-Spruch in F.s-Schub-Schatulle legen. Nun wendet man ihn auf den Stärke-Trank an. Hat man ihn gefunden, kann man den Altar wegziehen und den Knopf drücken (N). Bombe zünden (W). Den Schädel an der Wand untersuchen, und den Hebel ziehen (O,O). Hebel im Schädel ziehen (W,W). Erneut Hebel ziehen. Wenn der leuchtende Punkt oben ist, mit dem Smaragd-Schlüssel aufsperren. (O,O,O,N,W,N). Aufsperren (O). Den Knopf am Altar drücken, den Widderschädel auf den Altar legen, und den Löse-den-Zauber-Spruch auf den schweren Wälzer anwenden. Wälzer lesen. Die Kerzen und die rote Schatulle nehmen. In der Schatulle ist ein Schlüssel für die Truhe (öffnen und Inhalt nehmen). (W,S,O,S,W, W,W,W). Hebel ziehen. Wenn man die Geldsäcke nimmt, sollte man in der Öffnung des Gitters stehen, um zu verhindern, daß es vollständig schließt. Hebel ziehen (W). Die Lampe sehen wir an und drücken dann den Knopf. Die kleine Kiste öffnen und Stab sowie Flasche nehmen. Das Kissen anschauen. Schlüssel nehmen. Die große Truhe öffnen. Inhalt nehmen. Zwei Bomben zünden (W). Die Entzauberungs-Kugel mit Kraft von 240 benutzen und den Dämon mit dem Magische-Raketen-Spruch töten. Den Sack nehmen, und den Preis bezahlen. (O,O,O,O, O,O,N,W,W,W). Erst den rechten, dann den linken Hebel ziehen (N). Aufschließen (W). Die Kerze stellt man auf den roten Kreis und tötet den Dämon. (S,S). Hebel viermal ziehen. (S,S,O). Die Krüge untersuchen, Schlüssel und Schale nehmen. (W,S). Aufschließen (N). Schlüssel, Stab und Kugel nehmen. Den "besseren" Käse essen, die Münzen nehmen. Die Schale unter die Pumpe stellen und füllen. (S,N,N). Auf die Zisterne springen und die Schale abstellen. Aufschließen (O). Die Glasflasche am Faß füllen. (W,S,W). Glasflasche auf die Flamme stellen. Schlüssel nehmen (O). Das

## Cadaver Level 4

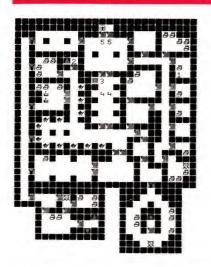
Buch ansehen, den Spruch nehmen und den Hebel ziehen. (W,N). Zurück in den Raum, in dem wir den Hebel viermal gezogen haben, um die Kiste freizulegen. Diese öffnen wir nun mit dem Öffne-die-Truhe-Spruch. Den Entzauberungs-Spruch nehmen wir mit. (S,S,S). Wir trinken den Gigantischer-Sprung-Trank und holen den Schlüssel oben. Nun schließen wir die Tür nach Süden auf (S). Aufschließen. Den Trank (Gig. Sprung) nehmen wir mit (S). Kerze auf den roten Kreis werfen, Dämon töten. Schlüssel nehmen (S). Mit Entzauberungs- und Öffne-die-Truhe-Sprüchen die Truhen öffnen, bis wir den Schlüssel haben. Hebel ziehen. (N,O). Aufschließen (S). Hebel ziehen (O). Durch Verschieben der Kisten bahnen wir uns einen Weg zur Tür im Norden (N). Gigantischer Sprung trinken und auf das Brett springen. Den Trank nehmen und die Kiste öffnen. Inhalt nehmen (S,W). Hebel ziehen. (N,O). Hebel ziehen (O). Die Hebel ziehen (S). Kiste öffnen und Schlüssel nehmen. Die Platten so verschieben, daß "Dianos" waagerecht zu lesen ist (O). Die drei Flaschen nehmen, Hebel ziehen (N). Stab nehmen. Hier empfiehlt es sich, abzuspeichern. Erst sollte man einige der grünen Spielmünzen in den rechten Krug werfen, um sie zu versuchen. Dann kann man sein Glück noch am mittleren probieren. Am linken spielt man, bis man einen Schlüssel erhält (O). Jede der Fallgruben birgt Geld oder Sprüche, die man auf jeden Fall haben sollte. (O,O). Entzauberungs-Kugel einsetzen und die beiden Dämonen mit Willensbrecher-Kugeln töten. Aufschließen (N). Hier paßt man den rechten Raum durch die Hebel dem linken an. Hierauf erscheint in beiden Räumen ein Knopf, den man drücken

sollte. Im linken Raum liest man die Bücher, im rechten öffnet man die Truhe und nimmt den Planeten. (N,O). Hier verschiebt man die Kiste so, daß man an der Wand die vierte Kachelreihe von erreichen Berührt man hier die fünfte Kachel von oben, erhält man noch einen Planeten (W). An der Rechenmaschine stellt man die Zahlen 29. 32, 16 und 7 ein. (Schalter oben ist plus, Schalter unten minus, Schalter Mitte null). (W,W). Planeten nehmen. (O,O,N,O). Alle Bücher lesen, bis man eine Schriftrolle erhält. Den Wandteppich ansehen, Schlüssel nehmen. (W,W). Von der Treppe aus in den Käfig springen. Kiste nehmen und Käfig verlassen. Kiste öffnen. Silberne Münze liegenlassen! (W). Truhe öffnen und Schriftrolle nehmen. (O,O,S,W). Hier benutzt man den Lies-Zauber-Spruch auf den Unbekannt-Spruch. Den Öffnedie-Truhe wendet man auf die Kiste an und nimmt den vierten Planeten. (O.N.W. S). Den leuchtenden Planeten wirft man in das Loch nahe der Tür, den kleinen in das Loch neben dem markierten Feld, den mit den zwei Monden in das Loch ganz links und den mit den Symbolen in das südliche Loch. (N,O,O,S,W,N). Den Globus anschauen und den Schalter ziehen. Die Schlüssel nehmen. Im letzten Bereich findet man einige Hebel, die mit Buchstaben gekennzeichnet sind und einen Hebel, auf dem "Dianos" steht. Man zieht die Hebel mit den Buchstaben in der richtigen Reihenfolge (DIA-NOS) und dann den Dianos-Hebel selbst. (N,W,W,W,W, W,N,W,S,S,S,S). Aufschließen. (O,O). Hier töten wir die Dämonen wie immer. Die Schlüssellöcher in der Reihenfolge 1, 4, 3, 2 aufschließen. Betritt man nun die Mitte des Raumes, hat man Level 4 vollendet.





Das Ende ist nah! Dies sind die letzten Karten zu Legend of Faerghail - sie stammen von Andreas Kolboom aus Rosstal.



#### Das Schloß Level 0

- Bunkelheit

  Dungeon Exit

  Spinner

  Knopf

  ditar

  Statue/Figur

  Spingtonunen

  Light aus

  Schatzirune

  Falle Zirune

  Falle Zirune

  Treppe rouf

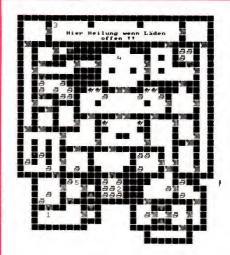
  Treppe rouf

  Treppe runter

  Normale Tür

  Geheimwand

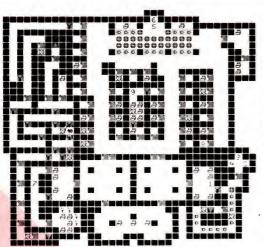
  Stollen kaputt
- 1=Tip
- 2=Tip
- 3=Knopf für 4
- 4=Barriere
- 5=Nur mit Türschlüssel zu öffnen



#### Das Schloß Revel 1 up

- Sunkelheit
  Dunkelheit
  Dunkeneit
  Spinner
  Knopf
  Altan
  Statue/Figur
  Statue/Figur
  Schatztrune
  Schatztrune
  Falle
  Tur/Schlüssel
  Normale Wand
  Treppe rouf
  Treppe rouf
  Treppe router
  Normale Tim

- 1= "TREPPE"
  2= Inquisiter
  3= Mechanismus
  4= Vampir
  (Schloßherr)
  5= kurbel
  (für 3)



#### Das Schloß Revel 1 under

- Dunketheit Dungeon Exit Spinner Knopf Altar Statue/Figur Springbrunnen Licht aus Schatztruhe Falle PER
- Schafzfrühe
  Falle
  Tür/Schlüssel
  Normale Wand
  Treppe rouf
  Treppe runter
  Normale Tür
  Geheimwand
- Genermwond

  Song
  Shopping

  Knopf

  Kno

- in F x at Lutych behin



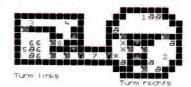
Turm links



## Das Schloß Tevel 2 up

- 1= Kanonenkugein 2= Vogeinest 3= Skelett-Veteran 4= Schild/Klopfen

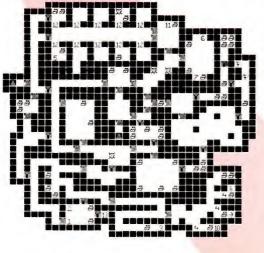
alles onne Belang



#### Das Schloß . Tevel 3 up

- 1= Goldschiüssel 2= Kessel (Gift) 3= Gebohnert I X 4= Einschlag wenn ausgenutscht

- 5= Sandelmer (für 3. zum Streuer) 6= Barniere 7= Brücke 8= Rutschladhn in Jen Kellen, LV Lunder



#### Das Schloß Tevel 2 under

- Dunkelheit Dungeon Exit Spinner Knopf ditar Statue/Figur Springbrunen Licht aus Schatztruhe Falle

- Schatztruhe
  Falle
  Tür/Schlüssel
  Normale Wand
  Treppe rauf
  Treppe runter
  Normale Tür
  Geheinwand
  Stollen kaputt

- 1=Tip 2=Nachricht 3=Knopf = J Wande glasern 4=Wachhund = J mit Knochen 5=Tip 6=Krug Wasser 7=Verdurstender 8=Paniktrommel 9=Antimagiering 9=Gegengift II 11=Zinkschlüssel 2=mit J
- 12=mit " -13=Knopf für Aufhebung 3





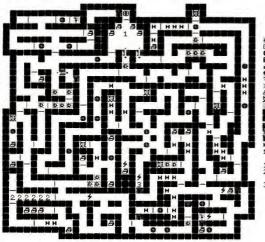


#### Das Schloß Level 4 up

- 1= Gefaßten Vampir anwenden
- 2= Fischkescher anwenden ==> Smarajd
- 3= Barriere

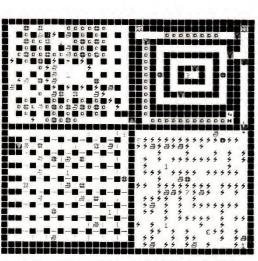
achtung: alle Türen werden nach einmaligem Passieren zu Wänden !!





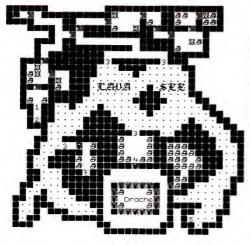
#### ULICEAN Tevel 0

- Dunkelheit
  Dungeon Exit
  Spilmer
  Knopf
  ditar
  Springbrunnen
  Licht aus
  Schatztrune
  Falle
  Tür/Schilüssel
  Normale Wand
  Treppe rouf
  Treppe runter
  Normale Tür
  Geheimwand
  Hitpointsobzug
  Barriere
- 1 = Stimme 2 = Nebelschwoden
- Erfahrungs-trank 3=



#### UUTEAN Level 1 under

- Dunkelheit Dunggon Exit Spirner Knopf ditar Stotue Figur Springbrunen Licht ous Schotztrune Falle
- 是田口爾·日本千米日以
- ralle Tür/Schilüssel Tür/Schilüssel Normaie Wand Treppe rauf Treppe runter Normale Tür Gereimwand Hitpointsabzug Barriere
- 1= Nutzioser Tip 2= Erowsenter "Etselline" 3= Teleportziel 2 4= Wosserwidenter (sibt Wosser) 5= Teleportziel 4 6= Guter Tip 7= Luftwidenter = 2 Lennklungen
- arwenden Teleportziel 7



#### ULLEAN Tevel 2 under

- Dunkelheit Dungeon Exit Spinner Knopf ditar Statue/Figur Springbrunnen 茶田の園山水下※西数 Licht aus Schatztruhe Falle Tür/Schlüssel
- Normale Wand
  Treppe rouf
  Treppe runter
  Normale Tür
  Gehelmwand
- 1=Shootinstob anwenden
- 2=alter Monn
- 3=küste; jeweils Steinsang als Boot benutzen (anwenden)
- 4=Tonschlüssel anwenden
- 5=feuerelementar, Lehmschlüssel usen ==4 Tonschlüssel

sega® m	nega dribe…	Module für die japanisc	che Konsole
Megadrive RG8 - PAL, ka  pad. Netzteil (ohne FTZ) -  Extra Joypad  Authority (Street of the Street o	299,00 Fire Shark 49,90 Forgotten World 49,90 Ghost Busters 119,90 Ghost Busters 119,90 Golden Axe 69,90 Granada 119,90 Herizog wel 119,90 Herizog wel 119,90 Herizog wel 119,90 Junction 199,90 Junction 139,90 Ken North 119,90 Mickey Mouse 89,90 Mickey Mouse 89,90 Woor Walker 89,90 Noor Walker 89,90 Noor Walker 89,90 Noor Walker 89,90 Phant. Star 2 89,90 Phelios or 3 (if	s 99.90 Rambo 3 8 99.90 Ratina S 99.90 Ratina S 19.90 Ratina S 19.90 Shadow I 19.90 Sorcerian 19.90 Sorcerian 19.90 Sorcerian 19.90 Sorcerian 19.90 Sorcerian 19.90 Sorcerian 19.90 Super M 19.90 Super M 19.90 Super M 19.90 Super Sh 19.90 Super S 19.90 S 19.90 Super S 19.90 Super S 19.90 Super S 19.90 Super S 19.90 S	Stands
d = deutsche Anleitung	(die anderen Module haben	vonviegend isosnieche Anleitu	100)

Nint	endo GAI	NE B	OY	
Game Boy, Tetris, Ohrhorer, Dia-	Fish	64.90	Pinball Gators Rev d	49 9
logkabel + Batt d 158.00	Flappy Special	54.90	Pipe Dream	59.9
Nintendo Light Boy 79,90	Flipuli	54.90	Pitman	54.9
Nintendo Akkupack 79,90	Formel 1 Race	69.90	Popeye	49.9
4 Akkus + Ladegerat 44,80	Gargoyles Quest	74.90	Puzznic	59.9
	Ghostbusters 2	69.90	Puzzle Boy	59.9
After Burst 69,90	Godzilla	74.90	Puzzle Road	59.9
Alleyway d 49,90	Go Go Tank	69.90	Quarth	59.
Astro Rabby 64,90	Golf d	49.90	Qix d	49.9
Baseball Kids 54.90	Hyper Lode Runner	54.90	Rainbow Kid	
Battle Ping Pong 59,90	Ishido	59.90	Renju	49.9
Batman 74.90	Ken North	54.90	Roadster	64.
Billard 69,90	Lock'n Chase	54.9D	Scotland Yard	69.
Blobee	Lunar Lander	69.90	SD Gundam	69
Blodia 54.90	Lupin 3	54.90	Shanghai	59.
Bomber Boy 59,90	Master Karateka		Skate Or Die	74
Boomers Adventure 74.90	Match Mania	59.90	Snoopy	59.
Boulder Dash 69,90	Mercenary Force	64.90	Soccer Boy	59.
Bowling 64,90	Mickey Mouse	54.90	Soko Ban (Boxxle)	69.
Boxing 59.90	Momo Be	69.90	Solar Striker d	49.
Bubble Bobble 69,90	Monstertruck	69.90	Space Invaders d	49.
Bubble Ghost 69,90	Moto Cross Maniacs	59.90	Spider Man d	
Bugs Bunny 69,90	Mr Chins Gourm, P.	69.90	Super Chinese	69.
Burai Fighter 54,90	Navy Blue	54.90	Super Mario Land d	49.
Card Games 49,90	Nemesis	59.90	T. Mutant N. Turtles	74.
Castlevania 59,90	Ninja Adventure	69.90	Tennis d	49.
Chessmaster 79,90	Othello	49.90	Twin Bee	
Cosmo Tank 54,90	Pachinko	49.90	Warrior	
Deadheat Scramble 54,90	Pac Man	69.9D	Wizards and Warriors d	49
Double Dragon 74,90	Palamedes	69.90	Wrestling	
Duck Tales 69.90	Penguin Boy	59.90	_	
Dragon Slayer 59.90	Penguin Land	59.90	d = deutsche Anleitung	
Final Fantasy Legend 84,90	Penguin Wars	54.90	(die anderen Module habe	n ei

#### SIERRA® MEGAPACKS



und deutscher Bedienungsanleitung

Programmname	AMIGA	IBM-PC	ST
Codename Iceman	119.90	134.90	=
Colonel's Bequest The	129.90	134,90	129.90
Conquests of Camelot	119.90	134.90	119.90
Gold Rush	99.90	99.90	99.90
Hero's Quest	119,90	134.90	-
King's Quest 1, 2 oder 3	39,90	39.90	39.90
King's Quest 1, 2 und 3	99.90	99.90	99.90
King's Quest 4	129,90	119,90	99.90
King's Quest 5	0.00	119.90	_
King's Quest 1, 2, 3 und 4	199.90	189.90	179.90
King's Quest 1, 2, 3, 4 und 5	_	299.90	_
Leisure Suit Larry 1	84.90	84.90	64.90
Leisure Suit Larry 2	99.90	99.90	99.90
Leisure Suit Larry 3	119.90	134.90	119,90
Leisure Suit Larry 1, 2 und 3	259,90	269.90	249.90
Manhunier 1 - New York	99,90	99,90	99.90
Manhunter 2 - San Francisco	109.90	109.90	109,90
Manhunter 1 und 2	179.90	179.90	179.90
Police Quest 1	84.90	84.90	84.90
Police Quest 2	129.90	84.90	89,90
Police Quest 1 und 2	179.90	149.90	149,90
Quest For Glory 2	_	119,90	-
Space Quest 1	89.90	89.90	79.90
Space Quest 2	89.90	99,90	84,90
Space Quest 3	99.90	109,90	99,90

<b>Public Domain</b>	Classics	- Amiga
Cniele	0.04	10.00

r abile boile		lassics - All	iiya
Ahnil Spiele	10,00	R.D.M.	16,00
Allantis	10.06	acquencei	10.00
Billard	10,00	Tipp-Kurs	10.00
Broker	10,00	Spiele · Demos j	e 5.00
Chess 2.0	10,00		99,90
Death The	10,00		33,30
OGDB	10,00	ASM-Demo Amiga '98 Battlechess	
Firepower Editor	10,00	Battlechess	
Flaschbier	10,00	Budokan Castlemaster	
Glücksrad Oas	10,00	Cloud Kingdoms	
Goldhunler	10,00		
Jump and Run	10,00	Days of Thunder	
Mad Factory	10.00		
Marble Slide			
Moon Base	10.00		
Pamehia	10.00		nr.
Paranoids	10,00		er
Peters Ovest			••
Populous 2	10.00	Elandiah Canddo	
Quizmaster	10.00	Golden Cobline	
Roll On	10,00		
Senso Pro	10.00	IVAIIIIUE	
Slar Trek Quiz	10.00		9
Sleinschlag	16,06	Jumping Jackson	
Sloneage	18.88	Klax	
Superpac Tennis (1 MB)	10,00	Lancasier	
Tiles	10.00	Legend of Faerghail	
Towers		Oil Imperium	
	10.00	Paradroid '90 Pipemania	
Tricky	10.00	Populous	
Trucking			
Turn The Zerg	10.00	Projectyle	
Zerg	10.00	Rally Cross	
Anwendersoftwa	are	Space Ace	
Amiga-Gags	16.08	Tie Break	
Analytic Calc.	10.00	Venus The Fly Trap	
Antivirus Spez.	16.06	Viking Child	
Bundesliga	10.00	Walker Demo	
Clickdos 2	16.00	Pakete und Program	nme
	10.00	uber mehrere Dis	
Fahrschule	10.00	Kaiser 2 und Risk	
Festplatten Disk	16.66		25.00
File Master	10.00	Cine Teek 11 MO	
	10.00	Star Trek (1 MB)	20.00
Jazzbench (1 MB)	10.00	Star Irek 2	15.00
Label V2.0	16,66	Siar frek 1 + 2 und	
M.S Text	10.00	Star Trek Quiz	40.00
Profi-Disk		Wizard of Sound	15,00
Jeizt auch PO	-Classi	cs für MS-DOS (5,25 Zo	oli)
Fordern sie	unsere	kosleniose Übersicht ar	11

#### Zubehör

Memostar Speichererweiterung AM 229,00 für A 500, schaltb., Uhr, Megabit-Chips

No-Name Speicher 512 KB, Uhr AM 129.00

Disk-Drives Amiga — extern, abschaltbar 3,5 Zoll 249,00 5,25 Zoll 299,00

**Druckerkabel Centronics** 1.8m 29.90 Drucker-Umschaltbox 2-lach 89,90 Monitorverlängerung 9-polig 2m 9,90 Maus/Joystickverlängerung 2m 9,90 9,90

Leerdisketten Double Density: 3.5" 10 St. 13.90 5.25" 10 St. 5.90

Leerdisketten High Density: 3,5" 10 St. 34,90 5,25" 10 St. 19,90

Soundkarten für PC mit deutscher Anleitung

Ad Lib mit Composer Software PC 379.00 Ad Lib Composer Software engl. PC 179,00 Sound Blaster 24-stimmig PC 399.00 Aktivboxen für Soundkarten Paar 59,90

ANWENDER und LERNSOFTWARE dt. 199,90 dt. 349,00 dt. 199,00 dt. 399,00 dt. 99,90 dt. 1,269,00 dt. 1,499,00 dt. 299,00 e. 298,00 e. 498,00 Ability Plus Formular Manager Plus Formular Manager Plus ConText Pro De Luxe Paint 2 enh. Menu Plus Festpl. Verw. MS Word 50. MS Word für Windows MS Windows 3.0 MS Quickbasic Newsfakt Professional Timeworks Desktop Publ. Top-Tec Dia-Verwaltung 3 D-Draw dt. dt. 129,00 199,00 Chamäleen
CLI-Mate
De Luxe Paint 1
De Luxe Paint 2
De Luxe Print 2
De Luxe Video 3
Dev Pak Assembler 2,0
Digl View Gold 4,0
Digl Paint 3
Diskmon
OUS-Manager
Korrekt 9.90 1. 65.00 1. 42.90 1. 25.00 1. 129.00 1. 129.00 1. 139.00 1. 139.00 1. 139.00 1. 139.00 1. 139.00 1. 179.00 1. 189.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.90 1. 199.9 OOS-Manager Korrekt Lotto Oktelyzer Pageseller 2 PC-Handler Professional Draw Professional Page Sidmon Professional Page Sidmon TFMX Workstation Turbo Print 2 Turbo Print Prof. Viruscope X-Copy 2 + Hardware X-Copy Prof. - Hardware Lernsoftware von M&T Oeutsch'- Englisch - Erdkunde 1, 2/ Malhematik 1, 2, 3 | Physik

## ANLEITUNGEN (A); KOMPLETTLÖSUNGEN (L) UND PLÄNE (P) IN DEUTSCH

20000 Meilen unt. d. Meer.   L - 688 Attack Submarine   - A A 10 Tank Killer   - A A Ac 2   - A Ad Lin Soundkarte   - A A Ad Lin Soundkarte   - A Ad Lin Soundkarte   - A Ad Venture of Link (Zelda 2)   - P - Alternate Reality - Dingeon   L - A Ad Submarine   - A A Adtenate Reality - Dingeon   L - B Ad Blood   - A A B Blood   - A B Blood   - A B Blood   - A B Blood   - A Blards Tale 2 The   L P A Bard's Tale 2 The   L P A Blood Stale 3 The   Blood Work 1942   - A Blood Koundard   - A Blook Cauldron   - A Blood Koundard   - A Blood Work Nogers   - A Blood Work Nogers   - P Blood Work Nogers	Dam Busters	P A   Quild of Thieves	Manhunter San Francisco	Project Firestart.
CHAOS Strikes Back L P A Chrono Quest L	Flugsimulator 4 (49,90 DM) A Fountain Of Dreams L P A	Legacy of the Ancients L P - Legend of Faerghail L P -	Police Quest 1 L - A Police Quest 2 L - A	Space Quest 1         L P A Wing Commander         I           Space Quest 2         L P A Zack Mc.Kracken         L P I
Chrono Quest 2	Future Wars (L P) - Galdregon's Domain (L P) A Gato A Germany 1985 A Gettysburg A	Leisure Suit Larry 1         L         P         A           Leisure Suit Larry 2         L         P         A           Leisure Suit Larry 3         L         P         A           Lucky Luke         (L         P)         -           Manhunter New York         L         P         A	Pool of Radiance         L P A           Pool of Rad. Adv. Journal         - A           Populous         L - A           Ports of Call         (L P) -           President is Missing         - A	Space Roque         A           Space Roque         A           Stadt der Löwen         L L' und _P' in Klammern bedeutet Pläne in Star Command           L - A         der Läsung enihalten.           Starflight 1         L - A           Fett gedrückte Titel sind neu

## DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS (alle Programme in deutsch oder mit deutscher Anleitung)

	Amiga	C 64	IBM-PC	ST	POOL OF RADIANCE	And the second second		RIDG
4. Ultima 5	89,90	89,90	89,90	89,90	AM	AM		Sacal Maidal
5. F 19 Stealth Fighter	84,90		94,90	84,90	69,90 C 64	ST 74,90	AM	Frank Heidak
6. Champions of Krynn	74,90	74,90	74,90		PC A	incl.	74,90	AMERICAN DAIR
7. Cadaver	74,90			74,90	89,90	89.90		PUTEPNATH
8. Legend of Faerghail	74,90		74,90			09,90		Cards //
9. Buck Rogers	89,90	64,90	89,90		POOL OF	CHAOS	≤7 POWER-	VISA
0. Pirates	74,90	79,90	89,90	89,90	RADIANCE	STRIKES BACK		VISA C

	derar				
Programmname	Sprache	Тур	AMIGA	C 64	IBM-PC
Art Of Chess, The	E	STR	39,90	- 10	
Bard's Tale 1. The	D	ROL	- 47	24.90	
Bloodwych	E	ROL		39,90	
Bloodwych mit Oata Oisk	E	ROL	49,90		
Caveman Ugh Lympics	E	SPO		24.90	39,90
Def Con 5	D	SIM		29.90	
Deja Vu	E	AOV	- 17	24,90	
Dungeon Wizard (Editor)	0	ROL	40.00	29,90	
E Hughes Int Soccer	0	SPO	49,90	29.90	
Eye of Horus Flight Path 737	Ď.	SIM	19.90	29,90	
Flugsimulator 2 kol. dt.	, o	SIM	19,90	49.90	
		STR	19.90	14,90	19.90
Football Manager Football Manager 2	0	SPO	15,50	29.90	15,90
Garrison	, n	ARC		9.90	
Glucksrad Das	ŭ	STR		29.90	
Infiltrator 2		ADV		29.90	
International Karate	ň	SPO		19.90	
Jet	ŏ	SIM	50 00	.5.50	
Katakis	ñ	ARC	59,90 39,90		
Kreuz As	n	STR	39,90		
L A Crackdown	F	ADV	30,00	24.90	
Marble Madness	Ē	ARC			39,90
Mini Putt	D	SPO			39.90
Moon Patrol	E	ARC			24.90
Omega	E	STR	49.90		
Pacland	D	ARC	29,90	19.90	
Pacmania	E	ARC	29.90	19.90	
PHM Pegasus	0	SIM		29.90	39,90
Pub Games	-			19.90	
Roadwar Europa	E	ROL	39.90		
Seconds Out	E	SPO	14,90		
Seven Cities Of Gold	E	STR	39,90		
Shadowgate	E	ADV	39,90	- 2	39,90
Shadow Of The Beast	E	ARC	69,90	24.90	
Skate Or Die	E D	SPO	14.00	24.90	
Skyblaster (3D-Action)	D D	ROL	14,90 24,90		
Slaygon Star Fleet 1		STR	24,90	24.90	
Street Sports Am. Football	ō	SPO		19.90	
Street Sports Soccer	Ď	SPO		24.90	
Teenage Queen	Ö	STR	29.90	2 1.50	
Three Stooges, The	Ö	STR	20,00	29,90	
Thunderchopper	Ē	SIM		49.90	49,90
To Be On Top	0	STR		9.90	
Track & Field + Joypad	E	SPO		34,90	
Ultima 3	D	ROL	49,90	9.0	1
Uninvited	E	ADV		29.90	39,90
Up Periscope	D	SIM		49.90	49,90
War in Middle Earth	E	STR	39,90		-
Wasteland	0	ROL	1.1		39,90
Whirlygig	P	ARC	14,90		
World Class Leaderboard	E	SPO	34,90		

#### ARGER MIT DEFEKTER SOFTWARE? WIR SCHAFFEN ABHILFE!

Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "Software-Test", und für einen Kosten-beitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihre Programme vor dem Versand.

MA					Spiele mit deutscher	Anleitu	ıng		
rogrammname	AMIGA	C 54	IBM-PC	<u>\$1</u>	Programmname	AMIGA	C 64	IBM-PC	ST
88 Attack Submarine	74,90		84.90		M.U.O.S.	74.90		84.90	
10 Tank Killer	89.90		94,90		Night Shift	59.90		59.90	
Upha Waves	74.90			74.90	Oli Imperium	49.90	49.90	49.90	49.90
Bard's Tale 3 The		69.90	79.90		On The Road	74.90	40,00	45,50	74.90
Battle Command	74.90		84.90	74.90	Operation Steelth	74.90			74.90
Buck Rogers	89.98	64,90	89.90	1000	Pang	69.90	54,90	Dis.	69,90
Bundesliga Manager	54.90	44.90	69.90	69.90	Plotting	74.90	54.90		74,90
Captive	74.90	74,90	,		Populous Prom. Lands	29.90	0.110	39.90	29.90
Castle Master	74.90	44.90	84.90	74.90	Ports Of Call	89.90		89.90	,
Chase HO 2	74.98	,	- 1100	74.90	Powerpack	74,90		84.90	74.90
Chess Simulator	74.90		74.90	74.90	Prince Of Persia	74.90		0 1,00	84.90
Curse of Ra	59.90	44.90	64.90	,	Puzznic	74.90	49.90		74.90
Curse O T Azure Bonds	74.90	67.90	77.90		Railroad Tycoon		10,00	84.90	,
Doutsches Afrika Koros	,	69,90	,55		Rainbow Islands	74.90	44.90	0.1,00	59.90
Oragon's Breath	84.90	-0.00		84.90	Red Storm Rising	74.90	69.90	94.90	74.90
Dragon Flight	84.90			84.90	Rick Cangerous 2	74.90	44.90	34,30	74.90
Drakkhen	74.90		84.90	74.90	Rings Of Medusa	74.90	44,90	74.90	74.90
Dunkle Dimension Die	. 1,00	59.98	0.1,50	. 4,50	Sarakon	74.90	11,00		74.90
F 16 Combat Pilot	79.90	44.90	79.90	79.90	Savage Empire The	14,00	400	99.90	, 4,50
Falcon Mission Olsk 2	64.90	44,30	70,50	64.90	Secr. Of Silv. Biades	7	79.90	89.90	
F 19 Steaith Fighter	84.90		94,90	84.90	Sim City	89.90	44,90	89.90	89.90
F-29 Retailator	74.90	74.90	34,30	74.90	Sim City Architecture Disk I	03,30	44,50	44.90	03,30
Fighter Bomber	84.90	59.90	94.90	84,90	Sim City Architecture Disk ii			44.90	
Flight Of The Intruder	04.30	03,30	94.90	04,50	Sim City Terr. Editor	44.90		44.90	
Flood	74,90		54,50	74.90	Sim Earth	44,30		84,90	
Geisha	74.90		84.90	74,80	Specermania	69.90	44,90	04,30	
Golden Axe	74.90	44.90	04,30		Sporting Gold	74,98	44,50	74.90	
Gunship	84.90	79.90	94.90	84.90	Star Command	94.98		94.90	94.90
mmortal The	74.90	19,90	94,90	74,90	Starflight 1	74.90	44,90	74,90	74.90
ndianapolis 500	74.90		74.90	74,30	Starflight 2	74,30	44,50	89.90	74,90
noranapons add	64.90	44.90	74,90	64.90	Sterne wie Staub		54.90	09,30	600
shido	74.90	44,90	84.90	04,80	Storm Across Europe	79.90	34,90	89.90	200
It Came From The Desert (1 M8)	84.90		04,90		Stormovik SU 25	78,80		84.90	LONG.
Jones in The Fest Lane	84,90		99,90		Subbuteo	59.90	44.90	04,90	59.90
			38,30				44,90	00.00	99.90
Kick Off Player Manager	54,90 69.90	44.90		54,90	Sword of Aragon Test Drive 3	89,90		89,90	
Kick Off 2 W. Cup 90	49.90	44.90		69,90	Their Finest Hour	84.90		84,90 89,90	84.90
Klax	49,90	59.90		49,90	Tie Breek				74.90
Krieg um die Krone		59,90 59,90			Transworld	74,90	44,90	74,90	
Krieg um die Krone 2	74.00	29,90	100	74.00		74,90	49,90	84,90	74,90
Lettrix	74,90		~	74,90	Turn It	54,90		59,90	54,90
Logo	74.90	44,90	74,90	74.90	Ultima Trilogie 1-3		79,90	79,90	
Loom	74.90		74,90		Ultima 4	89,90	89,96	89,90	89,90
Loopz	59,90	44,90	59,90	74,90	Ultima 6		1	89,90	
Lords of Doom	74,90	49.90		74,90	War Lord		49,90		
W 1 Tank Platoon	84,90		84,90	94,90	Wild West World	89,90		94,90	
Manager		44.98			Wing Commander				94,90
Maniac Mansion	69,90	44,90	69.90	69,90	Wings	84,90			
Microprose Soccer	64,90	64.90	64,90	64,90	Wings Of Fury	69,90		100	74,90
Might & Magic 1		64.90	94,90		Xenomorph	84,90		84.90	84.90
Might & Magic 2	94.90	64,90	94.90		Zak Mc Kracken	74,90	74.90	74.90	74,90

#### Händleranfragen erwünscht!

Preise für Lö					
Lösung: 15,-	Pläne:	15,-	•	Ani	eitung: 25,-
zuzüglich Versandkoste	ı für	Lös	ungsi	illen	Spiele/Zubehör
Vorkasse V-Scheck Krei	litkarte (Inland)	)	3,50	DM	6,50 DM
Nachnahme (Inland)			6,50	DM	9, DM
Versand ins Ausland (Vo	rkasse)	1	0,	DM	13, DM
Versandkostenfrei ab:		4	5,	DM	99 DM

٠,	ordorn	Cio.	nach	houto	uncar	kactanlacae	Kundenmagaz	in mit	umfaccando	r Praiclicta	anl
-	oraern	216	nancin	mama	THE STATE OF	KOSTEHHOSES	Management	411	unnassenu	ar Freisiiste	an

☐ deutsche Anleitung ☐ aktuelle Preisliste Zubehör Name: . . . . .

COMPUTER-PROGRAMM-SERVICE Frank Heidak Franzstraße 7 · 5000 Köln 41

Bestellannahme: Tel.0221/407447, 406888, 401780 Telefax 0221/401989

02 21/40 24 93, Di.und Do. 17.00 - 18.30 Uhr Kundendienst Software: 02 21/4 00 01 27, Mo. Mi. und Fr. 17.00 - 19.00 Uhr

..... □ Komplettlösung □ Software-Test □ Plan/Pläne □ Programm/Modul Hier nun die allseits beliebte Elvira, nein, ihre Lösung. Nein, ach was soll's: Beschert hat sie uns Florian Römer

Zuerst suchen wir in Elviras Schloß (gegenüber dem Haupttor) eine bessere Waffe. Wir gehen den Gang nach vorne in die Waffenkammer (1. Tür rechts). Den Soldaten ohne große Verluste erledigen. Drinnen nehmen wir die Armbrust, das Schwert und den großen Schild. Schwert und Schild durch "use" anlegen. Nun durch Schloßhof und Türme ziehen - um das Spiel zu lösen, muß man alle Monster getötet und jeden Zauberspruch einmal gesprochen haben. Die Zutaten für die Sprüche findet man hauptsächlich in Schloßgarten und Maze. Auch das Kochbuch ist wichtig, das im Erdgeschoß des Schlosses in der Bücherei liegt (Regale untersuchen).

#### Schlüssel Nr. 1:

Er befindet sich im Büro des Captains (beim Haupteingang rechts). Am Captain muß man vorbei, wozu genügend Kampferfahrung nötig ist. Ist er K.O., hinter die an der Wand hängenden Blätter schauen. Schwupps, da isser.

#### Schlüssel Nr. 2 und 3:

Im Schloß nehmen wir die Treppe nach unten in die Küche und sacken die Ofenhandschuhe ein. Im Erdgeschoß holen wir uns den Holzpflock aus dem Wohnzimmer. Im Park betreten wir den Geräteschuppen und nehmen Kreuz, Hammer und die faden Maden. Zurück im Schloß durchsuchen wir im oberen Stock-

werk alle Räume und töten die angreifenden Mönche. Alle Armbrustbolzen einsacken. Die schläfrige Vampirette pfählen wir mit dem Holzpflock. Asche mitnehmen! Im Garten üben wir an der Zielscheibe das Armbrustschießen, dann sammeln wir die Pfeile wieder ein und begeben uns zu dem Herrn, der seinen Raubvogel auf uns hetzt. Ein gezielter Armbrust-Schuß, und Herr und Vogel sind Vergangenheit. Dem Vogel nehmen wir Pfeil und Schlüssel ab. Jetzt geht's in die Schmiede. Der Holzkiste entnehmen wir den Tiegel. Dorthinein legen wir das Kreuz und befördern den Tiegel auf den Schmelzofen. Nun stecken wir einen Pfeil hinein - mit dieser neuen Errungenschaft können wir uns vom Schloßhof aus in die Scheune wagen. Der Werwolf wird mit dem Silberpfeil erschlagen (nicht etwa erschossen!). In der Scheune gibt es Pferdehaar, vor der Scheune Heu. In der hintersten Pferdebox ziehen wir den Stahlring ins Inventar und entnehmen den goldenen Schlüssel.

#### Schlüssel Nr. 4:

In Elviras Schloß gibt es einen weiteren Eingang, der zu einem Dungeon führt. Diesen völlig leerräumen. Neben Skeletten findet man Ungeziefer und Spinnennet-(Zutaten). In einem Raum steckt ein besonders Knochenausdauernder mann. Durch sein Zimmer gelangt man in die Folterkammer. Salz nehmen und den rechten Stahlring am Boden ziehen. Skelett und Schlüssel mitnehmen.



## Elvira

#### Schlüssel Nr. 5:

In Elviras Küche stellt man den Zauberspruch "Glühender Stolz" her. Nach links drehen und den Speiseaufzug betätigen. Sobald Elvira den Aufzug hochzieht, "Stolz" in den Tunnel legen. Klicken wir nun den Tunnel an, kriecht Elvira hinein und holt uns den Schlüssel.

#### Schlüssel Nr. 6:

Erst durchforsten wir die Maze, wobei wir Gewächse und das Vogelei an uns nehmen. Gnome töten (Schwert oder Fernwaffen). Sobald wir durch die Hecke in der Dunkelheit Augenpaare sehen, schießen wir zweimal hinein. Sind die Augen verschwunden, hineingehen. Dort finden wir Elviras vermißten Ring. Alle Pflanzen aus dem Gartenteich nehmen und raus aus der Maze. Im Schloß gehen wir den Gang nach vorne weiter und durch die letzte Tür rechts. Im Gebetbuch ist eine Gebetsrolle; beides mitnehmen (Buch ist Manticorehaut). Weiter hinten betrachten wir den Altar und stecken den Ring in die Vertiefung des Kreuzes. Das legt einen Geheimgang frei, den wir betreten. Die Krone auf dem Steinsockel wandert ins Inventar. Das Bild an der Wand hinten betrachten und das Gebet sprechen. Der König bekommt die Krone aufgesetzt, und wir nehmen sein Schwert. In einem der vier Ecktürme gelangen wir nach unten in den Dungeon, Das Wassermonster ist sehr gefährlich! Nur mit "Lunge" kämpfen, bis dem Vieh der Arm abgehackt ist. Totenschädel in der Mitte spalten. Dungeon kartografieren. Alle Grabkammern untersuchen, alle Särge öffnen (vor jedem Sarg saven!). In einem Raum ist der linke Sarg leer, dorthinein kommt das Skelett. Den rechten Sarg noch nicht öffnen. Weiter durch den Dungeon; wenn wir ein Monster treffen, daß wir "nur mit der richtigen Waffe" angreifen sollen, benutzen wir das Schwert aus der Kapelle. "Lunge", bis der Arm ab ist, dann mit "Hack" den Schädel spalten. Aus der abgehackten Hand nehmen wir den Stein (beste Waffe!). Er ist der Schlüssel zu Emeldas Versteck. Im Raum des Dämons liegt im rechten Sarg ein Schlüssel. Jetzt können wir den Sarg von vorhin öffnen; der Raum wird überflutet, wir tauchen hinab. Im Tunnel schwimmen, bis wir kurz auftauchen können. Moos mitnehmen, weitertauchen bis zum Gitter, das wir mit dem verrosteten Schlüssel aufsperren. Auftauchen, Luft schnappen, bis auf den Grund tauchen, Schritt vor und 9 Schritte links. Aus dem Schwertgriff der Ritterleiche den 6. Schlüssel nehmen. Zurück zum Gitter und beim Brunnen aussteigen.

#### Freilegung der Kiste:

Zurück in den Dungeon von Schlüssel 4. Die Folterkammer aufsuchen und die Feuerzange vom Tisch nehmen. Nun Elvira in der Küche besuchen. Aus dem Ofen brennende Kohle nehmen. Auf einem der Türme steht oben eine Kanone. Mit der Feuerzange (Kohle) zünden; das sprengt den gegenüberliegenden Turm, dessen Ruine wir betreten und nach oben gehen. Dort ist die Kiste freigelegt.

#### Öffnung der Kiste:

Die Schlüssel in der Reihenfolge ihrer lateinischen Namen von links nach rechts in die Schlösser stecken. Pergament und Dolch nehmen.

#### Allgemeines:

Der Köchin in der Küche Salz ins Gesicht werfen. Einen unbesiegbaren Ritter mit Armbrust erschießen.

#### Emelda:

Durch den Eckturm in den Dungeon von Schlüssel 6. An einer Kreuzung ist im Boden eine Vertiefung. Den Stein des Dämons einsetzen, der Gang zu Emelda wird nun frei. Jetzt die Gute niedermachen und tschüß!



## Treasure Island Dizzy

Auf unsere bescheidene Anfrage in der letzten Ausgabe, ob wir eine Lösung zu diesem süßen, aber schon etwas älteren Game noch abdrucken sollen, wurden wir nahezu überrollt von begeisterten, fordernden und verzweifelten "JA"s. Aber bitte, aber gerne: Euer Wunsch sei uns Befehl - Norbert Decker aus Dinslaken war einer der ersten, die uns eine komplette Lösung liefern konnten.

Es wird vorausgesetzt, daß alle sichtbaren Coins eingesammelt werden. Zuerst schnappt man sich die Truhe und stellt sie an den Fels. Dann springt man hoch und dem Insekt entgegen. Weiter geht's zur Münze, die links neben dem Baum im Busch liegt, nochmals nach links und zu der Hütte, wo wir an der Tür eine weitere Münze finden. Im nächsten Bild springt man nach unten ins Gras und geht bis zu der roten Blume, bei der sich ebenfalls eine Münze versteckt. Man läuft nach rechts, sammelt den Magischen Stein auf und geht ins nächste Bild, wo man einmal nach links springt. Oben nehmen wir den Schnorchel, bei der Tür die Münze und das Gewicht, das wir an den Haken hängen. Nun springt man hoch und nimmt den Detonator, den man beim Bergwerk deponiert, geht dann nach oben, holt sich den Spaten und marschiert dann einfach runter. Hat man das Insekt nicht sofort getroffen, probiert man es nochmals. Am Strand legen wir alles ab, gehen wieder nach oben, springen in die Wolken und holen uns den Stock.

Wieder am Strand nimmt man Stock und Schnorchel und läuft ins Wasser. Wir springen auf das Wrack und holen uns die Brechstange. Beim Schild springt man hoch - auf der Insel legt man alles ab, nun sammelt man die Brechstange, zuerst dann den Feuerschutz und den Schnorchel auf. Die Brechstange benutzen wir unten bei dem lockeren Stein, steigen auf eine Blase und springen dem Fisch entgegen. Jetzt zurück zum Strand und alles ablegen. Danach nimmt man als erstes den Spaten, dann den Feuerschutz und Schnorchel und "eiert" mit Hilfe einer Blase auf die andere Insel. Beim ersten Busch, den wir erblicken, befindet sich wieder eine Münze, wir schnappen sie uns und benutzen dann den Spaten am Grab.

Nach dem Fall legt man im Bild rechts alles ab und nimmt den Feuerschutz und den Schnorchel wieder auf. Jetzt können wir immer nach rechts bis zu dem goldenen Ei laufen. Sobald Dizzy das Ei gestohlen hat, läuft er sofort nach links. Haben wir die Steine auch überwunden, gehen wir immer weiter nach links, nehmen das Dynamit und geben das Ei dem Bootsmann. Das Boot schleppen wir zum Pier, wo wir uns auch gleich den Schlüssel schnappen. An der Tür bei dem kleinen Haus finden wir noch ein Coin. Nun ab in die Höhle des Schmugglers und den Schlüssel bei der Tür im Boden benutzen. Die Flasche

geben wir dem Bootsmann, den Motor montieren wir an das Boot. Ab zur anderen Insel, und zwar mit Dynamit, Axt und Schnorchel. Nun alles ablegen außer dem Dynamit, das man beim Bergwerk an die Steine legt. Danach deponieren wir noch den Detonator hinter dem großen Stein.

Wir nehmen nun den Geldsack und schwimmen mit dem Magischen Stein, dem Geldsack und dem Schnorchel zur anderen Insel hinüber. Den Geldsack geben wir ab und füllen Benzin hinein, danach legen wir den Magischen Stein neben den Totempfahl. Sobald Dizzy oben ist, holt man die Flippers und stürzt sich mit Flippers, Bibel und Schnorchel in das Loch, aus dem die Luftblasen aufsteigen. Ganz unten nehmen wir die Münze und schwimmen einfach hoch. Auf dem Mast des Wracks finden wir auch ein Coin. Endlich zurück am Strand, nehmen wir Axt, Bibel und Schnorchel und benutzen die Axt in der Mitte der Brücke. Nun ab nach links, wieder raus, alles ablegen und wieder einsammeln. Nun nochmals ins Loch, die Schatzkiste nehmen und sie dem Bootsmann tragen. Zuletzt noch den Motor anwerfen und übersetzen - und das soll's auch gewesen sein...

Alle 100 (!) Lecelcodes zu Ooops Up schickte uns Holger Renner aus Marburg.

PO01 1 2066 34 REWQ 67 DK51 2 DK39 35 IPOU 68 30FJ 3 DGLO 36 HGF6 69 FL59 4 D049 37 FUC0 70	
DK51 2 DK39 35 IPOU 68 30FJ 3 DGLO 36 HGF6 69 FL59 4 D049 37 FUC0 70	
30FJ 3 DGLO 36 HGF6 69 FL59 4 D049 37 FUC0 70	
FL59 4 D049 37 FUC0 70	
Q058 5 6P05 38 30RT 71	
FA20 6 F049 39 JUEE 72	
'5F6J 7 4G7H 40 MIRO 73	
CKD4 8 XPE5 41 GULU 74	
NFØ5 9 UP9F 42 JUGB 75	
DØ4G 10 AD1D 43 R2T7 76	
40V8 11 S046 44 TUPB 77	
FDLØ 12 VE96 45 KOP9 78	
VØ3D 13 X94B 46 BIWI 79	
49FB 14 E114 47 EB01 B0	
WAQD 15 D824 48 SA3A 81	
X038 16 84DS 49 84A9 82	
UU09 17 S04L 50 LABD 83	
40FJ   18 FORO   51 MUEØ   84	
X03C 19 2FF7 52 ER7E 85	
DK49 20 R4KG 53 NEPT 86	
G8LD 21 39GH 54 W8GA 87	
P49X 22 PW04 55 PI31 BE	
A0A5 23 DEP5 56 2I10 89	
39VS 24 R4G6 57 A234 90	,
XPE4 25 MFØ3 58 X3Q1 91	
FE5C 26 DW75 59 NEC1 92	
CXE5 27 MC90 60 GUF7 93	
32H4 2B 00TB 61 A3K9 94	
PD30 29 TI27 62 C5J0 95	;
10F4 30 W3RE 63 JH90 98	,
D947 31 905W 64 JUBI 97	,
FD4G 32 TRP2 65 V069 98	
DK48 33 . 6613 66 T800 99	
4799 10	

#### Amegasline Abdeckhauben Exclusiv bei AHS, Amiga Magazin: paßgenau & formschön, Lederinitation, silberfarben, abwaschbar, schützen vor Schmutz, Staub, Sonne ... einzelne Anfertigung für jedes Gerät Eizo 9060SZ (Aufpr. 9070SZ, MS 3D + 4,-) 43,-Fujitsu DL 1100 39,-NEC PE 2 + , P 2200 35,-NEC PEO / P20 (Aufpr. P70, P30: 5,-) 38,-Star LC 20, LC 200, LC 10/C, Amiga 500 + A 590 (links) A 2000 Tastatur A 2000 Solo ohne Monitor A 2000 + Monitor (obendr.) A 3000 Solo A 3000 + Monitor (obendr.) A 3000 Tastatur 79,-A 3000 Tastatur 22,-A 1084/S/CM 8333, + bgl. 14 43,-

500 versch. Modelle lieferbar, Sonderanfertigungen nach Maßangabe ohne Aufpreis, HxBxT angebe

Commo. MPS 1500/C, DM 105 29,-

#### **Amegas Stereo** Speaker System 95,-

2 schwarze Lautsprecherboxen mit eingeb. Ver-stärker, Lautstärke regelbar, abschaltbar, ext. Stromversorgung, 4 eingeb. Lautsprecher ermögli-chen vollen Stereosound, speziell für alle Mutti-

syncs, nur Mono Monitore . . . für alle Amigas – Anschluß über Chinchausgänge – exclusiv bei AHS, – das ideale Weihnachtsgeschenk

Versand UPS oder Postnachnahme, + Vk-anteil, Scheck + 7,-AHS-Amegas Hard- & Software Vertr. GmbH den + Versand: Schirngasse 3

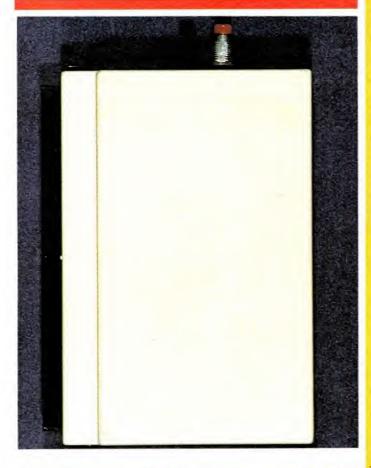
6360 Friedberg, Tel: 0 60 31/6 19 50





## DER GROSSE FREEZER TEST

Keine Angst, hier geht es nicht um Tiefkühltruhen oder etwas ähnlich Langweiliges – als Freezer bezeichnet man jene unscheinbaren Module, mit deren Anschluß sich plötzlich ungeahnte Möglichkeiten auftun!





Bus Stop

Bestimmt habt Ihr schon von den verlockenden Vorzügen einer solchen Daten-Einfriermaschine gehört: unendlich Leben in jedem Spiel, Abspeichern sämtlicher Grafiken und völlig problemloses Erstellen von Sicherheitskopien. Wir haben mal drei dieser Wundergeräte etwas genauer unter die Plastikmäntel geschaut schließlich will man ja wissen, welches für die eigenen Ansprüche und Möglichkeiten am besten geeignet ist! Sowohl das Bus Stop- als auch das X-Power Professional-Modul sind Weiterentwicklungen des legendären "Nordic Power", einem der ersten Freezer-Cartridges, die für die "Freundin" erhältlich waren. Ersteres beschränkt sich auf den A 500, X-Power ist für alle Amiga-Modelle erhältlich. Der dritte Testkandidat hört auf den Namen Amiga Action Replay II und ist ebenfalls für jeden Amiga geeignet. Bei sämtlichen Geräten kann man mit Hilfe eines Drehreglers die Prozessorgeschwindigkeit reduzieren, wodurch beispielsweise besonders schnelle Actiongames auch für den Normalsterblichen spielbar werden. Außerdem ist an jedem Freezer irgendwo eine Taste angebracht, mit der man die verschiedenen Optionen auf den Bildschirm holt. Mal sehen, was die Wunderkästen da so im einzelnen zu bieten haben...

### Bus Stop

Hier handelt es sich um ein Steckmodul, das einfach in den Erweiterungsport auf der linken Seite des 500ers geschoben wird. Das Bus Stop ist der preisgünstigste der hier versammelten Datenkühler, logischerweise bietet es auch etwas weniger Möglichkeiten als die Konkurrenz. Wegen der (vergleichsweise) geringen

ROM-Kapazität konnte man eben nicht gar so viele Funktionen unterbringen. Aber was geht, geht dank der Menüsteuerung über die F-Tasten (oder Anfangsbuchstaben) recht komfortabel vonstatten: Grafiken lassen sich als Hardcopy auf dem Drucker ausgeben oder als IFF-File abspeichern, um sie später mit einem Malprogramm zu bearbeiten - auch ganze Slide-Shows können so zusammengestellt werden. Sprites können in Farbe und Form verändert werden, ebenso lassen sich Bildgröße und -farbe manipulieren.

Kommen wir zum Sound: Es ist in vielen Fällen mög-Musikstücke im Soundtracker-Format und gesampelte Sounds aufzuspüren, herauszuschneiden und abzuspeichern. Mit dem eingebauten Maschinensprache-Monitor Herzstück jedes Freezers) kann man auf vielfältige Weise an den Chips selbst, wie auch am Speicher oder den Laufwerken herummanipulieren. Das alles im einzelnen aufzuzählen, würde aber zu weit führen - da man dafür Grundkenntnisse der Hexadezimal-Schreibweise benötigt, eignen sich diese Funktionen eh nur für Eingeweihte. Selbstverständlich läßt sich die Anzahl der Leben in einem Spiel erhöhen, diverse Diskettenbefehle sind aufrufbar, man kann ein Backup nahezu jedes Programms ziehen, und einen Virussucher kriegt man obendrein.

## Amiga Action Replay II

Hier dürfen auch 2000er-Besitzer wieder mitlesen, denn das Action Replay II gibt es sowohl als Steckmodul (500/1000) als auch als Steckplatine für einen der 100 Pin-Slots im Amiga





2000. Was hat das gute Stück zu bieten? Zuerst einmal all das, was auch der Bus Stop kann, also in Stichworten: Grafiken herausfiltern und abspeichern, Sprite- und Bildeditor, Musikstücke aus dem Speicher auf Diskette ziehen, Viren aufspüren, Laufwerke und Speichererweiterungen abschalten, Trainerversionen mit mehr/unendlich Leben erstellen usw.. Das Gerätchen weist darüberhinaus aber auch einige Besonderheiten auf: Programmierer können es zum Debuggen ihrer Werke verwenden: Leute, die etwas zu verbergen haben, schützen ihre Disketten durch das einge-Codierungssystem, baute und Liebhaber von Actiongames haben die Möglichkeit, sich ein Dauerfeuer mit beliebiger Schußfrequenz einzustellen. Der obligatori-Maschinensprache-Monitor versteht angenehmerweise nicht nur die hexadezimale, sondern auch die binäre und die dezimale Schreibweise - umständliches Umrechnen entfällt also. Und noch ein ganz spezieller Clou: Gefreezte Programme können hier sogar ohne das Modul wieder eingeladen und gestartet werden!

So leistungsfähig das Gerät auch ist, in punkto Komfort muß man schon ein paar Abstriche machen, denn die Menüführung ist recht spartanisch ausgefallen: alle Eingaben erfolgen per Tastatur, zwischen den einzelnen Menüs wird mit den FTasten umgeschaltet. Aber dafür ist das beiliegende deutsche Handbuch wiederum sehr, sehr ausführlich.

#### X-Power Professional

Jetzt wird's richtig luxuriös – hier kommt der Freezer für User mit gehobenen Ansprüchen, die etwas mehr investieren können und wollen. Die einzelnen Menüs lassen kaum Wünsche offen, was Benutzerfreundlichkeit und gefällige Präsentation angeht: Alles wird elegant mit der Maus gesteuert, die

Menüs können bei mehrmaligem Aufruf an verschiedenen Stellen des Bildschirms positioniert werden, der Monitor wartet mit einem echten Full Screen-Editor auf - was will man mehr? Natürlich stimmt hier auch die Leistung, z.B. lassen sich die Custom Chips sehr komfortabel editieren, und das Aufspüren verborgener Grafiken ist überhaupt kein Problem. Besonders hervorzuheben wäre vielleicht noch die Import/Export-Funktion: Damit kann man Programme "packen" und (vom Modul aus) wieder laden, ohne daß Speicherplätze verschoben werden.

X-Power belegt keinerlei rechnerinternen Speicherplatz, zudem ist es ausgesprochen kompatibel gegenüber praktisch allen Hardware-Erweiterungen. Neben den üblichen Features bietet es noch allerlei Extras wie eine Help-Funktion Hauptmenü, außerdem wurde Kopierprodas gramm "X-Copy Professional" in das Modul bzw. die Steckkarte integriert.

Klares Fazit: Für Spielefreaks und Einsteiger, die sich einen Freezer anschaffen wollen, sind Bus Stop und Amiga Action Replay II erste Wahl, wobei jeder selbst entscheiden muß, ob es ihm mehr auf Komfort oder auf größere Funktionsvielfalt ankommt. Profis und solche, die es werden wollen, sollten sich dagegen mal X-Power Professional und Amiga Action Replay II nebeneinander ansehen! (wh)

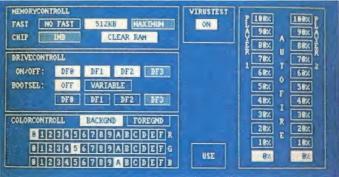
Das Unangenehmste zum Schluß – die Preise: Bus Stop kostet ca. 169,– DM, X-Power ca. 249,– DM, beide sind erhältlich über den

PHW Bestellservice Tel.: 02273/2720

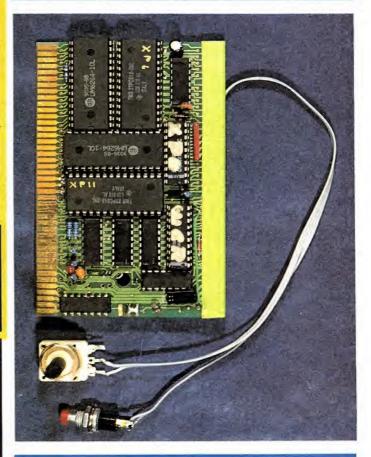
Amiga Action Replay II kostet ca. 189,- DM für den Amiga 500, bzw. ca. 219,- DM für den 2000er, erhältlich ist es über

Eurosystems
Huchnerstr. 11
D-4240 Emmerich
Telefax (!): 0031/8380/
32146





Amiga Action Replay II



X-Power Professional



## MACHSCHLAG:

Gerade mal acht Wochen ist es her, da haben wir Euch 10 brandneue Compilations vorgestellt. Kaum war das Heft gedruckt, schon überschütteten uns die Hersteller mit 10 weiteren interessanten Spielesammlungen! Bittesehr, gibt's halt einen Nachschlag...

# 10 NEUE COMPILATIONS



Irgendwie paßt der Termin ja auch ganz gut, denn schließlich: Hat Euer Geldbeutel die alljährlich an Weihnachten fällige Abmagerungskur schon weggesteckt? Nein? Eben! Und wo gibt's noch soviel Spielspaß für so wenig Geld? Nochmal eben! Ich meine, bis zu fünf Games zum Preis von einem, das ist doch ein Wort, oder? Und schon wieder eben! Klar, auch bei unserer

neuesten Auswahl sind wieder ein paar faule Früchtchen dabei, aber wer die folgenden Seiten aufmerksam liest, findet ganz sicher eine Sammlung nach seinem Geschmack. Bleibt nur noch zu bemerken, daß die Vorstellungen natürlich auch diesmal wieder in alphabetischer Reihenfolge durchgehechelt werden. So, kann's jetzt endlich losgehen? Aber sicher doch!





Einfach traumhaft: Stunt Car Racer und Great Courts

## Challengers

Dank der alphabetischen Ordnung gibt's zum Auftakt gleich das beste Stück des Tages: In UBI Softs Sammlung finden sich fünf Spiele, drei davon sind absolute Spitzentitel! Da wären als erstes Kick Off und Great

Courts, also der Welt bestes Soccergame und eine der feinsten Tennis-Simulationen überhaupt. Beide Titel werden höchstens von ihren kürzlich erschienenen Nachfolgern in den Schatten gestellt. Hammer Nummer drei ist Stunt Car Racer, die wilde Autojagd über verrückte Hindernisstrecken in schneller Vektorgrafik. Mit Fighter Bomber liegt dann noch ein relativ einfacher (da stark actionbetonter) Flugsimulator in der Box, für den auch schon eine Mission Disk erhältlich ist. Abgerundet wird das Sonderangebot von Super Ski, einem eher mittelprächtigen Wintersportereignis in hübscher 3D-Grafik. Wer noch nicht alle der drei erstgenannten Games besitzt, sollte hier unbedingt zuschlagen, zumal sämtliche Anleitungen in deutsch sind, und der Preis mit ca. 99, DM schon fast ein Witz ist!

#### Finale

Elites Viererpackung ist nicht ganz so ein Paukenschlag, bietet aber ordentli-Unterhaltung für's Geld. Allen voran findet man hier Paperboy - und die

Amigaversion des bekannten Geschicklichkeits-Automaten kann sich ja wirklich sehen lassen! Wer vom Zeitungsausfahren per Fahrrad die Nase voll hat, steigt ins Auto um und gibt den Gegners in Overlander Zunder. Gut, die Road-Action" ist nicht gerade ein Meilen-stein, das zweite 3D-Baller-

spiel aber schon: Space Harrier. Den Dauerläufer mit der großen Wumme braucht man wohl nicht mehr extra vorzustellen, hier ist er mit der älteren Version des ervel). Zum guten Schluß hat diese Sammlung klassischer Arcade-Umsetzungen dann noch Ghosts'n Goblins zu

bieten. Zwar reichen Ritter Arthurs Action-Abenteuer im Land der Geister und Dämonen nicht ganz an die Vorlage heran, aber welche Automatenumsetzung tut das schon? Notorische Spielhallengänger werden hier für ca. 84,- DM recht gut bedient, eine deutsche Anleitung ist Ehrensache.



#### In Action

Der Titel von Accolades Sportspiele und den Flugsimulator Blue Angels. Leider ist die Kunstflugshow nicht gerade ein Vorbild an Realismus, auch die Vektorgrafik könnte etwas schneller sein – aber für friedfertige

Naturen ist die Auswahl in Sachen Computerfliegerei ja nicht allzu groß. Weit emp-fehlenswerter ist da schon Grand Prix Circuit, wo heiße Formel I Rennen in feinster Optik am Programm stehen. Weiter geht's mit Fast Break, einem Basketballspielchen für Einsteiger, das im direkten Vergleich mit der Konkurrenz (z.B. "Omni-Play" oder "TV Sports Bas-ketball") keine allzu gute Fi-

gur macht. Last not least enthält die Schachtel dann noch 4th & Inches, eine der wenigen hierzulande erhältlichen Umsetzungen des amerikanischen Nationalsports Football. Alles in allem eine sehr durchwachsene Sammlung, für die eigentlich nur eingefleischte Fans die geforderten 99,– DM hinblättern sollten. Ach ja: Alle Anleitungen sind in deutsch.

Sportliche Action mit Grand Prix Circuit und Fast Break





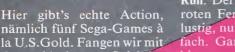
Hier geht die Post ab: Crack Down, Super Wonder Boy, Turbo Out Run und Dynamite Düx

### Mastermix

dem schlechtesten Spiel der Sammlung an, der Hubschrauber-Hatz Thunder Chopper. Grafisch ist die Sache zwar gelungen, spiele-

risch aber total daneben Ähnliches gilt für Turbo Out Run: Der Ausflug im feuerroten Ferrari ist zwar ganz lustig, nur leider viel zu einfach. Gar nicht einfach ist hingegen Crack Down, die moderne Variante des klas-Ein oder zwei Spieler dürfen sich am Splitscreen duch ein

Gebäude ballern, in dem es von Gegnern nur so wimmelt. Bleiben noch zwei Games im zuckersüßen Comic-Look, nämlich Dynamite Düx und Super Wonder Boy. Ersteres ist ein nicht ganz ernst gemeintes Prügelspiel, in dem ein bis zwei Enten die Fäuste fliegen lassen, letztevom Feinsten. Optisch mag Geschicklichkeitstest trotz der Shops und geheimen Bonusräume ja nicht sooo toll sein, aber spielerisch ist das Teil eine Wucht! Wer sich also den Mastermix zulegt, erhält für seine 79,- DM eine gut sortierte Sammlung samt deutscher Anleitung zu jedem Spiel.







Finger weg von Austerlitz & Konsorten!

#### Mind Games

Wird Zeit, daß mal eine echte Katastrophe auftaucht hier ist sie schon! Geboten werden drei strategische Konfliktsimulationen, wovon sich zwei gleichen wie ein Ei dem anderen: Waterloo und Austerlitz. Bei beiden handelt es sich um die für PSS typischen Fließbandspielchen: Miese Baukasten-Grafik, kaum vorhandener Sound, umständ-Spielspaß, den man mit der Lupe suchen muß. Der dritte im unseligen Bunde ist Conflict Europe, wo sich zur schlechten Präsentation auch noch ein geschmacksverirrter Handlungsablauf gesellt. Oder wolltet Ihr schon immer mal einen auf Europa begrenzten Atomkrieg führen? Nö, für Ami-ga-Strategen gibt es allemal besseres als diesen Schrott hoch drei für ca. 79 Märker (trotz deutscher Anleitung). Bei PSS hat man sich schon etwas dabei gedacht, keine Screenshots auf die Packung zu drucken...





Nicht jedes Platin ist wertvoll: Der tolle Strider und der weniger tolle **Black Tiger** 

#### Platinum

Was Automatenumsetzungen betrifft, sind Capcom-Maschinen ja eine Spezialität von U.S. Gold. Hier findet man gleich vier solcher Games, unter anderem den Nachfolger von "Ghosts'n Goblins", nämlich Ghouls'n

am Amiga zuerst herauskam). Wiederum verliert Ritter Arthur im Kampf gegen diverse Ungeheuer zunächst seine Rüstung und dann sein Leben, überhaupt Vorgänger gering. Dann gibt's da noch Strider, ein

Ghosts (das komischerweise schwingende Held im Rußland der Zukunft für Ordnung sorgt. Ebenfalls in ferner Zukunft spielt Forgotten Worlds, ein ganz ausgezeichnetes Ballerspiel mit Zwei-Spieler-Option, guter Gra-fik, sowie jeder Menge Waflung ist wohl Black Tiger.

von diesem Spiel erwartet, und wie wenig hat man bekommen: hauptsächlich eine miese Steuerung und erbärmliches Ruckelscrolling! Action-Freaks dürfen hier dennoch unbesorgt zugreifen; für ca. 79,- DM erhält man neben einer Extraportion Spaß auch deutsche Kurzanleitungen zu jedem





Durchwachsene Angelegenheit: Shufflepuck Cafe und Conqueror

## Platinum Top 4

Abgesehen vom Namen sind die Gemeinsamkeiten mit U.S. Golds Compilation gering: Hier geht's querbeet von Strategie über Sport bis Action. Day of the Pharaoh

ist ein rundum gelungenes Handelsspiel im alten Agypten, bei dem von der Grafik bis zum Gameplay eigentlich alles stimmt. Auch der Volleyball Simulator wird zumindest den Freunden dieses Sports Freude machen. Dann folgt ein Besuch

im Shufflepuck Cafe, wo man gegen eine Horde absonderlicher Aliens zu einer Runde Airhockey antreten kann – ein ausgeflipptes Vergnügen! Zum Abschluß darf man noch mit Conqueror Jagd auf gegnerische Panzer machen. Das Game ist eine

Umsetzung vom Archimedes und verfügt über sehenswerte 3D-Grafik, wird aber bald langweilig. Insgesamt bietet Rainbow Arts Sammlung also solides Mittelmaß aus deutschen Landen mit deutscher Anleitung für ca. 79,- deutsche Mark.

#### **Quattro Sports**

Unsere drei übrigen Testkandidaten sind allesamt
reinrassige SportspielSammlungen. Am abwechslungsreichsten und auch am
preisgünstigsten ist diese
vom Low Budget Spezialisten Code Masters. Hier findet man das Rennspielchen
BMX Simulator, das nicht
zuletzt dank der Vogelperspektive an den Klassiker
"Super Sprint" erinnert.
Dann kommt Italia 1990,
ein in jeder Beziehung simp-

les Soccergame. Weiter ist noch sehr bescheidenes Wintersportvergnügen mit Advanced Ski angesagt, ehe es bei Pro Tennis auf den Court geht. Nun ja, alle vier Spielchen haben seinerzeit nur 19 Märker je Stück gekostet - da darf man halt keine Wunder erwarten. Mit einer deutschen Anleitung ist's ebenfalls Fehlanzeige. aber besonders sparsame Zocker könnte ja vielleicht Schleuderpreis schlappen 49 Steinen reizen.





Fußball ohne Höhepunkte: Bodo Illgners Super Soccer und Football Manager 2

#### Soccer Mania

Nun ist es mit der Abwechslung endgültig vorbei, ab jetzt regiert König Fußball. Bloß: Auf Addictives Compilation sind nicht gerade seine Sternstunden vertreten. Da hätten wir einmal die Action-Varianten Bodo Illgners Super Soccer und Microprose Soccer, die beide soliden Rasensport versprechen, aber keineswegs die Highlights des Genres sind. Wer sich hingegen mehr zum Beruf des Managers hingezogen fühlt, kann sein Talent am Football Manager 2 erproben. Vom gleichen Spiel ist auch noch die World Cup Edition mit erweiterten Optionen in der Box. Alles schön und gut, deutsche Anleitungen gibt's auch, trotzdem ist diese Sammlung für ca. 79,- DM nicht erste Wahl.



### World Cup Year 90

Bei Empire liegen nur drei Disketten in der Schachtel, wovon man zwei gleich drin lassen kann, nämlich International Soccer und Track Suit Manager. OK, man kann sie natürlich auch rausnehmen, dann hat man einmal ein (knapp) durchschnittliches Fußballspiel und zum anderen eine reichlich schwachbrüstige Manager-Simulation mit erbarmungswürdiger Spargrafik. Wäre nicht auch das wunderbare Kick Off mit in der Sammlung, könnte man die Sache getrost unter "vergessen wir's" abhaken – so reicht's immerhin haarscharf für das Prädikat "mittelmäßig". Wer also das WM-Jahr nochmal von seiner schwächeren Seite Revue passieren lassen will, der hole sich diese Sammlung samt deutschen Anleitungen für ca. 84, – DM. Wer hingegen nur auf Kick Off steht, ist mit UBI Softs "Challengers" sehr viel besser bedient!



Das starke Kick Off reißt die ganze Sammlung aus dem Feuer!

Aus und vorbei, das war der Schlußpfiff, Leute. Wie nicht anders zu erwarten, gab es viel Mittelmaß, ein bißchen Gutes, ein bißchen Schlechtes, und einen Spitzenreiter, der seinen Titel wirklich verdient. Mehr kann man doch eigentlich nicht erwarten, oder? Schon gar nicht, wenn man bedenkt, daß auf den letzten Seiten sage und schreibe 40 Games vorgestellt wurden, die alle zusammen nur knapp über 800 Mark kosten. Also lächerliche 20

Märker pro Spiel, und dafür bekommt man das tolle "Kick Off" sogar gleich zweimal... (ml)

TITEL	CHALLENGERS	FINALE	IN ACTION	MASTER-MIX	MIND GAMES	PLATINUM	PLATINUM TOP 4	QUATTRO SPORTS	SOCCER MANIA	WORLD CUP YEAR 90
Bewertung	Super	Gut	Mittel	Gut	Schlecht	Gut	Mittel	Schlecht	Mittel	Mittel
Anzahl d. Spiele	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4
Preis	99,- DM	84,- DM	99,- DM	79,- DM	79,- DM	79,- DM	79,- DM	49,- DM	79,- DM	84,- DM
Hersteller	UBI Soft	Elite	Accolade	U.S. Gold	PSS	U.S. Gold	Rainbow Arts	Code Masters	Addictive	Empire
Bezug	Rushware	Bomico	Leisuresoft	Koronasoft	Leisuresoft	Koronasoft	Rushware	Leisuresoft	Koronasoft	Koronasoft



#### MANUEL PART Mit Software 2000 en Wilden West Bekanntermaßen beginnt der Wilde Westen gleich hinter Bad Segeberg: Wenn abends der glühende Sonnennen (inklusive Anreise, Hotel uffa a ball allmählich am Horizont versinkt, lem Drum und Dran) kann man dort gelegentlich Winnetou Wer jetzt was von den Sachen gewinnen will, braucht uns nur eine simple dabei beobachten, wie er müde vom langen Tagesritt in die Stadt einreitet kleine Frage zu beantworten: Wie und sein treues Pferd vor dem Saloon heißt der berühmte Westernheld ( festbindet. Gut, Ihr wißt natürlich name), der den Beinamen "The Kie längst, daß Winnetou in Wirklichkeit trägt? Ansonsten läuft alles wie ge Pierre Brice ist - aber wißt Ihr auch wohnt: Einsendeschluß ist der 10 schon, daß Pierre Brice in diesem März 1991, der Rechtsweg führt Euch Jahr zum letzten Mal Winnetou ist? auch diesmal nur in die Irre, und die Und daß Ihr ihm dabei zuschauen Adresse für Euer Postkärtchen findet könnt - kostenlos, versteht sich? Ihr unten. Alsdann - sattelt schonmal Tja, es gibt sie nämlich noch, die echten deutschen Cowboys: Die meisten davon arbeiten für Software 2000 und haben dort vor kurzem "Wild West World" fabriziert, eine Wirtschaftssimulation von echten Männern für echte Männer. Und nun haben sich die Lungs überlegt daß er doch die Pferde, Herrschaften Die Gewinne: 1. Platz Ein Wochenende für zwei Personen sich die Jungs überlegt, daß es doch eigentlich ganz schön wäre, wenn sie einem jungen Westerner die Chance gäben, sich Winnetou und Old Shatbei den Karl May Festspielen in Bad Segeberg 1 x "Wild West World" 1 x "Century" terhand mal live anzusehen. Also sind 2. bis 20. Platz sie zu uns in die Redaktion geritten und haben ihre Satteltaschen weit auf-1 x "Wild West World" 1 x "Century" gemacht: Herausgekommen sind 20 "Wild West World", 60 "Century" und eine Einladung zu den Karl May Fest-21. bis 60. Platz 1 x "Century" Joker Verlag spielen in Bad Segeberg für zwei Perso-"Wild West" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar bei München

JOKER

Wir schreiben das Jahr 1986, den Adventure-Markt teilen inzwischen längst verschwundene Firmen wie Telarium und (allen voran) Infocom unter sich auf - die Blütezeit der Sierra-Games liegt noch in ferner Zukunft. Mit den neuen 16 Bit-Rechnern Amiga und Atari ST weiß adventuremäßig niemand etwas Rechtes anzufangen, schließlich sind bei einem ordentlichen Abenteuerspiel die Grafiken (falls überhaupt vorhanden) nur Nebensache, und gespielt wird mit Tastatur statt Maus. Das Angebot für abenteuerlustige Amigianer war in jenen Tagen also mehr als dünn, bis ... ja, bis Magnetic Scrolls, die junge Programmierertruppe um Anita Sinclair, ihr Erstlingswerk The Pawn auch für die Freundin" umsetzte. Das Game war denn auch ein Verkaufserfolg von Anfang an, hatte es doch alles, was den anspruchsvollen Abenteurer freut: eine hervorragende Story mit kniffligen Rätseln, einen exquisiten Parser in Infocom-Qualität und ca. 30 sehenswerte Grafiken (auch wenn sie am ST erstellt waren).

The Pawn nimmt das Fantasy-Genre gekonnt auf die Schippe. Erzählt wird eine Geschichte aus dem Land Kerovnia, dessen König Erik vor großen Problemen steht. Einst hatte er nämlich das Volk der Zwerge ausgewiesen, wodurch den Einheimischen aber gleichzeitig die besten Whiskybrenner weit und breit verlorengegangen sind. Und da die Kerovnianer ein trinkfester Haufen sind, hätte er die Zwerge jetzt gerne zurück - die aber pfeifen ihm was. Macht nix, Unterstützung ist schon unterwegs: Etwa zur gleichen Zeit muß der Spieler feststellen, daß er nicht nur plötzlich ein kleidsames aber hinderliches Silberarmband trägt, sondern auch noch auf mysteriöse Weise von unserer Welt in die Gefilde Kerovnias teleportiert wurde ...

Das Spiel glänzt durch hintergründigen Humor und anspruchsvolle Texte ohne fundierte Englischkenntnisse ist man aufgeschmissen. Der Parser nicht nur komplizierte Schachtelsätze und zeitsparende Abkürzungen, auch bei ausgefallenen Eingaben wird der Spieler nur selten mit dem ungeliebten "I don't understand..." abgespeist. Zudem hat man der Amigaversion eine mausgesteuerte Menüleiste spendiert: Hier kann abgespeichert und geladen werden, man kann die Schriftgröße ändern, sich die möglichen Ausgänge aufzeigen lassen, ein Spielprotokoll ausdrucken und vieles mehr. Ja, auf Wunsch liest einem der Amiga die Texte sogar vor, und an codierte Hints wurde ebenfalls gedacht!

Sicher, aus heutiger Sicht werden die Grafiken niemand mehr vom Hocker reißen, aber handwerkliches Können und atmosphärische Dichte sind ihnen auch jetzt noch nicht abzusprechen. Als der Amiga seinen Siegeszug antrat, galten Textadventures mit aufwendigem Parser noch als Nonplusultra der Programmierkunst. Und obwohl die Freundin" diesem Gel

obwohl die "Freundin" diesem Genre naturgemäß nie viel abgewinnen konnte, ist der Ruf der Magnetic Scrolls Spiele bis heute legendär!

# THE DAWN





Addiert man nun noch die hübsche Titelmelodie, so bleibt die schlichte Erkenntnis, daß The Pawn ein zeitlos schönes Adventure ist. Kein Wunder, daß auch alle späteren Magnetic Scrolls Abenteuer (z.B. "Guild of Thieves", "Corruption", "Fish", etc.) zu den Highlights des Genres zählen. Da macht auch "Wonderland" keine Ausnahme, das kürzlich für den PC herauskam und hoffentlich bald auf den Amiga umgesetzt wird. Fazit: Ein richtig knackiges Textadventure kommt eigentlich nie aus der Mode! (ml)

#### Zeitspiegel: Gestern – Heute

 Grafik:
 85% - 72%

 Sound:
 69% - 55%

 Handhabung:
 90% - 81%

 Spielidee:
 88% - 83%

 Dauerspaß:
 87% - 87%

 Gesamteindruck:
 88% - 82%

Für Fortgeschrittene



Aus, Schluß und vorbei: Unsere dreiteilige Hintergrundreportage über die großen Rollenspielsysteme der Gegenwart findet diesmal unwiderruflich ihr Ende. Zum Trost hätten wir noch eine interessante Neuerscheinung für die Strategen unter Euch anzubieten...



AD & D

Im Jahre 1978 wurde die Welt um ein Nachschlagewerk reicher: Das AD & D Spielerhandbuch war dem Dunkel von Gary Gygax' Studierstube entstiegen und enthielt auf 126 DIN A4-Seiten das gebündelte Rollenspielwissen der damaligen Zeit. Oder soll man sagen, einen kleinen Ausschnitt daraus? Denn gleichzeitig bzw. in weiterer Folge erschienen auch noch das Handbuch für den Spielleiter, ein (zweibändiges!) Monsterhandbuch zahllose Abenteuermodule. In der seit kurzem auch in deutsch erhältlichen zweiten Auflage haben diese Folianten nochmals deutlich an Umfang gewonnen, so endet das Spielerhandbuch mittlerweile erst auf Seite 267 . . . Für wen ist dieser "Fantasy-Brockhaus" nun eigentlich geschrieben? Zuvörderst natürlich für die Spielleiter einer AD & D Runde und solche, die es werden wollen. Mit dem kompletten Nachschlagewerk im Regal verfügt man über eine unerschöpfliche Quelle von Antvorten für nahezu alle Zwei-

Lebens - in den dicken Schwarten steht so ziemlich alles, was man sich an Rollenspielregeln nur ausdenken kann! Aber mal ein bißchen genauer: Ein wichtiges Merkmal von AD & D ist die unübertroffene Auswahl von Rassen (einschließlich Gnomen, Halbelfen, Halblingen etc.) und Klassen (Druiden, Paladine, Waldläufer, Illusionisten etc.). Zudem sind - mit gewissen Einschränkungen - auch Kombinationen erlaubt. z.B. könnte ein Gnom als Kämpfer anfangen und sich dann zum Illusionisten weiterbilden. Desweiteren sind die Regeln so abstrakt formuliert, daß sie sich im Prinzip für jedes beliebige Szenario eignen. So können verwegene Spielleiter Gruppe ohne weiteres mal per UFO in den Wilden Westen schicken - rein regeltechnisch geht das! Es ist tatsächlich kaum eine Spielsituation denkbar, die nicht irgendwo in diesem Mammutwerk berücksichtigt und genauestens geregelt wäre (Kämpfe unter Wasser oder in der Luft? Kein Problem!). Klar, daß auch die Ausstattung entsprechend großzügig ausgefallen ist; mit Ausnahme der (größtenteils ausgezeichneten) Abenteuer-

felsfragen des Rollenspiel-





module handelt es sich bei allen erschienenen Bänden um richtig gebundene, dicke Bücher. Illustriert sind sie meist recht ordentlich, wenn keine großartigen Kunstwerke darin zu finden sind. Lobend hervorzuheben wäre schließlich noch, daß das ganze Werk sehr verständlich geschrieben ist. Bleibt die Frage nach den Ähnlichkeiten mit den AD & D Computer-Rollenspielen. Nun, im Grunde beschränken sie sich auf ein paar fundamentale Gemeinin samkeiten Sachen Kampf- und Magiesystem, auch bei den Hintergrundstories und der Charaktererschaffung ist die Familienähnlichkeit unverkennbar. Dennoch bietet der Computer naturgemäß nur einen kleinen Ausschnitt dessen, was bei AD & D tatsächlich so los ist - stürzt Euch mal mit ein paar Freunden ins Abenteuer, und Ihr werdet wissen, was ich meine ...!

### Ascalion

Die deutsche Ausgabe des amerikanischen "Borderlands" ist dem altbekannten (und hier bereits vorgestellten) Strategieklassiker "Civilization" nicht ganz unähnlich. Hier wie dort handelt es sich um ein Fantasy-Brettspiel, in dem es darum geht, ein Barbarenvolk von den Bäumen herunter- und auf unsere Zivilisationsstufe hochzuhieven. Im einzelnen sieht das bei Ascalion so aus:

Gespielt wird in (beliebig vielen) Runden mit jeweils sechs Phasen - solange, bis ein Spieler drei Städte besitzt und dadurch sein Volk in die Zivilisation geführt hat. Die Phasen sind: 1. Wechsel des Startspielers, 2. Entwicklung, 3. Produktion, 4. Handel, 5. Transport und 6. Angriff. Zu Beginn werden auf dem Spielplan (einem vom Meer umgebenen, fiktiven Kontinent mit vielen kleinen Ländern) die "Rohstoffquellen" zufällig verteilt, mit denen dann in der Produktionsphase die entsprechenden Rohstoffe erzeugt werden. In der Entwicklungsphase tauscht man nun bestimmte Rohstoffkombinationen gegen sogenannte Entwicklungsgüter ein, als da wären Waffen, Städte, Boote und Schiffe. In der Handelsphase wird gehandelt, sprich, die Spieler tauschen untereinander die benötigten Rohstoffe aus. Es wird wohl niemanden verwundern, wenn er jetzt auch noch erfährt, daß in der Transportphase die Rohstoffe (und Waffen) transportiert werden. Dies dient zum einen dazu, die begehrten Rohstoffkombinationen (in einem Land) zusammenzubringen; zum anderen richten sich in der nun folgenden Angriffsphase die Kampfwerte der beteiligten Länder/Boote/Schiffe nach der Zahl der dort vorhandenen Waffen, Boote, Städte etc. Ob ein Angriff erfolgreich ist, wird einfach durch einen Vergleich der Kampfwerte von Angreifer und Verteidiger ermittelt.

Das klingt zwar alles nicht sonderlich aufregend, aber die strategische Note erhält das Game ja erst dadurch, daß die Spieler sich (vor allem in den Transport- und Angriffsphasen) gegenseitig behindern oder unterstützen, miteinander Angriffs-Verteidigungspakte oder schließen können. Wer "Civilization" mochte, wird mit Ascalion eine reizvolle Variante davon kennenlernen, aber auch wer das Vorbild nicht kennt, sollte sich's ruhig mal ansehen. Das mitgelieferte Spielmaterial ist akzeptabler Durchschnitt, die Anleitung ist dagegen sowohl inhaltlich als auch ausstattungsmäßig eher dürftig. Auch diesmal wollen wir wieder unsere Rezensionsexemplare loswerden; wer eines davon haben möchte. beantworte bitte eine der folgenden Fragen: Ein recht bekannter Druide treibt in den Asterix-Heften sein Unwesen - wie heißt er? Stammleser aufgepaßt: In welchem Amiga Joker wur-"Civilization" vorgestellt? Die Antworten vom letzten Mal lauten "AD & D" und "Spider-Man" (oder auch "Dr. Doom's Revenge"). Ansonsten - viel Glück! (od)

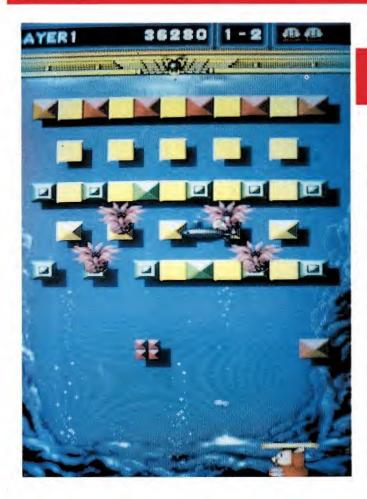
> Joker Verlag "Stromausfall" Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Weste des Setempten Ban	
AD & D (Spielerhandbuch)	Ascalion
Spielmaterial: 86%	Spielmaterial: 61%
Spielregeln: 81%	Spielregeln: 52%
Spielreiz: 82%	Spielreiz: 77%
Besonderes: Es gibt nur die	Besonderes: In der Anlei-
verschiedenen Handbücher	tung sind Erweiterungsre-
bzw. Module, aber keine	geln vorhanden, mit denen
kompletten Sets.	sich das Spiel um einiges
	komplexer gestalten läßt.
Schwierigkeit: Für Experten	Schwierigkeit: Für Fortge-
	schrittene
Preis: ca. 44,- DM	Preis: ca. 54,- DM
Bezug: Playsoft	Bezug: Playsoft
Teichweg 6	Teichweg 6
3550 Marburg 7	3550 Marburg 7
Tel.: 06421/48 19 72	Tel.: 06421/48 19 72





Meist sind auf dieser Seite ja die Geräte berühmt-berüchtigter Automatenhersteller vertreten, heute bekommen mal zwei Newcomer ihre Chance: Neben einem brandneuen Sega-Maschinchen wollen wir Euch diesmal auch Platinen eher unbekannter Herkunft vorstellen.



Thunder & Lightning eine steinalte Angelegenheit...

Damit die Sache auch schön spannend bleibt, fangen wir mit einem satten Reinfall an und steigern uns dann langsam bis zum Finale Furioso. Flop-Automat Besagter wurde von einer hierzulande kaum bekannten Company namens Visco verbrochen und nennt sich Thunder & Lightning. Ob Ihr es glaubt oder nicht, das Teil ist eine "Arkanoid" Variante - und das um diese Uhrzeit! Die Unterschiede zum Original beschränken sich auf ein aufgepepptes Leveldesign, ein paar neue Extras und die Vorgeschichte, bei der mal wieder die Rettung einer von Dämonen entführten Freundin angesagt ist. Vom Spielprinzip her aber ist Thunder & Lightning ein Break Out Game reinsten Wassers!

Anstatt eines 08/15-Paddels steuert man ein fettes Männchen mit einem Brett auf dem Kopf am unteren Screenrand entlang und versucht so einen Ball zurückzuspielen, um damit Steinformationen abzutragen. Grafisch ist der öde Geschicklichkeitstest etwas ansprechender als es "Arkanoid" war, die meisten Level handeln unter Wasser und haben als Störenfriede U-Boote, Kraken oder Fischlein zu bieten. Neben Uralt-Extras wie geteilten Bällen und Klebstoff gibt's immerhin ein paar bescheidene Neuerungen; z.B. verwandelt sich der Ball zeitweise in eine Art Bowlingkugel, mit der man auf einen Schlag tüchtig abräumen kann. Auch der Sound ist ganz nett - aber was hilft's, wenn

das Gameplay einen Bart hat, der mindestens so lang wie die Autobahn München/Salzburg ist?

Visco darf also kaum mit dem Nobelpreis für Originalität rechnen, ebensowenig TAD Corporation. die Auch ihr Blood Bros. kommt mit einer geklauten Grundidee daher, ist es doch ein Remake des Metzel-Klassikers "Cabal", nur halt im Western-Look. Im Gegensatz zum einschläfernden Arkanoid-Aufguß macht die Balleraction aber wenigstens Spaß, zumal hier (anders als bei der Vorlage) eine Prise Humor im Spiel ist. Auf insgesamt 25 verschiedenen Screens dürfen Seite an Seite ein Cowboy und ein Indianer mit allerlei Gangstern aufräumen, zwischendurch sorgen galoppierende Schweine und hysterisch herumhüpfende Bartänzerinnen immer wieder für ein Lächeln.

Unsere Helden können vertikal am unteren Bildschirmrand entlang bewegt werden, gezielt wird mit einem Fadenkreuz. Genau wie bei "Cabal" dient auch bei den "Blutsbrüdern" der zweite Feuerknopf dazu, die Spielfigur einen chicen Salto schlagen zu lassen, um dem gegnerischen Kugelhagel zu entgehen. Hat man sich eines der Extras wie Dynamitstangen oder ein Gewehr mit Zielfernrohr erkämpft. so wird beispielsweise das Fadenkreuz größer, wodurch man mehr Feinde mit einem Schuß erwischt. Pro Level gilt es ca. vier Bilder leerzuballern, wobei auch

Gebäude und andere Landschaftsteile in Schutt und Asche gelegt werden.

Grafisch ist Blood Bros. nicht unbedingt eine Augenweide, alles ist zwar schön bunt, aber doch reichlich blockig gezeichnet - am Amiga gibt es optisch reizvollere Spiele. Immerhin ist für Abwechslung gesorgt, auf dem Weg von der Stadt zu einer Farm, einem Wasserfall, einem Bergwerk, etc. begegnet man massenweise Reitern, Indianern, Zügen, Trecks und vielem mehr. In Sachen Sound gibt es eine unaufdringlich vor sich hin düdelnde Hintergrundmusik und die üblichen Effekte (Bum, bum, uuaahh!) zu vermelden. Alles in allem also nix Besonderes, aber zu zweit ist der Computer-Western recht kurzweilig. Besonders Baller-Novizen dürfen hier ruhig mal ihr Klimpergeld riskieren, da der Schwierigkeitsgrad sehr hoch angesiedelt ist. Nachdem unser Techtel-

mechtel mit weniger berühmten Herstellern also doch nichts Genaues war. wenden wir uns zum versprochenen Finale wieder Altbewährtem zu: Sega hat ein neues Standgerät ins Rennen geschickt, das schon wegen seiner Größe sofort ins Auge springt. GP Rider bietet zwei Screens, zwei Motorräder zum Draufsetzen und jede Menge Renn-Action für zwei Piloten! Als Oskar und ich den beeindruckenden "Doppelschlag" des japanischen Arcade-Riesen entdeckten, gab es kein Halten mehr - rauf auf die Bikes, und ab mit der Post...

Als alter Rennfahrer entscheide ich mich für einen Feuerstuhl mit Schaltgetriebe (Oskar, der Feigling, mußte natürlich Automatik nehmen!) und finde mich sodann in der Startaufstellung wieder. Eine langbeini-





# COREP





Blood Bros. - Go west, young man!

Blood Bros. ist "Cabal" für Greenhorns...

ge Schönheit hält mir aus unerfindlichen Gründen einen Sonnenschirm über den Kopf, dann trollt sie sich, und die Startampel wird eingeblendet. Bei Grün lege ich einen schneidigen Kavaliersstart hin und bin auch schon auf der Strecke. Mit Vollgas geht's in die erste Kurve, nach ein paar Kilometern komme ich sogar mit der Schaltung ganz gut zurecht, die sich ungewohnterweise am Lenker befindet. Oskar ist jedenfalls noch hinter mir, als ich rasant in eine Schikane einfahre, was einen Streckenposten das Leben kostet. Leider erwische ich in der nächsten

Kehre etwas zu spät die Bremse, und schon ist's passiert: In hohem Bogen segelt mein digitales Alter Ego durch die Luft, weil die Maschine eine Streckenbegrenzung touchiert hat. Während mein Sprite das Motorrad wieder auf die Strecke schiebt, bleibt gerade genug Zeit, um aus den Augenwinhämisches Oskars Grinsen zu sehen, als seine Karre an mir vorbeizischt...

Genug von unseren Rennerlebnissen (nach etlichen Läufen trennten wir uns unentschieden), kommen wir zur Grafik: Sie ist zwar sehr hübsch, aber ein bißchen langsam, was GP Rider ziemlich unrealistisch macht. Dazu trägt auch die relativ leicht zu beherrschende Steuerung bei - alles, was man braucht, sind kräftige Beinmuskeln, um das Gerät hin- und herzuschwingen. Dafür sind aber wenigstens die Sound-FX sehr wirklichkeitsnah. Im übrigen kann man das Game natürlich auch alleine spielen, was aber nicht halb so viel Laune macht, zumal nur ein einziger (relativ kurzer) Kurs vorhanden ist. Fazit: Wer zu zweit in der Spielhalle unterwegs ist, sollte auf den mangelnden Realismus pfeifen und hier unbedingt ein paar Runden drehen – Oskar und ich hatten jedenfalls eine Mordsgaudi!

Damit wären wir auch schon am Ende. Nächsten Monat stellen wir Euch die ersten Neuheiten für 1991 vor, frisch von der IMA (Internationale Münzautomaten Ausstellung) in Frankfurt. Spart schonmal Euer Kleingeld... (ml)





Groß, größer, GP Rider!

Harte Männer, schöne Frauen und dröhnende Motoren



## JOKER: SHOP







#### Nr.01

Joker-Shirt - Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL).

Nur DM 19,90



#### Nr.03

Joker-Sammlung – Höchste Schwebebahn, daß Du endlich die fehlenden Hefte nachbestellst: Die Ausgaben 11/89, 12/89, 1/90 und 3/90 sind bereits verauffen und werden am Schwarzmarkt zu Höchstpreisen gehandelt! Von den anderen Ausgaben haben wir noch ein paar Exemplare – schnell zugreifen, so lange der Vorrat reicht! Für die üblichen DM 6,50 pro Heft



Nr.02

Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, 50/50%, in den Größen: S,M,L,XL. Schon für modische DM 49,-



Sammelordner – Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren...

Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,-



#### Nr.05

Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro

Bogen (acht Sticker)

Das Jahr ist noch fast jungfräulich, und Ihr wollt Euer Geld schon zum Fenster rauswerfen? Bittesehr, warum auch nicht. Aber wenn schon, dann laßt die Kohle wenigstens hier im Shop! Weil: Die topexklusiven Joker-Artikel gibt's sowieso nur bei uns, und superpreiswert sind sie obendrein! Außerdem bleibt der Mammon so wenigstens in der Familie - nämlich in unserer . . .





Solarrechner-Diskette Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43

Ausgerechnet für DM 19,-



Zocker-Uhr - Was ein richtiger Dauerzocker ist, der will auch unterwegs nicht auf ein kleines Spielchen verzichten. Und wo selbst der Gameboy zu unhandlich ist, da leistet diese Armbanduhr gute Dienste: Man kann damit nicht nur jederzeit ein Fußmallmatch einlegen, sondern sich auch wecken lassen, oder ganz einfach nachgucken, wie spät es ist.

Anpfiff für pünktliche DM 28,-

OK, Ihr habt mich über-OK, Ihr habt mich überzeugt: Ich werfe mein Geld
nicht zum Fenster raus, sondern lieber Euch in den Rachen. Meinetwegen könnt
Ihr die Kohle dann Eurer
Familie zukommen lassen
oder sie an die Vögel verfüttern – aber wie zum
Kuckuck funktioniert die
Bestellerei?
Ist ein Kinderspiel: Einfach

Bestellerei?
Ist ein Kinderspiel: Einfach die Nummer und die Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben, die Zahlungsweise angeben (Nachnahme oder Vorauskasse = beigelegter Scheck, bzw. Bargeld), und ab damit

Joker Verlag "Joker Sho " Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Bitte nicht vergessen: Bei Vorauskasse DM 3,- für's Porto dazurechnen, wer per Nachnahme bestellt, bezahlt alles beim Postboten. Nach-nahmebestellungen sind aber leider nur im Inland möglich. Dafür ist bei allen Preisen die Mehrwertsteuer schon dabei – ganz egal ob Nachnahme, Vorauskasse, Inland, Ausland oder Grön-



Keine Panik!

Weltuntergang oder nicht, wir haben wieder ein Heft zusammengestellt, das erst gar keine Katastrophenstimmung aufkommen läßt. Darin findet Ihr beispielsweise topexklusiv den allerersten Test zu Fate - Gates of Dawn. Und wer "Legend of Faerghail" kennt, weiß, was er von Relines neuestem Rollenspiel-Hammer erwarten darf!

Ja, ehrlich – zumindest behauptet das unser Redaktions-Orakel. Und deshalb gibt's genau dann den neuen AMIGA JOKER!

> Weil: Erstens irrt sich unser Orakel des öfteren, und zweitens lassen wir uns doch von so einer Lappalie nicht den Job vermiesen. Außerdem, wie könnte man einen Weltuntergang schöner verbringen als mit dem brandneuen AMIGA JOKER vor der Nase? Während man in den topaktuellen Tests schmökert und sich die vielen Cheats & Lösungen zu Gemüte führt, kann draußen ruhig die Welt untergehen. Und falls doch nicht - umso besser!

> Deshalb: Seid am 22. Februar möglichst früh am Kiosk und schnappt Euch das neue Heft! Wer ganz sicher gehen will, der besorgt sich noch schnell ein Abo - da bekommt man seinen JOKER schon Tage vorher per Post...

Wer mehr auf Simulationen steht, wird ebenfalls gut bedient: Zum Beispiel mit dem Advanced Destroyer Simulator von dem selben Programmiererteam, das uns auch schon die actionreiche "Sherman Panzerschlacht M4" beschert hat!

Und auch die Denker unter Euch lassen wir nicht im Stich: Mit Blue Bytes Battle Isle ist futuristische Strategie vom Feinsten angesagt!

Und sonst? Natürlich wieder massenweise Action-, Sport- und Geschicklichkeitsspiele, heiße Previews, einen Klassiker, Dr. Freak, den Stromausfall, das Coin Op und und und. Dazu gibt's einen Abgesang auf den 64er namens Quo Vadis 64, ein Interview mit den Programmierern von Elvira, einen Bericht von der CES in Chicago und einen ersten Blick auf Larry IV!

#### Inserentenverzeichnis

ABC Soft	75	Lankhor	2
AHS	26, 95	Magic Bytes	111
Bits & Bytes	24	Schneider	6
Blue Byte	11	Softpower	67
Bomico 2, 13, 19,	29, 112	Software Corner	40
CPS Heidak	92, 93	Software Maniacs	6
Data & Electronics	55	Starbyte	13, 19
Delta PD	22	Steffen Müller	22
Domark	112	Stengel	45, 47
Eurosystems	32, 33	Thalion	51
Fun Soft	21	Unicomp	43
Funny Software	23	United Software	17, 51, 111
High-Speed Software	76	U.S. Gold	17
International Soft	25	Wial Versand	37
Joker Verlag	27, 61	World of Wonders	39
Joysoft	73	Zille Software	24

#### Bezugsquellen

HS	Funny-Software	Leisuresoft	Softpower
chirngasse 3-5	Grazerstr. 34	Industriestr. 23	Schwedenstr. 18
360 Friedberg 1	7000 Stuttgart 30	4709 Bergkamen-Rünthe	1000 Berlin 65
el.: 06031/61950	Tel.: 0711/8568534	Tel.: 02389/780-0	Tel.: 030/4922056
omico	International Software	Magic Bytes	Software 2000
cm Südpark 12	Postfach 830110	Postfach 2144 D	Lübecker Str. 10
092 Kelsterbach	5000 Köln 80	4830 Gütersloh	2320 Plön
el.: 06107/7606-50	Tel.: 0221/604493/96	Tel.: 05241/1834	Tel.: 04522/1379
Demonware	Joysoft	Playsoft	Wial Versand
trahlenberger Str. 125a	Gottesweg 157	Teichweg 6	Liegnitzerstr. 13
050 Offenbach	5000 Köln 41	3550 Marburg 7	8038 Gröbenzell
el.: 069/8004799	Tel.: 0221/443056	Tel.: 06421/481972	Tel. 08142/8273
rank Heidak Franzstr. 7 000 Köln 41	Korona Soft Postfach 3115 4830 Gütersloh 1 Tel : 05241/1828	Rushware Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel.: 02101/6070	World of Wonders Höhenstr. 31 6231 Schwalbach Tel.: 06196/82467

## BIC BUSINESS



Zitat Sandra Alter in ASM: "Das amerikanisch aufgemachte Spiel weiß bereits jetzt mit hervorragender VGA-Grafik und viel Witz zu begeistern. Big Business ist eine halb reale, halb verrückte Wirtschaftssimulation."

Ein Supergame zu Superpreisen! Neu: Jetzt auch erhältlich direkt vom Hersteller.

AMIGA, Atari ST: 69,95 DM PC 3,5 + 5,25: 79,95 DM

Schnellversand. Einfach anrufen oder Bestell-Postkarte an: MAGIC BYTES, Verlag R. Kleinegräber, Postfach 2144 B, 4830 Gütersloh 1, 24-Stunden-Telefonline: **05241-1834** 

System angeben! Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich 5,- DM für Porto, Verpackung und Nachnahme. Ab 75,- DM Bestellwert ist der Versand frei. Umtauschgarantie bei schadhaften Exemplaren (Innerhalb 8 Tagen frei zurücksenden): Kostenfreie Ersatzlieferung.







# DAS LETZTE WORT IN SACHEN FLUGSIMULATION ERHÄLTLICH IM JANUAR 1991

Bomico Serviceline
Haben Sia, Fragen zu BomicoSpielen? Möchten Sie Tips zum
Spielablauf? Unsere SpielExperten helfen weiter!
Mo.-Fr. von 15.00 bis 18.00 Uhr.
Ein Anruf genügt:
Tel. (0 61 07) 6 20 67.
Schriftliche Anfragen
nur gegen Rückporto.



BONLCO Serviceline

Am Südpark 12 6092 Kelsterbach